# OZ Designer Developer's Help



# Table of Contents

1
2
3
4
6
11
13
14
16
16
18
18
19
19
20
21
21
21
21
22
22
22
22
22
23
23
24
24
24
26
27
28
29
30

	5. 보고서 미리보기 3	32
	미리보기 타입 설정	32
	보고서 언어 설정	32
	SDM으로 미리보기	33
	6. 파일에서 찿기	35
	7. 작업 폴더 관리 3	37
	8. 리파지토리 서버 사용 3	39
	리파지토리 서버 접속	39
	업로드, 다운로드	41
	체크아웃, 체크인, 체크아웃 취소	42
	히스토리 보기	44
	스크립트 비교	46
	아이템 찿기	51
	9. 데이터 추가	53
	ODI 추가	53
	FX 데이터 추가	53
	CSV 데이터 추가	55
	JSON 데이터 추가	57
	JSON 데이터 셋 구성 다이얼로그	59
	XML 데이터 추가	63
	XML 데이터 셋 구성 다이얼로그	66
	Join 데이터 셋 추가	70
	10.데이터 필드 저장	74
	11.폼 파라미터 필드 추가	75
	12.리소스 필드 추가	76
Part IV.	컴포넌트 소개 7	79
	1. 리포트 템플릿 8	80
	2. 리포트	81
	3. PDF 문서 8	32
	4. 밴드	83
	타이틀 밴드	83
	페이지 헤더 밴드	83
	테일 밴드	83
	페이지 풋터 밴드	84
	데이터 밴드	84
	데이터 헤더 밴드	84
	데이터 풋터 밴드	84

	그룹 헤더 밴드	85
	그룹 풋터 밴드	85
	데이터 서브 밴드	85
	써머리 밴드	85
	더미 밴드	86
	서브 리포트 밴드	86
	사이드 밴드	86
	데이터 익스팬더 밴드	86
	데이터 헤더 익스팬더 밴드	87
	데이터 풋터 익스팬더 밴드	87
	사이드 헤더 익스팬더 밴드	87
	사이드 풋터 익스팬더 밴드	87
5.	라벨	. 89
	텍스트 라벨	89
	데이터 라벨	89
	요약 라벨	90
	그룹 라벨	90
	파라미터 라벨	90
	시스템 라벨	91
	노트	91
	바코드 라벨	. 92
	이미지 라벨	92
	HTML 라벨	92
	PDF417 바코드 라벨	94
	QR 바코드 라벨	94
	DataMatrix 바코드 라벨	95
	사용자 라벨	. 95
	수식 라벨	95
	리소스 라벨	95
6.	멀티플렉스	. 97
	고정 테이블	97
	테이블	97
	크로스탭	97
	차트	97
	간트 차트	98
	리전	98
7.	도형	. 99

	8. 입력	100
	체크 박스	100
	라디오 버튼	100
	텍스트 박스	100
	서명	101
	ImagePicker	102
	콤보 박스	102
	NumericUpDown	103
	DateTimePicker	103
	녹음	103
	토글 버튼	104
	첨부 버튼	104
	버튼	105
	동영상 플레이어	105
	라디오 버튼 그룹	107
	숫자 텍스트 필터	107
	문자 텍스트 필터	108
	바코드 스캔 필터	108
	NFC 스캔 필터	108
	이미지 필터	109
	도장 스캔 필터	109
	신분증 스캔 필터	109
Part V	마법사	111
rare v.	1. 라벨 마법사	
	2. 그룹 라벨 마법사	
	3. 그룹핑 설정 마법사	
	4. 크로스탭 마법사	
	옵션 적용 예	
	5. 차트 마법사	
	차트 타입	
	데이터	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	X축	
	X축 고급 옵션 설정 - 데이터 형태가 항목일 때	
	옵션 적용 예	
	X축 고급 옵션 설정 - 데이터 형태가 숫자일 때	
	X축 고급 옵션 설정 - 데이터 형태가 날짜일 때	
	71—BBC 20	

	Y축	132
	Y축 고급 옵션	133
	Z축	134
	Z축 고급 옵션	135
	범례	136
	제목	139
	표시	139
	면 타입	140
	데이터 라벨	140
	색상	142
	기타	142
	게이지	144
	방사형	147
	원형	149
	마크 패턴	152
	면 패턴	152
	선 패턴	152
	6. 테이블 마법사	153
	옵션 적용 예	
	7. 간트 차트 마법사	158
	날짜 옵션	158
	막대 옵션	159
	8. 조건부 스타일 마법사	161
	9. 조회 툴바 마법사	162
	10.DialogueFlow 마법사	
Part VI.	컴포넌트 속성	166
	1. BlankType	167
	2. Checked	
	3. CheckedValue	
	4. CRLF를 LF로 변환	171
	5. DataMatrix 바코드 여백	172
	6. Empty 허용	
	7. Enable	
	8. FlatStyle	
	9. FormID	
	10. Group Name	
	11.GS1 호환	

12.Hidden	. 179
13.ImagePickMode	. 180
14.ImageProcessType	. 182
15.ltems	. 184
16.JPG 품질	. 186
17.Max ldx	. 187
18.MultiLine	. 188
19.NFC 스캔 필터 이름	. 190
20.Null 데이터 무시	. 191
21.NullType	. 192
22.ODI 이름	. 194
23. Pattern	. 195
24.PickedValue	. 196
25.PivotSummaryType	. 197
26.PromptChar	. 198
27. Protocol	. 199
28.QR 바코드 여백	. 200
29. Selected ldx	. 201
30. Signed Value	. 202
31. Source	. 203
32.UnCheckedValue	. 204
33.UnPickedValue	. 205
34.UnSignedValue	. 206
35.URL	. 207
36. Visible	. 208
37.X축 최대눈금수	. 209
38.X크기	. 210
39.Y축 그리드 바탕 색	. 211
40.Y크기	. 213
41.가상 영역 숨김	. 214
42.가이드라인 형태	. 216
43.간격	. 217
44. 감추기	. 219
45. 값	. 220
46.곡선 효과	. 221
47.구분자	. 222
48.그라데이션 - 방향	. 223

49.그라데이션 - 사용	. 225
50.그라데이션 - 색	
51.그라데이션 - 시작 위치	. 227
52.그룹 기준 필드	229
53.그룹 연결 보기	230
54.그룹핑	231
55.그룹핑 규칙	232
56.그리기 형태	234
57.그리드 간격 - 너비	237
58.그리드 간격 - 높이	238
59.그리드 눈금에 따른 이동	239
60.그리드 라인 표시	240
61.그리드 스타일	241
62.글꼴 - 굵게	242
63.글꼴 - 기울임꼴	243
64.글꼴 - 밑줄	244
65.글꼴 - 취소선	245
66.글꼴 - 크기	246
67.글꼴 색	. 247
68.기준 필드 정렬	248
69.기준 필드 정렬 순서	249
70.끝페이지 출력생략	250
71. 날짜 값	252
72.내부 여백 - 아래쪽	253
73.내부 여백 - 오른쪽	254
74.내부 여백 - 왼쪽	255
75.내부 여백 - 위쪽	256
76.녹음 후 텍스트	257
77.다음 FormID	258
78.다중 선택 가능	259
79.더미(픗터)	260
80.더미(헤더)	261
81.데이터 간격	262
82.데이터 위치	263
83.데이터 형태	264
84.데이터셋	265
85.도장 스캔 필터 이름	266

86.둥근 테두리 - 아래쪽 오른쪽	. 267
87. 둥근 테두리 - 아래쪽 왼쪽	. 268
88. 둥근 테두리 - 위쪽 오른쪽	. 269
89. 둥근 테두리 - 위쪽 왼쪽	. 270
90.따라쓰기 사용	. 271
91.리소스 이름	. 272
92.리스트 형태	. 273
93.리턴키 타입	. 275
94.리포트 타입	. 277
95.리포트 파라미터 스크립트	. 278
96.마스터 고정	. 279
97.마스터밴드 이름	. 281
98.막대 최대너비	. 282
99.목차 레벨	. 284
10(무늬	. 286
101미리보기 옵션	. 287
102바코드 수평 정렬	. 289
103바코드 스캔 타입	. 291
104바코드 스캔 필터 이름	. 292
105바코드 여백	. 293
106바코드 타입	. 294
10개탕 색	. 297
108반복 횟수	. 298
109배경그림 인쇄	. 300
11(백그라운드	. 301
111분리선 보이기	. 302
112뷰어 모드	. 303
119비율	. 304
11년 값 허용	. 305
11년 테이블 행 개수	. 306
116빈차트 표시	. 307
11자용	. 309
118사용 단위계	. 310
115사용자 클래스	. 311
12(상위 그룹 헤더 고정	. 312
121새 페이지 고정	. 314
122새페이지 무시	. 316

125서명 후 텍스트 유지	318
124서명이미지 너비	319
125서명이미지 높이	320
126서명이미지 포맷	321
127서명펜 두께	322
128서명펜 색	323
125서버로부터 ODI 읽기	324
13(서브 리포트	325
131서브 리포트템플릿	326
132서브 밴드	327
135선 두께	328
134선 부드럽게 표시	329
135선 색	331
136선 종류	332
137선택 안 함 가능	333
138선택 창 목록	334
135선택 창 제목	335
14(선행 라벨	336
141설명	337
142셀 병합	338
145셀 재배열	339
144셋 저장 가능	341
145속성변환가능	342
146수식 ODI 이름	343
147수직 간격	344
148수평 간격	345
145시스템 필드 이름	346
15(신분증 스캔 필터 이름	350
151신분증 정보	351
152실제 사이즈 - 너비	352
153실제 사이즈 - 높이	353
154쓰기 방향	354
155쓰레드 사용	355
156아래쪽 테두리 색	356
157에러 교정	357
158에러 표시 옵션	358
155여백 - 상위여백	360

16(여백 - 하위여백	362
161열 수	364
162열피봇 세로확장	365
165오른쪽 테두리 색	367
164오즈 스크립트	368
165오즈 스크립트(라벨링크)	369
166오즈 스크립트(링크)	370
167오즈 스크립트(범위링크)	371
168왼쪽 테두리 색	372
165요약 타입	373
17(용지 방향	375
171용지 타입	376
172우측 여백에 맞춤	377
175위에서아래로 정렬	380
174위쪽 테두리 색	381
17:위치 고정	382
176음수 부호 입력 허용	385
177이동가능	386
178이미지 URL	387
175이미지 스타일	388
18(이미지 필터 이름	394
181이전 FormID	395
182인쇄 가능	396
18:인코딩	399
184입력힌트 텍스트	400
185자간	401
186자동 분할	402
18가동 줄바꾸기	405
188자동 줄바꾸기 타입	406
185자동 크기 조정	408
19(자동 확장	410
191자동크기 줄어듬	411
192삼김	412
19:강평	413
194저장 가능	414
195건송 가능	418
196점 크기	419

197점선	. 420
198점선 형태	. 422
195업두사	423
20(겁미사	. 424
201제목	425
202제목 간격	426
205제목 소유	. 427
204제목 위치	428
205세본용 여백	430
206세본용 여백 위치	431
207조건 필드	432
208줄 간격	433
209중복제거 기준필드	434
21(증감 단위	435
211차트 색상	436
212천 단위 구분자 표시	438
215첨부 후 텍스트	439
21/첫페이지 출력생략	440
215체크 마크 색	442
216체크 수평 정렬	443
217체크 스타일	444
218촬영 동작	446
219최대 DPI	. 447
22(최대 값	. 448
221최대 글자 수	. 449
222최대 날짜	450
223최대 소수점 자릿수	451
224최대 행 수	452
225최대계열수	454
226최소 값	456
227최소 날짜	457
228출력 방향	458
225크기	472
23(클릭 여백 - 아래쪽	474
231클릭 여백 - 오른쪽	475
232클릭 여백 - 왼쪽	476
23:클릭 여백 - 위쪽	. 477

23/클립핑	478
235기보드 타입	480
236테두리 두께 - 아래쪽	481
237테두리 두께 - 오른쪽	482
238테두리 두께 - 왼쪽	483
235테두리 두께 - 위쪽	484
24(테두리 라인 위치	485
241테두리 점선 - 아래쪽	486
242테두리 점선 - 오른쪽	487
243테두리 점선 - 왼쪽	488
24/테두리 점선 - 위쪽	489
24:테두리 점선 옵셋 - 아래쪽	490
246테두리 점선 옵셋 - 오른쪽	491
247세두리 점선 옵셋 - 왼쪽	492
248테두리 점선 옵셋 - 위쪽	493
249테두리 형태	494
25(테두리없음	497
251텍스트	498
252텍스트 방향	501
253텍스트 수직 정렬	503
25/텍스트 수평 정렬	505
255텍스트 입력 모드	506
256텍스트 필터 이름	507
257텍스트 회전	508
258투명	509
255투명도	510
26(툴팁 텍스트	511
261틀고정	512
262파라미터 셋 이름	515
263파라미터 이름	516
264패스워드 문자 표시	517
265페이지 끝까지 빈 라벨 표시	518
266페이지 끝에서 멈춤	520
267페이지 넘기기	523
268페이지 마주 보기	525
265페이지 외곽선	528
27(편집가능	531

271폰트 DPI	. 533
272폰트크기 자동조절	. 534
273표시 DPI	. 536
274표시이름	. 537
275표시형식	. 538
276표현식	. 540
277픗터밴드 소유	. 541
278프레임 두께	. 542
275프레임 바탕 색	. 543
28(프레임 색	. 544
281프레임 크기	. 545
282프린트 크기	. 546
28필드 값	. 547
28/필드 이름	. 548
28띨드 타입	. 549
286필수 소수점 자릿수	. 550
287필수 입력	. 551
288행 개수	. 552
289행 고정	. 553
29(행 높이 조정	. 555
291행 수	. 557
292행 숫자	. 558
293행피봇 가로확장	. 560
294헤더 고정	. 563
295헤더밴드 소유	. 570
296화살표 모양	. 571
297화살표 방향	. 572
298화살표 크기	. 573
299회전	. 574
30(효과	. 575

## Welcome to 오즈 디자이너

최상의 보고서 서비스 환경을 지원하는 오즈 디자이너를 사용하게 되신 것을 환영합니다.

오즈 디자이너는 복잡하고 다양한 대규모의 보고서 개발부터 배포 및 운영, 관리에 이르기까지 모든 단계의 리포팅 작업을 지원하는 제품으로, 웹 비즈니스 환경에 최적화된 사용자 중심의 빠르고 유연한 웹 리포팅 솔루션입니다.

또한, 텍스트, 사진, 녹음, 바코드 인식, 서명 등 다양한 형태의 데이터를 편리한 방식으로 입력받을 수 있으며, 서버에 안전한 저장까지 지원하는 스마트 페이퍼리스 솔루션입니다.

## 오즈 디자이너 시작

이 섹션에서는 작업 폴더 설정, 새 보고서 만들기, 보고서 미리보기, 리파지토리 서버에 업로드 등 오즈 디자이너를 이용하여 간단한 보고서를 만드는 방법과 디자이너의 환경을 설정하는 방법에 대해 설명합니다.

## 작업 폴더 설정

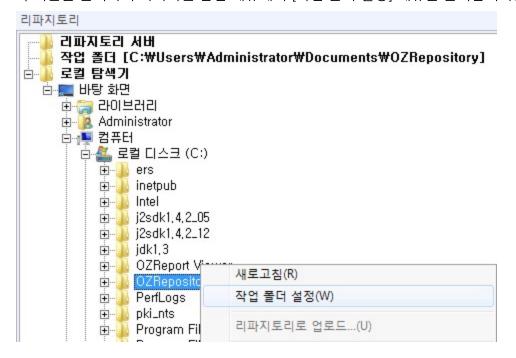
작업 폴더는 ODI 파일이나 이미지 파일을 보고서에 추가하거나 보고서에서 다른 보고서 파일을 링크할 때 기준이 되는 폴더입니다.

또한 작업 폴더는 리파지토리 서버로 파일을 체크 인/아웃하거나 다운로드할 때 기준이 되며, 리파지토리 서버를 이용한 파일의 공유 과정에서도 매우 중요한 역할을 담당합니다.

작업 폴더에 있는 파일을 보고서에 추가할 경우 파일의 경로는 작업 폴더를 기준으로하여 상대 경로로 인식되며, 이 때 파일 경로는 "ozp://상대경로/파일이름" 형식으로 설정됩니다.

오즈 디자이너를 처음 실행한 경우 작업 폴더는 내 문서 경로의 OZRepository 폴더로 설정됩니다.

작업 폴더를 다른 경로로 설정하려면 리파지토리 창에서 작업 폴더로 설정할 폴더를 선택한 후 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴에서 [작업 폴더 설정] 메뉴를 클릭합니다.

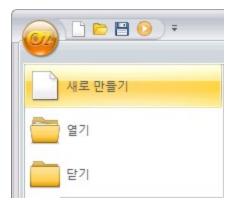


#### See Also

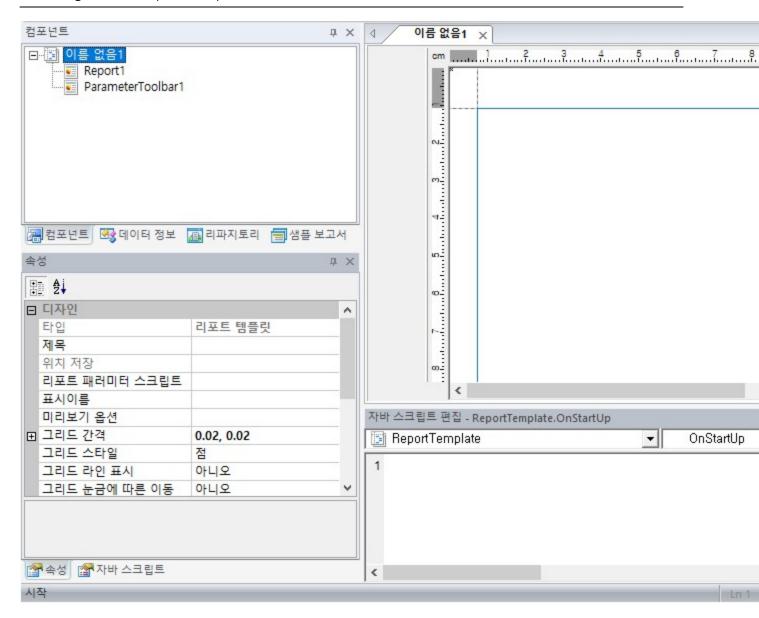
작업 폴더 관리

# 새 보고서 만들기

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [새로 만들기] 메뉴를 클릭합니다.



보고서 창에 새로운 보고서가 만들어집니다.



## 컴포넌트 추가

컴포넌트 추가 탭에서 추가할 컴포넌트를 클릭한 후 보고서 창에 드래그 & 드롭합니다.

오즈 디자이너는 밴드 방식의 디자인 환경이므로, 머리글, 바닥글, 데이터 바인딩 등의 역할을 실행하는 밴드를 먼저 추가한 후 라벨, 차트, 테이블 등을 추가하여야 합니다.

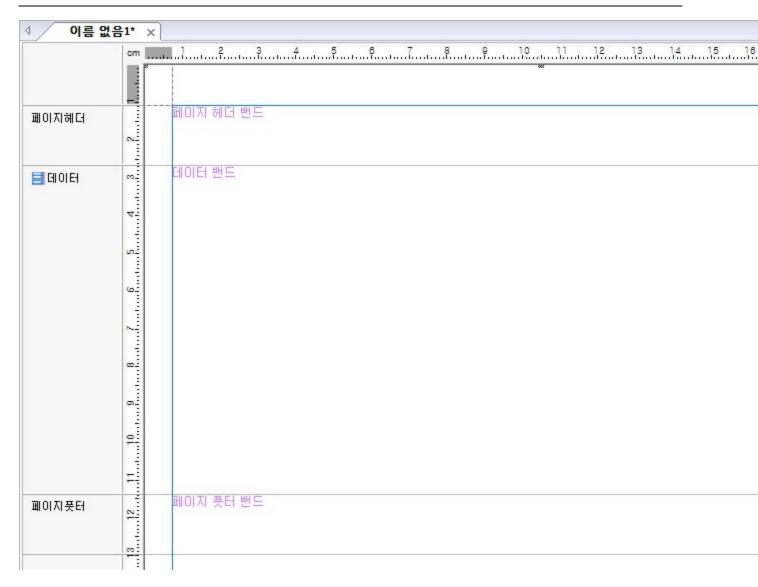
또한 마법사를 이용하여 바인딩할 데이터를 설정하는 크로스탭, 차트, 테이블, 간트 차트는 ODI, CSV 데이터 등의 데이터 셋을 먼저 추가한 후 해당 컴포넌트를 추가하시기 바랍니다.

본 장에서는 ODI 데이터 셋을 추가하고, 보고서 머리글을 표시하는 페이지 헤더 밴드, 바닥글을 표시하는 페이지 풋터 밴드, 데이터를 바인딩하는 데이터 밴드, 라벨, 차트를 추가하는 방법과 추가된 컴포넌트의 일부 속성을 편집하는 방법을 간략히 설명합니다.

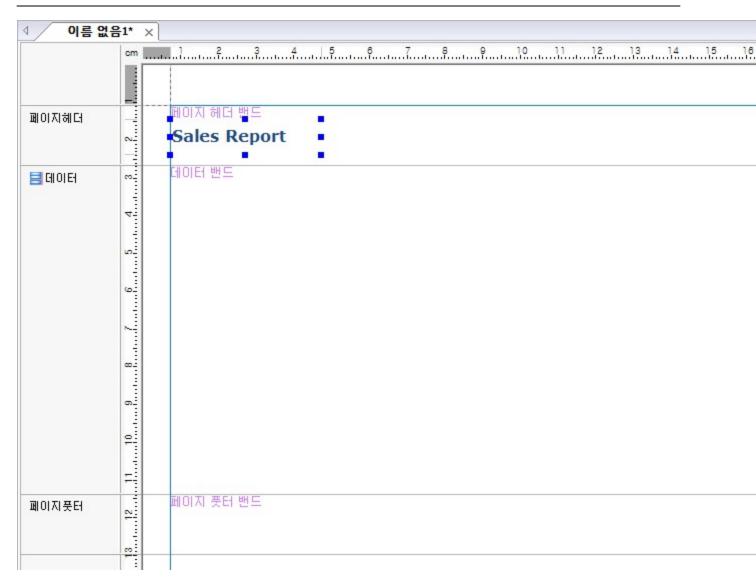
리파지토리 창에서 작업 폴더의 트리를 펼쳐서 바인딩할 ODI 파일을 더블 클릭하여 보고서에 추가합니다.



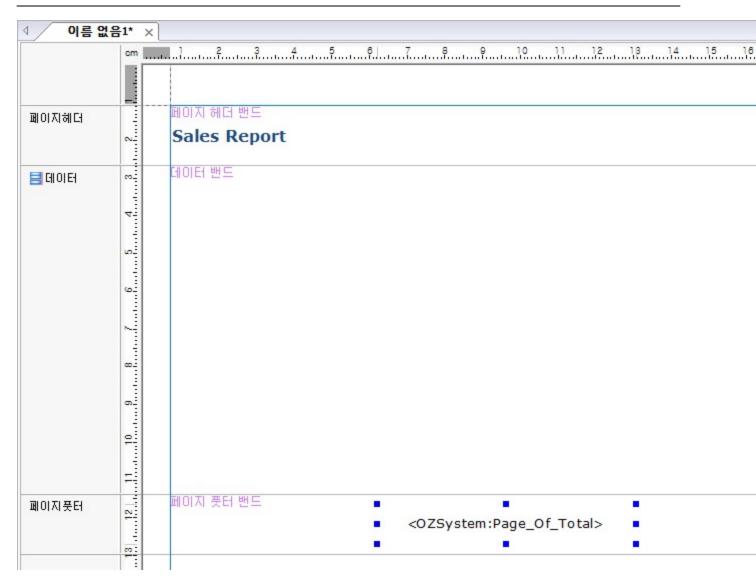
밴드 추가 탭에서 페이지 헤더 밴드를 클릭한 후 보고서 창에 드래그 & 드롭하여 추가합니다. 같은 방법으로 페이지 풋터 밴드와 데이터 밴드를 추가합니다.



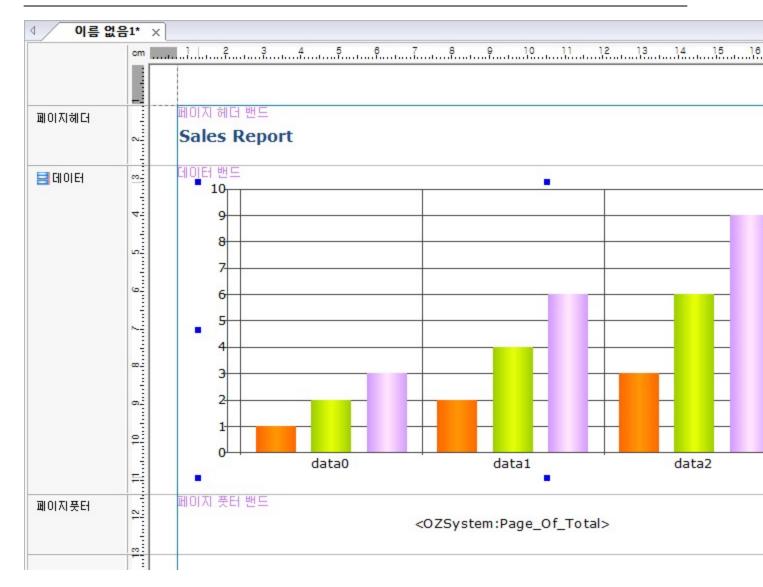
컴포넌트 추가 탭에서 라벨을 클릭한 후 페이지 헤더 밴드에 드래그 & 드롭합니다. 추가된 라벨의 속성 창에서 텍스트 속성 값을 "Sales Report"로 입력하고, 홈 탭에서 글꼴, 색상, 텍스트 정 렬, 테두리 등을 설정합니다.



컴포넌트 추가 탭에서 시스템을 클릭한 후 페이지 풋터 밴드에 드래그 & 드롭합니다. 추가된 시스템 라벨의 속성 창에서 시스템 필드 이름 속성 값을 "Page\_Of\_Total"로 설정하고, 홈 탭에서 글꼴, 색상, 텍스트 정렬, 테두리 등을 설정합니다.

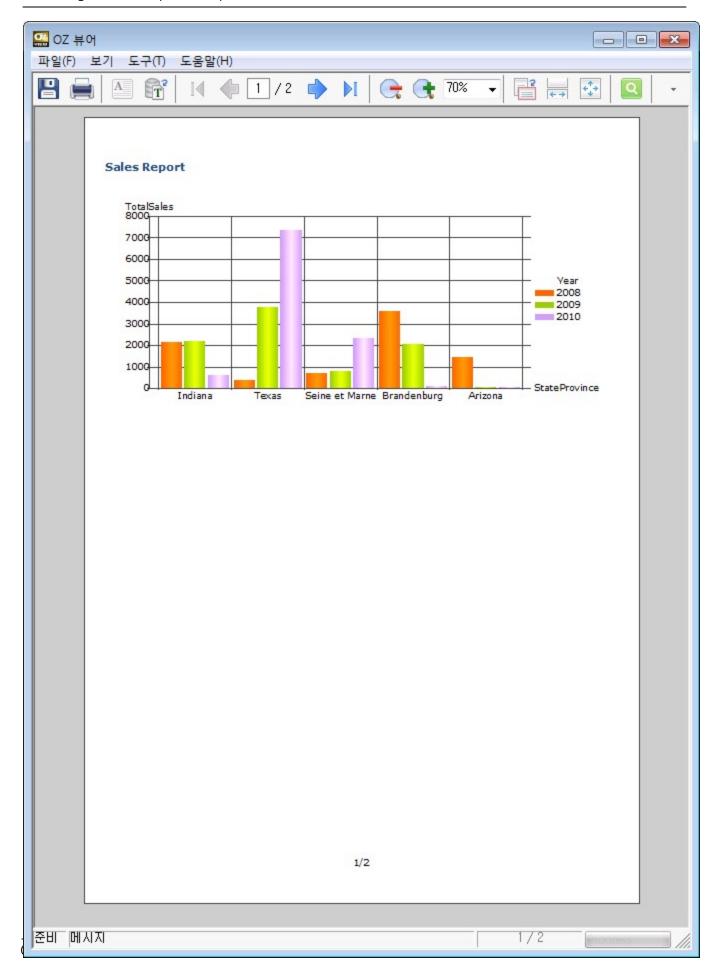


컴포넌트 추가 탭에서 차트를 클릭한 후 데이터 밴드에 드래그 & 드롭합니다. 차트 마법사에서 차트 타입, 데이터 필드, 축 옵션, 범례, 색상, 면 타입 등을 설정한 후 [확인] 버튼을 클릭하여 차트 마법사를 종료하면 차트가 추가됩니다.



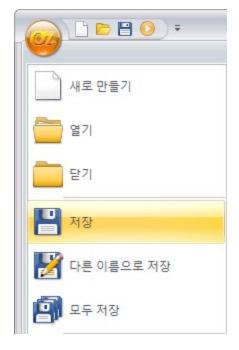
# 보고서 미리보기

홈 탭에서 실행을 클릭합니다.



## 보고서 저장

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [저장] 메뉴를 클릭합니다.

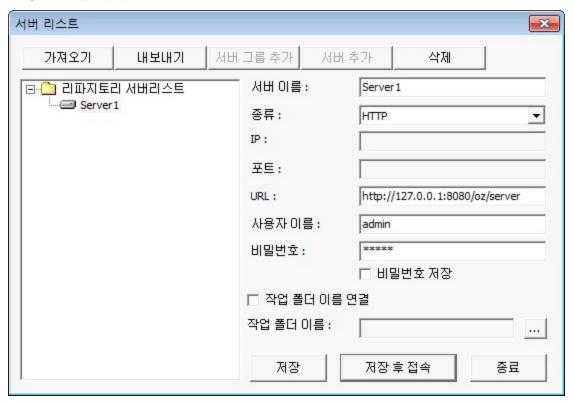


보고서를 아직 파일로 저장하지 않은 경우 다른 이름으로 저장 다이얼로그가 실행됩니다. 저장할 경로를 선택한 후 파일 이름을 입력하고 [저장] 버튼을 클릭합니다.

## 리파지토리 서버에 업로드

리파지토리 창에서 리파지토리 서버를 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴에서 [리파지토리 열기] 메뉴를 클릭하여 서버 리스트 다이얼로그를 실행합니다.

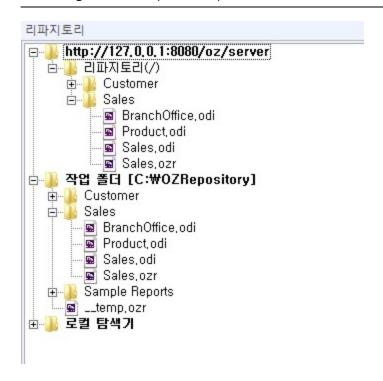
[서버 추가] 버튼을 클릭하여 리파지토리 서버 리스트에 새로운 서버를 추가한 후 서버 이름, 종류, 접속 정보 등을 입력합니다.



[저장 후 접속] 버튼을 클릭하면 리파지토리 서버에 접속됩니다.

작업 폴더에서 업로드할 파일을 선택한 후 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴에서 [리파지토리로 업로드] 메뉴를 클릭합니다.

선택한 파일이 리파지토리 서버로 업로드됩니다.



#### See Also

리파지토리 서버 사용

## 환경 설정

디자이너 동작, 레이아웃, 언어, 미리보기, 로컬 서버, 컴포넌트, 마법사, 그리드, 스크립트 편집기 등 디자이너의 동작 환경을 설정합니다.

디자이너 환경 설정은 디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그를 이용하시기 바랍니다.



## 일반 환경 설정

밴드 바탕 색, 확장 옵션, 툴팁 표시 여부, 트랙커 표시 여부, 보고서 창과 다른 창 사이의 동작 옵션 등 디자이너의 일반적인 동작 환경을 설정합니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [환경설정] > [일반]을 선택합니다.

#### 밴드 바탕 색 사용

보고서 창에 추가된 밴드를 쉽게 구분할 수 있도록 밴드 종류별로 바탕 색을 달리하여 표시합니다.

#### 데이터 트리 확장

데이터 트리의 모든 항목을 펼쳐서 표시합니다.

#### 페이지 자동 확장

컴포넌트의 크기가 늘어나서 보고서 디자인 영역을 벗어날 때 페이지를 자동으로 확장하여 표시합니다.

#### 툴팁 보이기

보고서 창에 추가된 컴포넌트에 마우스를 가져다대면 이름, 타입, 위치, 크기, 데이터 셋 등의 정보를 툴팁으로 표시합니다.

#### 트랙커 보이기

선택된 컴포넌트의 테두리에 트랙커를 표시합니다.

#### 데이터 정보에 따라 라벨 이름 변경(드래그&드롭)

데이터 정보 창에서 데이터 필드 또는 ODI 파라미터 필드를 보고서 창으로 드래그 & 드롭할 때 추가되는 라벨의 이름을 "데이터셋이름\_데이터필드이름" 또는 "ODI파라미터필드이름" 형식으로 설정합니다.

#### 이미지 라벨 더블 클릭 시 리파지토리 파일 다이얼로그 실행

데이터 형태가 일반인 이미지 라벨을 더블 클릭하면 리파지토리 파일 다이얼로그를 실행합니다.

#### HTML 라벨 더블 클릭 시 HTML 코드 편집 창 실행

데이터 형태가 일반인 HTML 라벨을 더블 클릭하면 HTML 소스 편집 창을 실행합니다.

#### 컴포넌트 선택 시 스크립트 에디터 동기화

보고서 창 또는 컴포넌트 창에서 컴포넌트 선택을 변경하면 스크립트 편집 창의 컴포넌트를 선택된 컴포넌트로 변경합니다.

#### 오즈 스크립트 편집 가능

오즈 스크립트 편집을 허용합니다.

오즈 스크립트 편집 가능을 체크하지 않을 경우 디자이너에서 오즈 스크립트를 편집할 수 없도록 오즈 스크립트 관련 메뉴, 창, 속성 등이 디자이너에 표시되지 않습니다.

오즈 스크립트 편집 가능 옵션은 디자이너에서의 동작 규칙이며, 뷰어와는 상관없습니다. 즉, 미리보기 시에는 옵션 체크 여부와 상관없이 오즈 스크립트가 동작됩니다.

#### 보고서 창에 필수 입력 컴포넌트 표시

보고서 창에 표시된 입력 컴포넌트 중 필수 입력으로 설정된 컴포넌트의 왼쪽 상단에 분홍색 R 마크를 표시합니다.

#### 보고서 창에 스크립트가 입력된 컴포넌트 표시

보고서 창에 표시된 컴포넌트 중 스크립트가 입력된 컴포넌트의 왼쪽 상단에 파란색 S 마크를 표시합니다.

#### 보고서 창에서 밴드 이동 가능(드래그&드롭)

보고서 창에서 마우스 오른쪽 버튼을 이용하여 드래그 & 드롭 동작으로 밴드 이동을 허용합니다.

#### 데이터 정보 창에 필드 설명 표시

데이터 정보 창에 필드 리스트를 표시할 때 필드 이름 옆에 필드 설명을 표시합니다.

#### 데이터/데이터 수식 필드를 데이터 헤더 밴드로 드래그&드롭 시 필드 설명을 텍스트로 사용

데이터 정보 창에서 데이터 필드 또는 데이터 수식 필드를 선택한 후 데이터 헤더 밴드로 드래그 & 드롭하여라벨을 추가할 때 라벨의 "텍스트" 속성 값을 필드 설명으로 설정합니다.

#### 라벨 표시 타입(일반, 수식 제외)

라벨 표시 타입을 설정합니다.

데이터/그룹/요약/시스템/파라미터/리소스 필드를 바인딩하는 컴포넌트를 보고서 창에 표시할 때 텍스트 타입을 설정합니다. 단, 보고서 언어에서 설정한 언어코드/국가코드와 일치하는 리소스 필드는 해당 옵션이 적용되지 않습니다.

#### See Also

보고서 언어 설정

### 레이아웃 설정

디자이너의 레이아웃을 초기화합니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [환경설정] > [레이아웃]을 선택합니다.

[윈도우 배치 초기화] 버튼을 클릭하면 디자이너의 메뉴바, 툴바, 창 등의 위치를 초기화합니다.

## 언어 설정

디자이너의 실행 언어를 설정합니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [환경설정] > [언어 설정]을 선택합니다.

[재설정] 버튼을 클릭하면 현재 실행 중인 언어로 다시 설정합니다.

## 미리보기 설정

미리보기 옵션, 저장 여부, 뷰어 타입을 설정합니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [환경설정] > [미리보기]를 선택합니다.

#### 여러 개의 미리보기창 사용하기

보고서를 미리보기할 때 이전에 실행된 미리보기 창을 닫지 않고, 새로운 미리보기 창을 실행합니다. 디자이너에서 여러 개의 보고서를 열어서 디자인하거나 속성 또는 스크립트를 변경하면서 작업할 때 미리 보기 창을 여러 개 실행하면 보고서가 바인딩된 결과를 비교해가면서 작업할 수 있습니다.

#### 여러 장의 보고서를 한 장으로 보기

여러 페이지로 바인딩된 보고서를 한 장으로 미리보기합니다.

#### 미리보기시에 보고서 저장하기

작업 중인 보고서를 미리보기할 때마다 저장합니다.

#### 미리보기할 EXE 뷰어 설정

보고서를 미리보기할 때 실행되는 EXE 뷰어 실행 파일인 ozcviewer.exe 파일의 경로를 설정합니다. 파일 경로가 비어있을 경우 디자이너의 실행 파일과 같은 경로에 있는 ozcviewer.exe 파일로 적용됩니다. 파일 경로는 텍스트 박스에 직접 입력하거나 [선택] 버튼을 클릭하여 나타나는 열기 다이얼로그를 이용하여 설정할 수 있습니다.

#### 미리보기 타입

보고서를 미리보기할 때 실행할 뷰어 타입 또는 파일 포맷을 설정합니다.

EXE 또는 HTML5로 선택하면 선택한 뷰어가 실행되고, PDF, XLS 등으로 선택하면 뷰어 창을 실행하지 않고. 선택한 파일로 익스포트한 후 익스포트된 파일을 연결 프로그램으로 열기합니다.

## 저장 설정

보고서 저장 옵션을 설정합니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [환경설정] > [저장]을 선택합니다.

#### 파일 저장 시 암호화

보고서 저장할 때 암호화하여 저장합니다.

파일을 암호화하여 저장하려면 암호화 기능을 지원하는 별도의 라이선스가 필요합니다. 해당 기능에 대한 자세한 사항은 오즈 기술 지원 센터로 문의하시기 바랍니다.

#### 자동 저장

디자이너가 비정상 종료될 경우를 대비하여 수정 중인 보고서를 임시 폴더에 저장하고, 자동 저장 간격을 설정합니다

해당 옵션이 체크된 상태에서 디자이너가 비정상 종료된 후 디자이너를 다시 실행하면 파일 복구를 선택하는 다이얼로그가 실행되고 파일을 이전 저장 상태로 복구할 수 있습니다.

여러 개의 복잡한 보고서를 동시에 작업할 때 자동 저장 간격을 짧게 설정하면 디자이너의 응답 속도가 느려질 수 있습니다.

#### 파일 저장 시 데이터 정보 포함

보고서를 저장할 때 데이터 정보(ODI)를 포함하여 저장합니다.

해당 기능은 일반 OZR에 추가된 ODI 파일이 하나인 경우에만 가능하며, 자세한 사용 방법은 보고서 디자인 > 데이터 정보 포함 보고서 부분을 참고하시기 바랍니다.

#### 파일 저장 시 FormID 중복 검사

보고서에 추가된 컴포넌트의 FormID가 중복된 것이 있는지 검사합니다.

해당 옵션이 체크된 상태에서 중복된 FormID가 있는 보고서를 저장하면 FormID가 중복된 컴포넌트 목록을 표시한 알림 창이 실행됩니다.

## 로컬 서버 설정

로컬 서버 타입을 설정합니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [환경설정] > [서버 설정]을 선택합니다.

#### 최근 접속한 리파지토리 서버로 자동 연결

디자이너 실행 시 최근 접속한 리파지토리 서버로 자동 연결합니다.

#### 로컬 서버 타입

디자이너에서 보고서와 데이터를 미리보기할 때 사용할 서버 타입을 설정합니다.

## 컴포넌트 설정

새로 만든 보고서에 추가되는 라벨과 입력 컴포넌트의 글꼴, 텍스트 정렬, 자간, 장평 등 속성 값을 설정합니다.

보고서에 추가되는 라벨이나 입력 컴포넌트의 글꼴이 특정 값으로 정해진 경우 컴포넌트 설정 기능으로 글꼴을 설정하면 컴포넌트를 추가한 후 글꼴을 일일이 바꿔야 하는 불편함을 줄일 수 있습니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [컴포넌트]를 선택합니다.

옵션 다이얼로그에서 설정한 컴포넌트 속성 값은 새로 만드는 보고서부터 적용됩니다. 현재 작업 중인 보고 서에서 적용하려면 홈 탭의 라벨 그룹에서 설정하시기 바랍니다.

## 일반 옵션 설정

입력 컴포넌트와 라벨의 텍스트 방향, 자간, 텍스트 정렬, 글꼴 등을 설정합니다.

설정한 속성 값은 컴포넌트별로 지원하는 속성에만 적용됩니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [컴포넌트] > [일반]을 선택합니다.

컴포넌트의 글꼴, 텍스트 방향 등을 설정할 수 있습니다.

옵션 다이얼로그에서 설정한 컴포넌트 속성 값은 새로 만드는 보고서부터 적용됩니다. 현재 작업 중인 보고 서에서 적용하려면 홈 탭의 라벨 그룹에서 설정하시기 바랍니다.

## 라벨 설정

새로 만든 보고서에 추가되는 라벨의 글꼴, 글꼴 색, 바탕 색, 테두리, 여백 등 라벨 디자인과 관련된 속성 값을 설정합니다.

보고서에 추가되는 라벨의 겉모양이 특정 값으로 정해진 경우 라벨 설정 기능으로 속성 값을 설정하면 라벨을 추가한 후 속성 값을 일일이 바꿔야 하는 불편함을 줄일 수 있습니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [라벨]을 선택합니다.

옵션 다이얼로그에서 설정한 컴포넌트 속성 값은 새로 만드는 보고서부터 적용됩니다. 현재 작업 중인 보고 서에서 적용하려면 홈 탭의 라벨 그룹에서 설정하시기 바랍니다.

## 외관 설정

라벨의 글꼴 색, 바탕 색, 투명 옵션, 그라데이션 옵션을 설정합니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [라벨] > [외관]을 선택합니다.

라벨의 글꼴 색, 바탕 색 등을 설정할 수 있습니다.

## 동적 옵션 설정

크기 자동 조정 옵션, 자동 줄바꾸기 옵션, 줄 간격 등을 설정합니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [라벨] > [동적]을 선택합니다.

라벨의 크기 자동 조정 여부, 자동 줄바꾸기 등을 설정할 수 있습니다.

## 레이아웃 설정

라벨의 너비, 높이를 설정합니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [라벨] > [레이아웃]을 선택합니다.

라벨의 너비와 높이를 설정할 수 있습니다.

## 테두리 설정

라벨의 테두리 두께, 스타일, 색, 위치를 설정합니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [라벨] > [테두리]를 선택합니다.

테두리의 두께, 색 등을 설정할 수 있습니다.

## 여백 설정

라벨의 내부 여백을 설정합니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [라벨] > [여백]을 선택합니다.

여백의 위쪽, 왼쪽 등을 설정할 수 있습니다.

## 빈 테두리 설정

빈 테두리의 점선 옵션, 색, 선 두께를 설정합니다. 이 옵션은 테두리가 없도록 설정된 라벨을 보고서 창에서 쉽게 확인할 수 있게 점선으로 테두리를 그려주는 기능입니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [라벨] > [빈 테두리 설정]을 선택합니다.

테두리 색, 선 두께 등을 설정할 수 있습니다.

# 마법사 설정

조건부 스타일 마법사의 실행 옵션을 설정합니다.

### Else 조건식의 컴포넌트 표시 여부 모두 체크하기

조건 스크립트가 입력되지 않은 컴포넌트에서 조건부 마법사 실행 시 Else 조건식의 컴포넌트 표시 여부와 관련된 모든 옵션을 체크한 상태로 실행합니다.

## 그리드 설정

그리드 동작 및 표시 옵션, 그리드 간격, 사용 단위계, 표시 DPI, 폰트 DPI를 설정합니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [그리드 설정] > [일반]을 선택합니다.

옵션 다이얼로그에서 설정한 그리드 옵션은 새로 만드는 보고서부터 적용됩니다. 현재 작업 중인 보고서에서 적용하려면 보기 탭의 그리드 그룹과 단위 그룹에서 설정하시기 바랍니다.

### 그리드 눈금에 맞춰 컴포넌트 이동

보고서 창에서 컴포넌트를 이동시키거나 크기를 조절할 때 그리드 눈금에 맞춰 조절합니다.

### 그리드 라인을 화면에 표시

그리드 선을 화면에 표시합니다.

### 그리드 선 스타일

그리드 선 스타일을 설정합니다.

#### 그리드 간격

그리드의 수평, 수직 간격을 설정합니다.

### 단위

사용 단위계, 폰트 DPI, 표시 DPI를 설정합니다.

## 스크립트 편집기 설정

자바 스크립트 편집 창, 오즈 스크립트 편집 창, 스크립트 미리보기 창에 표시되는 스크립트의 구문 강조 옵션. 툴팁 보기 여부, 글꼴, 색 등을 설정합니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [편집기]를 선택합니다. 자바 스크립트 편집 창, 오즈 스크립트 편집 창은 [스크립트 편집기]를 선택하여 설정하고, 스크립트 미리보기 창은 [스크립트 미리보기를 선택하여 설정합니다.

# 일반 환경 설정

자바 스크립트 편집 창, 오즈 스크립트 편집 창, 스크립트 미리보기 창의 구문 강조 여부, 자동 구문 완성 여부, 툴팁 표시 여부, 탭 사이즈를 설정합니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [편집기]를 선택합니다. 자바 스크립트 편집 창, 오즈 스크립트 편집 창은 [스크립트 편집기] > [환경 설정]을 선택하여 설정하고, 스크립트 미리보기 창은 [스크립트 미리보기] > [환경 설정]을 선택하여 설정합니다.

### 구문 강조기능 활성

구문 강조 기능을 활성화합니다.

### 자동 구문 완성기능 활성

구문 자동 완성 기능을 활성화합니다.

### 도움말 툴팁보기

자바 스크립트 함수의 아규먼트를 툴팁으로 표시합니다.

### 탭 사이즈

스크립트 편집 창에서 〈Tab〉 키 입력 시 탭의 크기를 설정합니다.

#### 줄 번호 표시

줄 번호를 표시합니다.

# 글꼴, 색 설정

자바 스크립트 편집 창, 오즈 스크립트 편집 창, 스크립트 미리보기 창의 글꼴, 전경 색, 배경 색을 설정합니다.

디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [편집기]를 선택합니다. 자바 스크립트 편집 창, 오즈 스크립트 편집 창은 [스크립트 편집기] > [글꼴과 색상]을 선택하여 설정하고, 스크립트 미리보기 창은 [스크립트 미리보기] > [글꼴과 색상]을 선택하여 설정합니다. 글꼴, 글꼴 크기 등을 설정합니다.

# 오즈 디자이너 사용

이 섹션에서는 컴포넌트 선택, 기준 컴포넌트, 스크립트 입력, 미리보기 옵션 설정, 리파지토리 서버 사용 방법 등에 대해 설명합니다.

# 컴포넌트 선택

컴포넌트 창에서 컴포넌트 이름을 클릭하거나 보고서 창에서 컴포넌트를 클릭하여 선택합니다.

## 컴포넌트 선택 방법

### 단일 컴포넌트 선택

컴포넌트를 클릭합니다.

### 다중 컴포넌트 선택

〈Shift〉 또는 〈Ctrl〉 키를 누른 상태에서 컴포넌트를 클릭합니다.

보고서 창에서는 선택할 컴포넌트를 포함하는 영역만큼 드래그 & 드롭하여 선택할 수도 있습니다.

### 상위 컴포넌트 선택

〈Esc〉 키를 클릭합니다.

### 밴드에 추가된 모든 컴포넌트 선택

밴드의 공백 부분을 더블 클릭합니다.

### 리포트에 추가된 모든 라벨 형태의 컴포넌트 선택

〈Ctrl〉 키를 누른 상태에서 〈A〉 또는 〈a〉 키를 클릭합니다.

## 컴포넌트 탭

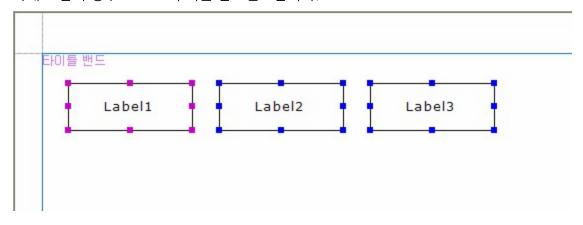
선택된 컴포넌트에 따라 리본 메뉴에 컴포넌트 탭이 자동으로 표시됩니다. 컴포넌트 탭을 이용하여 자주 사용하는 속성을 쉽게 설정할 수 있습니다.

또한, 라벨이나 노트를 선택한 경우 컴포넌트 탭에 표시된 스타일 그룹을 이용하여 기본 스타일 뿐만 아니라 자주 사용하는 스타일을 추가할 수 있습니다.

# 기준 컴포넌트

기준 컴포넌트란 여러 개의 컴포넌트를 선택하여 위치를 정렬하거나 같은 크기로 설정할 때 기준이 되는 컴 포넌트를 말합니다. 기준 컴포넌트는 보고서 창에서 확인할 수 있으며, 컴포넌트 외곽에 표시되는 8개의 점 을 보라색으로 표시합니다.

아래 그림의 경우 Label1이 기준 컴포넌트입니다.



기준 컴포넌트를 Label2로 변경하려면 Label2를 클릭하시기 바랍니다.

## 스크립트 입력

보고서 창 또는 컴포넌트 창에서 스크립트를 입력할 컴포넌트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [스크립트 편집] 메뉴를 클릭합니다.

자바 스크립트 편집 창에서 스크립트를 입력할 컴포넌트와 이벤트를 콤보박스에서 확인한 후 스크립트를 입력합니다.

```
자바 스크립트 편집 - Report1.DataBand1.Table1.TableValue1.OnBind

TableValue1

if (This.GetDataSetValue("SalesInfo.TotalAmount") >= 50000) {
   This.SetTextColor("0, 0, 255");
} else if (This.GetDataSetValue("SalesInfo.TotalAmount") < 1000) {
   This.SetTextColor("255, 0, 0");
   This.SetFontBold(true);
}
```

## 스크립트 편집 창 환경 설정

자바 스크립트 편집 창의 구문 강조 여부, 구문 자동 완성 여부, 글꼴, 배경 색 등을 설정하려면 디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [편집기] > [스크립트 편집기]의 [환경 설정] 또는 [글꼴과 색상]을 이용하시기 바랍니다.

자바 스크립트 편집 창에서 함수의 아규먼트를 툴팁으로 표시하려면 디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [편집기] > [스크립트 편집기] > [환경 설정]을 선택한 후 "도움말 툴팁보기" 옵션을 체크하시기 바랍니다.

# 스크립트 미리보기

보고서 창 또는 컴포넌트 창에서 스크립트를 미리보기할 컴포넌트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [스크립트 미리보기] 메뉴를 클릭합니다.

스크립트 미리보기 창에는 선택된 컴포넌트에 입력된 스크립트와 선택된 컴포넌트의 자식 컴포넌트에 입력 된 스크립트가 한꺼번에 표시됩니다.

```
■ 스크립트 미리보기
                                                                   - - X
파일(F) 편집(E)
  SCRIPT BEGIN .. OnInitialize
 ReportTemplate.SetDisplayName("SalesReport");
 SCRIPT END
  SCRIPT BEGIN .Report1.OnBind
 if(This.GetDataSetValue("OZFormParam.ShowImage") == "Y") {
     This.SetBackgroundImageURL("http://www.forcs.com/images/logo.gif");
     This.SetBackgroundImageAlign("Center");
     This.SetBackgroundImagePrintable(true);
  SCRIPT END
  SCRIPT BEGIN .Report1.DataBand1.OnBind
  This.SetForceNewPage(true);
  SCRIPT END
  SCRIPT BEGIN .Report1.Table1.TableValue1.OZScript
 double total;
  total = getdata("SalesInfo.TotalAmount");
 if(total >= 50000) {
     setattr("fontcolor", "#0000FF");
 } else if(total < 1000) {
     setattr("fontcolor", "#FF0000");
     setattr("fontstyle" , "BOLD");
  SCRIPT END
  SCRIPT BEGIN .Report1.Table1.TableValue2.OnBind
  if(This.GetDataSetValue("SalesInfo.TotalAmount") >= 50000) {
     This.SetTextColor("0, 0, 255");
  } else if(This.GetDataSetValue("SalesInfo.TotalAmount") < 1000) {</pre>
     This.SetTextColor("255, 0, 0");
     This.SetFontBold(true);
  SCRIPT END
```

컴포넌트에 입력된 스크립트는 SCRIPT\_BEGIN절 ~ SCRIPT\_END절 사이에 SCRIPT\_BEGIN .ComponentPath.EventName 형태로 표시합니다.

컴포넌트 경로는 컴포넌트 창의 트리에 표시된 구조로 표시하며, 리포트 템플릿의 경우 .으로만 표시합니다

특정 컴포넌트의 스크립트로 이동하려면 컴포넌트 미리보기 창의 팝업 메뉴 중 [스크립트 편집창으로 이동] 메뉴를 이용하시기 바랍니다.

## 스크립트 미리보기 창 환경 설정

스크립트 미리보기 창의 구문 강조 여부, 구문 자동 완성 여부, 자바 스크립트 함수 아규먼트 툴팁 표시 여부, 글꼴, 배경 색 등을 설정하려면 디자이너 화면 좌측 상단의 OZ를 클릭한 후 [옵션] 메뉴를 클릭하여 나타나는 옵션 다이얼로그에서 [편집기] > [스크립트 미리보기]의 [환경 설정] 또는 [글꼴과 색상]을 이용하시기바랍니다.

# 보고서 미리보기

보고서를 미리보기하여 데이터 바인딩, 스크립트 실행 등을 확인합니다.

오즈 디자이너에서는 EXE, HTML5 뷰어로 미리보기하거나 PDF, XLS 등 바로 파일로 미리보기할 수 있으며, 영어, 일본어 등으로 보고서 언어를 자유롭게 변경하여 미리보기할 수 있습니다.

또한 데이터와 연동하여 미리보기되는 보고서의 경우 보안상의 문제로 DB 서버에 접속할 수 없는 경우 SDM 형식으로 저장된 데이터를 이용하여 미리보기할 수 있습니다.

EXE, HTML5 뷰어로 미리보기한 경우 〈Ctrl+Z〉 키를 클릭하면 콘솔 창이 표시됩니다. 정보, 검증, 문제 탭 등을 이용하여 실행 로그를 확인할 수 있습니다.

# 미리보기 타입 설정

보고서를 EXE 뷰어가 아닌 다른 뷰어로 바인딩하거나 뷰어 창을 실행하지 않고 바로 파일로 바인딩하는 경우 개발 시에 바인딩된 결과를 바로 확인할 수 있도록 오즈 디자이너는 미리보기 타입 설정 기능을 제공합니다.

## 뷰어 타입을 변경하여 미리보기

홈 탭에서 미리보기 타입 콤보박스를 클릭하여 리스트를 펼친 후 EXE, HTML5 중 하나의 값으로 선택하고 실행을 클릭합니다.

## 뷰어 창을 실행하지 않고 파일로 미리보기

홈 탭에서 미리보기 타입 콤보박스를 클릭하여 리스트를 펼친 후 PDF, XLS, ... 중 하나의 값으로 선택하고 실행을 클릭합니다.

## 보고서 언어 설정

다국어 보고서를 언어를 바꿔가면서 미리보기할 때 개발자 PC의 시스템 언어를 변경하지 않아도 보고서 언어에 따라 바인딩된 결과를 바로 확인할 수 있도록 오즈 디자이너는 보고서 언어 설정 기능을 제공합니다.

## 보고서 언어를 변경하여 미리보기

홈 탭에서 보고서 언어 콤보박스를 클릭하여 리스트를 펼친 후 미리보기할 보고서 언어 중 하나의 값으로 선택하고



실행을 클릭합니다.

### 보고서 언어 표시 규칙

보고서 언어는 "언어코드/국가코드 (언어이름 - 국가이름)" 형태로 표시됩니다.

작업 중인 보고서에 리소스 언어가 추가된 경우 해당 언어를 먼저 표시하고 나머지 설정 가능한 언어를 표시합니다. 이때 리소스 언어는 리소스 편집 다이얼로그에서 추가된 순서대로 표시하고, 나머지 언어는 언어코드를 기준으로 오름차순으로 정렬하여 표시합니다.

## 보고서 언어 관련 주의 사항

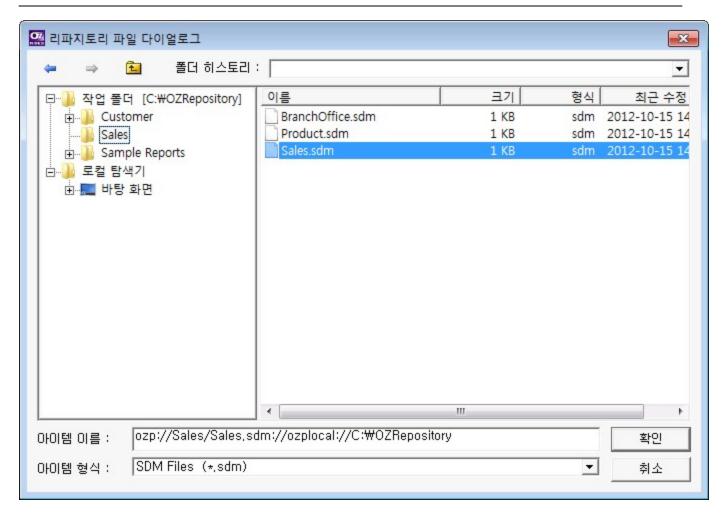
디자이너의 툴바에서 선택한 보고서 언어는 디자이너에서 미리보기할 때에만 적용됩니다.

그 외 경우 즉, 웹 브라우저나 별도 프로그램을 이용하여 보고서를 미리보기한 경우 또는 보고서 언어를 리소스 언어에 없는 언어로 선택한 경우 언어가 적용되는 순서는 보고서 디자인 > 다국어 보고서 부분의 리소스 언어 적용 순서를 참고하시기 바랍니다.

# SDM으로 미리보기

보고서를 개발할 때 보안상의 문제로 DB 서버에 접속할 수 없는 경우 SDM 형식으로 저장된 데이터를 이용하여 보고서를 미리보기할 수 있습니다.

⟨Shift⟩ 키를 누른 상태에서 홈 탭에서 실행을 클릭합니다. 리파지토리 파일 다이얼로그에서 SDM 파일을 선택한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 DB 서버에 접속하지 않고 SDM 파일로 보고서를 미리보기합니다.



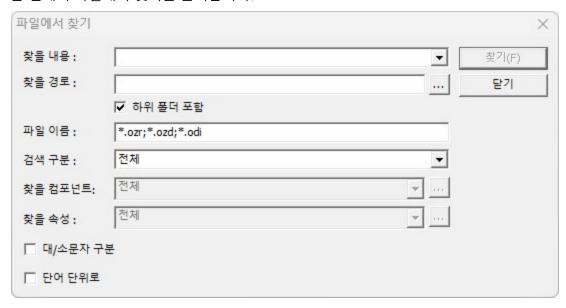
## SDM 파일 생성 방법

쿼리 디자이너를 실행하여 DB 서버가 접속되는 환경에서 ODI 파일을 열기한 후 메뉴바에서 [파일] > [SDM으로 저장] 메뉴를 클릭하여 SDM 파일로 저장합니다.

만일 디자이너에서 DB 서버가 접속되는 환경인 경우 ODI 파일을 보고서에 추가한 후 데이터 정보 창에서 ODI 이름을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [SDM으로 저장] 메뉴를 클릭하시기 바랍니다.

# 파일에서 찾기

검색 조건, 경로, 검색 옵션 등을 설정하여 OZR, OZD, ODI 파일을 찾을 수 있습니다. 홈 탭에서 파일에서 찾기를 클릭합니다.



찾을 내용에 찾을 문자열을 입력하고, 찾을 경로에는 검색할 위치를 설정한 후 [찿기] 버튼을 클릭합니다. 파일 형식은 OZR, OZD, ODI만 가능하며, 여러 개를 설정할 경우 세미콜론(;)을 이용합니다. 검색 구분에 따라 파일 이름, 찾을 컴포넌트, 찾을 속성을 설정하는 방법은 아래를 참고하시기 바랍니다.

### 검색 구분: 전체

찾을 컴포넌트와 찾을 속성을 구별하지 않고, 모든 검색 구분을 기준으로 모든 파일을 검색합니다.

### 검색 구분: 컴포넌트 속성

찾을 컴포넌트를 기준으로 찾을 속성에 입력된 속성 값이 찾을 내용에 일치하는 컴포넌트가 추가된 파일을 검색합니다.

컴포넌트 속성 검색은 OZR, OZD 형식만 검색 가능합니다.

### 검색 구분: 스크립트

찾을 내용에 입력된 문자열을 포함한 스크립트가 입력된 컴포넌트가 추가된 파일을 검색합니다. 스크립트 검색은 OZR, OZD 형식만 검색 가능합니다.

### 검색 구분: 데이터 셋 이름

찾을 내용에 입력된 문자열을 포함한 이름을 가진 데이터 셋이 추가된 파일을 검색합니다.

### 검색 구분: 데이터 필드 이름

찾을 내용에 입력된 문자열을 포함한 이름을 가진 데이터 필드가 추가된 파일을 검색합니다.

### 검색 구분: 패러미터 필드 이름

찾을 내용에 입력된 문자열을 포함한 이름을 가진 패러미터 필드가 추가된 파일을 검색합니다.

### 검색 구분: 쿼리문

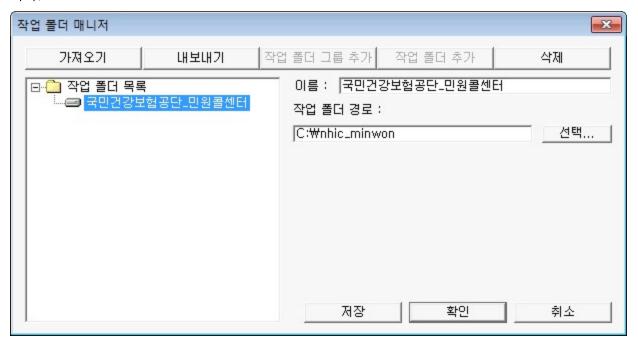
찾을 내용에 입력된 문자열을 포함한 쿼리문이 입력된 데이터 셋이 추가된 파일을 검색합니다. 쿼리문 검색은 ODI 형식만 검색 가능합니다.

# 작업 폴더 관리

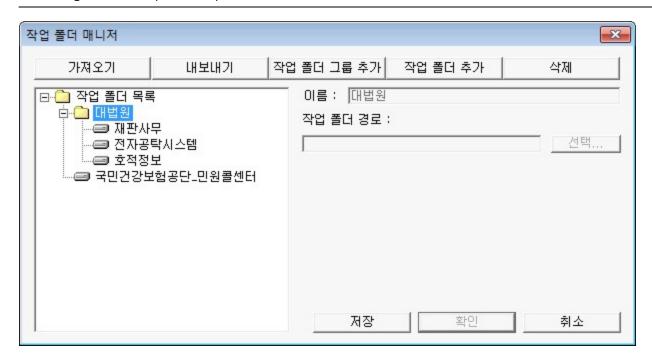
오즈 디자이너로 여러 프로젝트의 보고서를 동시에 개발할 경우 각각의 프로젝트에 맞게 작업 폴더를 별도로 설정하여 관리할 수 있습니다.

리파지토리 창에서 작업 폴더를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [작업 폴더 매니저] 메뉴를 클릭합니다.

작업 폴더 매니저에서 작업 폴더 목록을 선택한 후 [작업 폴더 추가] 버튼을 클릭하여 이름과 경로를 설정합니다.



작업 폴더는 작업 폴더 그룹을 추가하여 그룹지어 관리할 수 있습니다. 작업 폴더 목록을 선택한 후 [작업 폴더 그룹 추가] 버튼을 클릭하여 그룹을 추가합니다. 그룹 이름(Group1)을 마우스로 클릭하여 그룹 이름을 설정합니다. 그룹 이름을 선택한 후 [작업 폴더 추가] 버튼을 클릭하여 작업 폴더를 추가합니다.



작업 폴더로 이동하려면 작업 폴더 이름을 더블 클릭하시기 바랍니다.

[내보내기] 버튼을 클릭하면 작업 폴더 목록을 xml 파일로 저장하여 다른 개발자에게 배포할 수 있습니다. 반대로 다른 개발자가 작성한 작업 폴더 목록을 불러오려면 [가져오기] 버튼을 클릭하시기 바랍니다.

# 리파지토리 서버 사용

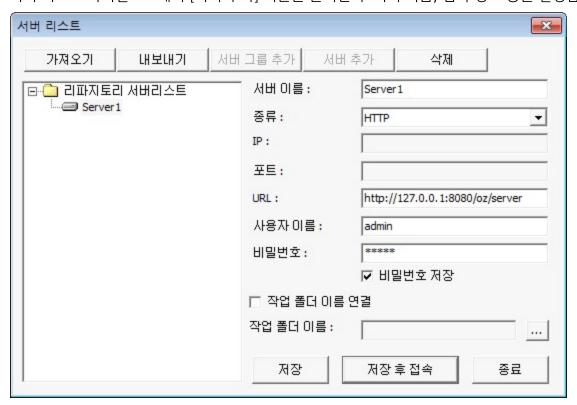
리파지토리 서버는 오즈 디자이너로 개발된 보고서를 최종 사용자에게 배포할 때 사용되는 오즈 서버의 파일 저장소입니다.

ODI, OZR, 이미지 등의 파일을 다수의 개발자가 공유할 수 있으며, 체크인, 체크아웃, 히스토리 보기, 스크립트 비교 등 다양한 기능을 제공합니다.

# 리파지토리 서버 접속

리파지토리 창에서 리파지토리 서버를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [리파지토리 열기] 메뉴를 클릭합니다.

서버 리스트 다이얼로그에서 [서버 추가] 버튼을 클릭한 후 서버 이름, 접속 정보 등을 설정합니다.

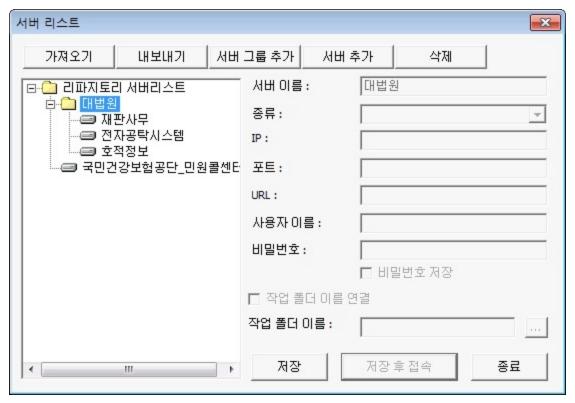


[저장 후 접속] 버튼을 클릭하여 리파지토리 서버에 접속합니다.



## 리파지토리 서버 관리

리파지토리 서버는 서버 그룹을 추가하여 그룹지어 관리할 수 있습니다. 리파지토리 서버리스트를 선택한 후 [서버 그룹 추가] 버튼을 클릭하여 그룹을 추가합니다. 그룹 이름(Group1)을 마우스로 클릭하여 그룹 이름을 설정합니다. 그룹 이름을 선택한 후 [서버 추가] 버튼을 클릭하여 리파지토리 서버를 추가합니다.



리파지토리 서버에 접속하려면 서버 이름을 더블 클릭하시기 바랍니다.

[내보내기] 버튼을 클릭하면 리파지토리 서버 리스트를 xml 파일로 저장하여 다른 개발자에게 배포할 수 있습니다.

반대로 다른 개발자가 작성한 리파지토리 서버 리스트를 불러오려면 [가져오기] 버튼을 클릭하시기 바랍니다.

## 리파지토리 서버 접속 시 작업 폴더 동기화

동일한 개발자가 여러 프로젝트를 동시에 개발할 경우 리파지토리 서버에 접속할 때 작업 폴더 경로를 자동으로 변경할 수 있습니다.

서버 리스트 다이얼로그에서 "작업 폴더 이름 연결" 옵션을 체크한 후 작업 폴더 이름 옵션 옆에 있는 [...] 버튼을 클릭하면 작업 폴더 매니저가 실행됩니다. 작업 폴더 목록에서 연결할 작업 폴더 이름을 더블 클릭합 니다. 작업 폴더가 없을 경우 [작업 폴더 추가] 버튼을 클릭하여 새로운 작업 폴더를 추가한 후 더블 클릭하 시기 바랍니다.

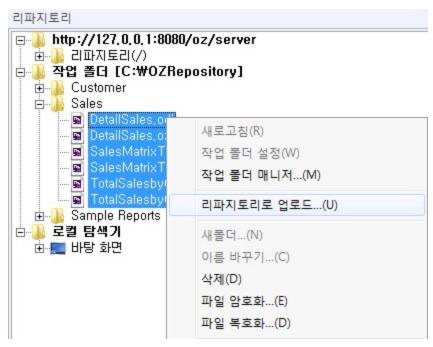
서버 리스트 다이얼로그의 작업 폴더 이름 옵션에 작업 폴더 이름이 입력되면 [저장] 또는 [저장 후 접속] 버튼을 클릭하시기 바랍니다.

## 업로드, 다운로드

작업 폴더에서 만든 파일을 리파지토리 서버로 업로드하거나 리파지토리 서버에 있는 파일을 작업 폴더로 다운로드합니다.

### 업로드

리파지토리 창에서 작업 폴더에 있는 폴더 또는 파일을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [리파지토리로 업로드] 메뉴를 클릭합니다.

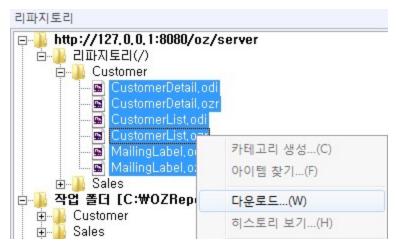


아이템 업로드 다이얼로그에서 업로드할 파일을 체크한 후 [업로드] 버튼을 클릭합니다. 아이템 업로드 다이얼로그에서 주석을 입력하거나 업로드하면서 체크아웃 상태로 바로 변경할 수 있습니다.

작업 폴더에 있는 폴더 또는 파일을 리파지토리 서버로 드래그 & 드롭하여 업로드할 수도 있습니다.

## 다운로드

리파지토리 창에서 리파지토리 서버에 있는 폴더 또는 파일을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [다운로드] 메뉴를 클릭합니다.



아이템 다운로드 다이얼로그에서 다운로드할 파일을 체크한 후 [다운로드] 버튼을 클릭합니다.

# 체크아웃, 체크인, 체크아웃 취소

리파지토리 서버는 다중 사용자 개발 환경을 제공하며, 다중 개발자 환경에서 파일의 안전한 공유와 갱신을 위해 체크아웃, 체크인, 체크아웃 취소 기능을 제공합니다.

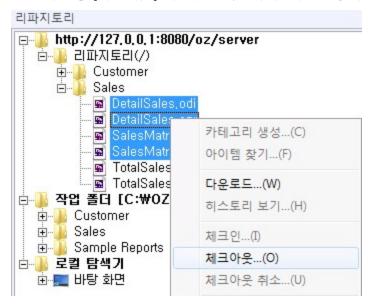
None 타입 서버에 접속한 경우에는 항상 체크아웃된 상태로 서버에 접속됩니다.

체크아웃, 체크인, 체크아웃 취소 기능을 정상적으로 사용하기 위해서는 리파지토리 서버가 BUILTIN 또는 RDB 타입이어야 하며, 리파지토리 서버 타입은 서버 관리자에게 문의하시기 바랍니다.

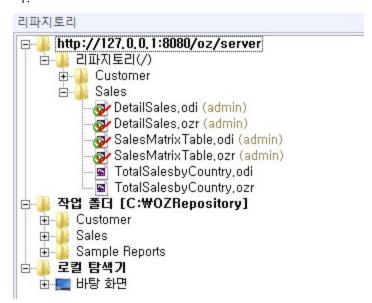
리파지토리 서버는 파일의 안전한 공유와 갱신을 위해 파일의 수정 권한을 단 한 명의 보고서 개발자에게만 부여합니다. 리파지토리 서버에 있는 파일을 수정하기 위해서는 리파지토리 서버로부터 갱신 권한을 받아 야하며, 파일 수정이 완료된 후 다른 개발자가 파일을 수정할 수 있도록 갱신 권한을 반납하여야 합니다. 리파지토리 서버에 있는 파일의 수정 권한을 받는 것을 체크아웃이라하고, 수정된 파일을 리파지토리 서버 에 업데이트하고 갱신 권한을 반납하는 과정을 체크인이라고 합니다.

## 체크아웃

리파지토리 창에서 리파지토리 서버에 있는 폴더 또는 파일을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [체크아웃] 메뉴를 클릭합니다. 체크인 상태인 파일만 체크아웃할 수 있습니다.

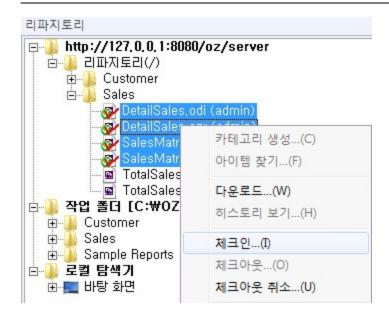


아이템 체크아웃 다이얼로그에서 체크아웃할 파일을 체크한 후 [체크 아웃] 버튼을 클릭합니다. 아이템 체크아웃 다이얼로그에서 주석을 입력하거나 작업 폴더에 있는 파일을 업데이트할 수 있습니다. 체크 아웃 상태인 파일은 파일 아이콘에 체크가 표시되며, 파일 이름 끝에 체크아웃 사용자 ID가 표시됩니다



## 체크인

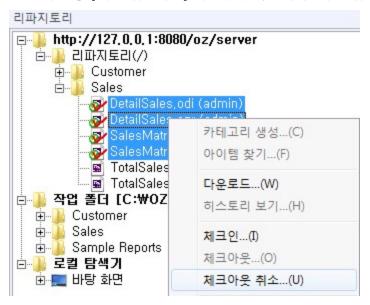
리파지토리 창에서 리파지토리 서버에 있는 폴더 또는 파일을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [체크인] 메뉴를 클릭합니다. 체크아웃 상태인 파일만 체크인할 수 있습니다.



아이템 체크인 다이얼로그에서 체크인할 파일을 체크한 후 [체크인] 버튼을 클릭합니다. 아이템 체크인 다이얼로그에서 주석을 입력하거나 체크인한 후 체크아웃 상태를 유지시킬 수도 있습니다.

## 체크아웃 취소

리파지토리 창에서 리파지토리 서버에 있는 폴더 또는 파일을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [체크아웃 취소] 메뉴를 클릭합니다. 체크아웃 상태인 파일만 체크아웃 취소할 수 있습니다.

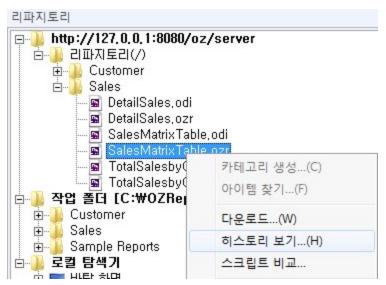


아이템 체크아웃 취소 다이얼로그에서 체크아웃 취소할 파일을 체크한 후 [체크아웃 취소] 버튼을 클릭합니다. 아이템 체크아웃 취소 다이얼로그에서 작업 폴더에 있는 파일을 업데이트할 수 있습니다.

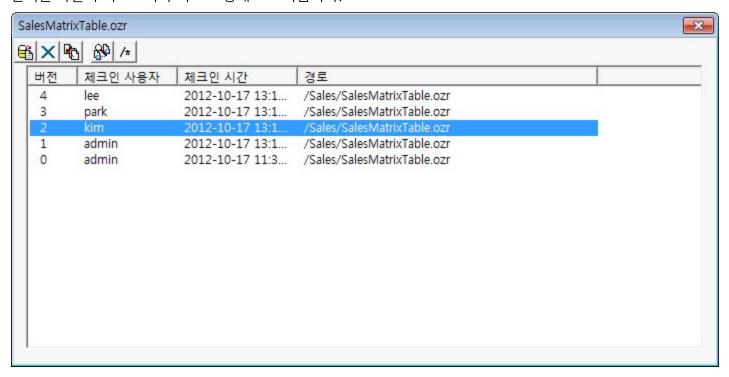
# 히스토리 보기

리파지토리 서버에 있는 파일을 누가 언제 어떤 내용으로 갱신하였는지 각각의 파일별로 히스토리를 추적할 수 있습니다.

리파지토리 창에서 리파지토리 서버에 있는 파일을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [히스토리 보기] 메뉴를 클릭합니다.



선택한 파일의 히스토리가 리스트 형태로 표시됩니다.



특정 버전을 선택한 후 다이얼로그 상단의 버튼을 클릭하여 다운로드, 삭제, 롤백, 스크립트 비교, 주석 보기 등을 실행할 수 있습니다.

# 스크립트 비교

리파지토리 서버는 작업 폴더 파일 간 비교 뿐만 아니라 작업 폴더 파일과 리파지토리 서버 파일 비교, 리파지토리 서버 파일 버전 간 비교, 리파지토리 서버 파일 특정 버전과 작업 폴더 파일 또는 리파지토리 서버 파일 비교 등 다양한 스크립트 비교 방법을 제공합니다.

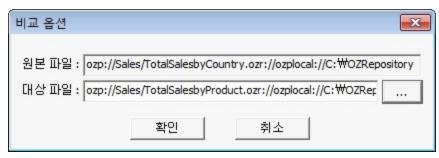
보고서의 스크립트 편집 창에 입력된 스크립트만 검색하려면 [스크립트 비교(Script)] 메뉴를 이용하고, 속성 창에 표시된 속성 값을 포함하여 검색하려면 [스크립트 비교(ozr)] 메뉴를 이용하시기 바랍니다. 두 메뉴의 사용 방법은 동일하며, 이 섹션에서는 [스크립트 비교(Script)] 메뉴를 기준으로 설명합니다.

### 작업 폴더 파일 간 비교

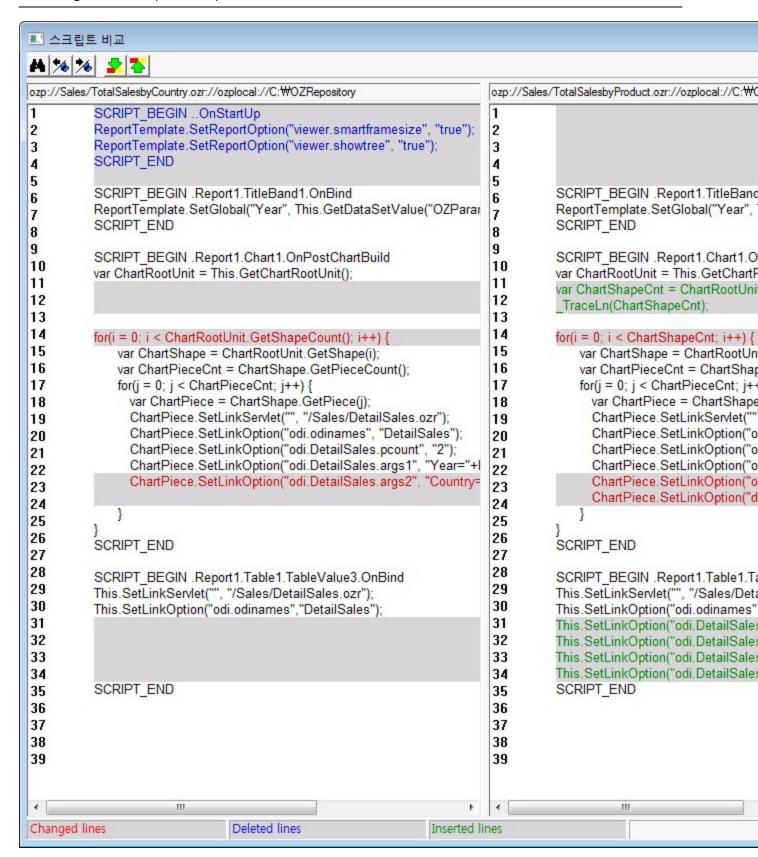
스크립트를 비교할 원본 파일을 작업 폴더에서 선택한 후 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업메뉴 중 [스크립트 비교(Script)] 메뉴를 클릭합니다.



비교 옵션 다이얼로그에서 대상 파일에 직접 파일 경로를 입력하거나 [...] 버튼을 클릭하여 나타나는 리파 지토리 파일 다이얼로그에서 비교할 파일을 선택한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 대상 파일에 선택한 파일의 경로가 표시됩니다.



비교 옵션 다이얼로그의 [확인] 버튼을 클릭하면 스크립트 비교 창이 실행됩니다.



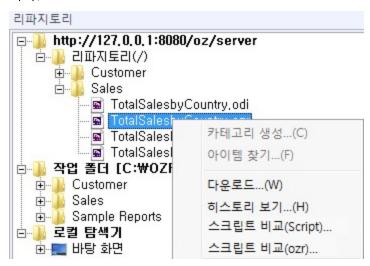
스크립트 비교 시 원본 파일에만 스크립트가 있을 경우 파란색으로, 대상 파일에만 스크립트가 있을 경우 초록색으로, 같은 라인이 다를 경우 빨간색 글씨로 표시됩니다.

다이얼로그 상단의 버튼을 클릭하여 찾기, 이전 찾기, 다음 찾기, 다음 차이점 이동, 이전 차이점 이동 등을 실행할 수 있습니다.

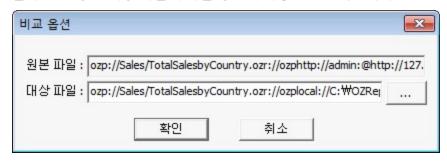
단, 이전 찾기와 다음 찾기 아이콘을 클릭하기 전에 찾기 아이콘을 클릭하여 실행되는 찾기 다이얼로그에서 챃을 내용을 먼저 입력하시기 바랍니다.

## 작업 폴더 파일과 리파지토리 서버 파일 비교

리파지토리 서버에 접속된 상태에서 스크립트를 비교할 원본 파일을 작업 폴더 또는 리파지토리 서버에서 선택한 후 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [스크립트 비교(Script)] 메뉴를 클릭합 니다.



비교 옵션 다이얼로그에서 대상 파일에 직접 파일 경로를 입력하거나 [...] 버튼을 클릭하여 나타나는 리파지토리 파일 다이얼로그에서 비교할 파일을 선택한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 대상 파일에 선택한 파일의 경로가 표시됩니다. [스크립트 비교(Script)] 메뉴를 리파지토리 서버에서 클릭한 경우 작업 폴더에 해당 파일이 있을 경우 대상 파일에 파일 경로가 자동으로 입력됩니다.

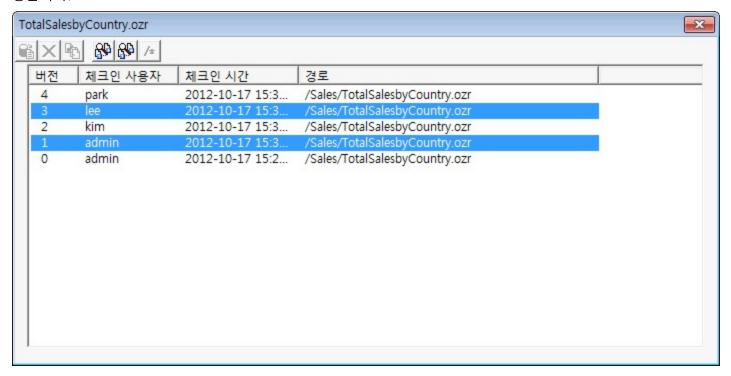


비교 옵션 다이얼로그의 [확인] 버튼을 클릭하면 스크립트 비교 창이 실행됩니다.

## 리파지토리 서버 파일 버전 간 비교

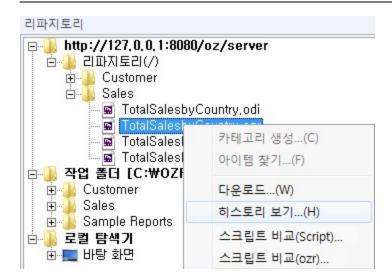
리파지토리 창에서 리파지토리 서버에 있는 파일을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [히스토리 보기] 메뉴를 클릭합니다.



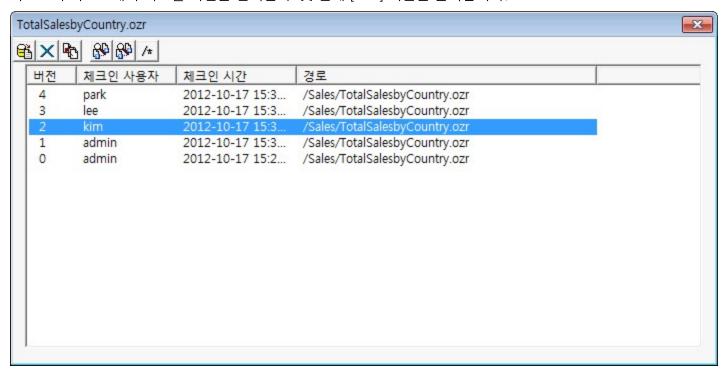


## 리파지토리 서버 파일 특정 버전과 작업 폴더 파일 또는 리파지토리 서버 파일 비교

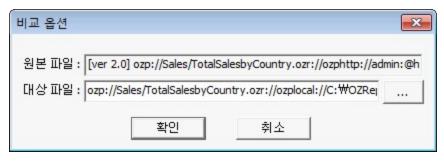
리파지토리 창에서 리파지토리 서버에 있는 파일을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [히스토리 보기] 메뉴를 클릭합니다.



히스토리 리스트에서 비교할 버전을 선택한 후 첫 번째 [🎤] 버튼을 클릭합니다.



대상 파일에서 비교할 작업 폴더 파일 또는 리파지토리 서버 파일을 설정한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 스크리트 비교 창이 실행됩니다.



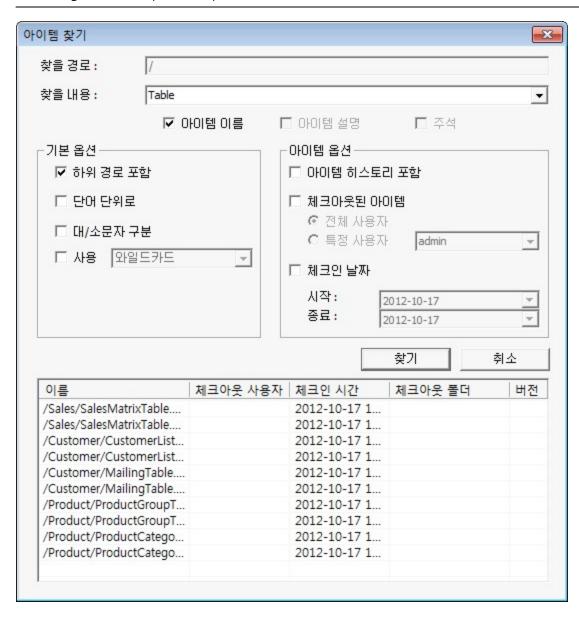
# 아이템 찾기

리파지토리 서버에 있는 파일을 검색 조건을 지정하여 찾을 수 있습니다.

리파지토리 창에서 리파지토리 서버의 루트 또는 카테고리를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [아이템 찿기] 메뉴를 클릭합니다.



아이템 찾기 다이얼로그에서 검색 조건을 입력한 후 [찾기] 버튼을 클릭합니다.



검색된 리스트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴를 이용하여 다운로드, 체크아웃, 체크인, 히스토리 보기 등을 실행할 수 있습니다.

## 로컬 PC에서 파일 찿기

리파지토리 서버가 아니라 로컬 PC에 있는 파일을 찾을 경우 홈 탭에서 파일에서 찾기를 클릭하시기 바랍니다.

# 데이터 추가

고객 정보, 매출 내역 등 다양한 데이터를 보고서에 추가합니다.

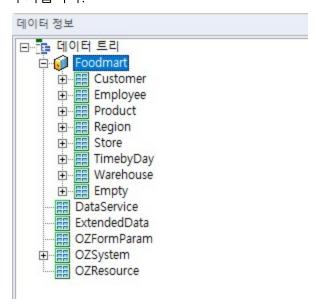
ODI, FX 데이터, CSV 데이터, JSON 데이터, XML 데이터, Join 데이터 셋 등을 추가할 수 있습니다.

# ODI 추가

ODI는 오즈 쿼리 디자이너에서 데이터 베이스 접속 정보와 결과셋을 가져올 쿼리문을 입력한 OZ Data Information의 약어입니다.

데이터 정보 창에서 데이터 트리를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [ODI 추가] 메뉴를 클릭합니다.

리파지토리 파일 다이얼로그에서 작업 폴더에 있는 ODI 파일을 더블 클릭하면 ODI 파일이 데이터 트리에 추가됩니다.

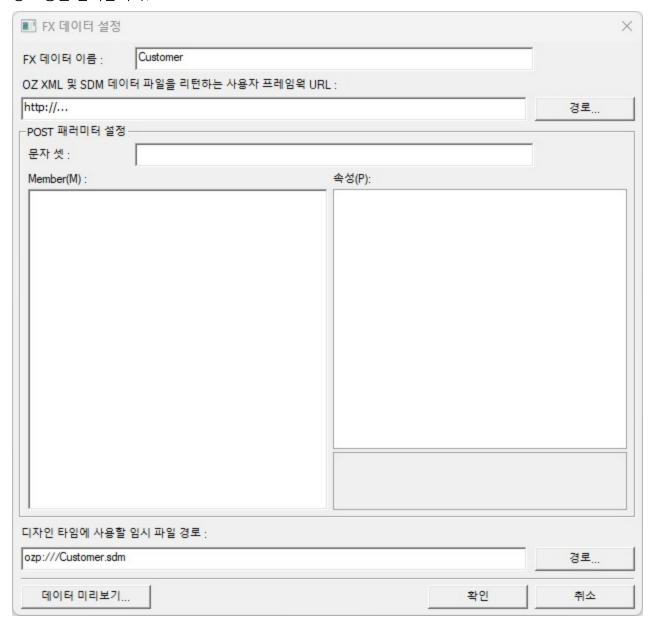


## FX 데이터 추가

FX 데이터는 데이터 셋 정보와 결과셋을 저장한 SDM 파일을 이용하여 데이터를 추가하는 방식입니다. SDM 파일은 오즈 스케줄러를 통해 생성되며, 자세한 생성 방법은 오즈 고객지원 센터를 통해 문의하시기 바랍니다.

데이터 정보 창에서 데이터 트리를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [FX 데이터 추가] 메뉴를 클릭합니다.

FX 데이터 설정 다이얼로그에서 FX 데이터 이름, 사용자 프레임웍 URL, 디자인 타임에 사용할 임시 파일경로 등을 입력합니다.



[확인] 버튼을 클릭하면 FX 데이터가 데이터 트리에 추가됩니다.

## FX 데이터 설정 다이얼로그 옵션

### FX 데이터 이름

FX 데이터의 데이터 셋 이름을 입력합니다.

### OZ XML 및 SDM 데이터 파일을 리턴하는 사용자 프레임웍 URL

운영 시에 적용할 OZ XML 또는 SDM 파일의 URL을 입력합니다.

OZ XML은 데이터 구조와 데이터 값을

<OZDATA><VER>...<OZPARAMS>...TINFOS>/OZDATA> 형태로 정의한 파일만 지원합니다.

### POST 패러미터 설정

OZ XML 및 SDM 데이터 파일을 리턴하는 사용자 프레임웍 URL에 POST 패러미터가 필요한 경우 Member에 패러미터 이름을 입력합니다. 속성 옵션에 추가된 필드 값에 패러미터 값을 입력합니다. 사용자 PC의 기본 문자 셋이 아닌 다른 문자 셋을 설정할 경우 문자 셋 옵션에 문자 셋을 입력합니다.

### 디자인 타임에 사용할 임시 파일 경로

보고서를 디자인할 때 적용할 OZ XML 및 SDM 데이터 파일의 경로를 입력합니다. 설정한 파일 경로의 데이터를 확인하려면 [데이터 미리보기] 버튼을 클릭합니다.

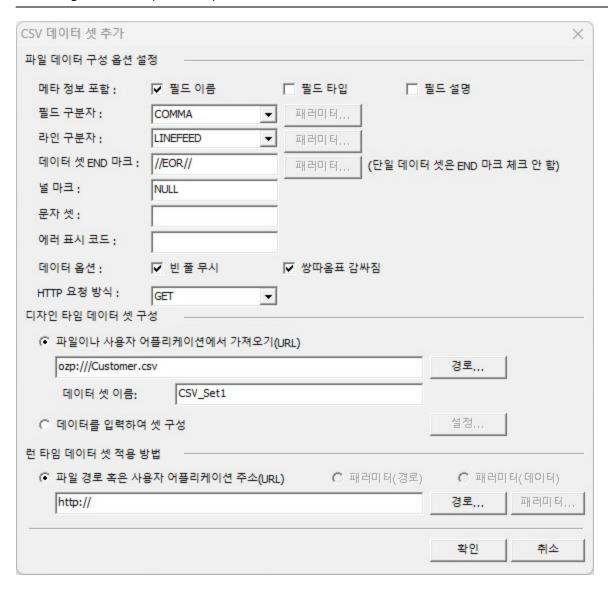
이 옵션에서 설정한 파일은 오즈 디자이너에서 미리보기한 경우에만 적용됩니다.

# CSV 데이터 추가

CSV 데이터는 CSV 구조로 디자인된 데이터 파일을 이용하여 데이터를 추가하는 방식입니다.

데이터 정보 창에서 DataService를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [CSV 데이터 추가] 메뉴를 클릭합니다.

CSV 데이터 셋 추가 다이얼로그에서 필드 구분자, 라인 구분자, 디자인 타임 시 사용할 URL, 런 타임 시 적용할 URL 등을 입력합니다.



[확인] 버튼을 클릭하면 CSV 데이터가 데이터 트리에 추가됩니다.

## CSV 데이터 셋 추가 다이얼로그 옵션

### 파일 데이터 구성 옵션 설정

CSV 데이터의 첫번째 라인이 메타 정보로 시작될 경우 필드 이름, 필드 타입, 필드 설명을 각각 체크합니다. 메타 정보의 매핑 순서는 필드 이름, 필드 타입, 필드 설명 순서로 매핑되므로, 세 개의 옵션을 모두 체크한 경우 첫번째 라인은 필드 이름으로, 두번째 라인은 필드 타입으로, 세번째 라인은 필드 설명으로 적용됩니다

CSV 데이터의 빈 줄을 데이터로 처리하지 않으려면 빈 줄 무시를 체크하시기 바랍니다.

CSV 데이터 중 특정 필드의 값에 데이터 셋 END 마크가 포함된 경우 해당 문자를 줄바꿈으로 인식하지 않고 필드 값으로 인식하고자할 경우 데이터 값의 시작과 끝에 쌍따옴표를 추가한 후 쌍따옴표 감싸짐 옵션을 체크하시기 바랍니다.

HTTP 요청 방식은 CSV 데이터 셋의 경로를 HTTP 형태로 설정할 때 URL의 요청 방식을 GET 또는 POST로 설정하시기 바랍니다.

그 외 필드 구분자, 라인 구분자, 데이터 셋 END 마크, 문자 셋, 에러 표시 코드는 일반적인 CSV 데이터 용어와 동일합니다.

필드 구분자, 라인 구분자, 데이터 셋 END 마크를 디자인 시에 고정하지 않고 오즈 뷰어에서 폼 파라미터로 동적으로 설정할 경우에는 폼 파라미터를 추가한 후 [패러미터] 버튼을 클릭하여 매핑할 폼 파라미터를 선택하시기 바랍니다.

### 디자인 타임 데이터 셋 구성

보고서를 디자인할 때 적용할 CSV 데이터 정보를 입력합니다.

특정 경로에 있는 CSV 파일을 사용할 경우에는 파일이나 사용자 어플리케이션에서 가져오기(URL)을 선택한 경우 CSV 파일의 경로를 선택하고, 데이터 셋 이름을 입력합니다.

CSV 파일을 사용하지 않을 경우에는 데이터를 입력하여 셋 구성을 선택한 후 [설정] 버튼을 클릭하여 실행되는 데이터 셋 설정 다이얼로그를 이용합니다. [추가] 버튼을 클릭하면 데이터 셋이 추가되고, 필드 목록에 필드 이름과 필드 타입을 설정한 후 데이터 그리드에 데이터 값을 입력합니다. [데이터 셋 저장] 버튼을 클릭하면 구성된 데이터를 CSV 파일로 저장할 수 있습니다.

이 옵션에서 설정한 파일은 오즈 디자이너에서 미리보기한 경우에만 적용됩니다.

### 런 타임 데이터 셋 적용 방법

운영 시에 적용할 CSV 데이터 파일의 URL을 입력합니다.

CSV 데이터 파일의 URL을 직접 설정할 경우 파일 경로 혹은 사용자 어플리케이션 주소(URL)을 선택하고, URL을 입력합니다.

CSV 데이터 파일의 URL을 디자인 시에 고정하지 않고 오즈 뷰어에서 폼 파라미터로 동적으로 설정할 경우에는 폼 파라미터를 먼저 추가한 후 패러미터(경로)를 선택하고, [패러미터] 버튼을 클릭하여 매핑할 폼 파라미터를 선택하시기 바랍니다.

CSV 데이터 값을 오즈 뷰어에서 폼 파라미터로 동적으로 설정할 경우에는 패러미터(데이터)로 선택하고, [패러미터] 버튼을 클릭하여 매핑할 폼 파라미터를 선택하시기 바랍니다.

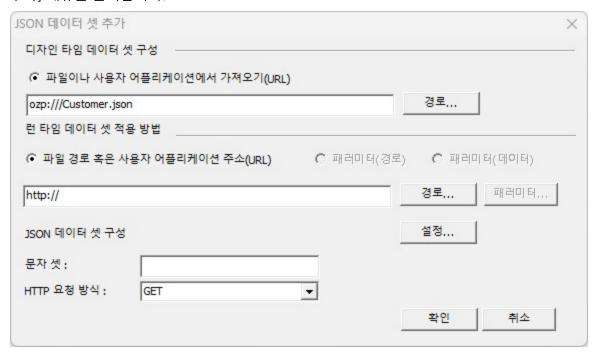
# JSON 데이터 추가

JSON 데이터는 JSON 구조로 디자인된 데이터 파일을 이용하여 데이터를 추가하는 방식입니다. 데이터 파일은 {"PathName":[{"Field1\_Name":"Field1\_FirstRowData",

"Field2\_Name": "Field2\_FirstRowData", ...}, {"Field1\_Name": "Field1\_SecondRowData",

"Field2 Name": "Field2 SecondRowData", .... ] 형태로 선언되어야 합니다.

데이터 정보 창에서 DataService를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [JSON 데이터 추가] 메뉴를 클릭합니다.



JSON 데이터 셋 추가 다이얼로그에서 파일이나 사용자 어플리케이션에서 가져오기(URL)에 디자인 시 사용할 JSON 파일 경로를 입력합니다.

파일 경로 혹은 사용자 어플리케이션 주소(URL)에 운영 시 적용할 JSON 파일 경로를 입력합니다. [설정] 버튼을 클릭하여 JSON 데이터 셋 구성 다이얼로그에서 데이터 셋을 정보를 설정합니다. 문자 셋, HTTP 요청 방식 등을 설정한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 JSON 데이터가 데이터 트리에 추가됩니다.

## JSON 데이터 셋 추가 다이얼로그 옵션

### 디자인 타임 데이터 셋 구성

보고서를 디자인할 때 적용할 JSON 데이터 파일 경로를 파일이나 사용자 어플리케이션에서 가져오기(URL)에 입력합니다.

이 옵션에서 설정한 파일은 오즈 디자이너에서 미리보기한 경우에만 적용됩니다.

### 런 타임 데이터 셋 적용 방법

운영 시에 적용할 JSON 데이터 파일의 URL을 입력합니다.

JSON 데이터 파일의 URL을 직접 설정할 경우 파일 경로 혹은 사용자 어플리케이션 주소(URL)을 선택하고, URL을 입력합니다.

JSON 데이터 파일의 URL을 디자인 시에 고정하지 않고 오즈 뷰어에서 폼 파라미터로 동적으로 설정할 경우에는 폼 파라미터 필드를 추가한 후 패러미터(경로)를 선택하고, [패러미터] 버튼을 클릭하여 매핑할 폼 파라미터를 선택하시기 바랍니다.

JSON 데이터 값을 오즈 뷰어에서 폼 파라미터로 동적으로 설정할 경우에는 패러미터(데이터)로 선택하고, [패러미터] 버튼을 클릭하여 매핑할 폼 파라미터를 선택하시기 바랍니다.

[설정] 버튼은 JSON 데이터 셋 구성 다이얼로그를 실행하는 버튼으로, 보고서에서 사용할 데이터 셋과 데이터 필드를 디자인합니다.

JSON 데이터 셋의 문자 셋이 사용자 환경의 문자 셋과 다를 경우 문자 셋에 값을 입력합니다.

HTTP 요청 방식은 JSON 데이터 셋의 경로를 HTTP 형태로 설정할 때 URL의 요청 방식을 GET 또는 POST로 설정하시기 바랍니다.

### JSON 데이터 셋 구성 다이얼로그

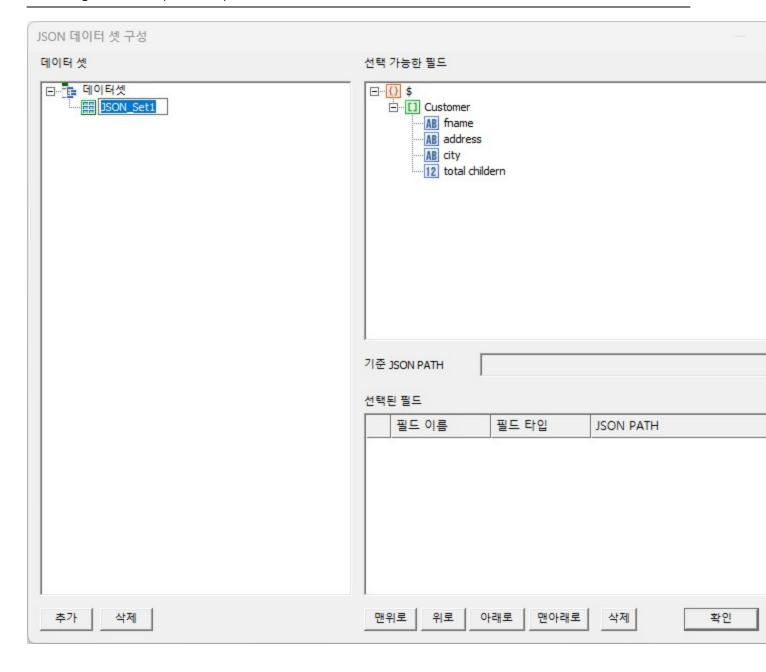
JSON 데이터 셋 구성 다이얼로그는 보고서에서 사용할 데이터 셋과 데이터 필드를 디자인하는 용도로 사용됩니다.

JSON 데이터 셋 추가 다이얼로그에서 파일이나 사용자 어플리케이션에서 가져오기(URL)에 디자인 시 사용할 JSON 파일 경로를 입력한 후 [설정] 버튼을 클릭합니다.

#### 데이터 셋 추가하기

데이터 셋 영역 아래에 있는 [추가] 버튼을 클릭하여 데이터 셋을 추가합니다. 추가된 데이터 셋 이름을 클릭한 후 다시 클릭하면 데이터 셋 이름을 변경할 수 있습니다.

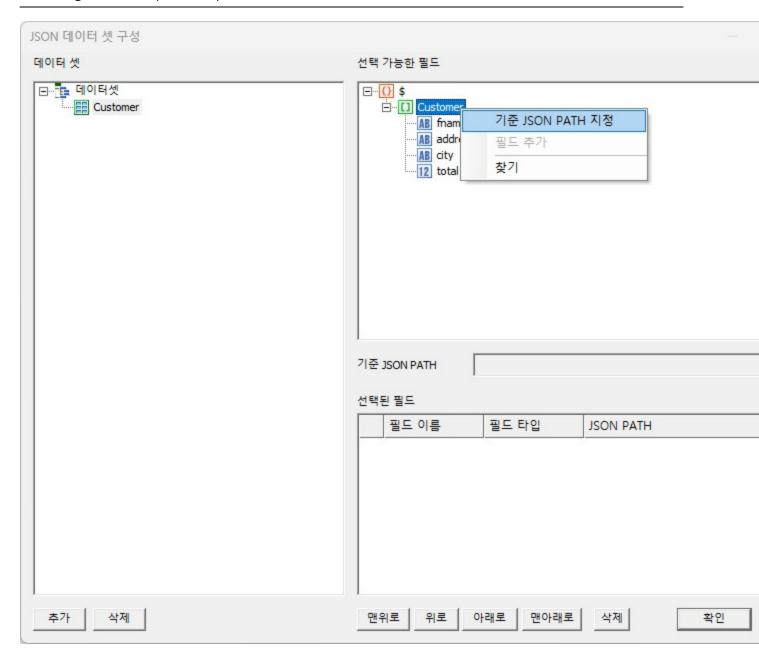
변경한 이름을 적용하려면 흰색 영역을 클릭하세요.



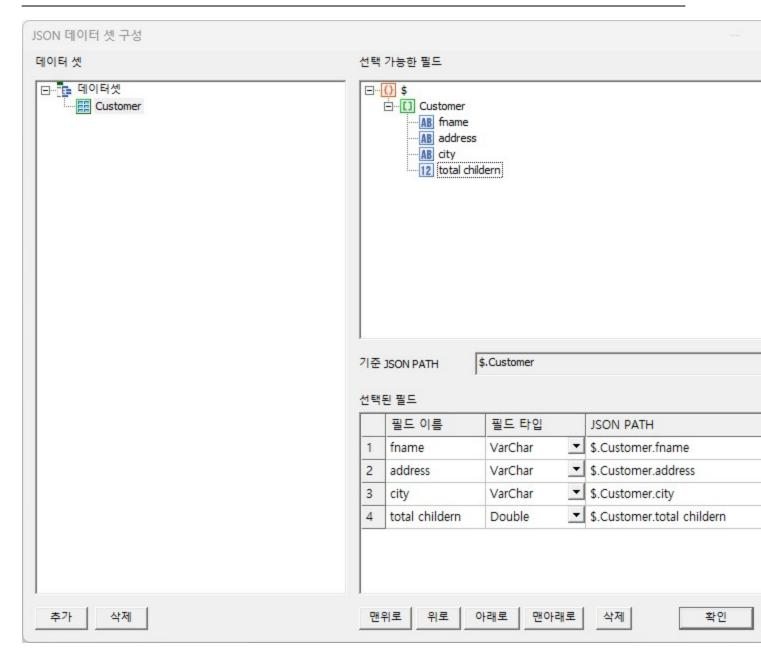
#### 필드 추가하기

선택 가능한 필드에 표시된 트리에서 기준 JSON PATH로 설정할 아이템을 클릭한 후 팝업 메뉴를 실행하여 [기준 JSON PATH 지정] 메뉴를 클릭합니다.

기준 JSON PATH로 설정할 수 있는 아이템을 선택한 경우에도 [기준 JSON PATH 지정] 메뉴가 비활성화 상태일 때에는 데이터 셋 이름을 클릭한 후 메뉴를 실행하시기 바랍니다.



선택 가능한 필드에서 데이터 셋에 추가할 필드를 더블 클릭하면 선택된 필드로 추가됩니다.



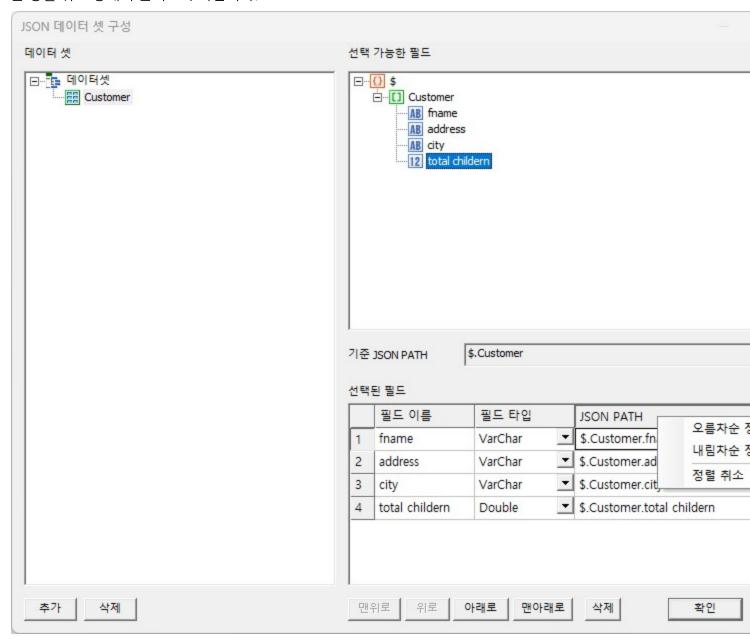
필드 이름과 필드 타입은 해당 셀을 더블 클릭하여 변경할 수 있습니다.

필드 타입은 VarChar, Bit, Double 타입만 지원되며, 원본 필드의 데이터 타입에 따라 자동으로 치환됩니다

선택된 필드 하단에 표시된 순서 이동 버튼과 [삭제] 버튼으로 순서를 이동하거나 삭제할 수 있습니다. 추가된 필드를 정렬하려면 선택된 필드의 제목 셀의 팝업 메뉴를 실행하여 오름차순 또는 내림차순으로 정 렬하시기 바랍니다.

정렬된 상태에서는 순서 이동 버튼과 [삭제] 버튼이 비활성화됩니다. 버튼을 활성화하려면 [정렬 취소] 메뉴를 클릭하시기 바랍니다.

또한, 정렬된 상태는 JSON 데이터 셋 구성 다이얼로그에서만 적용되며, 실제 추가되는 데이터 필드의 순서는 정렬 취소 상태의 순서로 추가됩니다.



[확인] 버튼을 클릭하면 데이터 셋 정보 설정이 완료됩니다.

## XML 데이터 추가

XML 데이터는 XML 구조로 디자인된 데이터 파일을 이용하여 데이터를 추가하는 방식입니다. 데이터 파일은 아래와 같은 형태로 선언되어야 합니다.

```
<?xml version="1.0" encoding="EUC-KR"?>
<XMLSET NAME="Set Name">
<DATASET>
<FIELDINFO>
<FIELD NAME="Field1 Name" TYPE="Field1 Type"/>
<FIELD NAME="Field2 Name" TYPE="Field2 Type"/>
</FIELDINFO>
<RECORD>
<Field1 Name>Field1 Value1/Field1 Name>
<Field2 Name>Field2 Value1/Field2 Name>
</RECORD>
<RECORD>
<Field1 Name>Field1 Value2/Field1 Name>
<Field2 Name>Field2 Value2/Field2 Name>
</RECORD>
<RECORD>
</RECORD>
</DATASET>
</XMLSET>
```

데이터 정보 창에서 DataService를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [XML 데이터 추가] 메뉴를 클릭합니다.



XML 데이터 셋 추가 다이얼로그에서 파일이나 사용자 어플리케이션에서 가져오기(URL)에 디자인 시 사용할 XML 파일 경로를 입력합니다.

파일 경로 혹은 사용자 어플리케이션 주소(URL)에 운영 시 적용할 XML 파일 경로를 입력합니다. [설정] 버튼을 클릭하여 XML 데이터 셋 구성 다이얼로그에서 데이터 셋을 정보를 설정합니다. HTTP 요청 방식을 선택한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 XML 데이터가 데이터 트리에 추가됩니다.

#### XML 데이터 셋 추가 다이얼로그 옵션

#### 디자인 타임 데이터 셋 구성

보고서를 디자인할 때 적용할 XML 데이터 파일 경로를 파일이나 사용자 어플리케이션에서 가져오기(URL)에 입력합니다.

이 옵션에서 설정한 파일은 오즈 디자이너에서 미리보기한 경우에만 적용됩니다.

#### 런 타임 데이터 셋 적용 방법

운영 시에 적용할 XML 데이터 파일의 URL을 입력합니다.

XML 데이터 파일의 URL을 직접 설정할 경우 파일 경로 혹은 사용자 어플리케이션 주소(URL)을 선택하고, URL을 입력합니다.

XML 데이터 파일의 URL을 디자인 시에 고정하지 않고 오즈 뷰어에서 폼 파라미터로 동적으로 설정할 경우에는 폼 파라미터 필드를 추가한 후 패러미터(경로)를 선택하고, [패러미터] 버튼을 클릭하여 매핑할 폼 파라미터를 선택하시기 바랍니다.

XML 데이터 값을 오즈 뷰어에서 폼 파라미터로 동적으로 설정할 경우에는 패러미터(데이터)로 선택하고, [패러미터] 버튼을 클릭하여 매핑할 폼 파라미터를 선택하시기 바랍니다.

[설정] 버튼은 XML 데이터 셋 구성 다이얼로그를 실행하는 버튼으로, 보고서에서 사용할 데이터 셋과 데이터 필드를 디자인합니다.

HTTP 요청 방식은 XML 데이터 셋의 경로를 HTTP 형태로 설정할 때 URL의 요청 방식을 GET 또는 POST로 설정하시기 바랍니다.

### XML 데이터 셋 구성 다이얼로그

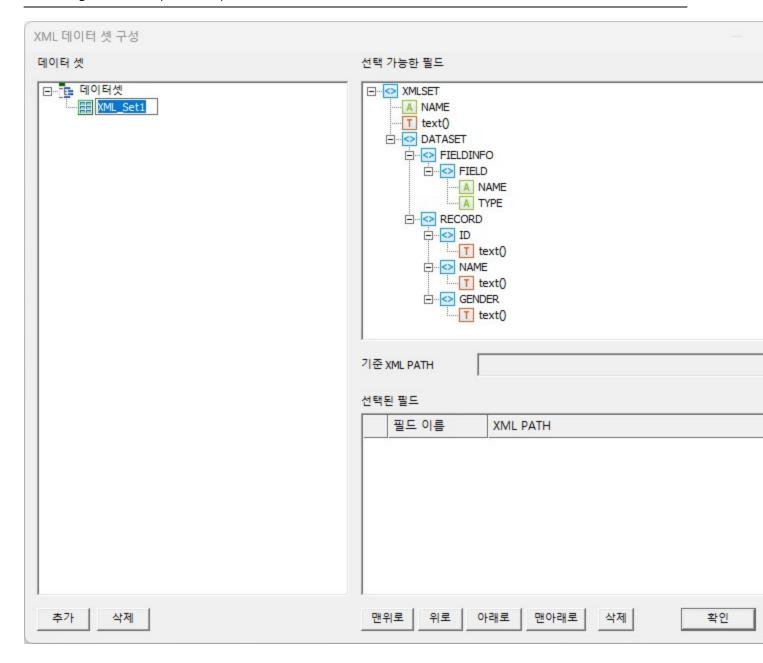
XML 데이터 셋 구성 다이얼로그는 보고서에서 사용할 데이터 셋과 데이터 필드를 디자인하는 용도로 사용됩니다.

XML 데이터 셋 추가 다이얼로그에서 파일이나 사용자 어플리케이션에서 가져오기(URL)에 디자인 시 사용할 XML 파일 경로를 입력한 후 [설정] 버튼을 클릭합니다.

#### 데이터 셋 추가하기

데이터 셋 영역 아래에 있는 [추가] 버튼을 클릭하여 데이터 셋을 추가합니다. 추가된 데이터 셋 이름을 클릭한 후 다시 클릭하면 데이터 셋 이름을 변경할 수 있습니다.

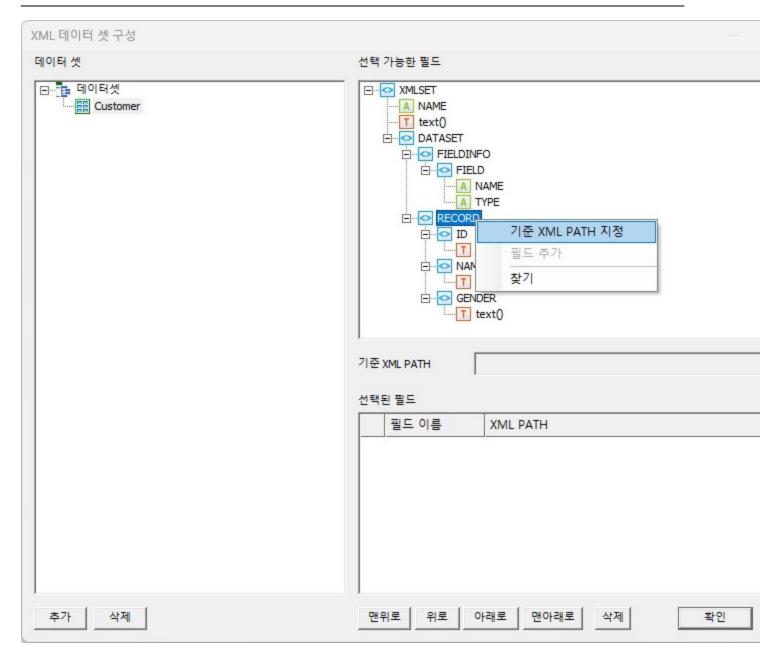
변경한 이름을 적용하려면 흰색 영역을 클릭하세요.



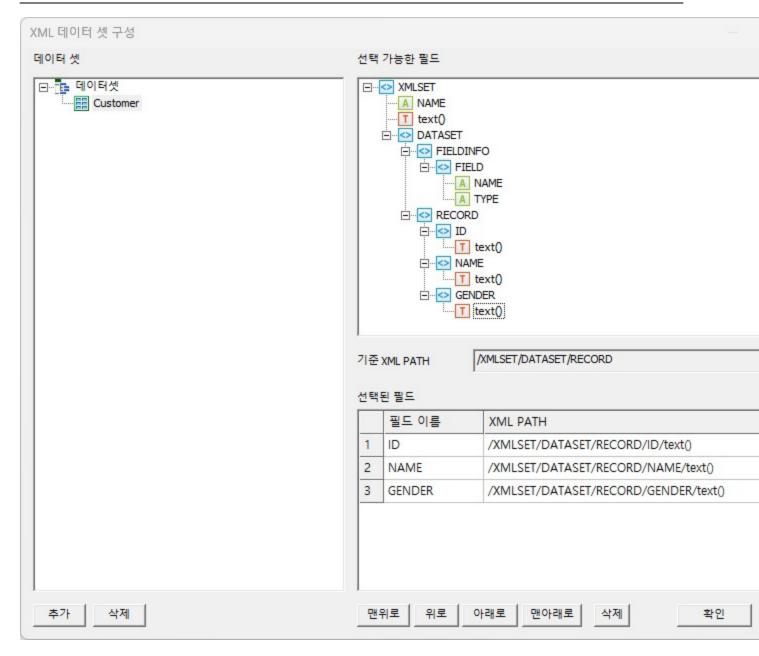
#### 필드 추가하기

선택 가능한 필드에 표시된 트리에서 기준 XML PATH로 설정할 아이템을 클릭한 후 팝업 메뉴를 실행하여 [기준 XML PATH 지정] 메뉴를 클릭합니다.

기준 XML PATH로 설정할 수 있는 아이템을 선택한 경우에도 [기준 XML PATH 지정] 메뉴가 비활성화 상태일 때에는 데이터 셋 이름을 클릭한 후 메뉴를 실행하시기 바랍니다.



선택 가능한 필드에서 데이터 셋에 추가할 필드 아래에 있는 text()를 더블 클릭하면 선택된 필드로 추가됩니다.

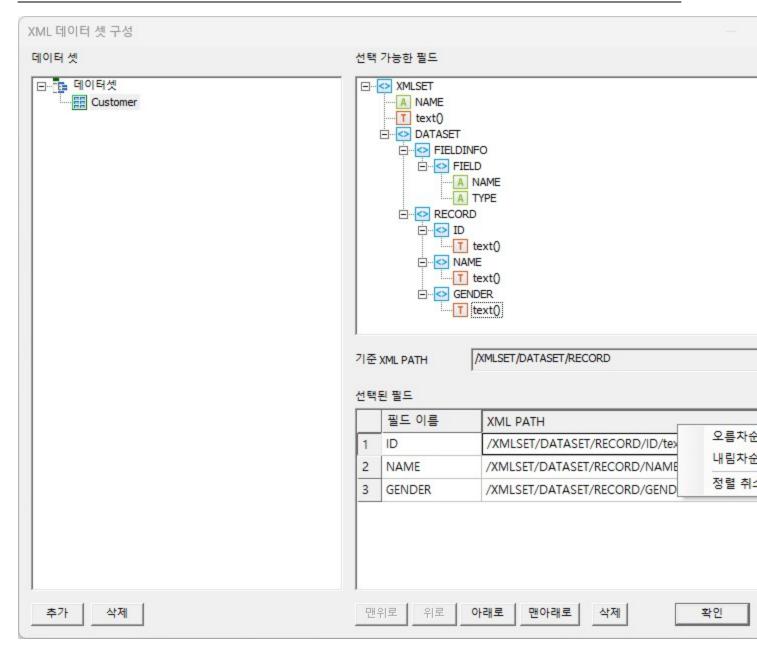


필드 이름은 해당 셀을 더블 클릭하여 변경할 수 있습니다.

선택된 필드 하단에 표시된 순서 이동 버튼과 [삭제] 버튼으로 순서를 이동하거나 삭제할 수 있습니다. 추가된 필드를 정렬하려면 선택된 필드의 제목 셀의 팝업 메뉴를 실행하여 오름차순 또는 내림차순으로 정 렬하시기 바랍니다.

정렬된 상태에서는 순서 이동 버튼과 [삭제] 버튼이 비활성화됩니다. 버튼을 활성화하려면 [정렬 취소] 메뉴를 클릭하시기 바랍니다.

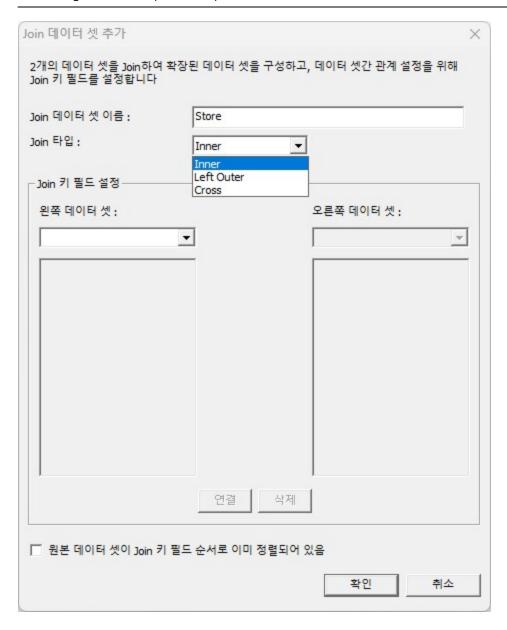
또한, 정렬된 상태는 XML 데이터 셋 구성 다이얼로그에서만 적용되며, 실제 추가되는 데이터 필드의 순서는 정렬 취소 상태의 순서로 추가됩니다.



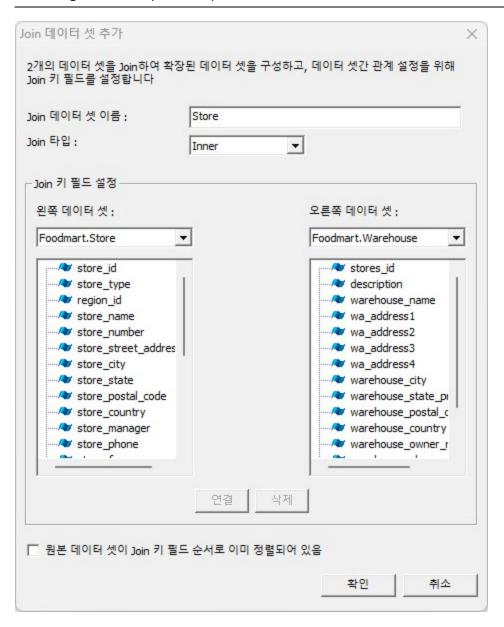
[확인] 버튼을 클릭하면 데이터 셋 정보 설정이 완료됩니다.

### Join 데이터 셋 추가

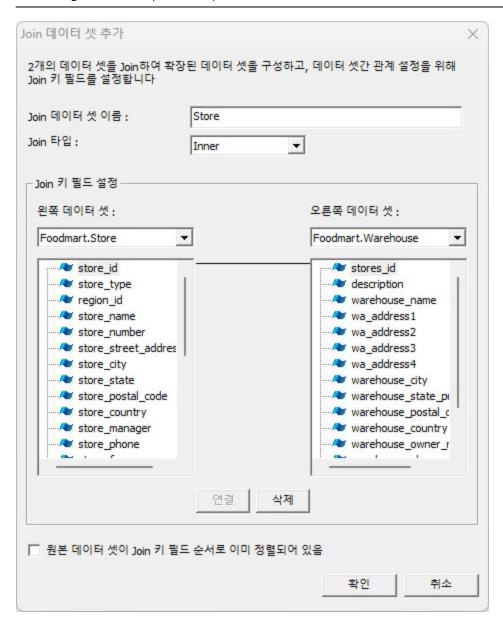
Join 데이터는 데이터 트리에 추가된 두 개의 데이터 셋을 Join하고자 할 때 사용합니다. 데이터 정보 창의 데이터 트리에 두 개 이상의 데이터 셋이 추가된 상태에서 ExtendedData를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [Join 데이터 셋 추가] 메뉴를 클릭합니다. Join 데이터 셋 이름을 입력하고, Join 타입을 선택합니다.



Join할 왼쪽 데이터 셋과 오른쪽 데이터 셋을 선택합니다.



연결할 필드를 왼쪽 데이터 셋에서 클릭하고, 오른쪽 데이터 셋에서도 클릭한 후 [연결] 버튼을 클릭합니다.



Join 데이터 셋을 오즈 뷰어에서 바인딩할 때 Join 타입에 맞게 왼쪽 데이터와 오른쪽 데이터를 정렬한 후 결과 셋을 구성합니다. 만일, 대용량 데이터인 경우 원본 데이터 셋이 정렬되어있지 않은 경우에는 결과 셋 생성 시 많은 시간이 필요합니다.

그러므로, Join 데이터 셋을 사용할 경우에는 원본 데이터 셋을 Join 타입에 맞게 정렬시킨 후 원본 데이터 셋이 Join 키 필드 순서로 이미 정렬되어 있음 옵션을 체크하시기 바랍니다.

모든 설정을 완료한 후 [확인] 버튼을 클릭하면 Join 데이터 셋이 데이터 트리에 추가됩니다.

## 데이터 필드 저장

데이터 트리에 추가된 데이터 필드의 ODI 이름, 데이터 셋 이름, 필드 이름, 필드 타입, 필드 설명을 CSV 파일로 저장합니다.

데이터 필드를 저장할 수 있는 데이터는 ODI, FX 데이터, CSV/JSON/XML 데이터, Join 데이터 셋입니다. ODI 이름 속성이 없는 CSV/JSON/XML 데이터와 Join 데이터 셋은 DataService와 ExtendedData로 적용됩니다.

데이터 정보 창에서 데이터 트리를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [데이터 필드 저장] 메뉴를 클릭합니다.

보고서에 추가된 컴포넌트에 설정된 데이터 필드만 저장하려면 [컴포넌트에 설정된 필드만 저장] 메뉴를 클릭하고, 데이터 트리에 추가된 모든 데이터 필드를 저장하려면 [데이터 트리에 추가된 모든 필드를 저장] 메뉴를 클릭하시기 바랍니다.

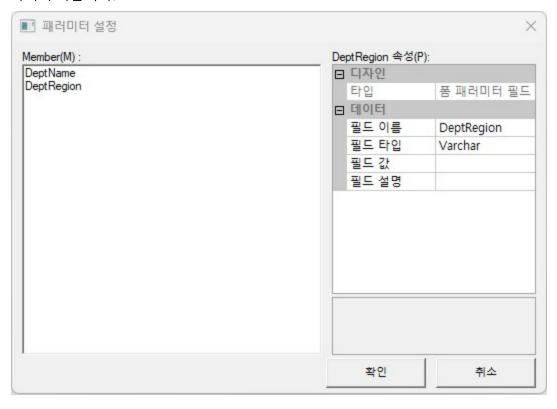
### 폼 패러미터 필드 추가

폼 패러미터 필드는 디자인 시점에서 값을 지정하지 않고 뷰어 파라미터를 통해 값을 전달받는 목적으로 사용됩니다.

데이터 정보 창에서 OZFormParam을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [패러미터설정] 메뉴를 클릭합니다.

Member에 필드 이름을 입력한 후 속성에서 필드 타입, 필드 값, 필드 설명을 입력합니다.

폼 패러미터 필드를 여러 개 추가하려면 필드 이름 끝에서 〈Enter〉 키를 클릭한 후 추가할 필드 이름을 입력 하시기 바랍니다.



[확인] 버튼을 클릭하면 폼 패러미터 필드가 데이터 트리에 추가됩니다.

#### 필드 값 참고 사항

필드 설정 다이얼로그 또는 속성 창에서 설정한 필드 값은 오즈 디자이너에서 미리보기한 경우에만 적용됩니다.

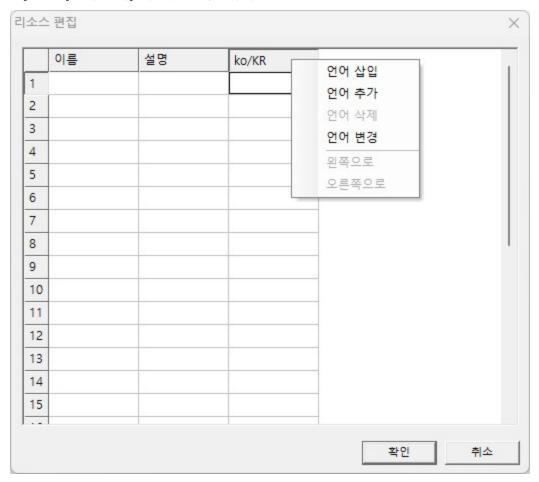
운영 시에 적용할 필드 값은 뷰어 파라미터 중 connection.args#에서 설정한 값으로 적용됩니다.

### 리소스 필드 추가

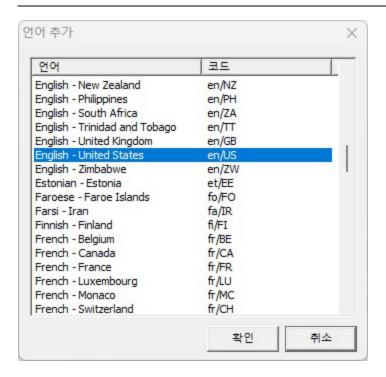
리소스 필드는 보고서 운영 환경이 한국어뿐만 아니라 영어, 일본어, 중국어 등 여러 언어일 때 동일한 보고서를 언어별로 중복하여 개발하지 않고 하나의 OZR 파일로 운영할 경우 사용합니다.

데이터 정보 창에서 OZResource를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [리소스 편집] 메뉴를 클릭합니다.

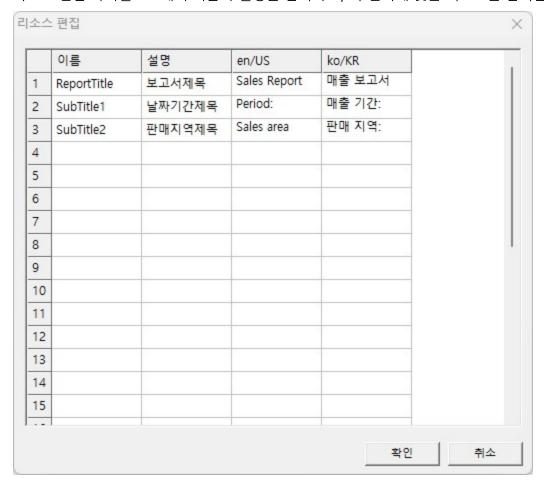
리소스 편집 다이얼로그에서 ko/KR를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [언어 삽입] 또는 [언어 추가] 메뉴를 클릭합니다.



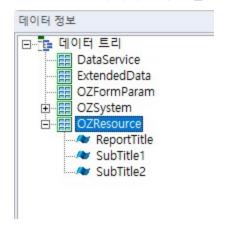
언어 추가 다이얼로그에서 삽입 또는 추가할 언어를 선택한 후 [확인] 버튼을 클릭합니다.



리소스 편집 다이얼로그에서 이름과 설명을 입력하고, 각 언어에 맞는 텍스트를 입력합니다.



언어 추가와 리소스 필드 입력이 완료되면 [확인] 버튼을 클릭합니다. OZResource 아래에 추가한 필드가 표시됩니다.



## 컴포넌트 소개

이 섹션에서는 리포트, 밴드, 라벨, 크로스탭, 텍스트 박스, 체크 박스, 서명 등 오즈 디자이너에서 리본 툴바 또는 팝업 메뉴 등을 통해 추가할 수 있는 컴포넌트를 소개합니다.

# 리포트 템플릿

리포트 템플릿은 문서 파일을 나타내는 최상위 객체입니다. 오즈 디자이너를 실행한 후 새로 만들기하면 생성됩니다. 표시이름, 사용 단위계, 리포트 타입 등을 설정하여 디자인합니다.

# 리포트

리포트는 문서의 디자인 영역을 제공하는 컴포넌트로, 문서의 용지 타입, 용지 방향 등을 담당합니다.

#### PDF 문서

PDF 문서는 PDF 파일을 표시하는 컴포넌트입니다.

PDF 문서를 추가하려면 컴포넌트 트리에서 리포트 템플릿을 선택한 후 리본 메뉴의 밴드 추가 탭에서 PDF 문서 아이콘을 클릭하여 PDF 문서(포함) 또는 PDF 문서(경로) 메뉴를 클릭하시기 바랍니다.

PDF 문서(포함) 메뉴를 이용하면 리파지토리 파일 다이얼로그에서 선택한 PDF 파일의 내용이 OZR 파일에 포함되어 추가됩니다. 그러므로, PDF 파일 크기에 따라 OZR 파일 크기가 커지는 문제점이 발생할 수 있습니다.

PDF 문서(경로) 메뉴를 이용하면 이용하면 리파지토리 파일 다이얼로그에서 선택한 PDF 파일의 경로가 PDF 문서의 PDFURL 속성 값에 저장됩니다. 이 방식은 OZR 파일 크기에는 영향이 없으나, 설정한 경로에 PDF 파일이 없을 경우 빈 페이지로 바인딩됩니다.

PDF 문서를 추가하면 PDF 파일의 페이지 수에 맞게 PDFPage 객체가 자동으로 추가됩니다.

PDFPage에 라벨, 텍스트 박스 등을 추가하여 PDF 문서를 디자인할 수 있습니다.

PDF 문서가 추가된 보고서 사용 시 아래와 같은 주의사항을 미리 인지하시기 바랍니다.

- 1. 보고서는 ozd, pdf, csv, txt, jpg, png, gif, tif 형식으로만 저장 가능합니다.
- 2. 한 페이지로 미리보기, 한 페이지로 저장, 보고서 여백 설정, 용지 방향 변경 기능이 동작하지 않습니다.

#### 밴드

밴드는 머리글, 바닥글, 제목, 본문 등 보고서의 섹션을 담당하는 컴포넌트입니다. 보고서에 라벨, 차트 등을 추가하려면 각 컴포넌트 특성에 따라 먼저 밴드를 추가한 후 밴드 위에 컴포넌트를 추가하여야 합니다. 하나의 리포트는 여러 개의 밴드로 구성되며, 각각의 밴드는 특성에 따라 배치되는 순서가 정해져 있습니다

대부분의 밴드가 세로 방향으로 반복하여 표시되는데, 사이드 밴드, 데이터 익스팬더 밴드, 데이터 헤더 익스팬더 밴드, 데이터 풋터 익스팬더 밴드, 사이드 헤더 익스팬더 밴드, 사이드 풋터 익스팬더 밴드는 가로 방향으로 반복하여 표시됩니다.

밴드 추가 탭에서 밴드 아이콘을 클릭한 후 리포트 영역에 드래그 & 드롭하여 추가할 수 있습니다. 툴바에 표시되지 않는 밴드는 밴드를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 나타나는 팝업 메뉴 중 [밴드 추가] 메뉴를 클릭하여 추가하거나 헤더밴드 소유, 풋터밴드 소유, 더미(헤더), 더미(풋터)등의 속성을 이용하여 추가할 수 있습니다.

### 타이틀 밴드

타이틀 밴드는 보고서에 제목을 표시할 때 사용합니다. 타이틀 밴드는 보고서 맨 첫 페이지에 한 번만 표시됩니다.

타이틀 밴드 크기와 상관없이 첫 번째 페이지에 타이틀 밴드 내용만 표시하고, 두 번째 페이지부터 다음 내용을 표시하려면 페이지 넘기기 속성을 이용하시기 바랍니다.

### 페이지 헤더 밴드

페이지 헤더 밴드는 페이지 머리글을 표시할 때 사용합니다.

페이지 헤더 밴드는 매 페이지 가장 위쪽에 반복하여 표시됩니다.

첫 번째 페이지는 머리글을 표시하지 않으려면 첫페이지 출력생략 속성을 이용하시기 바랍니다.

### 테일 밴드

테일 밴드는 매 페이지마다 최종 데이터가 표시된 바로 아래에 합계 등을 표시할 때 사용합니다.

테일 밴드는 매 페이지마다 반복하여 표시됩니다.

### 페이지 풋터 밴드

페이지 풋터 밴드는 페이지 바닥글을 표시할 때 사용합니다.

페이지 풋터 밴드는 매 페이지 가장 아래쪽에 반복하여 표시됩니다.

마지막 페이지에서는 바닥글을 표시하지 않으려면 끝페이지 출력생략 속성을 이용하시기 바랍니다.

#### 데이터 밴드

데이터 밴드는 데이터 필드 값을 보고서에 표시할 때 사용합니다. 데이터 밴드는 반복 횟수 속성 값을 적용하여 반복 표시됩니다.

헤더밴드 소유, 풋터밴드 소유 속성을 이용하여 데이터 헤더 밴드, 데이터 풋터 밴드를 추가할 수 있으며, 헤더 고정 속성으로 데이터 헤더 밴드를 매 페이지마다 표시할 수 있습니다.

### 데이터 헤더 밴드

데이터 헤더 밴드는 데이터 밴드에 종속되는 밴드로, 데이터 밴드에 추가된 데이터 라벨의 제목 등을 표시할 때 사용합니다.

데이터 헤더 밴드는 데이터 밴드의 헤더밴드 소유 속성 값을 예로 설정하면 추가되고, 데이터 밴드를 삭제하면 데이터 헤더 밴드도 삭제됩니다.

데이터 밴드가 페이지를 넘겨서 표시될 때 데이터 헤더 밴드도 함께 표시하려면 데이터 밴드의 헤더 고정 속성을 이용하시기 바랍니다.

### 데이터 풋터 밴드

데이터 풋터 밴드는 데이터 밴드에 종속되는 밴드로, 데이터 밴드가 표시된 후 합계 등을 표시할 때 사용합니다.

데이터 풋터 밴드는 데이터 밴드의 풋터밴드 소유 속성 값을 예로 설정하면 추가되고, 데이터 밴드를 삭제하면 데이터 풋터 밴드도 삭제됩니다.

데이터 풋터 밴드를 데이터 밴드 바로 아래에 이어서 표시하려면 위에서아래로 정렬 정렬 속성을 이용하시기 바랍니다.

## 그룹 헤더 밴드

그룹 헤더 밴드는 데이터 밴드에 종속되는 밴드로, 마스터-디테일 관계가 설정되지 않은 데이터 셋을 마스터-디테일 형태로 바인딩할 때 사용합니다.

그룹 헤더 밴드는 데이터 밴드의 팝업 메뉴 중 [밴드 추가] > [상위 그룹 헤더/풋터 밴드] 메뉴를 클릭하면 그룹 풋터 밴드와 함께 추가되고, 데이터 밴드를 삭제하면 그룹 헤더 밴드도 삭제됩니다.

그룹 기준 필드, 기준 필드 정렬, 기준 필드 정렬 순서 등을 설정하여 밴드를 디자인합니다.

## 그룹 풋터 밴드

그룹 풋터 밴드는 데이터 밴드에 종속되는 밴드로, 마스터-디테일 관계가 설정되지 않은 데이터 셋을 마스터-디테일 형태로 바인딩할 때 사용합니다.

그룹 풋터 밴드는 데이터 밴드의 팝업 메뉴 중 [밴드 추가] > [상위 그룹 헤더/풋터 밴드] 메뉴를 클릭하면 그룹 헤더 밴드와 함께 추가되고, 데이터 밴드를 삭제하면 그룹 풋터 밴드도 삭제됩니다.

그룹 기준 필드, 기준 필드 정렬, 기준 필드 정렬 순서 등을 설정하여 밴드를 디자인합니다.

### 데이터 서브 밴드

데이터 서브 밴드는 데이터 필드 값을 보고서에 표시할 때 사용합니다. 데이터 서브 밴드는 페이지 남은 공 간이 부족하여 데이터 밴드가 표시되지 못할 겨우 다음 페이지로 넘어가는 문제를 보완하여 밴드를 나누어 표시할 때 사용합니다

데이터 서브 밴드는 데이터 밴드에 종속되는 밴드로, 데이터 밴드의 서브 밴드 속성 값을 0보다 큰 값으로 설정하면 추가되고, 데이터 밴드를 삭제하면 데이터 서브 밴드도 삭제됩니다.

#### 써머리 밴드

써머리 밴드는 보고서 전체 내용에 대한 요약 정보 등을 표시할 때 사용합니다. 써머리 밴드는 보고서 맨 마지막 페이지에 한 번만 표시됩니다.

써머리 밴드를 바로 이전 밴드 바로 아래에 이어서 표시하려면 위에서아래로 정렬 속성을 이용하시기 바랍 니다.

#### 더미 밴드

더미 밴드는 특정 내용을 반복하여 표시할 때 사용합니다. 더미 밴드는 반복 횟수 속성 값에 설정한 횟수만큼 반복하여 표시됩니다.

더미 밴드는 보고서의 본문 영역에 내에서는 자유롭게 위치를 이동할 수 있습니다.

데이터 라벨을 표시할 때 데이터가 페이지의 중간쯤까지 표시될 때 페이지 마지막까지 빈 라벨로 이어서 표 시할 경우 사용할 수 있습니다.

반복 횟수, 페이지 끝에서 멈춤 등을 설정하여 밴드를 디자인합니다.

#### 서브 리포트 밴드

서브 리포트 밴드는 리포트의 특정 밴드 다음에 다른 리포트 또는 OZR 파일을 바인딩할 때 사용합니다. 동일한 OZR 파일에 있는 다른 리포트를 바인딩하려면 서브 리포트 속성에 리포트 이름을 설정하고, 다른 OZR 파일을 바인딩하려면 서브 리포트 템플릿 속성에 OZR 파일의 경로를 설정합니다.

#### 사이드 밴드

가로 방향으로 반복하여 표시할 밴드를 추가할 때 사용합니다.

데이터 익스팬더 밴드, 데이터 헤더 익스팬더 밴드, 데이터 풋터 익스팬더 밴드, 사이드 헤더 익스팬더 밴드, , 사이드 풋터 익스팬더 밴드를 보고서에 추가하려면 먼저 사이드 밴드를 추가하여야 합니다.

### 데이터 익스팬더 밴드

데이터 익스팬더 밴드는 데이터 필드 값을 보고서에 표시할 때 사용합니다. 데이터 익스팬더 밴드는 반복 횟수 속성 값을 적용하여 반복 표시됩니다.

데이터 익스팬더 밴드는 가로 방향으로 반복 표시되며, 데이터 익스팬더 밴드를 추가하려면 먼저 사이드 밴드를 추가하여야 합니다.

헤더밴드 소유, 풋터밴드 소유 속성을 이용하여 데이터 헤더 익스팬더 밴드, 데이터 풋터 익스팬더 밴드를 추가할 수 있으며, 헤더 고정 속성으로 데이터 헤더 익스팬더 밴드를 매 페이지마다 표시할 수 있습니다.

#### 데이터 헤더 익스팬더 밴드

데이터 헤더 익스팬더 밴드는 데이터 익스팬더 밴드에 종속되는 밴드로, 데이터 익스팬더 밴드에 추가된 데이터 라벨의 제목 등을 표시할 때 사용합니다.

데이터 헤더 익스팬더 밴드는 데이터 익스팬더 밴드의 헤더밴드 소유 속성 값을 예로 설정하면 추가되고, 데이터 익스팬더 밴드를 삭제하면 데이터 헤더 익스팬더 밴드도 삭제됩니다.

데이터 익스팬더 밴드가 페이지를 넘겨서 표시될 때 데이터 헤더 익스팬더 밴드도 함께 표시하려면 데이터 익스팬더 밴드의 헤더 고정 속성을 이용하시기 바랍니다.

### 데이터 풋터 익스팬더 밴드

데이터 풋터 익스팬더 밴드는 데이터 익스팬더 밴드에 종속되는 밴드로, 데이터 익스팬더 밴드가 표시된 후 합계 등을 표시할 때 사용합니다.

데이터 풋터 익스팬더 밴드는 데이터 익스팬더 밴드의 풋터밴드 소유 속성 값을 예로 설정하면 추가되고, 데이터 익스팬더 밴드를 삭제하면 데이터 풋터 익스팬더 밴드도 삭제됩니다.

#### 사이드 헤더 익스팬더 밴드

사이드 헤더 익스팬더 밴드는 매 페이지의 왼쪽에 반복하여 표시할 때 사용합니다. 사이드 헤더 익스팬더 밴드는 매 페이지 가장 왼쪽에 반복하여 표시됩니다.

사이드 헤더 익스팬더 밴드는 가로 방향으로 반복 표시되며, 사이드 헤더 익스팬더 밴드를 추가하려면 먼저사이드 밴드를 추가하여야 합니다.

### 사이드 풋터 익스팬더 밴드

사이드 풋터 익스팬더 밴드는 매 페이지의 오른쪽에 반복하여 표시할 때 사용합니다. 사이드 풋터 익스팬더 밴드는 매 페이지 가장 오른쪽에 반복하여 표시됩니다.

사이드 풋터 익스팬더 밴드는 가로 방향으로 반복 표시되며, 사이드 풋터 익스팬더 밴드를 추가하려면 먼저사이드 밴드를 추가하여야 합니다.

#### 라벨

라벨은 텍스트, 데이터, 시스템, 이미지, 바코드 등을 표시하거나 합계, 평균, 수식 등의 연산 결과 등을 표시하는 컴포넌트입니다.

### 텍스트 라벨

텍스트 라벨은 텍스트를 표시하는 라벨로, 밴드 제약없이 추가할 수 있습니다.

컴포넌트 추가 탭에서 라벨을 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다. 텍스트 라벨을 더블 클릭하면 텍스트 를 입력할 수 있는 창이 표시됩니다.

텍스트를 입력한 후 보고서 빈 영역을 클릭하면 입력된 텍스트로 적용됩니다.

### 데이터 라벨

데이터 라벨은 데이터 필드 값을 표시하는 라벨로, 데이터 밴드, 데이터 헤더 밴드, 그룹 헤더 밴드 등 데이터 셋 속성을 가진 밴드에서만 추가할 수 있습니다.

#### 리본 메뉴에서 아이콘을 클릭한 후 드래그 & 드롭하여 추가

컴포넌트 추가 탭에서 데이터를 클릭한 후 데이터 밴드에 드래그 & 드롭합니다. 데이터 라벨을 더블 클릭하면 밴드의 데이터 셋에 추가된 데이터 필드가 리스트 형태로 나타납니다.

표시할 데이터 필드를 더블 클릭하여 설정합니다.

#### 데이터 정보 창에서 데이터 필드를 드래그 & 드롭하여 추가

데이터 정보 창에서 데이터 필드를 데이터 밴드 빈 영역으로 드래그 & 드롭하면 해당 필드를 표시하는 데이터 라벨로 바로 추가할 수 있습니다. 추가되는 라벨의 크기, 글꼴 등의 속성은 홈 탭에서 기본 라벨을 클릭하여 나타나는 기본 라벨 설정 다이얼로그에서 설정한 값으로 적용됩니다.

데이터 정보 창에서 데이터 필드를 클릭하여 데이터 밴드 빈 영역이 아니라 라벨로 드래그 & 드롭하면 데이터 셋 속성이 있는 밴드에 추가된 라벨인 경우 데이터 라벨로 변경되고, 그 외 밴드로 드래그 & 드롭한 경우 요약 라벨로 변경됩니다.

#### 요약 라벨

요약 라벨은 데이터 필드의 합계, 평균 등을 표시하는 라벨로, 밴드 제약없이 추가할 수 있습니다.

컴포넌트 추가 탭에서 요약을 클릭한 후 데이터 밴드에 드래그 & 드롭합니다. 요약 라벨을 더블 클릭하면 밴드의 데이터 셋에 추가된 데이터 필드가 리스트 형태로 나타납니다. 데이터 셋을 설정할 수 없는 밴드의 경우 보고서에 추가된 데이터 셋 리스트가 표시되고, 데이터 셋을 선택한 후 다시 요약 라벨을 더블 클릭하 면 데이터 셋에 추가된 데이터 필드가 리스트 형태로 나타납니다.

요약할 데이터 필드를 더블 클릭하여 설정합니다.

요약 타입을 None이 아닌 값으로 설정하여야 요약된 값을 표시하며, 중복제거 기준필드, 조건 필드를 설정하여 요약 조건을 설정하시기 바랍니다.

### 그룹 라벨

그룹 라벨은 데이터 필드 값이 같을 경우 그룹핑하여 표시하는 라벨로, 데이터 밴드, 데이터 헤더 밴드, 그룹 헤더 밴드 등 데이터 셋 속성을 가진 밴드에서만 추가할 수 있습니다.

컴포넌트 추가 탭에서 그룹을 클릭한 후 데이터 밴드에 드래그 & 드롭합니다. 그룹 라벨을 더블 클릭하면 밴드의 데이터 셋에 추가된 데이터 필드가 리스트 형태로 나타납니다.

그룹핑할 데이터 필드를 더블 클릭하여 설정합니다.

선행 라벨, 새 페이지 고정, 그룹핑 규칙을 설정하여 그룹 라벨의 바인딩 형태를 설정하시기 바랍니다.

### 파라미터 라벨

파라미터 라벨은 ODI에 추가된 파라미터 필드 값, FX 데이터에 추가된 파라미터 필드 값, 보고서에 추가된 폼 파라미터 필드 값을 표시하는 라벨로, 밴드 제약없이 추가할 수 있습니다.

#### 리본 메뉴에서 아이콘을 클릭한 후 드래그 & 드롭하여 추가

컴포넌트 추가 탭에서 파라미터를 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다. 파라미터 라벨을 더블 클릭하면 ODI에 추가된 파라미터 필드, FX 데이터에 추가된 파라미터 필드, 보고서에 추가된 폼 파라미터 필드가 리스트 형태로 나타납니다.

표시할 파라미터 필드를 더블 클릭하여 설정합니다.

#### 데이터 정보 창에서 파라미터 필드를 드래그 & 드롭하여 추가

데이터 정보 창에서 파라미터 필드를 데이터 밴드 빈 영역으로 드래그 & 드롭하면 해당 필드를 표시하는 파라미터 라벨로 바로 추가할 수 있습니다. 추가되는 라벨의 크기, 글꼴 등의 속성은 홈 탭에서 기본 라벨을 클릭하여 나타나는 기본 라벨 설정 다이얼로그에서 설정한 값으로 적용됩니다.

데이터 정보 창에서 파라미터 필드를 클릭하여 밴드 빈 영역이 아니라 라벨로 드래그 & 드롭하면 파라미터라벨로 변경됩니다.

### 시스템 라벨

시스템 라벨은 사용자 PC의 날짜, 시간, 페이지 번호 등을 표시하는 라벨로, 밴드 제약없이 추가할 수 있습니다.

#### 리본 메뉴에서 아이콘을 클릭한 후 드래그 & 드롭하여 추가

컴포넌트 추가 탭에서 시스템을 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다. 시스템 라벨을 더블 클릭하면 오즈 리포트에서 제공하는 시스템 필드가 리스트 형태로 나타납니다.

표시할 시스템 필드를 더블 클릭하여 설정합니다.

#### 데이터 정보 창에서 시스템 필드를 드래그 & 드롭하여 추가

데이터 정보 창에서 OZSystem에 표시된 시스템 필드를 밴드 빈 영역으로 드래그 & 드롭하면 해당 필드를 표시하는 시스템 라벨로 바로 추가할 수 있습니다. 추가되는 라벨의 크기, 글꼴 등의 속성은 홈 탭에서 기본라벨을 클릭하여 나타나는 기본 라벨 설정 다이얼로그에서 설정한 값으로 적용됩니다.

데이터 정보 창에서 시스템 필드를 클릭하여 밴드 빈 영역이 아니라 라벨로 드래그 & 드롭하면 시스템 라벨로 변경됩니다.

#### 노트

노트는 대용량 텍스트를 표시하는 컴포넌트입니다.

노트는 디자인 시점에 설정한 크기대로 표시되는 것이 아니라 텍스트 양에 따라 자동으로 크기 조절됩니다. 노트를 디자인한 왼쪽 위치는 유지되나 디자인한 너비는 유지되지 않고 페이지 오른쪽 끝까지 크기가 자동 으로 조절됩니다.

또한 텍스트 양이 페이지를 넘길 정도로 많은 경우 현재 페이지에 표시될 수 있는 만큼 표시한 후 다음 페이지에 이어서 표시합니다.

#### 바코드 라벨

바코드 라벨은 바코드를 표시하는 라벨로, 밴드 제약없이 추가할 수 있습니다.

컴포넌트 추가 탭에서 바코드를 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다. 바코드 라벨을 더블 클릭하면 바코 드 값을 입력할 수 있는 창이 표시됩니다.

바코드 값을 입력한 후 보고서 빈 영역을 클릭하면 입력된 값으로 바코드가 생성됩니다.

바코드 타입, 데이터 위치, 제목 위치 등의 속성을 설정하시기 바랍니다.

### 이미지 라벨

이미지 라벨은 이미지를 표시하는 라벨로, 밴드 제약없이 추가할 수 있습니다. 이미지 라벨은 GIF, JPG, BMP 포맷의 이미지를 표시할 수 있습니다.

컴포넌트 추가 탭에서 이미지를 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다. 이미지 라벨을 더블 클릭하면 이미지 경로 또는 이미지 데이터를 입력할 수 있는 창이 표시됩니다.

이미지 경로 또는 이미지 데이터를 입력한 후 보고서 빈 영역을 클릭하면 해당 이미지가 표시됩니다.

이미지 경로는 웹 경로(http://), 오즈 리파지토리 경로(ozp://), 로컬 경로(file://)로 설정할 수 있습니다.

이미지 경로는 텍스트 속성 값에 직접 입력하거나 이미지 라벨 팝업 메뉴 중 [이미지 URL 설정] 메뉴를 클릭하여 나타나는 리파지토리 파일 다이얼로그를 이용하여 설정할 수 있습니다. 리파지토리 파일 다이얼로그에서 이미지 파일을 선택하면 선택한 경로를 이미지 라벨의 텍스트 속성 값으로 설정합니다.

이미지 데이터는 base64 방식으로 인코딩된 이미지 데이터로 설정하여야 합니다.

이미지 데이터는 텍스트 속성 값에 이미지 데이터를 직접 입력하거나 이미지 라벨 팝업 메뉴 중 [이미지 삽입] 메뉴를 클릭하여 나타나는 리파지토리 파일 다이얼로그를 이용하여 설정할 수 있습니다. 리파지토리 파일 다이얼로그에서 이미지 파일을 선택하면 선택한 이미지를 base64 방식으로 인코딩한 후 이미지 라벨의텍스트 속성 값으로 설정합니다.

이미지를 이미지 데이터로 표시한 경우 이미지 경로로 설정한 것보다 보고서 파일의 크기가 늘어납니다. 네트워크 접속 권한, 크로스 도메인, 로컬 폴더의 접근 권한 등의 문제로 인해 지정한 경로에서 이미지 파일을 가져오지 못할 경우에만 이미지 데이터로 설정하시기 바랍니다.

#### HTML 라벨

HTML 라벨은 HTML 데이터를 표시하는 라벨로, 밴드 제약없이 추가할 수 있습니다.

컴포넌트 추가 탭에서 HTML을 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다. HTML 라벨을 더블 클릭하면 HTML 편집기가 실행됩니다.

텍스트를 입력하고, 글꼴, 글꼴색 등을 설정한 후 보고서 빈 영역을 클릭하면 HTML 태그가 적용된 형태로 표시됩니다.

폰트를 설정할 수 있는 모든 태그는 폰트 스타일(font-family, font-size, color)을 설정할 수 있습니다. Style Sheet를 지원하는 모든 태그는 style 속성을 설정할 수 있습니다.

height, width, size 단위는 pt와 px만 지원합니다.

#### HTML 태그

- b
- br
- dd
- div align
- dl
- dt
- em
- font face, size, color
- i
- img src, width, height
- li
- ol
- p style(background-color, text-indent, margin, margin-bottom, margin-left, margin-right, margin-top)
- S
- span
- strike
- strong
- sub
- sup
- table border, bordercolor, bordercolordark, bordercolorlight, bgcolor, cellpadding, cellspacing, height, rules, style(background-color, border-collapse(collapse, seperate, inherit), border-spacing, height, width), width
- td align, bordercolor, bordercolorlight, bordercolordark, bgcolor, border-bottom-color, border-bottom-style, border-bottom-width, border-left-color, border-left-style, border-left-

width, border-right-color, border-right-style, border-right-width, border-top-color, border-top-style, border-top-width, colspan, height, rowspan, style(background, border, border-bottom, border-color, border-left, border-right, border-style, border-top, border-width, height, text-align, width, vertical-align), width, valign

- th align, bordercolor, bordercolorlight, bordercolordark, bgcolor, colspan, height, rowspan, style(background, border, border-bottom, border-color, border-left, border-right, border-style, border-top, border-width, height, text-align, width, vertical-align), width, valign
- tr bgcolor, height
- u
- ul

#### Style Sheet 속성

- color
- font-size
- line-height

#### **XML Entity**

- &
- >
- <
- •

## PDF417 바코드 라벨

PDF417 바코드 라벨은 PDF417 바코드를 표시하는 라벨로, 밴드 제약없이 추가할 수 있습니다. 컴포넌트 추가 탭에서 PDF417을 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다. PDF417 바코드 라벨을 더블 클 릭하면 바코드 값을 입력할 수 있는 창이 표시됩니다.

바코드 값을 입력한 후 보고서 빈 영역을 클릭하면 입력된 값으로 바코드가 생성됩니다. 행 수, 열 수, X크기, Y크기 등의 속성을 설정하시기 바랍니다.

## QR 바코드 라벨

OR 바코드 라벨은 OR 바코드를 표시하는 라벨로, 밴드 제약없이 추가할 수 있습니다.

컴포넌트 추가 탭에서 QR 바코드를 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다. QR 바코드 라벨을 더블 클릭 하면 바코드 값을 입력할 수 있는 창이 표시됩니다.

바코드 값을 입력한 후 보고서 빈 영역을 클릭하면 입력된 값으로 바코드가 생성됩니다.

인코딩, 에러 교정, QR 바코드 여백 등의 속성을 설정하시기 바랍니다.

## DataMatrix 바코드 라벨

DataMatrix 바코드 라벨은 DataMatrix 바코드를 표시하는 라벨로, 밴드 제약없이 추가할 수 있습니다. 컴포넌트 추가 탭에서 DataMatrix 바코드를 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다. DataMatrix 바코드 라벨을 더블 클릭하면 바코드 값을 입력할 수 있는 창이 표시됩니다.

바코드 값을 입력한 후 보고서 빈 영역을 클릭하면 입력된 값으로 바코드가 생성됩니다.

인코딩, DataMatrix 바코드 여백, GS1 호환 등의 속성을 설정하시기 바랍니다.

## 사용자 라벨

사용자 라벨은 사용자 컴포넌트를 보고서에 추가하는 라벨로, 밴드 제약없이 추가할 수 있습니다. 컴포넌트 추가 탭에서 사용자를 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다. 속성 창에서 사용자 클래스 속성 옆에 있는 [...] 버튼을 클릭하여 나타나는 사용자 클래스 다이얼로그에서 연동할 DLL을 선택합니다.

## 수식 라벨

수식 라벨은 표현식을 이용하여 데이터 합계, 평균 등을 표시하거나 사칙연산으로 계산된 값을 표시하는 라벨로, 밴드 제약없이 추가할 수 있습니다.

컴포넌트 추가 탭에서 라벨을 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다. 속성 창에서 데이터 형태를 수식으로 변경합니다.

수식 ODI 이름을 지정한 후 표현식에 수식 라벨에 표시할 표현식을 입력합니다.

## 리소스 라벨

리소스 라벨은 리소스 필드 값을 표시하는 라벨로, 밴드 제약없이 추가할 수 있습니다.

리소스 라벨을 추가하려면 먼저, 리소스 필드를 추가하여야 합니다. 리소스 필드를 추가하는 방법은 리소스 필드 추가 부분을 참고하시기 바랍니다.

### 리본 메뉴에서 아이콘을 클릭한 후 드래그 & 드롭하여 추가하고 데이터 형태를 변경

컴포넌트 추가 탭에서 라벨을 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다. 속성 창에서 데이터 형태를 리소스로 변경합니다.

리소스 이름에 표시할 리소스 필드를 설정합니다.

### 데이터 정보 창에서 리소스 필드를 드래그 & 드롭하여 추가

데이터 정보 창에서 OZResource 아래에 추가된 리소스 필드를 밴드 빈 영역으로 드래그 & 드롭하면 해당 필드를 표시하는 리소스 라벨로 바로 추가할 수 있습니다.

추가되는 라벨의 크기, 글꼴 등의 속성은 홈 탭에서 기본 라벨을 클릭하여 나타나는 기본 라벨 설정 다이얼 로그에서 설정한 값으로 적용됩니다.

데이터 정보 창에서 리소스 필드를 클릭하여 밴드 빈 영역이 아니라 라벨로 드래그 & 드롭하면 리소스 라벨로 변경됩니다.

### 리소스 라벨의 언어 변경 방법

툴바에서 보고서 언어 콤보박스를 클릭하여 리스트를 펼친 후 적용할 언어를 클릭합니다.

# 멀티플렉스

멀티플렉스는 고정 테이블, 테이블, 크로스탭, 차트, 간트 차트 등을 표시하는 컴포넌트입니다.

## 고정 테이블

고정 테이블은 표를 표시할 때 사용하는 컴포넌트입니다.

셀 병합, 삽입, 분할, 삭제가 가능하여 손쉽게 표 모양을 디자인할 수 있습니다.

고정 테이블을 디자인할 때 고정 테이블 셀에 표시될 내용이 늘어날 경우 표 모양을 그대로 유지하려면 셀 재배열 속성을 이용하시기 바랍니다.

## 테이블

테이블은 데이터 셋의 내용을 순차적으로 나타내는 리스트 형태의 표를 표시할 때 사용하는 컴포넌트입니다.

테이블 마법사를 이용하여 표의 행 수를 고정시키거나 행 번호를 표시할 수 있으며, 위/아래 행 값이 같을 경우 그룹핑하여 표시할 수 있습니다.

테이블은 데이터 밴드에만 추가할 수 있습니다.

### 크로스탭

크로스탭은 데이터 분석 및 통계 보고서를 작성할 때 사용하는 컴포넌트로, 기준이 되는 필드 단위로 그룹핑하여 합계, 평균 등을 표시합니다.

크로스탭 마법사를 이용하여 기준이 되는 필드를 행 또는 열에 추가하고, 데이터로 사용할 필드를 값에 추가 하면 행과 열이 가변적으로 변화하면서 통계 보고서를 만듭니다.

크로스탭은 데이터 밴드에만 추가할 수 있습니다.

### 차트

차트는 2차원 또는 3차원의 차트를 표시할 때 사용하는 컴포넌트입니다.

일반적으로 타 제품에서는 데이터 값이 아무리 많아도 하나의 차트로 표현되어 복잡한 차트의 경우 이해하기 어려우나 오즈 리포트에서 제공하는 차트는 X축 또는 계열의 개수를 지정하여 차트가 자동으로 분할하여 표시할 수 있습니다.

차트 마법사를 이용하여 X축, Y축의 데이터를 설정하고 다양한 옵션을 손쉽게 설정할 수 있습니다. 차트는 데이터 밴드에만 추가할 수 있습니다.

## 간트 차트

간트 차트는 계획과 실적을 한꺼번에 한눈에 비교할 수 있게 막대로 값을 나타내는 표를 표시할 때 사용하는 컴포넌트입니다.

간트 차트는 계획 사항을 기록하는 동시에 그 사항의 실제 진행 상황을 기록하여, 계획과 실제 진행 차이에 대한 원인을 명백히 하여 생산 작업 등을 더욱 명확히 하고자 할 때 막대로 해당 내용을 표시하여 작업 성적의 전부 또는 일부를 시간과의 관계에서 측정하는 도표입니다.

간트 차트 마법사를 이용하여 계획, 실적 필드를 설정하여 다양한 옵션을 손쉽게 설정할 수 있습니다. 간트 차트는 데이터 밴드에만 추가할 수 있습니다.

### 리전

리전은 하나의 밴드에서 두 개 이상의 데이터 셋을 사용해야 할 경우 또는 컴포넌트를 동시에 나란히 표시할 경우에 사용하는 컴포넌트입니다.

리전은 데이터 밴드와 데이터 익스팬더 밴드에만 추가할 수 있습니다.

# 도형

도형은 사각형, 원, 선, 화살표를 표시하는 컴포넌트입니다. 선 두께, 선 종류, 화살표 방향 등을 설정하여 디자인합니다.

## 입력

입력은 텍스트 박스, 체크 박스, 서명 등 사용자가 입력한 값을 받아 전자문서에 표시하는 컴포넌트입니다.

### 체크 박스

다수의 옵션을 선택하는 체크 박스를 나타낼 때 사용하는 컴포넌트입니다.

체크 박스를 추가하려면 입력 컴포넌트 추가 탭에서 체크 박스를 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다. 고정 테이블 라벨을 체크 박스로 변경하려면 고정 테이블 셀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 후 [입력 형 태 변환] > [체크 박스] 메뉴를 클릭합니다.

체크 스타일, 프레임 두께, 프레임 바탕 색, 프레임 색, 프레임 크기, CheckedValue, UnCheckedValue 등을 설정하여 디자인합니다.

### 라디오 버튼

같은 그룹 내에서 하나의 옵션만을 선택하는 라디오 버튼을 나타낼 때 사용하는 컴포넌트입니다. 라디오 버튼을 추가하려면 입력 컴포넌트 추가 탭에서 라디오 버튼을 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다.

고정 테이블 라벨을 라디오 버튼으로 변경하려면 고정 테이블 셀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 후 [입력형태 변환] > [라디오 버튼] 메뉴를 클릭합니다.

Group Name, 체크 스타일, 프레임 색, 프레임 크기, 프레임 두께, 프레임 바탕 색, CheckedValue 등을 설정하여 디자인합니다.

# 텍스트 박스

문자열을 입력받을 때 사용하는 컴포넌트입니다.

텍스트 박스를 추가하려면 입력 컴포넌트 추가 탭에서 텍스트 박스를 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다.

고정 테이블 라벨을 텍스트 박스로 변경하려면 고정 테이블 셀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 후 [입력형태 변환] > [텍스트 박스] 메뉴를 클릭합니다.

최대 글자 수, 키보드 타입, 패스워드 문자 표시, 텍스트 필터 이름 등을 설정하여 디자인합니다.

# 서명

서명은 터치 펜이나 터치 스크린을 이용하여 실제 서명을 입력받는 컴포넌트입니다.

서명을 추가하려면 입력 컴포넌트 추가 탭에서 서명을 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다.

고정 테이블 라벨을 서명으로 변경하려면 고정 테이블 셀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 후 [입력 형태변환] > [서명] 메뉴를 클릭합니다.

입력된 서명은 이미지 형태로 저장되며, 서명 이미지의 포맷, 너비, 높이 등을 설정할 수 있습니다.

서명한 결과를 다른 프로그램에 전송할 때 SignedValue, UnSignedValue를 이용하여 이미지 형태가 아니라 일반 텍스트 형태로 전송할 수 있습니다.

하나의 서명 패드에 여러 개의 서명을 한꺼번에 표시하려면 SetGroupName 함수를 이용하여 서명을 그룹 핑하시기 바랍니다. 하나의 그룹에 그룹핑할 수 있는 서명의 개수는 제한이 없으나, DialogueFlow 환경에 서는 4개까지만 설정하시기 바랍니다.

문서에 추가된 여러 개의 서명에 동일한 서명을 입력하고자 하는 경우 SetReusableSignName 함수를 이용하여 재사용 서명 이름을 설정하시기 바랍니다.

재사용 서명 이름이 설정된 서명에 서명을 입력한 후 동일한 재사용 서명 이름이 설정된 서명을 클릭하면 서명 툴바에 불러오기 버튼이 표시됩니다.

서명 불러오기 버튼을 클릭하면 동일한 서명을 입력할 수 있습니다.

단, 아래와 같은 경우에는 서명 불러오기 기능을 사용할 수 없습니다.

- SetReusableSignName 함수로 재사용 서명 이름을 설정하였으나 같은 재사용 서명 이름을 가진 서명 중 사용자가 직접 서명한 서명이 하나도 없는 경우
- 재사용 서명 이름을 가진 다른 서명에서 서명 데이터를 초기화한 경우

서명 패드 타입 중 일부 타입은 재사용 서명 데이터를 저장할 수는 있으나 서명 툴바가 지원되지 않아서 불러오기 기능을 사용하지 못할 수 있습니다.

자세한 동작 규칙은 아래 표를 참고하시기 바랍니다.

서명 패드 타입	동작 규칙
Dialog	모든 뷰어: 재사용 서명 데이터 저장 및 불러오기 가능
Direct	멀티스크린: 재사용 서명 데이터 저장만 가능 그 외 뷰어: 지원 안 함
Embedded	Android, HTML5JS: 재사용 서명 데이터 저장 및 불러오기 가능 그 외 뷰어: 지원 안 함

Keypad	HTML5JS: 지원 안 함 그 외 뷰어: 재사용 서명 데이터 저장 및 불러오기 가능
Zoom	Android, iOS: 재사용 서명 데이터 저장만 가능 그 외 뷰어: 지원 안 함

## **ImagePicker**

ImagePicker는 사진 촬영, 도장/신분증 스캔, 이미지 표시 등을 실행하는 컴포넌트입니다.

ImagePicker를 추가하려면 입력 컴포넌트 추가 탭에서 카메라 또는 도장을 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다.

고정 테이블 라벨을 ImagePicker로 변경하려면 고정 테이블 셀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 후 [입력형태 변환] > [ImagePicker] 메뉴를 클릭합니다.

ImagePicker를 클릭하면 모바일 환경에서는 사진을 촬영하거나 도장/신분증을 스캔할 수 있도록 카메라가 실행되고, PC 환경에서는 이미지 파일을 선택할 수 있도록 열기 다이얼로그가 실행됩니다.

카메라 실행 시 ImagePickMode를 이용하여 카메라 촬영 모드를 사진 촬영, 도장 스캔, 신분증 스캔으로 설정하시기 바랍니다.

촬영 또는 스캔된 이미지를 삭제하려면 ImagePicker를 클릭한 후 [재촬영] 버튼을 클릭하여 카메라가 실행 중인 상태에서 [닫기] 버튼을 클릭합니다.

모바일 뷰어에서 ImagePicker에 이미지 파일을 표시하려면

eform.imagepicker\_camera\_show\_choose\_button=true로 설정하시기 바랍니다.

ImagePicker에 표시된 사진/도장/신분증/이미지가 아닌 다른 값으로 전송하려면 PickedValue,

UnPickedValue를 이용하시기 바랍니다.

바탕 색, 테두리없음, 이미지 스타일 등을 설정하여 디자인합니다.

## 콤보 박스

다수의 아이템을 리스트 형태로 나타내는 콤보 박스를 나타낼 때 사용하는 컴포넌트입니다.

콤보 박스를 추가하려면 입력 컴포넌트 추가 탭에서 콤보 박스를 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다. 고정 테이블 라벨을 콤보 박스로 변경하려면 고정 테이블 셀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 후 [입력 형 태 변환] > [콤보 박스] 메뉴를 클릭합니다.

Selected Idx, Max Idx 등을 설정하여 디자인합니다.

# NumericUpDown

NumericUpDown은 숫자 값을 입력받는 컴포넌트입니다.

NumericUpDown을 추가하려면 입력 컴포넌트 추가 탭에서 NumericUpDown을 클릭한 후 밴드에 드래 그 & 드롭합니다.

고정 테이블 라벨을 NumericUpDown으로 변경하려면 고정 테이블 셀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한후 [입력 형태 변환] > [NumericUpDown] 메뉴를 클릭합니다.

Android, iOS, WinUWP 뷰어에서는 NumericUpDown을 클릭하여 나타나는 창을 이용하여 값을 설정하고, PC 뷰어에서는 상하 스핀 버튼을 클릭하거나 숫자 값을 직접 입력하여 값을 설정합니다.

값, 증감 단위, 최대 값, 최소 값 등을 설정하여 디자인합니다.

### DateTimePicker

DateTimePicker는 달력을 이용하여 날짜를 입력하는 컴포넌트입니다.

DateTimePicker를 추가하려면 입력 컴포넌트 추가 탭에서 DateTimePicker를 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다.

고정 테이블 라벨을 DateTimePicker로 변경하려면 고정 테이블 셀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 후 [입력 형태 변환] > [DateTimePicker] 메뉴를 클릭합니다.

DateTimePicker를 클릭하면 달력이 나타나고, 달력에서 날짜를 클릭하면 해당 날짜로 설정됩니다.

DateTimePicker를 클릭했을 때 표시되는 달력은 뷰어 종류에 따라 다르게 표시됩니다.

날짜 값, 최대 날짜, 최소 날짜 등을 설정하여 디자인합니다.

# 녹음

녹음은 음성을 녹음하거나 녹음된 내용을 재생하는 컴포넌트입니다.

고정 테이블 라벨을 녹음으로 변경하려면 입력 컴포넌트 추가 탭에서 녹음을 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다.

고정 테이블 녹음을 추가하려면 고정 테이블 셀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 후 [입력 형태 변환] > [녹음] 메뉴를 클릭합니다.

Android, iOS 뷰어에서는 녹음을 클릭하면 음성 녹음할 수 있는 창이 표시됩니다.

[녹음] 버튼을 클릭하여 녹음하거나 [닫기] 버튼을 클릭하여 녹음창을 닫습니다. 녹음 컴포넌트를 초기화 즉, 녹음된 내용을 삭제하려면 [초기화] 버튼을 클릭하고, 녹음된 내용을 재생하려면 [듣기] 버튼을 클릭합니다.

그 외 뷰어에서는 녹음된 내용을 재생하는 것만 가능합니다. 단, 녹음 컴포넌트의 "Enable" 속성 값을 "아니오"로 설정하시기 바랍니다.

녹음 후 텍스트를 이용하여 녹음된 후에 서명의 텍스트를 변경할 수 있습니다.

# 토글 버튼

토글 버튼은 버튼을 클릭할 때마다 추가된 아이템을 순환하여 선택할 때 사용하는 컴포넌트입니다.

고정 테이블 라벨을 토글 버튼으로 변경하려면 입력 컴포넌트 추가 탭에서 버튼을 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다.

고정 테이블 토글 버튼을 추가하려면 고정 테이블 셀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 후 [입력 형태 변환] > [토글 버튼] 메뉴를 클릭합니다.

Items, Selected Idx 등을 설정하여 디자인합니다.

# 첨부 버튼

첨부 버튼은 보고서에 PDF 파일을 첨부하거나 PNG, JPG, GIF 파일 또는 사진을 촬영하여 이미지를 첨부할 때 사용하는 컴포넌트입니다.

또한, 사진 합치기 기능을 이용하여 PNG, JPG, GIF 파일 또는 촬영된 이미지를 하나의 이미지로 합칠 수 있습니다.

첨부 버튼을 추가하려면 입력 컴포넌트 추가 탭에서 버튼을 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다.

고정 테이블 라벨을 첨부 버튼으로 변경하려면 고정 테이블 셀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 후 [입력 형태 변환] > [첨부 버튼] 메뉴를 클릭합니다.

첨부 버튼을 이용하여 PDF 파일을 첨부한 경우 PDF 파일의 용지 정보 그대로 새로운 페이지가 추가되고, 이미지 파일을 추가한 경우에는 첨부 버튼이 추가된 페이지의 용지 정보 그대로 새로운 페이지가 추가되고, 동일비율, 중앙으로 이미지 스타일이 적용됩니다.

파일 또는 이미지가 첨부된 후 첨부 버튼의 텍스트를 변경하려면 첨부 후 텍스트 속성을 이용하시기 바랍니다

첨부 버튼 사용 시 아래와 같은 주의사항을 미리 인지하시기 바랍니다.

- 1. 멀티 스크린 환경에서는 동작하지 않습니다.
- 2. 암호가 설정된 PDF 파일은 첨부할 수 없습니다.

- 3. PDF 파일이 첨부된 보고서는 아래 저장 형식으로만 저장할 수 있습니다.
  - ActiveX, HTML5SVG: ozd, pdf, csv, txt, jpg, png, gif, tif
  - HTML5JS: ozd, pdf, csv, txt
  - Android, iOS: ozd, pdf, csv, txt, jpg, png, tif
- 4. 한 페이지로 미리보기, 한 페이지로 저장, 보고서 여백 설정, 용지 방향 변경 기능이 동작하지 않습니다.
- 5. HTML5 뷰어에서는 아래와 같은 제약이 있습니다.
  - Internet Explorer에서 실행할 경우 10 이상 버전에서만 동작합니다.
  - HTML5JS 뷰어를 iOS에서 실행한 경우 PDF 파일은 첨부할 수 없습니다.
  - 저장 이력 보기 기능 실행 시 첨부 버튼의 변경 이력 번호는 표시되지만 View 아이콘은 표시되지 않습니다. 즉, 어떤 내용이 첨부되었는지 확인할 수 없습니다.

### 버튼

확인, 취소 등 사용자의 명령을 입력받는 버튼을 나타낼 때 사용하는 컴포넌트입니다.

버튼은 다른 입력 컴포넌트와 달리 입력 값이 없는 컴포넌트로, 입력 값을 가져오거나 설정하는 함수 사용 시 주의하시기 바랍니다.

고정 테이블 라벨을 버튼으로 변경하려면 입력 컴포넌트 추가 탭에서 버튼을 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다

고정 테이블 버튼을 추가하려면 고정 테이블 셀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 후 [입력 형태 변환] > [버튼] 메뉴를 클릭합니다.

Protocol, URL 등을 설정하여 디자인합니다.

# 동영상 플레이어

동영상 플레이어는 움직이는 GIF 또는 동영상 파일을 재생하는 컴포넌트입니다.

동영상 플레이어를 추가하려면 입력 컴포넌트 추가 탭에서 동영상 플레이어를 클릭한 후 밴드에 드래그 & 드롭합니다.

고정 테이블 라벨을 동영상 플레이어로 변경하려면 고정 테이블 셀을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 후 [입력 형태 변환] > [동영상 플레이어] 메뉴를 클릭합니다.

움직이는 GIF 파일을 재생하려면 Source 속성에 GIF 파일 경로를 설정한 후 OnInitialize 등의 이벤트에 This.SetUseAnimateGIF("True"); 또는 This.SetUseAnimateGIF("Auto"); 형태로 자바 스크립트를 추가 하시기 바랍니다.

동영상 플레이어가 움직이는 GIF 파일 재생으로 설정된 경우 IsControllerVisible, IsFullScreen, Pause, SetControllerVisible, SetFullScreen 함수가 실행되지 않고, OnFinish, OnPause 이벤트도 발생하지 않습니다.

동영상 파일을 재생하려면 Source 속성에 동영상(MPEG-4, WebM) 파일 경로를 설정하시기 바랍니다. 동영상 파일 재생은 별도의 자바 스크립트를 추가하지 않아도 됩니다.

단, 재생할 파일 타입을 동적으로 변경하는 경우에는 This.SetUseAnimateGIF("False"); 또는 This.SetUseAnimateGIF("Auto"); 형태로 자바 스크립트를 추가하시기 바랍니다.

보고서를 저장할 때 동영상 플레이어가 추가된 영역은 동영상 플레이어의 바탕 색으로 저장됩니다. 만일, 바탕 색이 아니라 다른 이미지로 파일로 저장하려면 대표 이미지 설정 기능을 사용하시기 바랍니다.

대표 이미지 설정 기능을 사용하려면 동영상 플레이어의 그리기 형태 속성을 이미지로 설정한 후 텍스트 속성에 대표 이미지 경로를 설정하시기 바랍니다.

대표 이미지는 보고서를 저장할 때 뿐만 아니라 인쇄할 경우, 페이지 축소판에 표시할 경우, Source 속성에 설정한 파일을 재생하지 못한 경우, Source 속성에 설정한 파일의 재생을 중지한 경우에도 적용됩니다.

움직이는 GIF 또는 동영상 파일을 재생하는 플레이어는 뷰어가 실행된 환경에서 제공하는 기본 플레이어가 실행되므로, 뷰어 동작 환경에 따라 동영상 플레이어의 표시 형태가 다를 수 있습니다.

동영상 파일 재생 기능은 ActiveX 뷰어는 지원하지 않습니다.

동영상 파일 재생 기능 사용 시 아래와 같은 사항을 미리 인지하시기 바랍니다.

#### **Android**

구분	설명
시스템 요구사항	Android 4.0 이상, Eclipse 4.2(Juno) 이상
지원 가능한 동영상 포맷	MPEG-4(.mp4), WebM(.webm)
설정 가능한 동영상 URL	웹 서버 경로(http:// 혹은 https://), 로컬 경로(file://), 모바일 앱의 프로젝트 경로(res://)

#### iOS

구분	설명
시스템 요구사항	iOS 8.0 이상, Xcode 6.0 이상 프로젝트에 AVKit.framework 추가 필요
지원 가능한 동영상 포맷	MPEG-4(.mp4)
설정 가능한 동영상 URL	웹 서버 경로(http:// 혹은 https://), 로컬 경로(file://), 모바일 앱의 프로젝트 경로(res://)

#### WinUWP

구분	설명
시스템 요구사항	Windows 8.1 이상, Visual Studio 2012 이상
지원 가능한 동영상 포맷	MPEG-4(.mp4)
설정 가능한 동영상 URL	웹 서버 경로(http:// 혹은 https://), 로컬 경로(file://), 모바일 앱의 프로젝트 경로(res://)

#### HTML5JS

구분	설명
시스템 요구사항	HTML5 표준을 지원하는 모든 운영체제 및 웹 브라우저 단, 모바일 장비가 iOS 환경인 경우 iOS 9.0 이상
지원 가능한 동영상 포맷	IE, Safari: MPEG-4(.mp4) Chrome, FireFox, Opera: MPEG-4(.mp4), WebM(.webm)
설정 가능한 동영상 URL	웹 서버 경로(http:// 혹은 https://)

# 라디오 버튼 그룹

라디오 버튼은 라디오 버튼의 특성 상 하나의 라디오 버튼만 체크할 수 있는데, 여러 개의 라디오 버튼을 동시에 체크하고자 할 때 라디오 버튼 그룹을 이용합니다.

라디오 버튼 그룹은 다른 컴포넌트와 다르게 라디오 버튼 그룹 아이콘을 클릭하면 바로 보고서에 추가됩니다.

라디오 버튼을 그룹핑할 개수만큼 라디오 버튼 그룹을 추가하고, 라디오 버튼의 Group Name을 라디오 버튼 그룹 이름으로 설정하시기 바랍니다.

라디오 버튼 그룹의 선택 안 함 가능을 예로 설정하면 체크 상태인 라디오 버튼을 다시 클릭하면 체크 해지할 수 있습니다.

# 숫자 텍스트 필터

숫자 텍스트 필터는 물품 단가, 주문 수량 등 숫자를 입력받는 텍스트 박스에 사용자가 실수로 a, @ 등 문자나 기호를 입력하였을 때 a, @ 등은 적용되지 않고 숫자만 적용시키고자 할 때 사용합니다.

숫자 텍스트 필터는 다른 컴포넌트와 다르게 숫자 텍스트 필터 아이콘을 클릭하면 바로 보고서에 추가됩니다

숫자 텍스트 필터를 추가하고 천 단위 구분자 표시, 음수 부호 입력 허용, 최대 값, 최소 값 등의 속성을 설정 한 후 텍스트 박스의 텍스트 필터 이름을 숫자 텍스트 필터로 설정하시기 바랍니다.

### 문자 텍스트 필터

문자 텍스트 필터는 전화번호나 우편번호 등 특정 패턴을 적용하여 텍스트를 입력받고자 할 때 사용합니다. 문자 텍스트 필터는 다른 컴포넌트와 다르게 문자 텍스트 필터 아이콘을 클릭하면 바로 보고서에 추가됩니다.

문자 텍스트 필터를 추가하고 Empty 허용, Pattern, PromptChar 등의 속성을 설정한 후 텍스트 박스의 텍스트 필터 이름을 문자 텍스트 필터로 설정하시기 바랍니다.

## 바코드 스캔 필터

바코드 스캔 필터는 바코드 데이터를 스캔하고, 스캔된 데이터를 텍스트 박스에 입력하고자 할 때 사용합니다.

바코드 스캔 필터는 다른 컴포넌트와 다르게 바코드 스캔 필터 아이콘을 클릭하면 바로 보고서에 추가됩니다.

바코드 스캔 필터를 추가하고 바코드 스캔 타입 속성을 설정한 후 텍스트 박스의 텍스트 입력 모드 속성 값을 바코드로 변경하고, 바코드 스캔 필터 이름 속성 값을 바코드 스캔 필터 이름으로 설정하시기 바랍니다. 바코드 스캔 필터가 설정된 텍스트 박스를 터치하면 바코드를 스캔할 수 있는 카메라가 실행되고, 바코드 인식 중 상태가 됩니다. 카메라를 통해 바코드가 정상적으로 스캔되면 스캔된 바코드 데이터가 화면에 표시되고. 텍스트 박스의 텍스트로 적용됩니다.

[재인식] 버튼을 클릭하여 다시 스캔할 수 있으며, 키패드 버튼을 클릭하여 스캔된 데이터를 변경할 수 있습니다.

바코드 스캔 기능은 Android, iOS, WinUWP 뷰어에서만 동작합니다.

## NFC 스캔 필터

NFC 스캔 필터는 NFC 데이터를 스캔하고, 스캔된 데이터를 텍스트 박스에 적용하고자 할 때 사용합니다. NFC 스캔 필터는 다른 컴포넌트와 다르게 NFC 스캔 필터 아이콘을 클릭하면 바로 보고서에 추가됩니다. NFC 스캔 필터를 추가한 후 텍스트 박스의 텍스트 입력 모드 속성 값을 NFC로 변경하고, NFC 스캔 필터이름 속성 값을 NFC 스캔 필터이름으로 설정하시기 바랍니다.

NFC 스캔 필터가 설정된 텍스트 박스를 터치하면 NFC를 스캔할 수 있는 창이 실행되고, NFC 태그 스캔 준비 상태가 됩니다. NFC 데이터가 정상적으로 스캔되면 스캔된 NFC 데이터가 화면에 표시되고, [닫기]를 선택하면 스캔된 NFC 데이터가 텍스트 박스의 텍스트로 적용됩니다. 이 때, 스캔된 NFC 데이터에서 일부 데이터만 추출하여 텍스트 박스에 표시하려면 ReplaceValue 함수를 이용하시기 바랍니다.

NFC 스캔 기능은 Android, iOS 뷰어에서만 동작합니다.

## 이미지 필터

이미지 필터는 ImagePicker를 이용하여 사진 촬영, 도장/신분증 스캔, 이미지 선택 등의 기능을 사용할 때 최대 DPI와 JPG 품질을 설정하여 이미지 크기를 줄이고자 할 때 사용합니다.

이미지 필터는 다른 컴포넌트와 다르게 이미지 필터 아이콘을 클릭하면 바로 보고서에 추가됩니다.

이미지 필터를 추가하고 최대 DPI와 JPG 품질 속성을 설정한 후 ImagePicker의 이미지 필터 이름을 이미지 필터로 설정하시기 바랍니다.

## 도장 스캔 필터

도장 스캔 필터는 ImagePicker를 이용하여 도장을 스캔할 때 스캔된 이미지를 흑백, 투명 배경, 회색조 등으로 가공할 때 사용합니다.

도장 스캔 필터는 다른 컴포넌트와 다르게 도장 스캔 필터 아이콘을 클릭하면 바로 보고서에 추가됩니다. 도장 스캔 필터를 추가하고 ImageProcessType 속성을 설정한 후 ImagePicker의 도장 스캔 필터 이름을 도장 스캔 필터로 설정하시기 바랍니다.

ImagePicker의 도장 스캔 필터 이름 속성은 ImagePickMode를 도장으로 설정하여야 표시됩니다.

# 신분증 스캔 필터

신분증 스캔 필터는 ImagePicker를 이용하여 신분증을 스캔할 때 신분증 정보, 신분증 선택 창 옵션, 촬영 동작 등을 설정할 때 사용합니다.

신분증 스캔 필터는 다른 컴포넌트와 다르게 신분증 스캔 필터 아이콘을 클릭하면 바로 보고서에 추가됩니다.

신분증 스캔 필터를 추가하고 신분증 정보, 선택 창 제목, 선택 창 목록, 촬영 동작 등의 속성을 설정한 후 ImagePicker의 신분증 스캔 필터 이름을 신분증 스캔 필터로 설정하시기 바랍니다.

ImagePicker의 신분증 스캔 필터 이름 속성은 ImagePickMode를 신분증으로 설정하여야 표시됩니다. 신분증 스캔 기능은 Android, iOS, WinUWP 뷰어에서만 동작합니다.

# 마법사

이 섹션에서는 오즈 디자이너에서 제공하는 다양한 마법사에 대해 설명합니다.

# 라벨 마법사

라벨 마법사는 데이터 밴드에 데이터 라벨 컴포넌트를 추가할 수 있도록 도와주는 마법사입니다. 데이터 라벨을 추가할 데이터 밴드의 팝업 메뉴 중 [라벨 마법사] 메뉴를 클릭합니다.

"선택 가능한 필드"에서 필드를 선택한 후 "선택한 필드"로 드래그 & 드롭합니다.

데이터 라벨을 그룹 라벨로 설정하려면 "선택한 필드"에서 특정 필드를 선택한 후 [G] 버튼을 클릭하고, 다시 데이터 라벨로 변경하려면 [G] 버튼을 다시 한번 클릭하시기 바랍니다.

## 그룹 라벨 마법사

그룹 라벨 마법사는 데이터 라벨 또는 "데이터 형태" 속성 값이 "데이터"인 고정 테이블 라벨을 그룹 라벨로 설정하거나 그룹 라벨 간의 선행 라벨을 쉽게 설정할 수 있도록 도와주는 마법사입니다.

데이터 라벨 또는 "데이터 형태" 속성 값이 "데이터"인 고정 테이블 라벨이 추가된 밴드의 팝업 메뉴 중 [그룹 라벨 마법사] 메뉴를 클릭합니다.

"데이터 라벨"에서 라벨을 선택한 후 "그룹 라벨"의 선행 라벨 규칙에 맞게 Self 또는 Root로 드래그 & 드롭합니다.

선행 라벨을 Self 또는 Root가 아닌 다른 라벨로 설정하려면 선행 라벨을 지정할 라벨을 드래그하여 선행 라벨로 드롭합니다.

### 선행 라벨 중 Self와 Root의 차이점

그룹 라벨은 같은 마스터 데이터에 대한 디테일 데이터를 그룹핑하여 표시하는 용도로 사용됩니다. 이럴 경우 Root로 적용되는데, 마스터 데이터와 상관없이 바로 윗라벨의 데이터 값과 같으면 무조건 그룹핑하도록 설정할 경우 Self로 설정하시기 바랍니다.

즉, 디테일 데이터끼리는 그룹핑하되 마스터 데이터가 다른 경우 그룹핑하지 않을 경우 Root로, 마스터 데이터와 상관없이 디테일 데이터 값이 같으면 무조건 그룹핑할 경우 Self로 설정하시기 바랍니다.

Self는 마스터 밴드를 숨기고 디테일 밴드만 화면에 표시할 때 그룹핑되지 않은 것처럼 보이는 경우에 사용할 수 있습니다.

예를 들어. 아래 그림과 같은 데이터를 가진 데이터셋을

Region	Part	ProductName	Code
Region1	Part1	Pencil	Code1
Region1	Part2	Pencil	Code2
Region1	Part3	Pencil	Code3
Region1	Part4	Ballpen	Code4
Region1	Part4	Ballpen	Code5
Region1	Part5	Ballpen	Code6
Region2	Part5	Ballpen	Code7
Region2	Part5	Ballpen	Code8
Region2	Part6	Eraser	Code9
Region2	Part6	Eraser	Code10

그룹 헤더/풋터, 데이터, 데이터 헤더 밴드를 이용하여 보고서를 디자인하고,



그룹 헤더/풋터 밴드의 "감추기"를 "예"로, 그룹 라벨의 "그룹핑 규칙"을 "병합"으로 설정한 후 미리보기했을 때 선행 라벨이 Self인 경우와 Root인 경우 다르게 바인딩되는 것을 확인할 수 있습니다.

Part Name	Product Name	Code	
Part1		Code1	
Part2	Pencil	Code2	
Part3	1	Code3	
Part4		Code4	
Parts		CodeS	
Part5	Ballpen	Code6	
		Code7	
		Code8	
Double	F-11-11-1	Code9	
Part6	Eraser	Code10	

Part Name	Product Name	Code		
Part1		Code1		
Part2	Pencil	Code2		
Part3	1	Code3		
Part4		Code4		
Part4	Ballpen	Code5		
Part5		Code6		
Davts	0 alloon	Code7		
Part5	Ballpen	Code8		
Part6	Eraser	Code9		
	Eraser	Code10		

<Self> <Root>

Self인 경우에는 Code6과 Code7의 마스터 데이터와 상관없이 Part5와 BallPen 라벨을 그룹핑하고, Root 인 경우에는 그룹핑되지 않고 분리되는 것을 확인할 수 있습니다.

# 그룹핑 설정 마법사

그룹핑 설정 마법사는 테이블 값 라벨을 그룹핑하거나 그룹핑된 테이블 값 라벨 간의 선행 라벨을 쉽게 설정할 수 있도록 도와주는 마법사입니다.

테이블 또는 테이블 값 라벨의 팝업 메뉴 중 [그룹핑 설정 마법사] 메뉴를 클릭합니다.

"테이블 값 라벨"에서 라벨을 선택한 후 "그룹핑 라벨"의 Root로 드래그 & 드롭합니다.

선행 라벨을 Root가 아닌 다른 라벨로 설정하려면 선행 라벨을 지정할 라벨을 드래그하여 선행 라벨로 드롭합니다.

### 크로스탭 마법사

크로스탭 마법사는 크로스탭에 표시할 필드를 설정하여 크로스탭을 생성하는 마법사입니다.

메뉴바 또는 툴바에서 크로스탭을 선택한 후 데이터 밴드로 드래그 & 드롭하거나 이미 추가된 크로스탭의 팝업 메뉴 중 [크로스탭 마법사] 메뉴를 클릭합니다.

"선택 가능한 필드"에서 필드를 선택한 후 "행", "열", "값"으로 드래그 & 드롭합니다. "함수"에서 함수 이름을 클릭하여 크로스탭 라벨에 적용할 함수를 설정합니다.

### 기본 옵션

#### 행열에서 피봇 데이터 변경시 페이지 넘기기

행, 열 데이터가 변경되면 페이지를 넘겨 다음 페이지에 출력합니다.

행, 열에 추가된 필드가 두 개 이상인 상태에서 행, 열 필드를 클릭하여야 활성화됩니다.

#### 피봇 그룹핑 데이터 건수가 한 개일 때 소계 출력 생략

행, 열의 그룹핑된 데이터가 한 건일 경우 소계를 출력하지 않습니다.

행, 열에 추가된 필드가 두 개 이상인 상태에서 행, 열 필드를 클릭하여야 활성화됩니다.

#### 피봇 데이터가 페이지의 남은 영역보다 큰 경우 페이지 넘기기

행, 열의 피봇 데이터가 페이지의 남은 영역보다 크면 페이지를 넘겨 다음 페이지에 출력합니다.

행, 열에 추가된 필드가 두 개 이상인 상태에서 최하위 피봇이 아닌 행, 열 필드를 클릭하여야 활성화됩니다.

### 공통 옵션

행, 열, 값의 제목 옵션과 셀 병합 옵션을 설정합니다.

#### 행, 열의 제목

행과 열이 교차하는 제목 즉, 크로스탭 헤더의 옵션을 설정합니다.

행과 열의 대한 타이틀을 하나로 지정	크로스탭 헤더를 무조건 하나로 만들고, 크로스탭 헤더의			
	텍스트를 "메인 제목"으로 설정합니다.			
열기준 행과 열의 대한 타이틀을 하나로 지정	크로스탭 헤더를 행 필드 개수만큼 수직 방향으로 분할하고			
	, 크로스탭 헤더의 텍스트를 행 필드 이름으로 설정합니다.			
행기준 타이틀을 하나로 지정	크로스탭 헤더를 열 필드 개수만큼 수평 방향으로 분할하고			
	, 크로스탭 헤더의 텍스트를 열 필드 이름으로 설정합니다.			

#### 값의 제목

값 제목 표시 여부와 위치를 설정합니다.

값의 제목 보임	값의 제목을 표시합니다.
행의 제목 사용	값의 제목을 크로스탭의 행에 표시합니다.
열의 제목 사용	값의 제목을 크로스탭의 열에 표시합니다.

#### 셀 병합

셀 병합 옵션을 설정합니다.

상하위 피봇이 같은 값일 때 셀 병합 상하위 피봇이 같은 값일 때 셀을 병합합니다.

### 정렬 옵션

필드 정렬 옵션을 설정합니다.

# 옵션 적용 예 - 크로스탭 마법사

### 행, 열의 제목

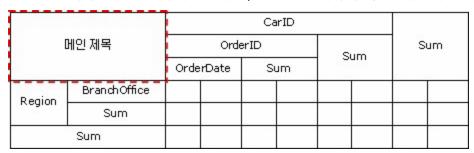
예를 들어 행, 열, 값을 아래 그림과 같이 설정한 경우



행, 열의 제목 옵션에 따라 행과 열이 교차하는 제목 즉, 크로스탭 헤더가 다르게 구성됩니다.

#### 행과 열의 대한 타이틀을 하나로 지정을 선택한 경우

크로스탭 헤더를 무조건 하나로 만들고, 크로스탭 헤더의 텍스트를 "메인 제목"으로 설정합니다.



열기준 행과 열의 대한 타이틀을 하나로 지정을 선택한 경우

크로스탭 헤더를 행 필드 개수인 2개로 수직 방향으로 분할하고, 크로스탭 헤더의 텍스트를 행 필드 이름인 "Region", "BranchOffice"로 설정합니다.

Region	BranchOffice	CarID				75			
		OrderID			Sum		Sum		
		Orde	rDate	Si	nm	Sum		60	
Region	BranchOffice					100			6
	Sum								
Sum									

### 행기준 타이틀을 하나로 지정을 선택한 경우

크로스탭 헤더를 열 필드 개수인 3개로 수평 방향으로 분할하고, 크로스탭 헤더의 텍스트를 열 필드 이름인 "CarlD", "OrderDate"로 설정합니다.

	CarID				75				
OrderID		OrderID			Sum		Sum		
OrderDate		OrderD	OrderDate Sum		1 Sulli				
Region	BranchOffice								
Region	Sum								
Sum									

### 값의 제목

예를 들어 행, 열, 값을 아래 그림과 같이 설정한 경우



값의 제목 옵션에 따라 값의 제목이 다르게 구성됩니다.

### 값의 제목 보임을 체크하고, 행의 제목 사용을 선택한 경우

값의 제목을 크로스탭의 행에 표시합니다.

메인 제목		OrderI	Sum		
매근 세크			OrderDate	Sum	Suill
	BranchOffice	Quantity	1		
Region	bi and forfice	TotalAmount			
	Sum	Quantity			
		TotalAmount			
Sum		Quantity			
		TotalAmount			

### 값의 제목 보임을 체크하고, 열의 제목 사용을 선택한 경우

값의 제목을 크로스탭의 열에 표시합니다.

메인 제목			Orde	Sum			
		OrderDate				Sum	
		Quantity	TotalAmount	Quantity	TotalAmount	Quantity	TotalAmount
Region	BranchOffice						
Kegion	Sum						
Sum						7	

## 차트 마법사

차트 마법사는 차트에 표시할 필드를 설정하여 차트를 생성하는 마법사입니다.

메뉴바 또는 툴바에서 차트를 선택한 후 데이터 밴드로 드래그 & 드롭하거나 이미 추가된 차트의 팝업 메뉴 중 [차트 마법사] 메뉴를 클릭합니다.

차트 타입, 축, 색상 등의 차트 옵션 변경한 경우 [적용] 버튼을 클릭하여 해당 옵션이 어떻게 반영되는지 미리 확인할 수 있습니다.

## 차트 타입

차트 마법사의 [차트 타입] 탭에서는 선형, 막대형, 원형 등 차트의 타입을 설정합니다. 먼저 차트 종류를 클릭한 후 세부 타입을 표시하는 아이콘을 클릭합니다.

## 데이터

차트 마법사의 [데이터] 탭에서는 차트의 X축, 왼쪽 Y축, 오른쪽 Y축, 계열, 라벨에 표시할 데이터 필드를 설정합니다.

#### 라벨

데이터 라벨에 표시할 필드를 설정합니다.

라벨 필드는 데이터 라벨 값을 Y축 필드 값이 아니라 다른 값으로 표시하고자 할 때 사용합니다.

라벨 필드를 설정할 때에는 왼쪽 Y축 필드 개수와 오른쪽 Y축 필드 개수를 모두 합한 필드 개수만큼 설정하여야 합니다.

라벨 필드는 먼저 왼쪽 Y축 필드가 모두 매칭된 후 오른쪽 Y축 필드로 매칭됩니다.

#### X축 항목

X축에 표시할 필드를 설정하고, X축의 데이터 형태를 설정합니다.

항목, 숫자, 날짜를 선택하여 X축 데이터 형태를 항목(문자열), 숫자, 날짜로 설정할 수 있습니다.

#### 외쪽 Y축

왼쪽 Y축에 표시할 필드와 함수를 설정합니다.

설정 컬럼을 마우스로 더블 클릭하면 함수를 선택할 수 있는 콤보박스가 표시됩니다. 필드 값을 그대로 표시 하려면 none으로, 함수를 적용하려면 sum, avg, max, min 중 하나의 값으로 선택합니다.

#### 오른쪽 Y축

오른쪽 Y축에 표시될 필드와 함수를 설정합니다.

설정 컬럼을 마우스로 더블 클릭하면 함수를 선택할 수 있는 콤보박스가 표시됩니다. 필드 값을 그대로 표시 하려면 none으로, 함수를 적용하려면 sum, avg, max, min 중 하나의 값으로 선택합니다.

#### Y축 오차 범위

차트 Y축의 각 데이터 값에 관련된 오차량을 표시할 필드를 설정합니다.

[Y축 오차 범위] 버튼을 클릭하여 나타나는 Y축 오차 범위 다이얼로그를 이용하여 양의 오차와 음의 오차를 설정할 수 있습니다.

## Y축 오차 범위

차트 Y축의 각 데이터 값에 관련된 오차량을 표시할 필드를 설정합니다.

차트 마법사의 [차트 타입] 탭에서 차트 타입을 오차 범위 설정이 가능한 타입으로 변경한 후 [데이터] 탭에서 [Y축 오차 범위] 버튼을 클릭하여 Y축 오차 범위 다이얼로그를 실행합니다.

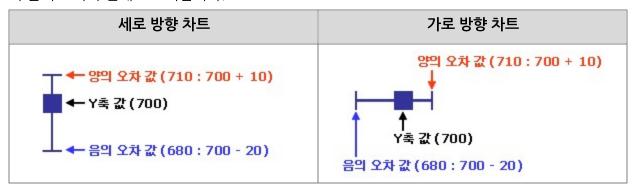
선택 가능한 필드에서 오차 범위로 설정할 필드를 선택하여 양의 오차 필드 또는 음의 오차 필드 영역으로 드래그 & 드롭합니다.

오차 범위를 "표시 안 함"으로 설정할 경우 오차 막대는 표시되지 않으며, 마크만 표시합니다.

오차 범위 설정이 가능한 차트는 차트 모양이 마크 형태로 표시되는 차트 즉, 데이터 표식이 있는 꺾은 선형, 산포형, 데이터 표식이 있는 분산형, 사용자형 중 연결된 표식형만 가능합니다.

### 오차 범위 적용 규칙

예를 들어 Y축의 값이 700일 경우 양의 오차 필드 값이 10, 음의 오차 필드 값이 20일 경우 세로 방향 차트와 가로 방향 차트에 따라 아래와 같이 오차 범위가 표시됩니다. 단, Y축을 역순으로 설정한 경우 양의 오차와 음의 오차가 반대로 표시됩니다.

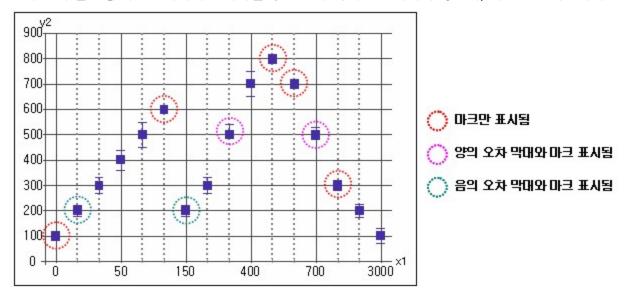


### 오차 범위 필드 설정 규칙

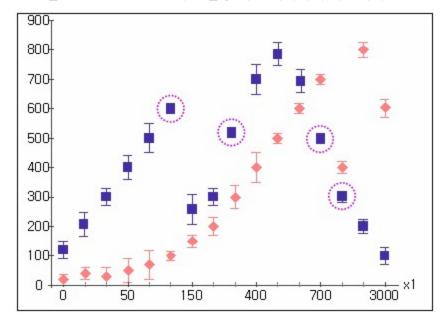
오차 범위 필드를 설정할 때에는 왼쪽 Y축 필드 개수와 오른쪽 Y축 필드 개수를 모두 합한 필드 개수만큼 설정하여야 합니다. 예를 들어 왼쪽 Y축에 2개, 오른쪽 Y축에 3개의 필드가 설정되어 있을 경우 총 5개의 오차 필드를 설정하여야 합니다.

오차 범위 필드는 먼저 왼쪽 Y축 필드가 모두 매칭된 후 오른쪽 Y축 필드로 매칭됩니다.

오차 범위 필드 값이 null이거나 0 이하일 경우 오차 막대는 표시되지 않으며, 마크만 표시됩니다.



오차 값과 Y축 값의 차이가 거의 없을 경우 마크와 오차 범위를 나타내는 선으로 표시됩니다. 단, 마크 패턴이 사각형일 경우 오차 범위를 나타내는 선과 사각형의 크기가 같아 선이 표시되지 않는 것처 럼 보일 수 있으므로 마크 패턴 설정 시 주의하시기 바랍니다.



# X축

차트 마법사의 [X축] 탭에서는 X축 옵션을 설정합니다.

#### 축 보기

X축 선을 표시합니다.

#### 주 눈금선 보기

X축 주 눈금선 및 원점선을 표시합니다.

#### 보조 눈금선 보기

X축 보조 눈금선을 표시합니다.

#### 라벨 보기

X축 눈금 값을 나타내는 라벨을 표시합니다.

#### 라벨 자동 줄바꾸기

X축 라벨에 표시되는 텍스트를 자동으로 줄바꿈합니다.

#### 원점에 라벨 표시

X축의 원점선에 맞추어 X축 라벨을 표시합니다.

원점에 라벨 표시 옵션을 체크할 경우 X축 라벨을 축 선 아래에 표시하는 것이 아니라 원점선 아래에 표시합니다.

해당 옵션은 차트 타입이 2D형이고, Y축의 원점선과 최솟값선이 서로 분리된 경우에만 확인할 수 있습니다

#### 축 역순

X축 값을 역순으로 표시합니다.

#### 반대편에도 축 표시

X축의 반대편 즉, X축이 아래에 표시된 경우 위쪽, 왼쪽에 표시될 경우 오른쪽에도 축을 표시합니다.

#### 라벨 주기

X축 눈금 값을 나타내는 라벨의 표시 간격를 설정합니다.

#### 보조 눈금 주기

X축 보조 눈금선의 표시 간격을 설정합니다.

#### 최대 눈금수

하나의 차트에 표시할 X축 눈금의 최대 개수를 설정합니다.

X축에 표시되는 데이터 개수가 최대 눈금수보다 많은 경우 바인딩되는 차트의 개수가 자동으로 늘어납니다. 예를 들어 X축 데이터 개수가 100이고, 최대 눈금수를 20으로 설정한 경우 바인딩된 차트의 개수는 5(100/20)개입니다.

# X축 고급 옵션 설정 - 데이터 형태가 항목일 때

X축의 데이터 형태가 항목일 때 [X축] 탭에서 [고급] 버튼을 클릭하여 나타나는 고급 다이얼로그를 이용하여 X축 고급 옵션을 설정합니다.

#### 주 눈금, 보조 눈금

주 눈금, 보조 눈금의 표시 여부와 표시 여부, 눈금 길이를 설정합니다.

#### 막대간 간격

항목과 항목 사이의 막대 간격 또는 계열과 계열 사이의 막대 간격을 설정합니다.

#### 복합 X축

X축에 여러 개의 필드를 설정한 경우 맨 처음 추가된 필드를 주 눈금으로 나머지 필드를 보조 눈금으로 표시합니다.

#### 트리 모양

X축에 여러 개의 필드를 설정한 경우 X축 라벨을 트리 형태로 표시하고, 트리로 표시할 필드 개수를 설정합니다.

#### 계열값에 따라 변화

차트가 여러 개로 바인딩될 때 계열 값에 따라 각 차트의 X축 라벨을 변경합니다.

차트의 "최대계열수" 속성 값이 1인 경우에 적용됩니다. "최대계열수" 속성 값과 상관없이 계열 값에 따라 X축 라벨을 변경하려면 "상위 계열값에 따라 변화" 옵션을 함께 체크하시기 바랍니다.

#### 상위 계열값에 따라 변화

차트가 여러 개로 바인딩될 때 상위 계열 값에 따라 각 차트의 X축 라벨을 변경합니다.

#### 항목 사이에 Y(값) 축 교차

X축 항목과 항목 사이에 Y축 값을 표시 옵션을 설정합니다.

기본값	차트 타입에 따라 자동으로 설정됩니다.
예	X축 항목과 항목 사이에 Y축 값을 표시합니다.
아니오	X축 항목선(눈금선)에 Y축 값을 표시합니다.

#### 라벨 기울여 표시

X축 라벨을 45도 정도의 각도로 기울여 표시할지 여부를 설정합니다.

라벨을 기울여 표시할 경우 텍스트 방향 속성은 무시되고, 라벨의 텍스트는 무조건 한 줄로 표시됩니다. 만일 텍스트에 줄바꿈 문자가 있을 경우 공백 문자로 변환됩니다. 또한, 보고서를 PDF 포맷으로 저장할 때에는 PDF 저장 옵션 중 "차트를 이미지로 저장" 옵션을 체크하시기 바랍니다.

# 옵션 적용 예 - 차트 마법사 X축

### 복합 X축, 트리 모양

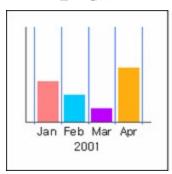
예를 들어 X축, 왼쪽 Y축을 아래 그림과 같이 설정한 경우 복합 X축 및 트리 모양 옵션 체크 여부에 따라 X축 라벨 및 눈금선이 다르게 구성됩니다.

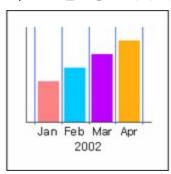


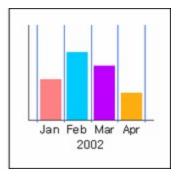


#### 복합 X축과 트리 모양을 모두 체크하지 않은 경우

Month 필드 값을 주눈금으로, Year 필드 값에 따라 차트를 분리하여 표시합니다.

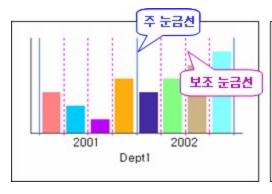


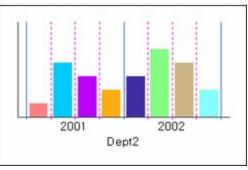




#### 복합 X축을 체크한 경우

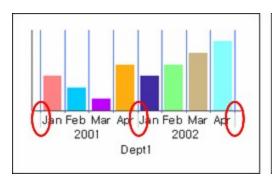
Month 필드 값을 보조 눈금으로, Year 필드 값을 주 눈금으로하여 표시하고, Dept 필드 값에 따라 차트를 분리하여 표시합니다.

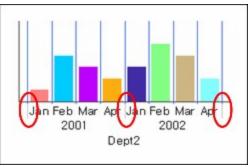




#### 트리 모양을 체크하고 필드 개수를 2로 설정한 경우

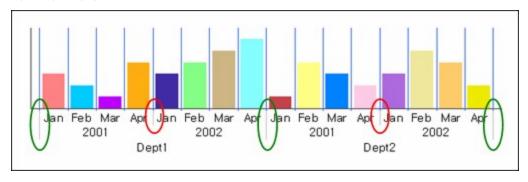
2개의 필드 즉, Month, Year 필드를 트리 형태로 표시하고, Dept 필드 값에 따라 차트를 분리하여 표시합니다. 이때 Month 필드가 Year 필드의 자식 노드임을 나타내는 회색 구분선이 표시됩니다.





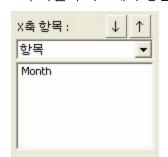
#### 트리 모양을 체크하고 필드 개수를 3으로 설정한 경우

3개의 필드 즉, Month, Year, Dept 필드를 트리 형태로 표시합니다. 이때 Month 필드가 Year 필드의 자식 노드임을 나타내는 회색 구분선이, 다시 Year 필드가 Dept 필드의 자식 노드임을 나타내는 회색 구분선이 표시됩니다.



### 계열값에 따라 변화

예를 들어 X축, 왼쪽 Y축, 계열을 아래 그림과 같이 설정한 경우 계열값에 따라 변화 옵션 체크 여부에 따라 X축 라벨이 다르게 구성됩니다.

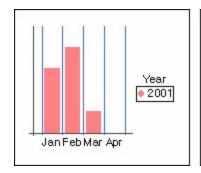


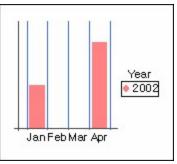




#### 최대계열수 속성 값이 1이고, 계열값에 따라 변화를 체크하지 않은 경우

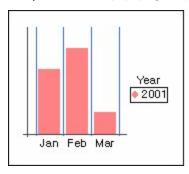
계열과 상관없이 모든 X축 라벨을 동일하게 구성합니다. 즉, Year가 2001일 때 Apr 데이터 값이 없어도 X축 라벨에 Apr이 표시되고, 2002일 때 Feb, Mar 데이터 값이 없어도 X축 라벨에 Feb, Mar가 표시됩니다.

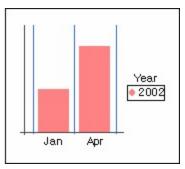




#### 최대계열수 속성 값이 1이고, 계열값에 따라 변화를 체크한 경우

각각의 계열에 해당하는 X축 필드 값으로만 X축 라벨을 구성합니다. 즉, Year가 2001일 때 Apr 데이터 값이 없으므로 X축 라벨에 Apr은 표시되지 않고, 2002일 때 Feb, Mar 데이터 값이 없으므로 X축 라벨에 Feb, Mar은 표시되지 않습니다.





### 상위 계열값에 따라 변화

예를 들어 X축, 왼쪽 Y축, 계열을 아래 그림과 같이 설정한 경우 상위 계열값에 따라 변화 옵션 체크 여부에 따라 X축 라벨이 다르게 구성됩니다.

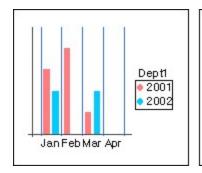


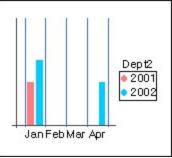




#### 상위 계열값에 따라 변화를 체크하지 않은 경우

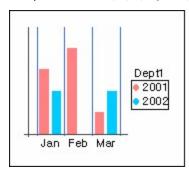
계열과 상관없이 모든 X축 라벨을 동일하게 구성합니다. 즉, Dept가 Dept1일 때 Apr 데이터 값이 없어도 X축 라벨에 Apr이 표시되고, Dept2일 때 Feb, Mar 데이터 값이 없어도 X축 라벨에 Feb, Mar가 표시됩니다.

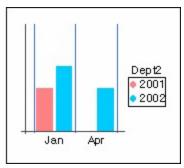




#### 상위 계열값에 따라 변화를 체크한 경우

각각의 계열에 해당하는 X축 필드 값으로만 X축 라벨을 구성합니다. 즉, Dept가 Dept1일 때 Apr 데이터 값이 없으므로 X축 라벨에 Apr은 표시되지 않고, Dept2일 때 Feb, Mar 데이터 값이 없으므로 X축 라벨에 Feb, Mar은 표시되지 않습니다.



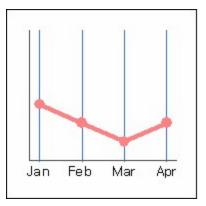


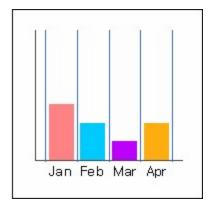
### 항목 사이에 Y(값) 축 교차

항목 사이에 Y(값) 축 교차 옵션 값에 따라 X축 라벨과 Y축 값을 표시하는 표식 및 막대의 위치가 다르게 구성됩니다.

### 항목 사이에 Y(값) 축 교차를 "기본값"으로 설정한 경우

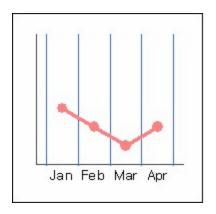
차트 타입에 따라 자동으로 예 또는 아니오로 적용됩니다. 즉, 선형 차트의 경우 "아니오"로 적용되고, 막대형 차트의 경우 "예"로 적용됩니다.

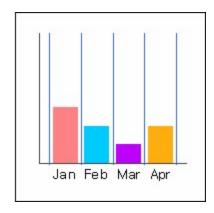




항목 사이에 Y(값) 축 교차를 "예"로 설정한 경우

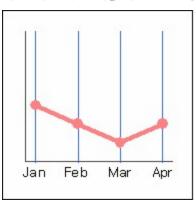
차트 타입과 관계없이 무조건 항목과 항목 사이에 X축 라벨과 Y축 값을 표시합니다.

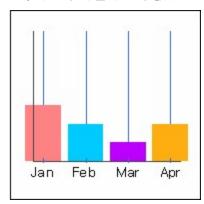




#### 항목 사이에 Y(값) 축 교차를 "아니오"로 설정한 경우

차트 타입과 관계없이 무조건 항목선(눈금선)에 X축 라벨과 Y축 값을 표시합니다.





# X축 고급 옵션 설정 - 데이터 형태가 숫자일 때

X축의 데이터 형태가 숫자일 때 [X축] 탭에서 [고급] 버튼을 클릭하여 나타나는 고급 다이얼로그를 이용하여 X축 고급 옵션을 설정합니다.

#### 주 눈금, 보조 눈금

주 눈금, 보조 눈금의 표시 여부와 표시 여부, 눈금 길이를 설정합니다.

#### 지수 형식으로 표시

데이터를 지수 형식으로 표시합니다.

#### 눈금수

눈금수를 설정합니다. 자동을 체크한 경우 데이터 값에 따라 자동으로 눈금수가 설정됩니다.

#### 눈금 단위

눈금 단위를 설정합니다.

#### 원점

원점을 최솟값, 최댓값 또는 특정 값으로 설정합니다.

#### 기준선

기준선을 최솟값, 최댓값 또는 특정 값으로 설정합니다.

#### 최소값

X축의 최솟값과 최솟값 버림 자리수를 설정합니다.

최솟값을 데이터 값에 따라 자동으로 설정하려면 자동 옵션을 체크하고, 특정 값으로 설정하려면 자동 옵션을 체크 해제한 후 값을 직접 입력하시기 바랍니다. 또한, 버림 자리수를 이용하여 최솟값을 설정할 수 있습니다. 버림 자리수를 입력할 때는 최솟값을 빈 값으로 설정하시기 바랍니다.

#### 최대값

X축의 최댓값과 최댓값 올림 자리수를 설정합니다.

최댓값을 데이터 값에 따라 자동으로 설정하려면 자동 옵션을 체크하고, 특정 값으로 설정하려면 자동 옵션을 체크 해제한 후 값을 직접 입력하시기 바랍니다. 또한, 올림 자리수를 이용하여 최댓값을 설정할 수 있습니다. 올림 자리수를 입력할 때는 최댓값을 빈 값으로 설정하시기 바랍니다.

#### 라벨 기울여 표시

X축 라벨을 45도 정도의 각도로 기울여 표시할지 여부를 설정합니다.

라벨을 기울여 표시할 경우 텍스트 방향 속성은 무시되고, 라벨의 텍스트는 무조건 한 줄로 표시됩니다. 만일 텍스트에 줄바꿈 문자가 있을 경우 공백 문자로 변환됩니다. 또한, 보고서를 PDF 포맷으로 저장할 때에는 PDF 저장 옵션 중 "차트를 이미지로 저장" 옵션을 체크하시기 바랍니다.

### 버림/올림 자리수에 따른 최솟값, 최댓값 적용 예

버림/올림 자리수는 음수 또는 양수로 입력할 수 있으며, 소수점 위의 자리를 버림/올림할 경우에는 양수로 소수점 아래의 자리를 버림/올림할 경우에는 음수로 입력합니다.

버림 자리수 적용 전 최솟값	버림 자리수	버림 자리수 적용 후 최솟값
1276	2	1200
-1276	2	-1300
12.76	-2	12.7
-12.76	-2	-12.8

올림 자리수 적용 전 최댓값	올림 자리수	올림 자리수 적용 후 최댓값
1216	2	1300
-1216	2	-1200

12.16	-2	12.2
-12.16	-2	-12.1

# X축 고급 옵션 설정 - 데이터 형태가 날짜일 때

X축의 데이터 형태가 날짜일 때 [X축] 탭에서 [고급] 버튼을 클릭하여 나타나는 고급 다이얼로그를 이용하여 X축 고급 옵션을 설정합니다.

# 주 눈금, 보조 눈금

주 눈금, 보조 눈금의 표시 여부와 표시 여부, 눈금 길이를 설정합니다.

#### 눈금 단위

눈금 단위를 설정합니다.

#### 워점

원점을 최솟값, 최댓값 또는 특정 값으로 설정합니다.

## 기준선

기준선을 최솟값, 최댓값 또는 특정 값으로 설정합니다.

# 최소값

X축의 최솟값과 최솟값 버림 자리수를 설정합니다.

콤보박스 옆에 있는 확장 버튼을 클릭하여 나타나는 달력 다이얼로그에서 날짜를 클릭하여 최솟값을 특정 값으로 설정합니다.

반기, 분기, 월 등 버림 자리수를 선택하여 최솟값을 설정할 수 있습니다.

값을 지정하지 않으면 데이터 값에 따라 자동으로 설정됩니다.

#### 최대값

X축의 최댓값과 최댓값 올림 자리수를 설정합니다.

콤보박스 옆에 있는 확장 버튼을 클릭하여 나타나는 달력 다이얼로그에서 날짜를 클릭하여 최댓값을 특정 값으로 설정합니다.

반기, 분기, 월 등 올림 자리수를 선택하여 최댓값을 설정할 수 있습니다.

값을 지정하지 않으면 데이터 값에 따라 자동으로 설정됩니다.

## 라벨 기울여 표시

X축 라벨을 45도 정도의 각도로 기울여 표시할지 여부를 설정합니다.

라벨을 기울여 표시할 경우 텍스트 방향 속성은 무시되고, 라벨의 텍스트는 무조건 한 줄로 표시됩니다. 만일 텍스트에 줄바꿈 문자가 있을 경우 공백 문자로 변환됩니다. 또한, 보고서를 PDF 포맷으로 저장할 때에는 PDF 저장 옵션 중 "차트를 이미지로 저장" 옵션을 체크하시기 바랍니다.

# Y축

차트 마법사의 [Y축] 탭에서는 Y축 옵션을 설정합니다.

# 축 보기

Y축 선을 표시합니다.

## 주 눈금선 보기

Y축 주 눈금선 및 원점선을 표시합니다.

# 보조 눈금선 보기

Y축 보조 눈금선을 표시합니다.

## 왼쪽 라벨보기

왼쪽 Y축 눈금 값을 나타내는 라벨을 표시합니다.

## 오른쪽 라벨 보기

오른쪽 Y축 눈금 값을 나타내는 라벨을 표시합니다.

#### 원점에 라벨 표시

Y축의 원점선에 맞추어 Y축 라벨을 표시합니다.

원점에 라벨 표시 옵션을 체크할 경우 Y축 라벨을 축 선 옆에 표시하는 것이 아니라 원점선 옆에 표시합니다

## 왼쪽 축 역순

왼쪽 Y축 값을 역순으로 표시합니다.

# 오른쪽 축 역순

오른쪽 Y축 값을 역순으로 표시합니다.

방사형 차트처럼 왼쪽과 오른쪽 구분이 없는 차트는 "왼쪽 축 역순" 옵션 값에 따라 오른쪽 축의 역순 여부가 설정됩니다.

# 반대편에도 축 표시

Y축의 반대편에도 축을 표시합니다.

## 라벨 주기

Y축 눈금 값을 나타내는 라벨의 표시 간격를 설정합니다.

## 보조 눈금 주기

Y축 보조 눈금선의 표시 간격을 설정합니다.

# Y축 고급 옵션

[Y축] 탭에서 [고급] 버튼을 클릭하여 나타나는 고급 다이얼로그를 이용하여 Y축 고급 옵션을 설정합니다.

# 주 눈금, 보조 눈금

주 눈금, 보조 눈금의 표시 여부와 표시 여부, 눈금 길이를 설정합니다.

# 지수 형식으로 표시

데이터를 지수 형식으로 표시합니다.

## 눈금수

눈금수를 설정합니다. 자동을 체크한 경우 데이터 값에 따라 자동으로 눈금수가 설정됩니다.

#### 눈금 단위

눈금 단위를 설정합니다.

#### 원점

원점을 최솟값, 최댓값 또는 특정 값으로 설정합니다.

#### 기준선

기준선을 최솟값, 최댓값 또는 특정 값으로 설정합니다.

#### 최소값

Y축의 최솟값과 최솟값 버림 자리수를 설정합니다.

최솟값을 데이터 값에 따라 자동으로 설정하려면 자동 옵션을 체크하고, 특정 값으로 설정하려면 자동 옵션을 체크 해제한 후 값을 직접 입력하시기 바랍니다. 또한, 버림 자리수를 이용하여 최솟값을 설정할 수 있습니다. 버림 자리수를 입력할 때는 최솟값을 빈 값으로 설정하시기 바랍니다.

#### 최대값

Y축의 최댓값과 최댓값 올림 자리수를 설정합니다.

최댓값을 데이터 값에 따라 자동으로 설정하려면 자동 옵션을 체크하고, 특정 값으로 설정하려면 자동 옵션을 체크 해제한 후 값을 직접 입력하시기 바랍니다. 또한, 올림 자리수를 이용하여 최댓값을 설정할 수 있습니다. 올림 자리수를 입력할 때는 최댓값을 빈 값으로 설정하시기 바랍니다.

#### 라벨 기울여 표시

Y축 라벨을 45도 정도의 각도로 기울여 표시할지 여부를 설정합니다.

라벨을 기울여 표시할 경우 텍스트 방향 속성은 무시되고, 라벨의 텍스트는 무조건 한 줄로 표시됩니다. 만일 텍스트에 줄바꿈 문자가 있을 경우 공백 문자로 변환됩니다. 또한, 보고서를 PDF 포맷으로 저장할 때에는 PDF 저장 옵션 중 "차트를 이미지로 저장" 옵션을 체크하시기 바랍니다.

# 버림/올림 자리수에 따른 최솟값, 최댓값 적용 예

버림/올림 자리수는 음수 또는 양수로 입력할 수 있으며, 소수점 위의 자리를 버림/올림할 경우에는 양수로 소수점 아래의 자리를 버림/올림할 경우에는 음수로 입력합니다.

버림 자리수 적용 전 최솟값	버림 자리수	버림 자리수 적용 후 최솟값
1276	2	1200
-1276	2	-1300
12.76	-2	12.7
-12.76	-2	-12.8

올림 자리수 적용 전 최댓값	올림 자리수	올림 자리수 적용 후 최댓값
1216	2	1300
-1216	2	-1200
12.16	-2	12.2
-12.16	-2	-12.1

# Z축

차트 마법사의 [Z축] 탭에서는 Z축의 옵션을 설정합니다.

# 축 보기

Z축 선을 표시합니다.

# 주 눈금선 보기

Z축 주 눈금선을 표시합니다.

## 보조 눈금선 보기

Z축 보조 눈금선을 표시합니다.

## 라벨 보기

Z축 눈금 값을 나타내는 라벨을 표시합니다.

# 라벨 자동 줄바꾸기

Z축 라벨에 표시되는 텍스트를 자동으로 줄바꿈합니다.

## 라벨 주기

Z축 눈금 값을 나타내는 라벨의 표시 간격를 설정합니다.

## 보조 눈금 주기

Z축 보조 눈금선의 표시 간격을 설정합니다.

#### 최대계열수

하나의 차트에 표시할 계열의 최대 개수를 설정합니다.

차트에 표시할 계열 개수가 최대 계열 수보다 많은 경우 바인딩되는 차트의 개수가 자동으로 늘어납니다.

# Z축 고급 옵션

[Z축] 탭에서 [고급] 버튼을 클릭하여 나타나는 고급 다이얼로그를 이용하여 Z축 고급 옵션을 설정합니다.

#### 주 눈금, 보조 눈금

주 눈금, 보조 눈금의 표시 여부와 표시 여부, 눈금 길이를 설정합니다.

#### 트리 모양

Z축에 여러 개의 필드를 설정한 경우 Z축 라벨을 트리 형태로 표시하고, 트리로 표시할 필드 개수를 설정합니다.

## 계열 선택

계열 우선 순위를 설정합니다.

해당 옵션은 Y축 필드 개수가 2개 이상인 경우에만 확인할 수 있습니다.

계열 우선 처리	계열 필드를 계열 값으로 설정합니다.
값 우선 처리	값 필드 즉, Y축 필드를 계열 값으로 설정합니다.

#### 라벨 기울여 표시

Z축 라벨을 45도 정도의 각도로 기울여 표시할지 여부를 설정합니다.

라벨을 기울여 표시할 경우 텍스트 방향 속성은 무시되고, 라벨의 텍스트는 무조건 한 줄로 표시됩니다. 만일 텍스트에 줄바꿈 문자가 있을 경우 공백 문자로 변환됩니다. 또한, 보고서를 PDF 포맷으로 저장할 때에는 PDF 저장 옵션 중 "차트를 이미지로 저장" 옵션을 체크하시기 바랍니다.

# 계열 선택 적용 예

예를 들어 X축, 왼쪽 Y축, 계열을 아래 그림과 같이 설정한 경우 계열 선택 옵션에 따라 계열이 다르게 구성됩니다.



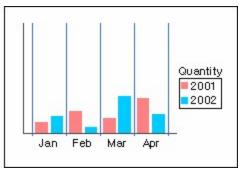




# 계열 우선 처리로 선택한 경우

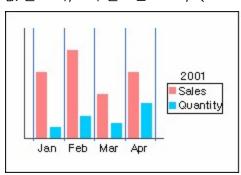
계열 필드인 Year 값을 기준으로 계열을 표시합니다.

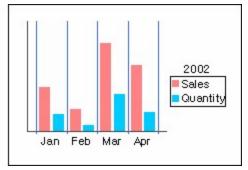




# 값 우선 처리로 선택한 경우

값 필드 즉, Y축 필드인 Sales, Quantity 필드를 기준으로 계열을 표시합니다.





# 범례

차트 마법사의 [범례] 탭에서는 범례 옵션을 설정합니다.

## 보기

범례를 표시합니다.

[계열 중 선택] 버튼을 클릭하여 나타나는 계열 중 선택 다이얼로그를 이용하여 특정 계열을 표시하지 않도록 설정할 수 있습니다.

# 제목

범례 제목을 설정합니다.

#### 테두리

범례 영역을 나타내는 테두리 선과 바탕색을 표시합니다.

#### 내림차순

범례 데이터를 아래쪽에서 위쪽 방향 또는 오른쪽에서 왼쪽 방향으로 나열합니다.

## 차트와 범례 간 간격

차트 영역과 범례 영역 사이의 간격을 설정합니다.

#### 심볼 너비 지정

텍스트 앞에 표시되는 심볼의 너비를 설정합니다.

심볼 너비 지정 옵션을 체크한 경우 설정한 너비를 적용하여 사각형 심볼로 표시하고, 체크하지 않은 경우에는 원형으로 표시합니다. 단, "패턴 적용" 옵션이 체크된 경우 차트 타입 및 패턴에 맞게 자동으로 변경됩니다.

## 범례 라벨 너비 맞춤

글자수가 가장 많은 라벨의 너비에 맞춰 다른 라벨의 너비를 동일하게 설정합니다.

#### 위치

범례의 위치를 설정합니다.

# 계열 중 선택 적용 예

범례 라벨에 표시되는 값이 "Mexico, Canada, USA, Korea" 순서일 때 계열 중 선택 다이얼로그에서 설정한 항목 순서에 따라 각 항목별로 범례 라벨 표시 여부가 결정됩니다.

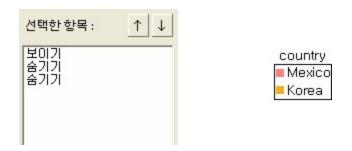
## 선택한 항목에 "숨기기"만 설정한 경우

첫 번째 표시되는 범례 라벨만 숨기고, 지정하지 않은 나머지 범례 라벨은 표시됩니다. 즉, Mexico만 숨기고 나머지 Canada, USA, Korea는 표시됩니다.



# 선택한 항목에 "보이기, 숨기기, 숨기기" 순으로 설정한 경우

첫 번째 범례 라벨은 표시하고, 두 번째, 세 번째 범례 라벨은 숨기고, 지정하지 않은 나머지 범례 라벨은 표시됩니다. 즉, Canada, USA는 숨기고 Mexico, Korea는 표시됩니다.



# 내림차순 적용 예

범례에 표시되는 데이터 값이 "Mexico, Canada, USA, Korea" 순서일 경우 "내림차순" 옵션 체크 여부에 따라 표시 순서가 다르게 적용됩니다.

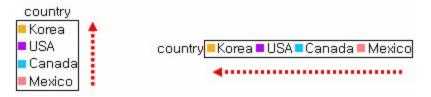
# 내림차순을 체크하지 않은 경우

데이터 순서 그대로 위쪽에서 아래쪽 방향 또는 왼쪽에서 오른쪽 방향으로 나열합니다.



## 내림차순을 체크한 경우

데이터 순서 그대로 아래쪽에서 위쪽 방향 또는 오른쪽에서 왼쪽 방향으로 나열합니다.



# 범례 라벨 너비 맞춤 적용 예

범례에 표시되는 데이터 값이 "Oakland, Seattle, Woodland Hills, Richmond"일 경우 "범례 라벨 너비 맞춤" 옵션 체크 여부에 따라 범례 라벨의 너비가 다르게 적용됩니다.

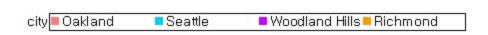
## 범례 라벨 너비 맞춤을 체크하지 않은 경우

각 데이터의 글자 수에 맞게 너비가 자동으로 조절됩니다.



#### 범례 라벨 너비 맞춤을 체크한 경우

글자수가 가장 많은 데이터(Woodland Hills)의 라벨 너비에 맞춰 다른 라벨의 너비도 동일하게 설정됩니다



# 제목

차트 마법사의 [제목] 탭에서는 제목 옵션을 설정합니다.

# 차트 제목

차트 상단 제목을 설정합니다.

#### X축 제목

X축 엮 또는 아래에 표시할 제목을 설정합니다.

#### Y축 제목

왼쪽 Y축, 오른쪽 Y축의 축 위 또는 축 옆에 표시할 제목을 설정합니다.

## 하단 제목

차트 하단 제목을 설정합니다.

# 丑人

차트 마법사의 [표시] 탭에서는 배경색, 여백, 입체형 차트 옵션, 계열선 표시 등을 설정합니다.

#### 배경

배경색과 여백을 설정합니다.

채우기 옵션으로 배경색 표시 여부를 설정하고, 색 콤보박스를 클릭하여 배경색을 설정할 수 있습니다. [여백 설정] 버튼을 클릭하여 나타나는 여백 설정 다이얼로그를 이용하여 여백을 설정할 수 있습니다.

#### 입체효과 깊이

3D 차트의 입체 효과 깊이를 설정합니다.

#### 3D 회전형 축 두께

3D 회전형 차트의 축 두께를 설정합니다.

# 입체 축 설정

입체 축을 설정합니다.

[왼쪽 축], [뒤 축], [오른쪽 축], [아래쪽 축] 버튼을 클릭하여 나타나는 스타일 다이얼로그를 이용하여 입체 축의 선 색과 두께 및 면 색을 설정할 수 있습니다.

# 계열선 보기

계열선을 표시합니다.

계열선 보기 기능은 2D 형태로 표시되는 누적 막대/원통형과 누적 사용자형 중 막대형으로 선택한 항목에 만 적용됩니다.

## 기준값 설정

기준값을 설정합니다.

[기준값 설정] 버튼을 클릭하여 나타나는 기준값 설정 다이얼로그를 이용하여 여러 개의 기준선과 기준영역을 설정할 수 있습니다.

기준값은 X축, 왼쪽 Y축, 오른쪽 Y축의 값으로 설정할 수 있으며, X축은 데이터 형태가 숫자 또는 날짜일 경우에만 기준값을 설정할 수 있습니다. 또한, 원형, 게이지, 방사형, 계단형과 회전 가능한 차트는 기준값 설정이 적용되지 않습니다.

기준선은 X/Y축의 고급 다이얼로그에서도 설정할 수 있습니다. 기준선을 하나만 설정할 경우에는 X/Y축의 고급 다이얼로그를 이용하고, 여러 개의 기준선과 기준영역을 한꺼번에 설정할 경우에는 기준값 설정 다이얼로그를 이용하시기 바랍니다.

# 면 타입

차트 마법사의 [면 타입] 탭에서는 막대형, 원형, 영역형 등 면 형태로 표시되는 차트의 면 타입을 설정합니다.

# 투명

면 바탕색을 투명하게 설정합니다.

#### 테두리

테두리 선을 표시하고, 테두리 선의 밝기를 설정합니다.

## 그라데이션

면 바탕에 그라데이션 효과를 적용합니다.

# 데이터 라벨

차트 마법사의 [데이터 라벨] 탭에서는 데이터 라벨과 툴팁 옵션을 설정합니다.

## 데이터 라벨

데이터 라벨을 표시하고, 표시 위치를 설정합니다.

[계열 중 선택] 버튼을 클릭하여 나타나는 계열 중 선택 다이얼로그를 이용하여 특정 데이터 라벨을 표시하지 않도록 설정할 수 있습니다.

보기	데이터 라벨을 표시합니다.
위치	데이터 라벨 위치를 설정합니다. 기본값으로 설정할 경우 차트 타입에 따라 라벨 위치를 자동으로 조절합니다. 위치를 연결선 표시로 선택하면 [연결선] 버튼이 활성화되고, 연결선 다이얼로그를 이용하여 연결선의 색, 두께, 점선 옵션 등을 설정할 수 있습니다. 연결선의 색을 차트의 선/막대/ 면 색과 동일하게 설정하려면 차트 색상을 따름 옵션을 체크하시기 바랍니다.

## 표시 내용

데이터 라벨에 표시할 내용을 설정합니다.

계열 이름, 항목 이름, 값, 백분율을 모두 체크할 경우 구분 기호를 구분자로 하여 계열 이름, 항목 이름, 값, 백분율 순서로 표시됩니다.

데이터 라벨 서식 중 표시형식은 표시 내용 옵션 중의 "값"에만 적용됩니다.

# 툴팁

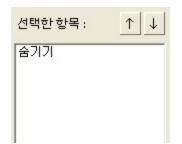
툴팁을 표시 여부를 설정하고, 텍스트 옵션과 경계선 반경을 설정합니다.

# 계열 중 선택 적용 예

Y축 필드가 여러 개 일 때 계열 중 선택 다이얼로그에서 설정한 항목 순서에 따라 각 항목별로 데이터 라벨 표시 여부가 결정됩니다.

# 선택한 항목에 "숨기기"만 설정한 경우

첫 번째 표시되는 데이터 라벨만 숨기고, 지정하지 않은 나머지 데이터 라벨은 표시됩니다.





# 선택한 항목에 "보이기, 숨기기, 숨기기" 순으로 설정한 경우

첫 번째 데이터 라벨은 표시하고, 두 번째, 세 번째 데이터 라벨은 숨기고, 지정하지 않은 나머지 데이터 라벨은 표시됩니다.





# 색상

차트 마법사의 [색상] 탭에서는 데이터 값을 표시할 색 리스트를 설정합니다.

지정한 색 개수가 Y축 필드 개수보다 작은 경우 추가한 순서대로 반복하여 적용됩니다. 예를 들어 Y축 필드 개수가 5개이고, 선택한 항목이 "빨강, 노랑, 파랑" 순서로 추가된 경우 "Field1 - 빨강, Field2 - 노랑, Field3 - 파랑, Field4 - 빨강, Field5 - 노랑"으로 적용됩니다.

# 기타

차트 마법사의 [기타] 탭에서는 간격, 패턴, 사용자 정의 차트 옵션 등을 설정합니다.

## 원형 타입

하나의 차트 영역 안에 여러 개의 원형 그래프가 표시될 때 원형 그래프 사이의 수평 또는 수직 간격을 설정합니다.

#### 사용자 정의 차트 옵션

사용자형 차트에서 막대형을 2개 이상 선택한 경우 막대 타입을 묶은 막대 또는 누적 막대로 설정합니다.

# 내부 간격

Y축 왼쪽, 오른쪽 축 선과 그래프 사이의 간격을 설정합니다.

#### 점 크기

마크의 크기를 설정합니다.

## 선 두께

선 두께를 설정합니다.

## 막대 최대 두께

막대의 최대 두께를 설정합니다.

#### 패턴 적용

마크, 면, 선에 패턴을 적용합니다.

패턴 적용을 체크하면 차트 마법사에 [마크 패턴], [면 패턴], [선 패턴] 탭이 표시됩니다.

# 곡선

그래프를 그리는 선을 완만하게 표시합니다.

#### 수평 축 라벨 2단 표시

수평 방향 축의 라벨 텍스트가 라벨 너비보다 큰 경우 라벨 영역을 2단으로 구성하여 홀수번째 라벨은 윗단에, 짝수번째 라벨은 아랫단에 표시합니다.

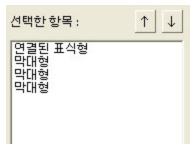
수평 축 라벨 2단 표시 기능은 X축의 경우 복합 X축 옵션과 트리 모양, Y축의 경우 트리 모양이 체크되지 않은 경우에 적용됩니다.

#### 차트간 간격

하나의 차트가 여러 개로 바인딩된 경우 차트 영역 사이의 수평 또는 수직 간격을 설정합니다.

# 사용자 정의 차트 막대 타입 적용 예

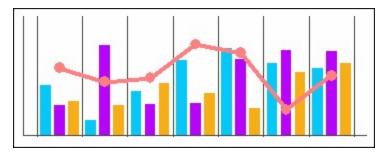
예를 들어 왼쪽 Y축 필드를 4개 설정하고, 사용자형 다이얼로그에서 선택한 항목을 아래 그림과 같이 설정한 경우



사용자 정의 차트 막대 타입에 따라 다르게 표시됩니다.

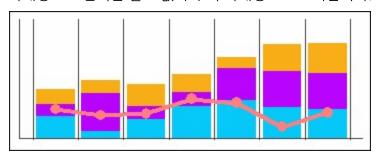
# 묶은 막대를 선택한 경우

막대형으로 선택한 필드 값이 묶은 막대형으로 표시됩니다.



## 누적 막대를 선택한 경우

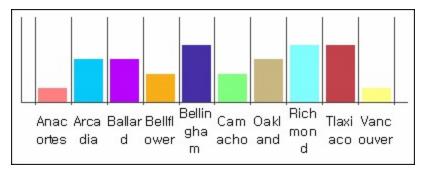
막대형으로 선택한 필드 값이 누적 막대형으로 표시됩니다.



# 수평 축 라벨 2단 표시 적용 예

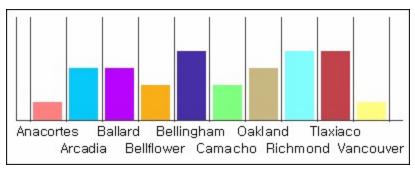
# 수평 축 라벨 2단 표시를 체크하지 않은 경우

수평 방향 축의 라벨 텍스트가 라벨 너비보다 큰 경우 텍스트가 줄바꿈되어 표시됩니다.



# 수평 축 라벨 2단 표시를 체크한 경우

수평 방향 축의 라벨 텍스트가 라벨 너비보다 큰 경우 라벨 영역을 2단으로 구성하여 홀수번째 라벨은 윗단에 짝수번째 라벨은 아랫단에 표시합니다.



# 게이지

차트 마법사의 [게이지] 탭에서는 게이지 차트의 옵션을 설정합니다.

## 시작 각도

시작 각도를 설정합니다.

시작 각도는 반대 방향 옵션과 상관없이 무조건 원점에서 시계 방향으로 추가됩니다.(게이지 차트의 원점은 9시 방향입니다.)

## 각도 크기

각도 크기를 설정합니다.

## 축 두께

축 두께를 설정합니다.

축 색은 "[Y축] 탭 > 축 보기 > 색 콤보박스" 옵션에서 설정한 색으로 표시됩니다.

#### 막대 너비

막대 너비를 설정합니다.

#### 계열 라벨 위치

계열 라벨 위치를 설정합니다.

기본값으로 설정하면 하단 위에 표시됩니다.

## 데이터 라벨 위치

데이터 라벨 위치를 설정합니다.

자동으로 설정하면 축 밖에 표시됩니다.

연결선 표시로 설정하면 연결선을 표시합니다. [연결선] 버튼을 클릭하여 나타나는 연결선 다이얼로그를 이용하여 연결선의 색, 두께, 점선 옵션 등을 설정할 수 있습니다. 연결선의 색을 차트의 선/막대/면 색과 동일하게 설정하려면 차트 색상을 따름 옵션을 체크하시기 바랍니다.

#### 축 라벨 위치

축 라벨 위치를 설정합니다.

자동으로 설정하면 축 밖에 표시됩니다.

#### 막대 위치

막대 위치를 설정합니다.

#### 차트 정렬

하나의 차트 영역에 여러 개의 그래프가 표시될 때 정렬 방식을 설정합니다.

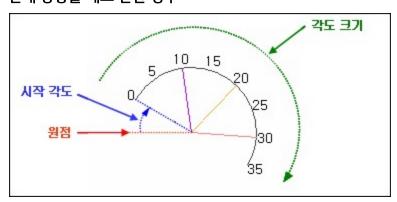
## 반대 방향

원점에서 반시계 방향으로 표시합니다.

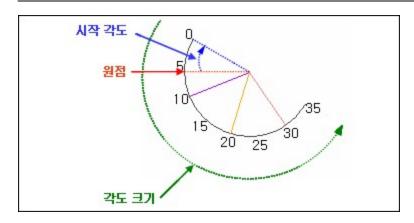
# 원점, 시작 각도, 각도 크기, 반대 방향 적용 예

아래 적용 예의 경우 시작 각도는 30, 각도 크기는 180으로 설정하였습니다.

## 반대 방향을 체크 안한 경우



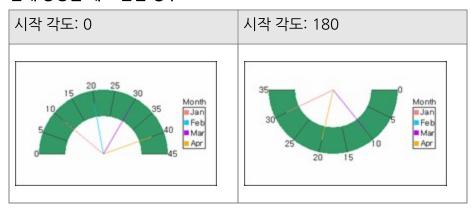
반대 방향을 체크한 경우



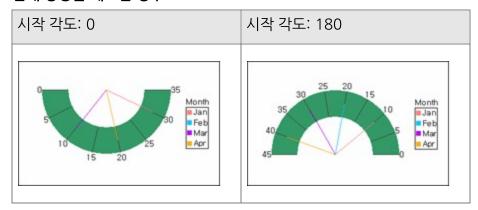
# 시작 각도, 반대 방향 적용 예

아래 적용 예의 경우 각도 크기는 180, 축 두께는 40으로 설정하였으며, 축 색은 [Y축] 탭에서 설정하였습니다.

# 반대 방향을 체크 안한 경우

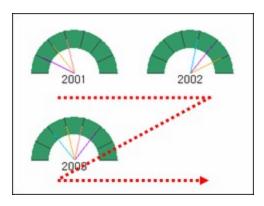


# 반대 방향을 체크한 경우

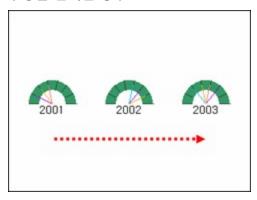


# 차트 정렬 적용 예

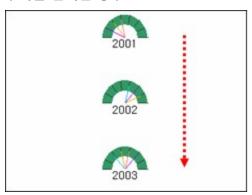
# 양방향을 선택한 경우



수평을 선택한 경우



수직을 선택한 경우



# 방사형

차트 마법사의 [방사형] 탭에서는 방사형 차트의 옵션을 설정합니다.

# X 축 방향

X축 방향을 시계 방향 또는 반시계 방향으로 설정합니다.

# Y 축 최대값

Y축 최댓값의 표시 위치를 설정합니다.

Y축 최솟값은 최댓값과 반대되는 위치에 표시됩니다.

예를 들어, 안쪽으로 설정하면 최댓값은 안쪽에, 최솟값은 바깥쪽에 표시됩니다.

# 축 라벨 위치

축 라벨 위치를 설정합니다.

## 눈금선 형태

방사형 차트의 눈금선 형태를 다각형 또는 원형으로 설정합니다.

## 시작 각도

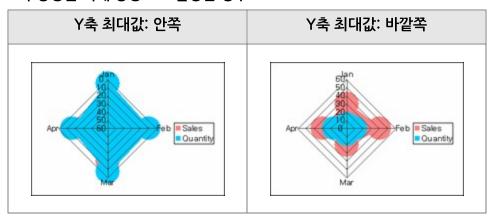
시작 각도를 설정합니다.

시작 각도는 X 축 방향 옵션과 상관없이 무조건 원점에서 시계 방향으로 추가됩니다. (방사형 차트의 원점은 12시 방향입니다.)

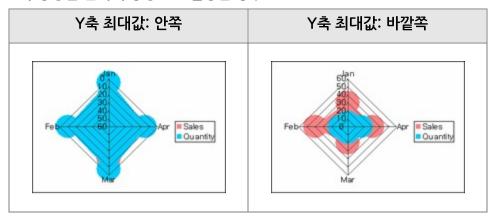
# X축 방향, Y축 최대값 적용 예

아래 적용 예의 경우 축 라벨 위치를 축 밖으로 설정하였습니다.

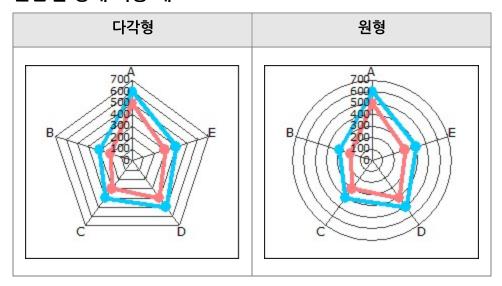
## X축 방향을 시계 방향으로 설정한 경우



# X축 방향을 반시계 방향으로 설정한 경우



# 눈금선 형태 적용 예



# 원형

차트 마법사의 [원형] 탭에서는 원형 차트의 옵션을 설정합니다.

# 시작 각도

시작 각도를 설정합니다.

시작 각도는 반대 방향 옵션과 상관없이 무조건 원점에서 시계 방향으로 추가됩니다.(원형 차트의 원점은 12시 방향입니다.)

## 각도 크기

각도 크기를 설정합니다.

# 축 두께

축 두께를 설정합니다.

## 가로 세로 비율

세로 100%를 기준으로 한 가로 비율을 설정합니다.

그래프를 타원형으로 표시할 경우 100이 아닌 다른 값으로 설정합니다.

## 분리된 정도

분리된 원형 차트의 분리된 정도를 설정합니다.

# 계열 라벨 위치

계열 라벨 위치를 설정합니다.

기본값으로 설정하면 하단 위에 표시됩니다.

#### 데이터 라벨 위치

데이터 라벨 위치를 설정합니다.

자동으로 설정하면 그래프 영역 바로 안쪽에 표시하고, 표시할 공간이 부족할 경우에는 양옆으로 표시합니다.

연결선 표시로 설정하면 연결선을 표시합니다. [연결선] 버튼을 클릭하여 나타나는 연결선 다이얼로그를 이용하여 연결선의 색, 두께, 점선 옵션 등을 설정할 수 있습니다. 연결선의 색을 차트의 선/막대/면 색과 동일하게 설정하려면 차트 색상을 따름 옵션을 체크하시기 바랍니다.

# 축 라벨 위치

축 라벨 위치를 설정합니다.

자동으로 설정하면 그래프 영역 바로 안쪽에 표시하고, 표시할 공간이 부족할 경우에는 양옆으로 표시합니다.

# 차트 정렬

하나의 차트 영역에 여러 개의 그래프가 표시될 때 정렬 방식을 설정합니다.

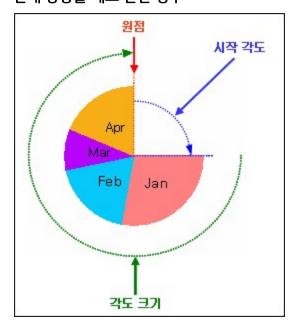
# 반대 방향

원점에서 반시계 방향으로 표시합니다.

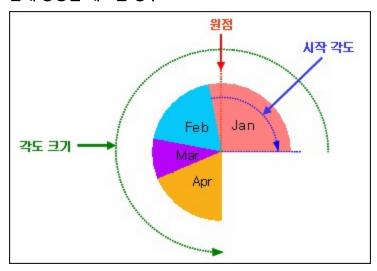
# 원점, 시작 각도, 각도 크기, 반대 방향 적용 예

아래 적용 예의 경우 시작 각도는 90, 각도 크기는 270으로 설정하였습니다.

## 반대 방향을 체크 안한 경우

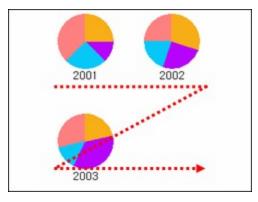


# 반대 방향을 체크한 경우

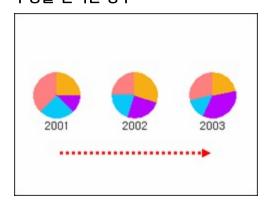


# 차트 정렬 적용 예

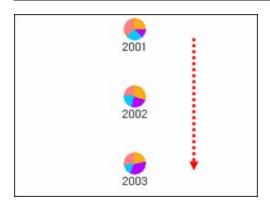
# 양방향을 선택한 경우



수평을 선택한 경우



수직을 선택한 경우



# 마크 패턴

차트 마법사의 [마크 패턴] 탭에서는 선형, 방사형, 산포형, 분산형 차트에서 사용되는 표식의 모양을 설정합니다.

필요한 마크 패턴 개수보다 작게 추가된 경우 추가된 순서대로 반복하여 적용됩니다.

표식을 표시하는 차트에서 특정 그래프만 표식을 표시하지 않도록 설정하려면 "없음"을 추가하시기 바랍니다

[마크 패턴] 탭을 표시하려면 [기타] 탭의 "패턴 적용" 옵션을 체크하시기 바랍니다.

# 면 패턴

차트 마법사의 [면 패턴] 탭에서는 막대형, 원통형, 영역형, 계단형 차트에서 사용되는 면의 패턴을 설정합니다

필요한 면 패턴 개수보다 작게 추가된 경우 추가된 순서대로 반복하여 적용됩니다.

막대형, 원통형, 영역형, 계단형 차트에서 특정 그래프만 면 패턴을 표시하지 않도록 설정하려면 "없음"을 추가하시기 바랍니다.

[면 패턴] 탭을 표시하려면 [기타] 탭의 "패턴 적용" 옵션을 체크하시기 바랍니다.

# 선 패턴

차트 마법사의 [선] 탭에서는 선형, 분산형, 게이지, 방사형 차트에서 사용되는 선의 패턴을 설정합니다. 필요한 선 패턴 개수보다 작게 추가된 경우 추가된 순서대로 반복하여 적용됩니다. [선 패턴] 탭을 표시하려면 [기타] 탭의 "패턴 적용" 옵션을 체크하시기 바랍니다.

# 테이블 마법사

테이블 마법사는 테이블에 표시할 필드를 설정하여 테이블을 생성하는 마법사입니다.

메뉴바 또는 툴바에서 테이블을 선택한 후 데이터 밴드로 드래그 & 드롭하여 추가하거나 추가된 테이블의 팝업 메뉴 중 [테이블 마법사] 메뉴를 클릭합니다.

"선택 가능한 필드"에서 필드를 선택한 후 "선택한 필드"로 드래그 & 드롭합니다.

## 행 개수 지정

행 개수 옵션을 설정합니다.

출력되는 행의 개수 지정	테이블의 행 개수를 설정합니다. "실제 데이터의 행 수가 지정된 행 개수보다 적은 경우 남은 행을 비어있는 라벨로 표시" 옵션이 체크되지 않은 경우에는 데이터 건수보다 작게 설정한 경우에만 적용됩니다.
실제 데이터의 행 수가 지정된 행 개수 보다 적은 경우 남은 행을 비어있는 라 벨로 표시	데이터 건수가 테이블 행 개수보다 적은 경우 나머지 행 개수만큼 텍스트가 없는 빈 라벨을 테이블 형태로 표시합니다. "출력되는 행의 개수 지정" 옵션이 체크된 경우에만 적용됩니다.
페이지 끝까지 빈 라벨 표시	테이블의 행이 보고서 페이지 끝까지 출력되지 않은 경우 여백을 제외한 페이지 끝까지 텍스트가 없는 빈 라벨을 테이블 형태로 표 시합니다.
빈 테이블 행 개수	텍스트가 없는 빈 행 개수를 설정합니다. 테이블에 연결된 데이터 셋의 데이터 건수가 0으로 테이블이 표시되지 않을 때 빈 테이블 행 개수를 0보다 큰 값으로 설정하여 빈 테이블을 표시할 수 있습 니다. 해당 기능을 사용하려면 테이블이 추가된 밴드의 "반복 횟 수" 속성 값을 0보다 큰 값으로 설정하시기 바랍니다.

## 행 번호 표시

테이블의 첫 컬럼에 행의 일련 번호를 표시하고, 테이블의 제목을 표시합니다.

## 헤더 표시

테이블이 여러 페이지로 바인딩될 때 페이지마다 테이블 제목을 표시합니다.

# 옵션 적용 예 - 테이블 마법사

# 행 개수 지정 적용 예

데이터 건수가 10건일 때 "출력되는 행의 개수 지정" 옵션 체크 여부와 "테이블 행 개수"에 따라 테이블 행이 다르게 구성됩니다.

티는 행의 개수 지 테이블 행 개수: 1			출력	되는 행의 개수 테이블 행 개	
Name	Salary		ſ	Name	Salary
Sheri Nowmer	80,000			Sheri Nowmer	80,000
Derrick Whelply	40,000		ı	Derrick Whelply	40,000
Michael Spence	40,000		ı	Michael Spence	40,000
Maya Gutierrez	35,000		İ	Maya Gutierrez	35,000
Roberta Damstra	25,000			Roberta Damstra	25,000
Rebecca Kanagaki	15,000				
Kim Bruner	10,000		- 1		
Brenda Blumberg	17,000		- 1		
Darren Stanz	50,000				
Jonathan Murraiin	15,000				

데이터 건수가 10건일 때 출력되는 행의 개수 지정을 체크하고, 테이블 행 개수를 15로 설정한 경우 "실제데이터의 행 수가 지정된 행 개수보다 적은 경우 남은 행을 비어있는 라벨로 표시" 옵션 체크 여부에 따라 테이블 행이 다르게 구성됩니다.

체크 안 함	체크함

Name	Salary
Sheri Nowmer	80,000
Derrick Whelply	40,000
Michael Spence	40,000
Maya Gutierrez	35,000
Roberta Damstra	25,000
Rebecca Kanagaki	15,000
Kim Bruner	10,000
Brenda Blumberg	17,000
Darren Stanz	50,000
Jonathan Murraiin	15,000

Name	Salary
Sheri Nowmer	80,000
Derrick Whelply	40,000
Michael Spence	40,000
Maya Gutierrez	35,000
Roberta Damstra	25,000
Rebe∝a Kanagaki	15,000
Kim Bruner	10,000
Brenda Blumberg	17,000
Darren Stanz	50,000
Jonathan Murraiin	15,000

데이터 건수가 10건일 때 "페이지 끝까지 빈 라벨 표시" 옵션 체크 여부에 따라 테이블 행이 다르게 구성됩니다.

체크 안 함	체크함

Sheri Nowmer 80 Derrick Whelply 40 Michael Spence 40 Maya Gutierrez 35
Michael Spence 40
Maya Gutierrez 35
Roberta Damstra 25
Rebecca Kanagaki 15
Kim Bruner 10
Brenda Blumberg 17
Darren Stanz 50
Jonathan Murraiin 15

Name	Salary
Sheri Nowmer	80,000
Demick Whelply	40,000
Michael Spence	40,000
Maya Gutierrez	35,000
Roberta Damstra	25,000
Rebecca Kanagaki	15,000
Kim Bruner	10,000
Brenda Blumberg	17,000
Darren Stanz	50,000
Jonathan Murraiin	15,000

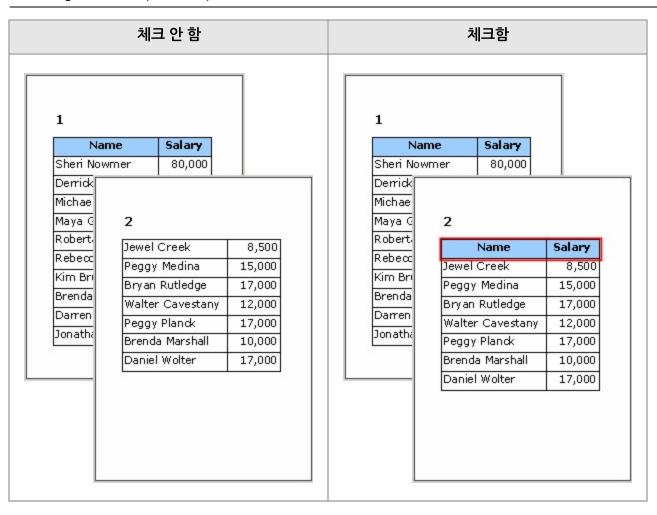
# 첫 필드에 일련번호 표시 적용 예

"첫 필드에 일련번호 표시" 옵션 체크 여부에 따라 테이블 열이 다르게 구성됩니다.

체크 안 함			체크함	
Name	Salary	No.	Name	Salary
eri Nowmer	80,000	1	Sheri Nowmer	80,000
Derrick Whelply	40,000	2	Derrick Whelply	40,000
Michael Spence	40,000	3	Michael Spence	40,000
Maya Gutierrez	35,000	4	Maya Gutierrez	35,000
Roberta Damstra	25,000	5	Roberta Damstra	25,000
Rebecca Kanagaki	15,000	6	Rebecca Kanagaki	15,000
Kim Bruner	10,000	7	Kim Bruner	10,000
Brenda Blumberg	17,000	8	Brenda Blumberg	17,000
Darren Stanz	50,000	9	Darren Stanz	50,000
Jonathan Murraiin	15,000	10	Jonathan Murraiin	15,000

# 페이지마다 헤더 표시 적용 예

"페이지마다 헤더 표시" 옵션 체크 여부에 따라 테이블 제목이 다르게 구성됩니다.



# 간트 차트 마법사

간트 차트 마법사는 계획과 실적에 의한 진행 상황을 도표 형태로 출력하는 간트 차트를 생성하는 마법사입 니다

메뉴바 또는 툴바에서 간트 차트를 선택한 후 데이터 밴드에 드래그 & 드롭하여 추가하거나 추가된 간트 차트의 팝업 메뉴 중 [간트 차트 마법사] 메뉴를 클릭합니다.

간트 차트에 표시할 필드와 계획과 실적의 시작/종료일을 표시할 필드를 설정합니다.

"선택 가능한 필드"에서 필드를 선택한 후 "선택한 필드"로 드래그 & 드롭합니다.

계획과 실적의 "시작", "종료" 콤보박스에서 시작일과 종료일로 설정할 필드를 선택합니다.

간트 차트의 특성 상 시작일과 종료일은 필드 타입이 날짜형이고, 필드 값이 정상적인 날짜인 경우에만 간트 차트가 바인딩됩니다.

# 날짜 옵션

들여쓰기, 특별한 날 표시, 계획/실적 표시 방법, 간트 차트를 그리는 전체 일자를 설정합니다.

#### 들여쓰기

들여쓰기를 설정하고 들여쓰기 기준이 되는 필드와 간격을 설정합니다.

#### 특별한 날을 표시하기 위한 필드 선택

특별한 날을 표시하기 위한 필드를 설정합니다.

#### 계획/실적을 표시하는 방법을 선택

계획과 실적을 가로 또는 세로로 분리하여 표시하거나 표시하지 않습니다.

#### 최소날짜, 최대날짜

간트 차트를 그리는 최소 날짜와 최대 날짜를 설정합니다.

데이터 값에 따라 자동으로 최소, 최대 날짜를 설정합니다.
ODI 파라미터 값으로 최소, 최대 날짜를 설정합니다. ODI 파라미터 중 "gt_fromDate"가
최소 날짜로, "gt_toDate"가 최대 날짜로 적용됩니다. ODI파라미터로 설정한 경우에는
ODI에 "gt_fromDate", "gt_toDate" 파라미터가 추가되어있고, 파라미터 값이 정상적인
날짜로 설정되어야 간트 차트가 바인딩됩니다.

폼 파라미터	폼 파라미터 값으로 최소, 최대 날짜를 설정합니다. 폼 파라미터 중 "gt_fromDate"가 최
	소 날짜로, "gt_toDate"가 최대 날짜로 적용됩니다. 폼파라미터로 설정한 경우에는 보고
	서에 "gt_fromDate", "gt_toDate" 파라미터가 추가되어있고, 파라미터 값이 정상적인
	날짜로 설정되어야 간트 차트가 바인딩됩니다.
세팅	최소, 최대 날짜를 "yyyy-MM-dd" 옵션에 입력한 날자로 설정합니다. 세팅으로 설정한 경우에는 "yyyy-MM-dd" 패턴에 맟게 입력한 정상적인 날짜이어야 간트 차트가 바인딩됩니다.

# 계획, 실적 표시 방법 적용 예

# 가로 분리로 설정한 경우

구분	계획/	'실적	Quantity
	시작일	종료일	Quantity
계획	2000-04-24	2000-04-24	2
실적	2000-04-24	2000-04-24	<u> </u>
계획	2001-05-29	2001-05-29	1
실적	2001-05-29	2001-05-29	
계획	2000-05-10	2000-05-10	1
실적	2000-05-10	2000-05-10	-

# 세로 분리로 설정한 경우

계획		실적		Quantity
시작일	종료일	시작일	종료일	Qualities
2000-04-24	2000-04-24	2000-04-24	2000-04-24	2
2001-05-29	2001-05-29	2001-05-29	2001-05-29	1
2000-05-10	2000-05-10	2000-05-10	2000-05-10	1

# 막대 옵션

간트 차트의 계획과 실적을 나타내는 막대 옵션을 설정합니다.

# 시간유형

날짜 및 시간을 표시할 단위를 설정합니다.

# 주 표시유형

요일의 표시 순서를 설정합니다.

# 막대형식

계획과 실적을 표시하는 막대의 형태를 설정합니다.

분리형	계획 막대와 실적 막대를 분리하여 표시합니다.
일치형	계획 막대 위에 실적 막대를 일치하여 표시합니다.
인접형	계획과 실적 막대를 상하 여백없이 붙여서 표시합니다.

# 현재일

현재일을 표시하고 배경색을 설정합니다.

# 일요일

일요일을 표시하고 배경색을 설정합니다.

시간유형 옵션 값이 주별, 일별, 시간별인 경우에만 적용됩니다.

## 토요일

토요일을 표시하고 배경색을 설정합니다.

시간유형 옵션 값이 주별, 일별, 시간별인 경우에만 적용됩니다.

# 계획, 실적

계획, 실적 막대 색과 라벨 옵션을 설정합니다.

막대 색	막대의 색을 설정합니다.
테두리	막대의 테두리 표시 여부를 설정합니다.
라벨	계획, 실적 막대에 라벨을 표시합니다.
사용필드	라벨 필드를 설정합니다.
라벨위치	라벨의 표시 위치를 설정합니다.
Start	막대의 시작점에 표시합니다.
End	막대의 끝점에 표시합니다.

# 조건부 스타일 마법사

조건부 스타일 마법사는 데이터 값에 따라 컴포넌트의 표시 여부와 표시 옵션을 스크립트로 설정하지 않고 직관적인 UI를 이용하여 간단하고 쉽게 원하는 동작을 설정할 수 있는 마법사입니다.

조건부 스타일이 적용된 컴포넌트의 팝업 메뉴 중 [조건부 스타일 마법사] 메뉴를 클릭하여 [조건 보기] 메뉴를 클릭하면 조건부 스타일 마법사가 실행됩니다.

If문 영역의 조건 항목을 클릭하여 조건을 설정할 항목을 선택합니다.

연산자 콤보박스를 선택하여 ==, != 등을 선택합니다.

비교 값 항목 선택을 클릭하여 값을 직접 입력하거나 원하는 항목을 직접 선택합니다.

원하는 조건을 추가할 경우 + 아이콘을 클릭하여 "그리고"와 "또는" 중 첫 번째 조건 항목과 두 번째 조건 항목에 적용할 조건 연산자를 선택합니다.

If문 조건을 설정 완료한 후에는 Then과 Else 영역에서 컴포넌트 표시 여부와 표시 옵션을 설정합니다.

텍스트를 직접 변경할 경우 텍스트 변경 옵션의 항목 선택 다이얼로그에서 설정하고, 조건에 따라 스타일을 적용하려면 [스타일 편집] 버튼을 클릭하여 실행되는 스타일 편집 다이얼로그에서 설정하시기 바랍니다.

조건 스크립트로 이동 옵션이 체크 해제된 상태에서 [확인] 버튼을 클릭하면 OnBindWithCondition 이벤트에 조건 스크립트가 자동 생성됩니다.

OnBindWithCondition 이벤트에 추가된 조건 스크립트는 스크립트 편집기에서는 편집할 수 없습니다.

조건 스크립트를 편집하려면 다시 조건부 스타일 마법사를 실행하거나 조건 스크립트를 OnBind 이벤트로 이동시킨 후 OnBind 이벤트의 스크립트 편집 창에서 편집하시기 바랍니다.

조건 스크립트를 OnBind 이벤트로 이동시키려면 조건부 스타일 마법사에서 조건 스크립트로 이동 옵션을 체크한 후 [확인] 버튼을 클릭하거나 [조건 스크립트 이동] 팝업 메뉴를 클릭하시기 바랍니다.

또한, 조건부 스타일 마법사를 이용하여 생성한 조건을 다른 컴포넌트에 적용하려면 [조건 복사]와 [조건 붙여넣기] 팝업 메뉴를 클릭하시기 바랍니다.

# 이벤트 관련 주의사항

조건부 스타일 마법사로 생성한 스크립트는 OnBind 이벤트 호출 직전에 발생합니다. 그러므로 OnBind 이벤트 또는 그 이후에 발생하는 이벤트에 스크립트 입력한 경우 조건부 스타일 마법사에서 설정한 동작과 다르게 동작할 수 있습니다.

# 조회 툴바 마법사

조회 툴바 마법사는 뷰어에서 사용자가 검색 조건을 변경하여 보고서를 조회할 수 있도록 뷰어 툴바에 조회 툴바를 추가하는 마법사입니다.

컴포넌트 창에서 ParameterToolbar1의 팝업 메뉴 중 [조회 툴바 마법사] 메뉴를 클릭합니다. "선택 가능한 파라미터"에서 파라미터 필드를 선택한 후 "선택한 파라미터"로 드래그 & 드롭합니다.

## 컴포넌트 타입

값을 입력받을 컴포넌트 타입을 텍스트 박스 또는 콤보 박스로 설정합니다.

#### 제목

제목에 표시할 텍스트를 설정합니다. 텍스트를 입력하지 않을 경우 제목이 표시되지 않습니다.

#### 너비

컴포넌트의 너비를 설정합니다.

## 조회 타입

조회 타입을 설정합니다.

데이터와 보고서를 새로고침	파라미터 값을 적용하여 결과셋을 서버에서 다시 전송받고, 전송된 결과셋을 적용하여 보고서를 새로 바인딩합니다. 보고서가 새로 바인딩되므로, 보고서에 입력된 스크립트도 실행됩니다.
보고서만 새로고침	파라미터 값을 적용하여 보고서만 새로 바인딩합니다. 보고서가 새로 바인 딩되므로, 보고서에 입력된 스크립트도 실행됩니다.
라벨의 텍스트만 새로고침	파라미터 값을 출력하는 라벨의 텍스트만 변경합니다. 보고서가 다시 바인 딩되지 않으므로, 보고서에 입력된 스크립트도 실행되지 않습니다.

파라미터별로 조회 타입을 다르게 설정하여도 우선 순위를 적용하여 하나의 값으로만 적용됩니다. 조회 타입 우선 순위는 "데이터와 보고서를 새로고침" > "보고서만 새로고침" > "라벨의 텍스트만 새로고 침"입니다.

예를 들어 Parameter1의 조회 타입을 "보고서만 새로고침"으로, Parameter2의 조회 타입을 "데이터와 보고서를 새로고침"으로 설정한 경우 Parameter1, Parameter2 모두 "데이터와 보고서를 새로고침"으로 적용됩니다.

#### 조회 시점

조회 시점을 조회 버튼을 클릭할 때 또는 조회 조건을 변경할 때로 설정합니다.

조회 조건 변경의 판단 기준은 컴포넌트 타입에 따라 다릅니다. 컴포넌트 타입이 텍스트 박스인 경우 〈Enter〉 키를 입력하면 조회되고, 콤보 박스인 경우 아이템 선택을 변경하면 조회됩니다. 모바일에서 뷰어를 실행한 경우 조회 시점은 무조건 "조회 버튼 클릭 시"로만 동작합니다.

## 텍스트

컴포넌트 타입이 콤보 박스일 때 콤보 박스 리스트에 표시할 텍스트를 세미콜론(;)을 구분자로하여 입력합니다.

## 값

컴포넌트 타입이 콤보 박스일 때 콤보 박스 리스트에 표시되는 텍스트의 값을 세미콜론(;)을 구분자로하여 입력합니다.

텍스트는 콤보 박스를 클릭할 때 화면에 나타낼 텍스트이며, 값은 파라미터에 전달할 값입니다. 예를 들어 화면에는 "서울"이라는 문자열로 나타내고, 파라미터 값은 2라는 숫자값으로 전달해야 할 경우 텍스트는 "서울"로, 값은 2로 설정하시기 바랍니다.

# DialogueFlow 마법사

DialogueFlow 마법사는 오즈 뷰어가 DialogueFlow 방식으로 실행될 때 입력 컴포넌트의 이동 순서와 실행 타입 등을 설정하는 마법사입니다.

e-Form 디자이너 상단 왼쪽에 있는 OZ를 클릭한 후 DialogueFlow 마법사를 클릭합니다.

## 컴포넌트 리스트

컴포넌트 리스트의 시작과 종료 사이에 표시할 컴포넌트를 위치시키면 그 순서대로 DialogueFlow 창에 표시됩니다.

컴포넌트 리스트에 표시되지 않은 입력 컴포넌트는 FormID 속성 값이 빈 값인지 확인하시기 바랍니다. 라디오 버튼은 컴포넌트 리스트에 표시되지 않고, 그룹핑된 라디오 버튼이 한 개 이상 있는 라디오 버튼 그 룹이 컴포넌트 리스트에 표시됩니다.

안내문을 추가하려면 추가할 위치를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 후 안내문 추가 메뉴를 클릭하시기 바랍니다.

컴포넌트를 그룹핑하려면 그룹핑할 위치를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 후 그룹 추가 메뉴를 클릭하여 그룹을 추가한 후 그룹핑할 컴포넌트를 그룹 이름으로 드래그&드롭하시기 바랍니다.

## 속성

컴포넌트 리스트에서 선택한 컴포넌트의 속성을 표시하고 설정합니다.

DialogueFlow 환경에서 입력 컴포넌트의 속성은 DialogueFlow 마법사에서 설정한 속성과 컴포넌트 정보 그룹에 표시된 속성만 적용됩니다.

DialogueFlow 마법사에서 추가로 설정할 수 있는 속성을 지원하는 입력 컴포넌트는 아래와 같습니다.

체크 박스	UnChecked 텍스트, Checked 텍스트, 표시 타입(기본/토글), 체크마크 표시
콤보 박스	표시 타입(기본/팝업), 레이아웃 타입(세로/가로), 아이템 크기(고정/가변), 아이템 텍
토글 버튼	스트 정렬(왼쪽/가운데/오른쪽), 아이템 번호 표시, 초기화 버튼 표시, 초기화 버튼 텍
라디오 버튼 그룹	스트
DateTimePicker	표시 타입(기본/팝업), 초기화 버튼 텍스트

#### 미리보기

컴포넌트의 속성이 DialogueFlow 창에서 적용되는 모습을 표시합니다.

뷰어 파라미터 중 dialogueflow.stylejson에서 설정한 스타일을 확인하려면 설정 아이콘을 클릭하여 미리보기 화면을 설정 화면으로 변경합니다. 사용자를 선택하고 하단 텍스트박스에 스타일 설정 값을 입력한 후 뒤로가기를 클릭하여 확인합니다.

미리보기 화면을 한국어가 아닌 다른 언어로 변경하려면 리소스 편집 다이얼로그에서 변경할 언어를 추가한 후 DialogueFlow 마법사에 표시된 언어 선택 콤보 박스에서 언어를 변경하시기 바랍니다. 리소스 편집 다이얼로그는 데이터 정보 창에서 OZResource의 팝업 메뉴 중 리소스 편집을 클릭하면 실행됩니다.

# 컴포넌트 속성

이 섹션에서는 속성 창에서 설정 가능한 컴포넌트의 속성을 소개합니다.

# BlankType

Blank 데이터 표시 타입

### **Values**

슬래시	슬래시로 표시
역슬래시	역슬래시로 표시
X표 사선	X표 사선으로 표시
공백	공백으로 표시
0	0으로 표시
-	-으로 표시

슬래시		역슬래시		X표 사선	
-12.63	OZ	-12.63	OZ	-12.63	
-12.63	Report	-12.63	Report	-12.63	
				> <	
-12.53	Designer	-12.53	Designer	-12.53	
-12.55		-12.55		-12.55	
	Viewer		Viewer	$\overline{}$	
	-12.63 -12.63 -12.53	-12.63 OZ -12.63 Report -12.53 Designer -12.55	-12.63 OZ -12.63 -12.63 Report -12.63 -12.53 Designer -12.53 -12.55	-12.63 OZ -12.63 OZ Report -12.63	

공백		0		-	
OZ	-12.63	oz	-12.63	oz	-12.63
Report	-12.63	Report	-12.63	Report	-12.63
		0	0	-	-
Designer	-12.53	Designer	-12.53	Designer	-12.53
	-12.55	0	-12.55	-	-12.55
Viewer		Viewer	0	Viewer	-

## Checked

체크 박스, 라디오 버튼의 체크 여부

### **Values**

예	체크함
아니오	체크 안 함

## Example

Golden을 표시한 체크 박스와 Korea를 표시한 라디오 버튼의 Checked를 "예"로 설정한 경우

▼ Golden	Korea
Silver	O USA
☐ Bronze	C France
Normal	O UK

## CheckedValue

라디오 버튼 또는 체크 박스가 체크된 상태일 때 "텍스트::true" 형태의 문자열을 대신하여 전달할 값

#### Reference

라디오 버튼이 체크된 경우 GetInputValue(), GetInputNumberValue(), GetInputXML(), GetInputJSON() 함수로 값을 가져올 때 체크된 라디오 버튼의 텍스트가 리턴됩니다. 다른 값이 리턴되도록 하려면 CheckedValue 속성에 리턴할 값을 설정하시기 바랍니다.

체크 박스가 체크된 경우 GetInputValue(), GetInputNumberValue(), GetInputXML(), GetInputJSON() 함수로 값을 가져올 때 "텍스트::true" 형태로 리턴됩니다. 다른 값이 리턴되도록 하려면 CheckedValue 속성에 리턴할 값을 설정하시기 바랍니다. 단, CheckedValue 속성 값을 기본 값인 "::true"로 설정할 경우 "텍스트::true" 형태로 리턴되므로, "::true"가 아닌 다른 값으로 설정하시기 바랍니다.

# CRLF를 LF로 변환

윈도우의 개행 문자인 CRLF를 UNIX 계열 OS의 개행 문자인 LF로 변환할지 여부

### **Values**

예	변환함
아니오	변환 안 함

## DataMatrix 바코드 여백

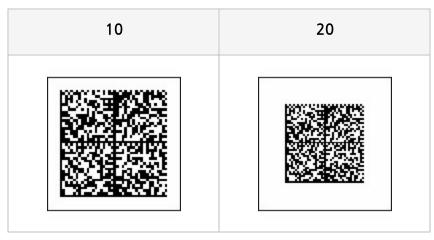
라벨 영역과 DataMatrix 바코드 사이의 여백

#### Reference

DataMatrix 바코드 여백은 불투명한 흰색으로 표시됩니다.

여백이 적용된 후 바코드를 그릴 수 있는 영역이 23 픽셀보다 작은 경우 23 픽셀을 제외한 나머지 영역이 여백으로 적용됩니다. 예를 들어, 라벨의 크기가 100 x 100이고 여백을 40으로 설정한 경우 바코드를 그릴 수 있는 영역은 20(=100 - 40 - 40)입니다. 이럴 경우 여백이 40으로 적용되지 않고, 38.5로 적용됩니다.

### example



# Empty 허용

Empty 허용 여부

#### Values

예	Empty 허용
아니오	Empty 허용 안 함

#### Reference

숫자 텍스트 필터 또는 문자 텍스트 필터가 설정된 텍스트 박스에 입력된 텍스트를 모두 삭제하면 텍스트 박스에는 빈 문자가 표시됩니다. 이때 텍스트 상자에 0 또는 PromptChar로 설정된 문자를 표시하려면 Empty 허용 속성 값을 아니오로 설정하시기 바랍니다.

# Enable

뷰어 창에서 입력 컴포넌트의 값을 변경할 수 있도록 허용할지 여부

### **Values**

예	변경 가능
아니오	변경 불가능

## FlatStyle

서명, ImagePicker, 녹음, 토글 버튼, 버튼이 그려지는 스타일

#### **Values**

Flat	평평한 스타일
Standard	기본 스타일

#### Reference

FlatStyle 속성 값을 Standard로 설정할 경우 아래 사항을 미리 확인하시기 바랍니다.

- Standard로 적용하려면 투명 속성 값을 "예"로 설정하시기 바랍니다.
- 서명과 ImagePicker는 서명 또는 이미지 촬영 등으로 인하여 값이 설정되면 Flat 모양으로 변경됩니다.
- PDF, JPG, PNG, GIF, TIF, SVG 포맷은 Standard 모양으로 익스포트되고, 나머지 포맷은 Flat 모양으로 익스포트됩니다.

## **FormID**

입력 컴포넌트, 라벨, 고정 테이블 라벨의 이름을 대신할 ID

#### Reference

FormID 속성은 컴포넌트 이름이 아니라 고유한 ID로 설정할 경우 사용합니다.

FormID 속성을 설정하면 입력 값과 관련한 스크립트 함수 사용 시 컴포넌트 이름이 아니라 FormID로 적용됩니다.

단, 입력 컴포넌트의 경우 FormID를 설정하지 않으면, 컴포넌트 이름이 FormID로 대체됩니다.

## Group Name

라디오 버튼을 그룹핑할 이름

#### Reference

라디오 버튼은 컴포넌트 특성 상 하나의 라디오 버튼만 체크할 수 있습니다. 이때 그룹을 지정하면 그룹별로 하나씩 체크할 수 있으므로, 하나의 보고서에서 여러 개의 라디오 버튼을 체크하여야 할 경우에는 그룹 이름을 다르게 설정하시기 바랍니다.

그룹 이름은 "Group1", "Group2", ... 형태로 임의의 문자열로 설정하거나 라디오 버튼 그룹을 추가하여 라디오 버튼 그룹 이름으로 설정할 수 있습니다.

#### Example

라디오 버튼의 Group Name을 모두 "Group1"로 설정한 경우



라디오 버튼의 Group Name을 "Group1"과 "Group2"로 설정한 경우

Group1	Golden	C Silver	○ Bronze	○ Normal
Group2	C Korea	• USA	O France	O UK

# GS1 호환

DataMatrix 바코드를 GS1 호환 방식으로 표시할지 여부

### **Values**

예	GS1 호환 방식으로 표시
아니오	일반 방식으로 표시

예	아니오

## Hidden

텍스트 박스 숨김 여부

#### **Values**

예	숨김
아니오	숨기지 않음

### Reference

Hidden은 화면 표시 여부 뿐만 아니라 인쇄 및 저장 여부를 한꺼번에 설정하는 속성입니다.

속성 값을 "예"로 설정하면 화면에 표시되지 않고, 인쇄 및 저장 시에도 나타나지 않습니다. 단, 텍스트 박스에 입력된 스크립트는 실행됩니다.

화면 표시 여부만 설정하려면 Visible 속성을 이용하시기 바랍니다.

## **ImagePickMode**

이미지 Pick 모드

#### **Values**

카메라	사진 촬영
도장	도장 스캔
신분증	신분증 스캔

#### Reference

PC 뷰어에서는 속성 값과 상관없이 이미지 파일을 선택할 수 있도록 열기 다이얼로그가 실행됩니다. 후면 카메라가 없거나 도장/신분증 스캔 모듈이 구동되지 않은 경우 ImagePicker는 카메라로 동작합니다. HTML5JS Mobile 뷰어에서 도장 스캔 기능 사용 시 SSL 인증된 https 프로토콜에서 실행하는 것을 권장합니다. 또한, iOS 환경에서는 Safari만 지원합니다.

도장 또는 신분증을 스캔하려면 ImagePicker의 ImagePickMode 속성 값을 "도장" 또는 "신분증"으로 설정하고, 뷰어 타입에 따라 아래와 같은 설정이 필요합니다.

#### **Android**

- 1. Eclipse 프로젝트에 라이브러리 추가
  - libopencv\_java.so
  - libozrpack\_recognition.so
- 2. 스캔이 완료될 때 진동 기능을 사용하려면 퍼미션 추가(AndroidManifest,xml).

<uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE"/>

#### iOS

- 1. Xcode 프로젝트에 라이브러리 및 프레임워크 추가
  - libstdc++.dylib
  - libc++.dylib
  - opencv2.framework
  - OZPackRecognition.framework
  - CoreVideo.framework
  - AudioToolbox.framework
  - CoreMedia.framework

- CoreGraphics.framework
- Corelmage.framework
- 2. 스크립트 추가

Call the \_\_OZPack\_load\_recognition() function before using this function.

## ImageProcessType

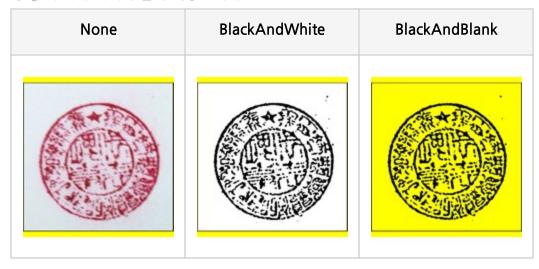
스캔된 도장 이미지의 가공 타입

#### **Values**

None	가공 안 함
BlackAndWhite	도장은 검은색으로, 배경은 흰색인 PNG 이미지로 가공
BlackAndBlank	도장은 검은색으로, 배경은 투명인 PNG 이미지로 가공
RedAndWhite	도장은 빨강색으로, 배경은 흰색인 PNG 이미지로 가공
RedAndBlank	도장은 빨강색으로, 배경은 투명인 PNG 이미지로 가공
Grayscale	회색조 PNG 이미지로 가공

### Example

ImagePicker의 투명이 "예"이고 ImagePicker 아래에 노란색 이미지가 있는 경우 ImageProcessType 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.



RedAndWhite	RedAndBlank	Grayscale

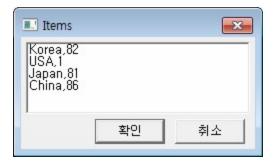
## **Items**

콤보 박스의 아이템 리스트에 표시할 텍스트 토글 버튼 클릭 시 순환하여 선택할 텍스트

#### Reference

콤보 박스 또는 토글 버튼에 선택된 텍스트와 다른 값을 자바 스크립트 함수 또는 다른 프로그램으로 전송하려면 콤마(,)를 구분자로하여 전송할 값을 설정하시기 바랍니다.

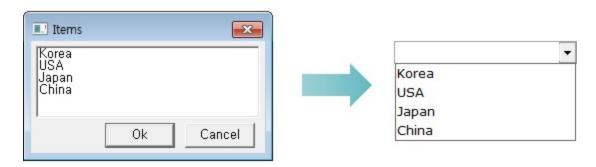
예를 들어, 아래와 같이 콤보 박스의 텍스트를 설정하고 미리보기하면 Korea, USA, Japan, China가 드롭다운 리스트로 표시되고, Korea가 상태에서 GetInputValue() 함수를 실행하면 Korea가 아니라 "82"가 리턴됩니다.



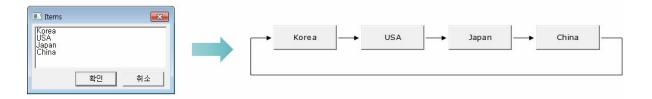
콤마(,)가 구분자로 인식되므로 리스트에 표시할 텍스트에 콤마(,)를 포함하려면 쌍따옴표로 감싸서 설정하여야 합니다.

### Example

콤보 박스의 Items를 NewLine으로 구분하여 아래와 같이 설정한 경우



콤보 박스의 Items를 NewLine으로 구분하여 아래와 같이 설정한 경우



## JPG 품질

ImagePicker로 얻어진 이미지가 JPG 이미지로 재생성될 때 적용할 JPG 품질

#### Reference

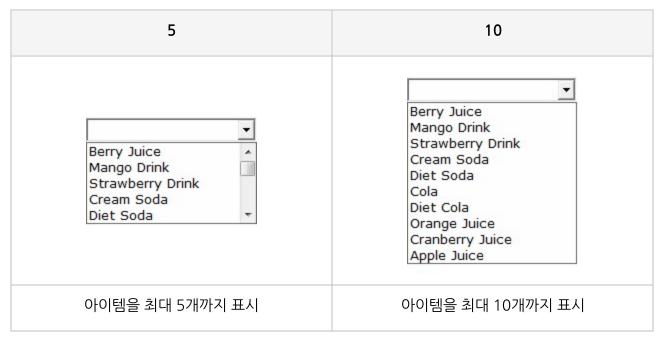
0보다 큰 값으로 설정하여야 적용됩니다.

ImagePicker로 얻어진 이미지가 JPG 이미지로 재생성되는 경우는 아래와 같습니다.

- 사진을 촬영하거나 도장/신분증을 스캔한 경우
- 선택된 이미지 파일이 최대 DPI 속성 값에 따라 JPG 이미지로 재생성된 경우

## Max Idx

콤보 박스 아이템이 드롭다운될 때 한번에 표시할 아이템 최대 개수



## MultiLine

텍스트 박스에서 텍스트를 입력할 때 여러 줄로 입력할 수 있도록 허용할지 여부

#### **Values**

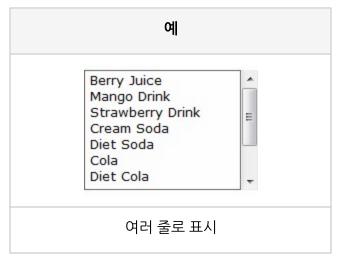
예	허용함
아니오	허용 안 함

#### Reference

MultiLine을 "예"로 설정한 경우 미리보기 화면에서 텍스트 박스 위로 마우스 커서를 위치하면 텍스트 박스 영역의 오른쪽에 수직 방향 스크롤이 생성됩니다.

#### Example

예를 들어 텍스트 박스 위로 마우스 커서가 위치한 경우 MultiLine 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.





# NFC 스캔 필터 이름

NFC 스캔 필터 이름

## Null 데이터 무시

Null 데이터 무시 여부

#### **Values**

예	필드 타입이 문자형인 경우 "", 숫자형인 경우 0으로 처리함
아니오	Null 데이터로 처리함

#### Reference

Null 데이터 무시가 "예"인 경우 Null 데이터는 "" 또는 0으로 자동 변경되므로, GetDataSetValue 등의 스 크립트로 데이터 값을 얻어올 경우에도 null로 리턴되지 않고 "" 또는 0으로 리턴됩니다. Null 데이터 무시가 "아니오"인 경우 컴포넌트의 NullType 속성에서 설정한 값으로 표시됩니다.

ଜା		ofr	아니오		
OZ	-12.63	oz	-12.63		
Report	-12.63	Report	-12.63		
	0	null data	null data		
Designer	-12.53	Designer	-12.53		
	-12.55	null data	-12.55		
Viewer	0	Viewer	null data		

# NullType

Null 데이터 표시 타입

#### **Values**

null data	null data로 표시
슬래시	슬래시로 표시
역슬래시	역슬래시로 표시
X표 사선	X표 사선으로 표시
공백	공백으로 표시
0	0으로 표시
-	-으로 표시

#### Reference

실제 데이터 값이 Null이어도 데이터 트리의 Null 데이터 무시 속성 값이 "예"인 경우 "" 또는 0으로 자동 변경되어 바인딩되므로, NullType 속성 값을 적용하려면 Null 데이터 무시 속성 값을 "아니오"로 설정하시기 바랍니다.

null data		슬래시		역슬래시	
OZ	-12.63	oz	-12.63	oz	-12.63
Report	-12.63	Report	-12.63	Report	-12.63
null data	null data				
Designer	-12.53	Designer	-12.53	Designer	-12.53
null data	-12.55		-12.55		-12.55
Viewer	null data	Viewer		Viewer	

X표 사선		공백		
OZ	-12.63	oz	-12.63	
Report	-12.63	Report	-12.63	
	$\overline{}$			
Designer	-12.53	Designer	-12.53	
	-12.55		-12.55	
Viewer	$\overline{}$	Viewer		

0		-	
OZ	-12.63	oz	-12.63
Report	-12.63	Report	-12.63
0	0	-	-
Designer	-12.53	Designer	-12.53
0	-12.55	-	-12.55
Viewer	0	Viewer	-

## ODI 이름

컴포넌트에 연결할 ODI 파일 이름, FX 데이터 이름, DataService

#### Reference

ODI 파일을 보고서에 추가하면 확장자를 제외한 파일 이름이 ODI 이름으로 설정됩니다. 예를 들어 sample.odi 파일을 보고서에 추가하면 ODI 이름은 sample로 설정됩니다.

ODI 파일, FX 데이터를 추가할 때 기존에 추가된 ODI 이름과 중복된 경우 이름 뒤에 1부터 시작하는 일련 번호를 붙여 sample1, sample2, ... 형태로 설정됩니다.

CSV/JSON 데이터 셋은 ODI 이름이 DataService로 설정됩니다.

## Pattern

텍스트에 적용할 패턴

#### Reference

패턴은 Mask와 Literal로 구성할 수 있습니다.

Mask는 입력받을 텍스트를 제한하는 역할을 하고, Literal은 사용자가 입력하지 않아도 특정 위치에 자동으로 입력시킬 텍스트를 지정하는 역할을 합니다.

예를 들어, 패턴을 "##-##"으로 설정한 경우 "#"은 Mask이고, "-"는 Literal입니다. 만일 사용자가 "1a23b4"를 입력한 경우 텍스트는 "12-34"로 적용됩니다.

설정 가능한 Mask 문자는 아래와 같습니다.

Mask	입력 가능한 텍스트 및 기능
0	0부터 9까지의 숫자
9	0부터 9까지의 숫자, 공백
#	0부터 9까지의 숫자, 공백, +, -
L	A부터 Z까지의 알파벳, a부터 z까지의 알파벳
?	A부터 Z까지의 알파벳, a부터 z까지의 알파벳, 공백
А	0부터 9까지의 숫자, A부터 Z까지의 알파벳, a부터 z까지의 알파벳
а	0부터 9까지의 숫자, A부터 Z까지의 알파벳, a부터 z까지의 알파벳, 공백
<	알파벳을 소문자로 변경 시작
>	알파벳을 대문자로 변경 시작
I	알파벳 대소문자 변경 중단
₩	Mask 문자를 Literal로 설정할지 여부

설정 가능한 Literal 문자는 Mask 및 &, C, ;를 제외한 문자입니다. Mask 문자를 Literal 문자로 사용하려면 ₩를 문자 앞에 추가하시기 바랍니다. (ex. A를 Literal로 설정하려면 ₩A로 설정)

## PickedValue

ImagePicker에 사진이 촬영되었거나 이미지 파일이 표시된 상태일 때 이미지를 대신하여 전달할 값

#### Reference

ImagePicker에 사진이 촬영되었거나 또는 이미지 파일이 표시된 상태인 경우 GetInputValue(), GetInputXML(), GetInputJSON() 함수로 값을 가져올 때 표시된 내용이 이미지로 변환되어 data... 형식의 문자열로 리턴합니다. 다른 값이 리턴되도록 하려면 PickedValue 속성에 리턴할 값을 설정하시기 바랍니다.

# PivotSummaryType

크로스탭 피봇의 써머리 타입

### **Values**

Default	크로스탭 마법사에서 설정한 함수 타입을 따름
Sum	합계 값
Max	최대 값
Min	최소 값
Avg	평균 값

#### Reference

Default가 아닌 값으로 설정 시 크로스탭 마법사에서 설정한 함수 타입은 무시되고, 설정한 값으로 써머리됩니다.

# PromptChar

프롬프트를 표시할 문자

#### Reference

텍스트 박스에 텍스트 입력 시 프롬프트 문자를 표시하려면 Empty 허용 속성 값을 "아니오"로 설정하시기 바랍니다.

# Protocol

버튼 클릭 시 URL을 통하여 값이 전달되는 방식

### **Values**

POST	POST 방식으로 전달
GET	GET 방식으로 전달

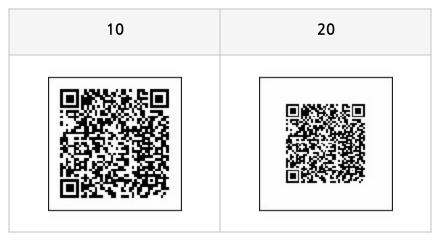
## QR 바코드 여백

라벨 영역과 QR 바코드 사이의 여백

#### Reference

QR 바코드 여백은 불투명한 흰색으로 표시됩니다.

여백이 적용된 후 바코드를 그릴 수 있는 영역이 23 픽셀보다 작은 경우 23 픽셀을 제외한 나머지 영역이 여백으로 적용됩니다. 예를 들어, 라벨의 크기가 100 x 100이고 여백을 40으로 설정한 경우 바코드를 그릴 수 있는 영역은 20(=100 - 40 - 40)입니다. 이럴 경우 여백이 40으로 적용되지 않고, 38.5로 적용됩니다.



## Selected Idx

콤보 박스 또는 토글 버튼이 화면에 표시될 때 선택할 아이템 인덱스(Zero-based index)

#### Reference

콤보 박스 또는 토글 버튼이 화면에 표시될 때 빈 값이 아니라 아이템 중 하나의 값으로 표시하고자 할 때 -1 보다 큰 값으로 설정하시기 바랍니다.



# SignedValue

서명에 서명이 입력된 상태일 때 서명된 내용을 대신하여 전달할 값

#### Reference

서명에 서명이 입력된 경우 GetInputValue(), GetInputXML(), GetInputJSON() 함수로 값을 가져올 때 서명된 내용이 이미지로 변환되어 data... 형식의 문자열로 리턴됩니다. 다른 값이 리턴되도록 하려면 SignedValue 속성에 리턴할 값을 설정하시기 바랍니다.

## Source

움직이는 GIF 파일 또는 동영상 파일 경로

## Reference

각 뷰어 별로 설정 가능한 경로는 아래와 같습니다.

• ActiveX : 지원 안함

• HTML5 : http:// 혹은 https://

• Android, iOS: http:// 혹은 https://, file://, res://

## **UnCheckedValue**

같은 라디오 버튼 그룹으로 그룹핑된 라디오 버튼 중 체크된 라디오 버튼이 없을 때 빈 값을 대신하여 전달 할 값

체크 박스가 체크되지 않은 상태일 때 "텍스트::false" 형태의 문자열을 대신하여 전달할 값

#### Reference

같은 라디오 버튼 그룹으로 그룹핑된 라디오 버튼 중 아무것도 체크되지 않은 경우 GetInputValue(), GetInputNumberValue(), GetInputXML(), GetInputJSON() 함수로 값을 가져올 때 빈 값이 리턴됩니다 . 빈 값이 아닌 다른 값이 리턴되도록 하려면 UnCheckedValue 속성에 리턴할 값을 설정하시기 바랍니다. 체크 박스가 체크되지 않은 경우 GetInputValue(), GetInputNumberValue(), GetInputXML(), GetInputJSON() 함수로 값을 가져올 때 "텍스트::false" 형태로 리턴됩니다. 다른 값이 리턴되도록 하려면 UnCheckedValue 속성에 리턴할 값을 설정하시기 바랍니다. 단, UnCheckedValue 속성 값을 기본 값인 "::false"로 설정할 경우 "텍스트::false" 형태로 리턴되므로, 기본 값이 아닌 다른 값으로 설정하시기 바랍니다. 다.

## UnPickedValue

ImagePicker에 사진 또는 이미지가 표시되지 않은 상태일 때 빈 값을 대신하여 전달할 값

#### Reference

ImagePicker에 사진 또는 이미지가 표시되지 않은 경우 GetInputValue(), GetInputXML(), GetInputJSON() 함수로 값을 가져올 때 빈 값이 리턴됩니다. 다른 값이 리턴되도록 하려면 UnPickedValue 속성에 리턴할 값을 설정하시기 바랍니다.

# UnSignedValue

서명에 서명이 입력되지 않은 상태일 때 빈 값을 대신하여 전달할 값

#### Reference

서명에 서명이 입력되지 않은 경우 GetInputValue(), GetInputXML(), GetInputJSON() 함수로 값을 가져올 때 빈 값이 리턴됩니다. 다른 값이 리턴되도록 하려면 UnSignedValue 속성에 리턴할 값을 설정하시기 바랍니다.

# **URL**

버튼 클릭 시 해당 페이지에 표시된 모든 입력 컴포넌트 값을 전달받을 사용자 애플리케이션 URL

## Visible

화면에 표시할지 여부

### **Values**

예	표시함
아니오	표시 안 함

## Reference

Visible은 화면 표시 여부만 설정하는 속성으로, 속성 값을 "아니오"로 설정하여도 컴포넌트에 입력된 스크 립트는 실행됩니다.

화면에 표시되지 않아도 인쇄 가능 속성 값이 "예"인 경우에는 저장 및 인쇄할 때 파일 및 인쇄 용지에 나타납니다.

# X축 최대눈금수

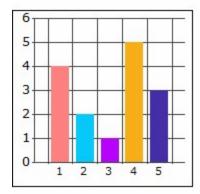
하나의 차트에 표시할 X축 눈금의 최대 개수

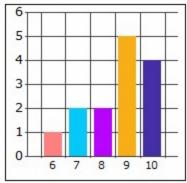
#### Reference

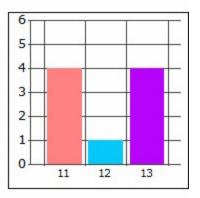
X축에 표시되는 데이터 개수가 X축 최대눈금수 속성 값보다 많은 경우 바인딩되는 차트의 개수가 자동으로 늘어납니다. 예를 들어 데이터 개수가 100이고, X축 최대눈금수가 20인 경우 바인딩되는 차트의 개수는 5(100/20)개입니다.

## Example

X축 데이터 개수가 13개이고, X축 최대눈금수를 5로 설정한 경우







총 3개의 차트로 바인딩됩니다. 첫 번째와 두 번째 차트는 X축 눈금수를 5개로 구성하고, 세 번째 차트는 3개의 눈금수로 구성됩니다.

## X크기

PDF417 바코드의 가로 비율

#### Reference

X크기 속성 값을 1 보다 큰 값으로 설정하면 PDF417 바코드의 가로가 설정한 비율만큼 늘어납니다. 예를 들어 3으로 설정하면 원래 크기보다 3배로 늘어납니다.

가로 비율이 늘어나는 만큼 세로 비율도 자동으로 늘어납니다.

## 축 그리드 바탕 색

Y축 그리드 바탕 색

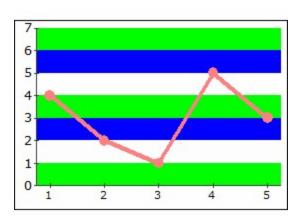
#### Reference

Y축 그리드 바탕 색은 ";"를 구분자로 하여 여러 가지로 설정할 수 있습니다.

Y축 그리드 바탕 색은 RGB 뿐만 아니라 투명으로도 설정할 수 있습니다. 투명으로 설정할 경우 색 정보 없이 바로 ";"으로 설정합니다. 예를 들어 두 번째 그리드는 투명으로 설정할 경우 "0, 255, 0;;0, 0, 255" 형태로 설정합니다.

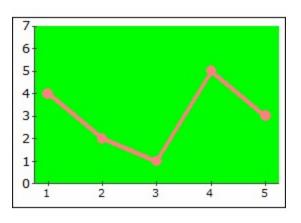
바탕 색 개수가 그리드 개수보다 작은 경우에는 처음부터 반복하여 적용됩니다.

Example: "0, 255, 0;;0, 0, 255"으로 설정한 경우



그리드 바탕 색이 "녹색 > 투명 > 파랑 > 녹색 ..." 순으로 적용됩니다.

Example: "0, 255, 0"으로 설정한 경우



녹색으로만 설정한 경우 그리드 전체가 녹색으로 채워집니다.

# Y크기

PDF417 바코드의 세로 비율

### Reference

Y크기 속성 값을 1 보다 큰 값으로 설정하면 PDF417 바코드의 세로가 설정한 비율만큼 늘어납니다. 예를들어 3으로 설정하면 원래 크기보다 3배로 늘어납니다.

## 가상 영역 숨김

리포트, 리전의 가상 영역 숨김 여부

#### **Values**

예	표시 안 함
아니오	표시함

## Reference

가상 영역 숨김은 보고서 디자인 시에만 적용되는 속성입니다.

가상 영역이란 보고서 디자인 작업을 편하게하기 위해 리포트 또는 리전의 실제 크기보다 크게 설정한 디자인 공간을 말합니다.

가상 영역의 너비는 크기 속성의 너비에서 실제 사이즈 속성의 너비를 뺀 값으로 설정되고, 가상 영역의 높이는 크기 속성의 높이에서 실제 사이즈 속성의 높이를 뺀 값으로 설정됩니다.

## Example

예를 들어 리전의 실제 사이즈 속성 값이 "5, 5", 크기 속성 값이 "6, 8"인 경우 가상 영역 숨김 속성 값에 따라 아래와 같이 표시됩니다.

예	아니오	
가상 영역 표시 안 함	가상 영역 표시함 (대각선으로 채워진 부분이 가상 영역임)	

# 가이드라인 형태

서명 패드 실행 시 가이드라인 표시 여부

## **Values**

Default	메인 스크린에서는 eform.custom_ui 파라미터 설정 값을 따름 서브 스크린에서는 multiscreen.custom_ui 파라미터 설정 값을 따름
None	표시 안 함
Underline	양쪽 스크린 모두 언더라인으로 표시됨

# 간격

선, 화살표 선의 점선과 점선 사이의 간격

## Reference

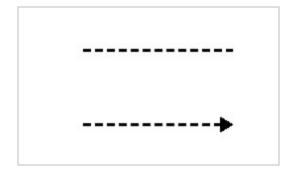
선을 점선으로 표시하려면 간격 뿐만 아니라 점선 속성 값도 0 이상으로 설정하여야 합니다.

## Example





간격 : 6, 점선 : 3



# 감추기

밴드를 감출지 여부

### Values

예	감춤
아니오	감추지 않음

### Reference

감추기는 화면에서 감출지 여부만 설정하는 속성으로, 속성 값을 "예"로 설정하면 밴드와 밴드에 추가된 컴 포넌트가 화면에 표시되지는 않으나 스크립트는 실행됩니다.

단, 테일 밴드를 감출 경우 화면에 표시되지는 않으나 테일 밴드 높이만큼 빈 공간이 보고서에 표시됩니다.

# 값

NumericUpDown에 표시할 값

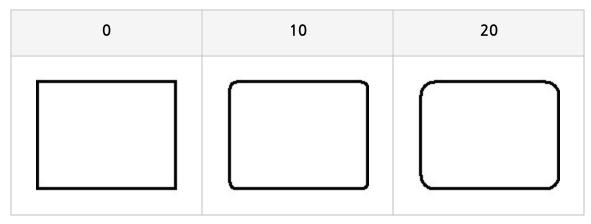
# 곡선 효과

사각형 모서리 곡선 값

## Reference

곡선 효과를 1 이상의 값으로 설정하면 모서리가 둥근 사각형으로 표시됩니다.

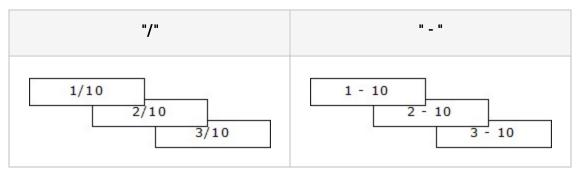
## Example



# 구분자

Page\_Of\_Total을 표시하는 시스템 라벨에서 현재 페이지 번호와 전체 페이지 번호를 구분할 텍스트

## Example



# 그라데이션 - 방향

그라데이션 방향

#### **Values**

가로	가로 방향
세로	세로 방향
상향 대각선	상향 대각선 방향
하향 대각선	하향 대각선 방향

### Reference

그라데이션 시작 위치 조합하여 여러 가지 형태로 그라데이션 효과를 적용할 수 있습니다.

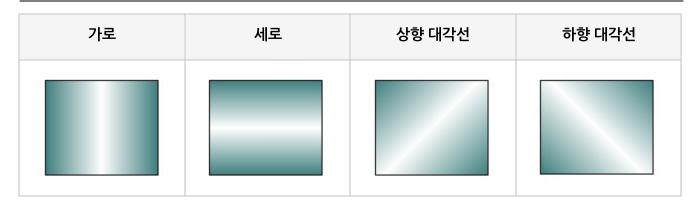
### Example: 그라데이션 시작 위치가 모서리에서

그라데이션 시작 위치 속성 값을 모서리에서로 설정하면 아래와 같이 적용됩니다.



## Example: 그라데이션 시작 위치가 가운데에서

그라데이션 시작 위치 속성 값을 가운데에서로 설정하면 아래와 같이 적용됩니다.



## Example: 그라데이션 시작 위치가 정방향

그라데이션 시작 위치 속성 값을 정방향으로 설정하면 아래와 같이 적용됩니다.



## Example: 그라데이션 시작 위치가 역방향

그라데이션 시작 위치 속성 값을 역방향으로 설정하면 아래와 같이 적용됩니다.

가로	세로	상향 대각선	하향 대각선

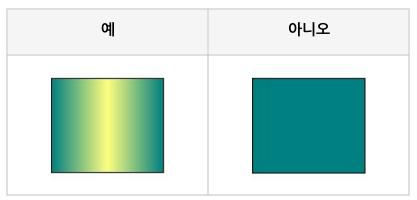
# 그라데이션 - 사용

라벨, 차트의 바탕에 그라데이션 적용 여부

## **Values**

예	그라데이션 적용함
아니오	그라데이션 적용 안 함

## Example



# 그라데이션 - 색

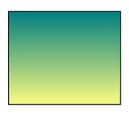
그라데이션 색

#### Reference

바탕 색과 그라데이션 색을 조합하여 색이 채워집니다.

## Example: 바탕 색이 초록, 그라데이션 색이 노랑인 경우

아래 예의 경우 그라데이션 방향은 세로, 시작 위치는 정방향으로 설정하였습니다.



위에서 아래 방향으로 바탕 색을 먼저 채우고 서서히 그라데이션 색으로 채웁니다.

# 그라데이션 - 시작 위치

그라데이션 시작 위치치

#### **Values**

모서리에서	모서리에서 시작
가운데에서	가운데에서 시작
정방향	정방향에서 시작
역방향	역방향에서 시작

#### Reference

그라데이션 방향과 조합하여 여러 가지 형태로 그라데이션 효과를 적용할 수 있습니다. 예를 들어 라벨의 바탕 색이 흰색일 때 그라데이션 시작 위치와 그라데이션 방향 속성 값에 따라 아래와 같 이 적용됩니다.

### Example: 그라데이션 방향이 가로

그라데이션 방향 가로로 설정하면 그라데이션 시작 위치가 아래와 같이 적용됩니다.



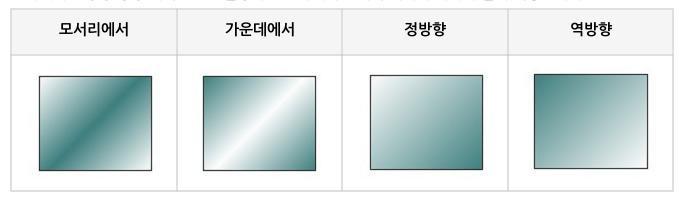
## Example: 그라데이션 방향이 세로

그라데이션 방향 세로로 설정하면 그라데이션 시작 위치가 아래와 같이 적용됩니다.



## Example: 그라데이션 방향이 상향 대각선

그라데이션 방향 상향 대각선으로 설정하면 그라데이션 시작 위치가 아래와 같이 적용됩니다.



## Example: 그라데이션 방향이 하향 대각선

그라데이션 방향 하향 대각선으로 설정하면 그라데이션 시작 위치가 아래와 같이 적용됩니다.

모서리에서	가운데에서	정방향	역방향

# 그룹 기준 필드

데이터를 그룹핑하여 바인딩할 때 기준이 되는 필드 이름

#### Reference

그룹 헤더 밴드, 그룹 풋터 밴드를 이용하여 보고서를 마스터-디테일 형태로 바인딩할 때 마스터 데이터로 적용할 필드 이름을 설정하시기 바랍니다.

그룹 헤더 밴드와 그룹 풋터 밴드는 서로 종속된 밴드로 예를 들어, 그룹 헤더 밴드의 그룹 기준 필드를 변경하면 그룹 풋터 밴드의 그룹 기준 필드도 한꺼번에 변경됩니다.

# 그룹 연결 보기

그룹 라벨 간의 선행 관계를 화살표로 표시할지 여부

#### **Values**

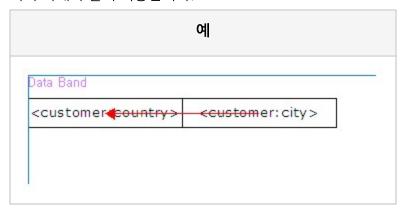
예	표시함
아니오	표시 안 함

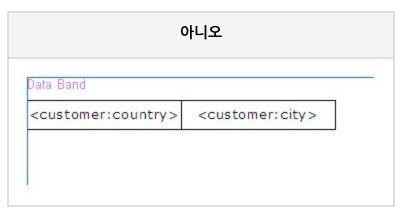
### Reference

그룹 연결 보기는 보고서 디자인 시에만 적용되는 속성입니다.

## Example

예를 들어 city를 표시하는 라벨의 선행 라벨이 country를 표시하는 라벨인 경우 그룹 연결 보기 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.





# 그룹핑

테이블 값 라벨의 그룹핑 여부

## Values

예	그룹핑함
아니오	그룹핑 안 함

## Reference

그룹핑 속성 값을 "예"로 설정하면 테이블 값 라벨에 표시된 텍스트가 이전 행과 동일한 경우 테이블 값 라벨을 병합하여 표시합니다.

## Example

예			아니오			
Country	City	Name	Country	City	Name	
Canada	Bumaby	Elizabeth	Canada	Burnaby	Elizabeth	
		Juan	Canada	Bumaby	Juan	
		Michael	Canada	Bumaby	Michael	
	Cliffside	Barbara	Canada	Cliffside	Barbara	
		Barney	Canada	Cliffside	Barney	
	Haney	Lin	Canada	Haney	Lin	
		William	Canada	Haney	William	
	Ladner	Eric	Canada	Ladner	Eric	
	Langford	Bonnie	Canada	Langford	Bonnie	
	Langley	Lori	Canada	Langley	Lori	

# 그룹핑 규칙

그룹 라벨이 그룹핑될 때 표시 형태

#### Values

제거	표시 안 함
공백표시	텍스트가 없는 빈 라벨로 표시
공백표시(스크립트실행)	텍스트가 없는 빈 라벨로 표시하고 라벨의 스크립트 실행
병합	병합하여 표시

## Reference

그룹핑 규칙이 적용된 라벨의 스크립트는 "공백표시(스크립트실행)"을 제외하고 실행되지 않습니다.

## Example

예를 들어 텍스트가 없는 경우 위쪽 테두리를 표시하지 않도록 스크립트를 입력한 경우 그룹핑 규칙 속성 값에 따라 아래와 같이 표시됩니다.

		제거					공백표시	
	0 - 1	D - L	Fr. L.	1		0 1		er Lu
	Canada	Burnaby	Elizabeth			Canada	Burnaby	Elizabeth
			Juan					Juan
			Michael					Michael
		Cliffside	Barbara				Cliffside	Barbara
			Barney					Barney
		Haney	Lin				Haney	Lin
			William					William
		Ladner	Eric				Ladner	Eric
		Langford	Bonnie				Langford	Bonnie
		Langley	Lori				Langley	Lori
	-1 -11111	2 = 11 01			-11.1			
그룹핑	룹핑된 라벨을 표시 안 함			텍스트	=가 없는	빈 라벨로	표시	

공백표시(스크립트실행)				병합				
	Canada	Burnaby	Elizabeth Juan				Burnaby	Elizabeth
		Cliffside	Michael Barbara				Cliffside	Michael Barbara
		Haney	Earney Lin William			Canada	Haney Ladner Langford	Lin William
		Ladner Langford	Eric Bonnie					Eric Bonnie
		Langley	Lori				Langley	Lori
	텍스트가 없는 빈 라벨로 표시하고 스크립트 실행(위쪽 테두리 표시 안 함)			병합	하여 표시			

# 그리기 형태

컴포넌트에 설정된 텍스트를 표현하는 타입

#### **Values**

라벨	텍스트로 표시			
이미지	이미지로 표시			
바코드	바코드로 표시			
PDF417 바코 드	PDF417 바코드로 표시			
QR 바코드	QR 바코드로 표시			
DataMatrix 바 코드	DataMatrix 바코드로 표시			
HTML	HTML 태그를 적용하여 표시			
사용자 컴포넌 트	사용자 컴포넌트와 연동하여 표시			
입력 컴포넌트	HTML 태그를 적용하여 표시			

#### Reference

컴포넌트에 설정된 텍스트 또는 필드 값이 그리기 형태와 적절하지 않은 경우 공백으로 표시됩니다. 예를 들어 텍스트가 "FORCS"인 라벨의 그리기 형태를 "이미지"로 설정한 경우에는 테두리와 바탕 색만 있는 빈 라벨이 표시됩니다.

보고서 창에서 그리기 형태가 라벨, 이미지, 바코드, PDF417 바코드, QR 바코드, DataMatrix 바코드, 사용자 컴포넌트인 라벨이나 노트를 더블 클릭하면 텍스트를 입력할 수 있는 편집 창이 나타나고, HTML인 라벨이나 노트를 더블 클릭하면 웹 브라우저에서 표시되는 형태로 HTML 태그를 편집할 수 있는 HTML 편집 창이 나타납니다.

Example: 그리기 형태가 "라벨"이고, 텍스트가 "FORCS"인 경우

FORCS

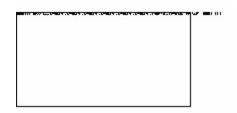
Example: 그리기 형태가 "이미지"이고, 텍스트가 "ozp://forcs.jpg"인 경우 리파지토리 루트 경로에 forcs.jpg 파일이 있을 경우 그림 파일이 화면에 표시됩니다.



Example: 그리기 형태가 "바코드"이고, 텍스트가 "FORCS"인 경우



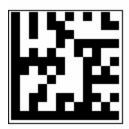
Example: 그리기 형태가 "PDF417 바코드"이고, 텍스트가 "FORCS"인 경우



Example: 그리기 형태가 "QR 바코드"이고, 텍스트가 "FORCS"인 경우



Example: 그리기 형태가 "DataMatrix 바코드"이고, 텍스트가 "FORCS"인 경우



Example: 그리기 형태가 "HTML"이고, 텍스트가 "〈FONT color=#0000ff face=Verdana〉〈FONT size=6〉F〈FONT color=#ff8040〉OR〈/FONT〉〈FONT color=#ff00ff〉S〈/FONT〉"인 경우



Example: 그리기 형태가 "사용자 컴포넌트"이고, 텍스트가 "c:/images/forcs.jp2"인 경우

c:/images 경로에 forcs.jp2 파일이 있고, 사용자 클래스가 Jp2로 설정된 경우 그림 파일이 화면에 표시됩니다.



# 그리드 간격 - 너비

그리드 수평 간격

## Reference

그리드 선을 보고서 창에 표시하려면 그리드 라인 표시 속성 값을 "예"로 설정하시기 바랍니다.

# 그리드 간격 - 높이

그리드 수직 간격

## Reference

그리드 선을 보고서 창에 표시하려면 그리드 라인 표시 속성 값을 "예"로 설정하시기 바랍니다.

### 그리드 눈금에 따른 이동

그리드 간격에 따라 컴포넌트의 위치나 크기를 조절할지 여부

#### **Values**

예	그리드 간격에 따라 조절
아니오	그리드 간격과 상관 없음

#### Reference

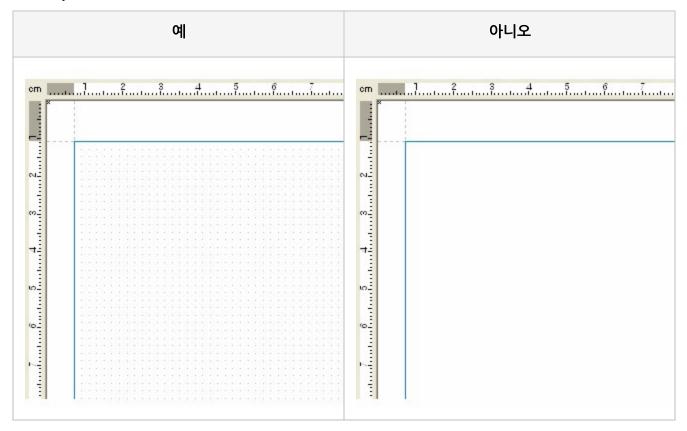
그리드 눈금에 따른 이동을 "예"로 설정한 경우 컴포넌트의 위치나 크기를 마우스를 이용하여 조절하면 그리드 눈금선에 맞추어 마우스 트랙커가 조절되고, 툴바나 핫키를 이용하여 조절할 경우에는 그리드 간격의 너비와 높이에 따라 위치나 크기가 조절됩니다.

# 그리드 라인 표시

그리드 선을 보고서 창에 표시할지 여부

#### **Values**

예	표시함
아니오	표시 안 함



## 그리드 스타일

그리드를 나타내는 선의 스타일

#### Values

실선	실선
점	검
검선	검선

#### Reference

그리드 선을 보고서 창에 표시하려면 그리드 라인 표시 속성 값을 "예"로 설정하시기 바랍니다.

# 글꼴 - 굵게

텍스트를 굵게 표시할지 여부

### Values

예	굵게 표시함
아니오	굵게 표시 안 함

예	아니오
FORCS	FORCS

# 글꼴 - 기울임꼴

텍스트를 기울임꼴로 표시할지 여부

#### **Values**

예	기울임꼴로 표시함
아니오	기울임꼴로 표시 안 함

예	아니오
FORCS	FORCS

# 글꼴 - 밑줄

텍스트에 밑줄 표시 여부

### Values

예	표시함
아니오	표시 안 함

예	아니오
FORCS	FORCS

# 글꼴 - 취소선

텍스트에 취소선 표시 여부

#### **Values**

예	표시함
아니오	표시 안 함

예	아니오
FORCS	FORCS

# 글꼴 - 크기

텍스트 글꼴 크기

10	20
FORCS	FORCS

## 글꼴 색

텍스트 글꼴 색

#### Reference

RGB를 기준으로 "Red, Green, Blue" 형태로 설정합니다.

0, 0, 0	0, 0, 255
FORCS	FORCS

### 기준 필드 정렬

그룹 기준 필드의 정렬 방식

#### Values

정렬 안함	정렬 안 함
필드 타입에 따른 정렬	필드 타입에 따라 정렬함
숫자 형식으로 정렬	숫자 형식으로 정렬함

#### Reference

그룹 헤더 밴드와 그룹 풋터 밴드는 서로 종속된 밴드로 예를 들어, 그룹 헤더 밴드의 기준 필드 정렬을 변경 하면 그룹 풋터 밴드의 기준 필드 정렬도 한꺼번에 변경됩니다.

## 기준 필드 정렬 순서

그룹 기준 필드의 정렬 순서

#### Values

오름차순	오름차순 정렬
내림차순	내림차순 정렬

#### Reference

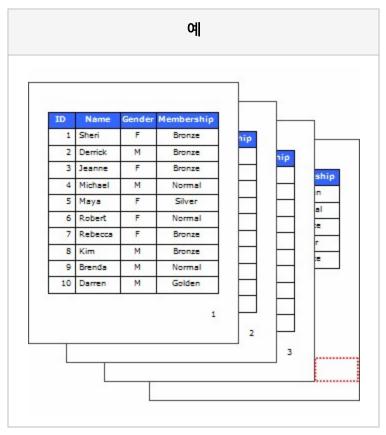
그룹 헤더 밴드와 그룹 풋터 밴드는 서로 종속된 밴드로 예를 들어, 그룹 헤더 밴드의 기준 필드 정렬 순서를 변경하면 그룹 풋터 밴드의 기준 필드 정렬 순서도 한꺼번에 변경됩니다.

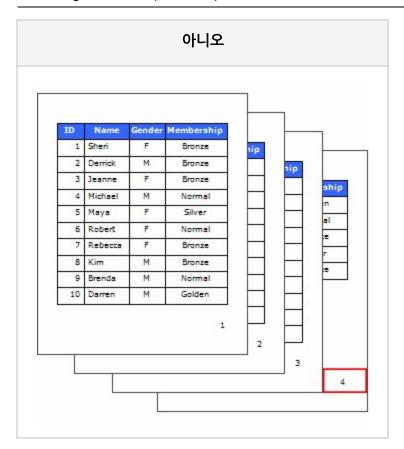
## 끝페이지 출력생략

보고서의 맨 마지막 페이지에서는 페이지 풋터 밴드를 출력하지 않을지 여부

#### **Values**

예	맨 마지막 페이지에서는 출력 안 함
아니오	모든 페이지에서 출력함





## 날짜 값

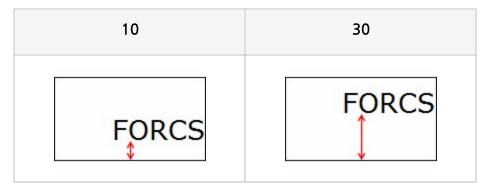
DateTimePicker에 표시할 날짜

#### Reference

현재 시스템 날짜를 표시하려면 "Today"로 설정하시기 바랍니다.

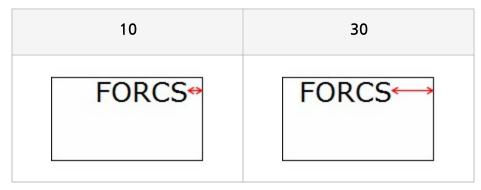
## 내부 여백 - 아래쪽

라벨의 아래쪽 내부 여백



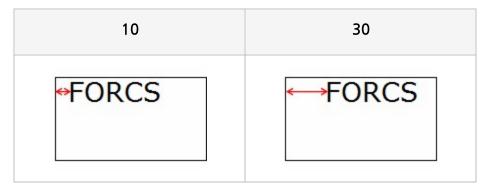
## 내부 여백 - 오른쪽

라벨의 오른쪽 내부 여백



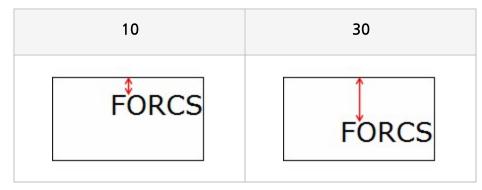
# 내부 여백 - 왼쪽

라벨의 왼쪽 내부 여백



# 내부 여백 - 위쪽

라벨의 위쪽 내부 여백



# 녹음 후 텍스트

녹음을 클릭하여 음성을 녹음한 후 화면에 표시할 텍스트

### 다음 FormID

Android, iOS 뷰어에서 [다음] 버튼을 클릭하거나 ActiveX, HTML5JS 뷰어에서 〈Tab〉 키를 클릭할 경우 이동시킬 컴포넌트의 FormID

#### Reference

다음 FormID가 중복된 경우 보고서에 먼저 추가된 컴포넌트로 이동합니다.

다음 FormID를 설정하지 않으면 페이지에 추가된 순서 기준으로 다음에 추가된 컴포넌트로 이동합니다. 페이지 표시 옵션이 "한 페이지씩 보기"인 경우에는 현재 페이지에서만 이전/다음 컴포넌트로 이동할 수 있으며, 그 외 경우에는 다른 페이지에 있는 컴포넌트로 이동할 수 있습니다.

뷰어 종류별로 이전/다음 기능을 지원하는 컴포넌트는 다음과 같습니다.

Android, iOS	토글 버튼, 라디오 버튼, 텍스트 박스, 콤보 박스, 서명(서명 타입이 keypad or zoom인 경우), DateTimePicker,
	NumericUpDown, ImagePicker
ActiveX, HTML5JS	버튼, 토글 버튼, 라디오 버튼, 체크 박스, 텍스트 박스, 콤보 박스, 녹음, DateTimePicker, NumericUpDown, ImagePicker

## 다중 선택 가능

같은 라디오 버튼 그룹으로 그룹핑된 라디오 버튼의 다중 선택 가능 여부

#### Values

예	같은 그룹에서 2개 이상의 라디오 버튼 선택 가능
아니오	같은 그룹에서는 하나의 라디오 버튼만 선택 가능

#### Reference

다중 선택 가능 속성 값이 "예"인 경우 선택된 입력 값은 콤마(,)를 구분자로 하여 나열합니다.

예	아니오
● FORCS	○ FORCS
OZ Report	○ OZ Report
⊙ OZ e-Form	⊙ OZ e-Form

### 더미(풋터)

밴드 아래에 표시할 더미 풋터 밴드 개수

#### Reference

더미 풋터 밴드는 더미 풋터 밴드를 추가한 밴드의 바인딩이 모두 완료된 후 밴드 아래에 한꺼번에 표시됩니다.

더미 풋터 밴드 개수는 최대 100개까지 설정할 수 있으며, 더미 풋터 밴드를 추가한 밴드를 삭제하면 함께 삭제됩니다.

더미 풋터 밴드를 표시하려면 더미 풋터 밴드의 <mark>반복 횟수</mark> 속성 값을 "0보다 큰 값"으로 설정하시기 바랍니다

## 더미(헤더)

밴드 위에 표시할 더미 헤더 밴드 개수

#### Reference

더미 헤더 밴드 개수는 최대 100개까지 설정할 수 있으며, 더미 헤더 밴드를 추가한 밴드를 삭제하면 함께 삭제됩니다.

더미 헤더 밴드를 표시하려면 더미 헤더 밴드의 <mark>반복</mark> 횟수 속성 값을 "0보다 큰 값"으로 설정하시기 바랍니다.

## 데이터 간격

바코드 기호와 데이터(텍스트) 사이의 간격



## 데이터 위치

바코드 영역에 데이터(텍스트)를 표시할지 여부와 표시 위치

#### **Values**

없음	표시 안 함
위쪽	위쪽에 표시함
아래쪽	아래쪽에 표시함



# 데이터 형태

컴포넌트 텍스트에 표시할 데이터 필드 값의 타입

#### **Values**

일반	텍스트 속성에 설정한 내용을 표시
데이터	데이터 필드 값을 표시
시스템	날짜, 페이지 번호 등 시스템 필드 값을 표시
파라미터	ODI 파라미터 필드 값을 표시
수식	표현식 속성에 설정된 수식 값을 표시
그룹	데이터 필드 값을 그룹핑하여 표시
요약	데이터 필드 값을 합계, 평균 등으로 요약하여 표시
리소스	리소스 이름에 설정된 값을 뷰어 언어에 맞게 표시

### 데이터셋

컴포넌트에 연결할 데이터셋 이름

#### Reference

데이터 라벨, 테이블 값 라벨 등 일부 컴포넌트의 경우 데이터셋 이름을 변경할 수 없고, 부모 컴포넌트의 데이터셋 이름으로 자동 설정됩니다.

# 도장 스캔 필터 이름

도장 스캔 필터 이름

### 둥근 테두리 - 아래쪽 오른쪽

아래쪽과 오른쪽이 교차되는 테두리의 둥근 정도

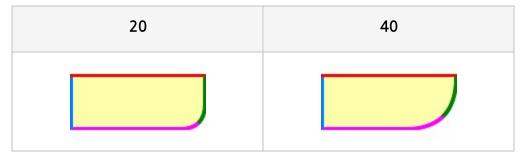
#### Reference

아래쪽과 오른쪽이 교차되는 테두리의 둥근 정도를 "아래쪽 오른쪽" 형태로 설정합니다.

단, 아래쪽 테두리와 오른쪽 테두리의 둥근 정도가 같을 경우 하나의 값만 입력합니다. 즉, 아래쪽과 오른쪽의 둥근 정도를 모두 50으로 설정할 경우 "50 50"으로 설정하지 않고 "50"으로 설정합니다.

둥근 테두리 기능은 라벨/크로스탭/테이블의 테두리가 단일 실선으로 화면에 표시될 때 적용됩니다.

단, 크로스탭/테이블의 경우 테두리의 모서리에 위치한 자식 라벨만 둥근 테두리가 적용됩니다. 또한, 크로 스탭/테이블에서는 기본적으로 테두리가 표시되지 않으므로, 둥근 테두리 기능을 사용하려면 크로스탭/테 이블의 테두리 형태를 전체 페이지 또는 페이지 별로 변경하시기 바랍니다.



### 둥근 테두리 - 아래쪽 왼쪽

아래쪽과 왼쪽이 교차되는 테두리의 둥근 정도

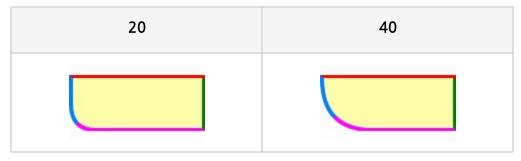
#### Reference

아래쪽과 왼쪽이 교차되는 테두리의 둥근 정도를 "아래쪽 왼쪽" 형태로 설정합니다.

단, 아래쪽 테두리와 왼쪽 테두리의 둥근 정도가 같을 경우 하나의 값만 입력합니다. 즉, 아래쪽과 왼쪽의 둥근 정도를 모두 50으로 설정할 경우 "50 50"으로 설정하지 않고 "50"으로 설정합니다.

둥근 테두리 기능은 라벨/크로스탭/테이블의 테두리가 단일 실선으로 화면에 표시될 때 적용됩니다.

단, 크로스탭/테이블의 경우 테두리의 모서리에 위치한 자식 라벨만 둥근 테두리가 적용됩니다. 또한, 크로 스탭/테이블에서는 기본적으로 테두리가 표시되지 않으므로, 둥근 테두리 기능을 사용하려면 크로스탭/테 이블의 테두리 형태를 전체 페이지 또는 페이지 별로 변경하시기 바랍니다.



## 둥근 테두리 - 위쪽 오른쪽

위쪽과 오른쪽이 교차되는 테두리의 둥근 정도

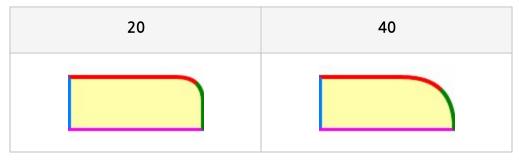
#### Reference

위쪽과 오른쪽이 교차되는 테두리의 둥근 정도를 "위쪽 오른쪽" 형태로 설정합니다.

단, 위쪽 테두리와 오른쪽 테두리의 둥근 정도가 같을 경우 하나의 값만 입력합니다. 즉, 위쪽과 오른쪽의 둥근 정도를 모두 50으로 설정할 경우 "50 50"으로 설정하지 않고 "50"으로 설정합니다.

둥근 테두리 기능은 라벨/크로스탭/테이블의 테두리가 단일 실선으로 화면에 표시될 때 적용됩니다.

단, 크로스탭/테이블의 경우 테두리의 모서리에 위치한 자식 라벨만 둥근 테두리가 적용됩니다. 또한, 크로 스탭/테이블에서는 기본적으로 테두리가 표시되지 않으므로, 둥근 테두리 기능을 사용하려면 크로스탭/테 이블의 테두리 형태를 전체 페이지 또는 페이지 별로 변경하시기 바랍니다.



## 둥근 테두리 - 위쪽 왼쪽

위쪽과 왼쪽이 교차되는 테두리의 둥근 정도

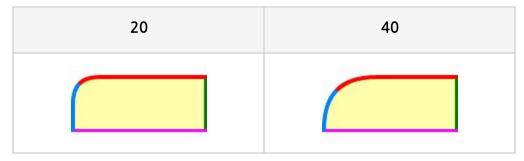
#### Reference

위쪽과 왼쪽이 교차되는 테두리의 둥근 정도를 "위쪽 왼쪽" 형태로 설정합니다.

단, 위쪽 테두리와 왼쪽 테두리의 둥근 정도가 같을 경우 하나의 값만 입력합니다. 즉, 위쪽과 왼쪽의 둥근 정도를 모두 50으로 설정할 경우 "50 50"으로 설정하지 않고 "50"으로 설정합니다.

둥근 테두리 기능은 라벨/크로스탭/테이블의 테두리가 단일 실선으로 화면에 표시될 때 적용됩니다.

단, 크로스탭/테이블의 경우 테두리의 모서리에 위치한 자식 라벨만 둥근 테두리가 적용됩니다. 또한, 크로 스탭/테이블에서는 기본적으로 테두리가 표시되지 않으므로, 둥근 테두리 기능을 사용하려면 크로스탭/테 이블의 테두리 형태를 전체 페이지 또는 페이지 별로 변경하시기 바랍니다.

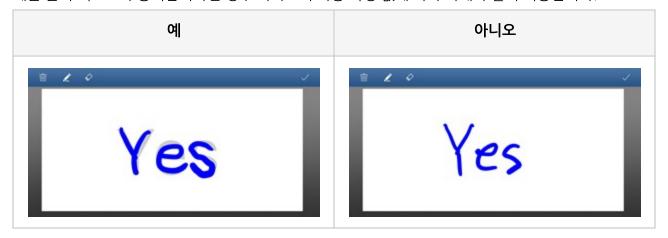


### 따라쓰기 사용

서명의 텍스트를 서명 패드에 표시하여, 사용자가 서명할 내용을 따라쓰기 형태로 표시할지 여부

#### Example

예를 들어 텍스트가 동의합니다인 경우 따라쓰기 사용 속성 값에 따라 아래과 같이 적용됩니다.



### 리소스 이름

라벨에 연결할 리소스 이름

#### Reference

리소스 이름 속성은 다국어 보고서 설정 시 사용되는 속성으로 라벨의 데이터 형태가 리소스인 경우 사용할 수 있습니다.

보고서에 추가한 리소스 필드를 리소스 이름으로 설정합니다.

### 리스트 형태

크로스탭을 리스트 형태로 바인딩할지 여부

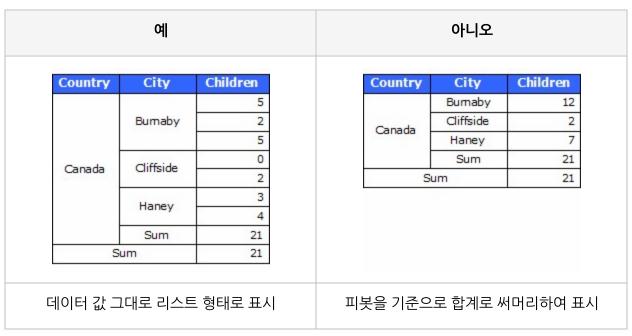
#### **Values**

예	데이터 값 그대로 리스트 형태로 바인딩함
아니오	피봇을 기준으로 데이터 값을 써머리하여 바인딩함

#### Reference

데이터 값이 써머리될 때 크로스탭 값 필드에 설정된 함수에 맞게 합계, 평균, 최대, 최소, 개수로 써머리됩니다. 단 함수를 None으로 선택한 경우에는 데이터 값을 써머리하지 않고 하나의 행에 표시합니다.

#### Example: 값 필드 함수: Sum



#### Example: 값 필드 함수: 값 필드 함수: None

예	아니오

Country	City	Children
	Bumaby	5
		2
		5
Canada	Cliffside	C
		2
	Haney	3
		4
	Sum	21
Si	um	21

Country	City	Children
Canada	Bumaby	5
		2
		5
	Cliffside	0
		2
	Haney	3
		4
	Sum	21
Sum		21

데이터 값 그대로 리스트 형태로 표시

데이터 값을 써머리하지 않고 하나의 행에 표시

# 리턴키 타입

사용자가 뷰어 화면에서 Enter 또는 Return 키를 입력한 경우 실행할 Action

#### **Values**

Default	기본 텍스트 입력이 완료됨
Done	Done으로 설정 텍스트 입력이 완료됨
Go	Go로 설정 텍스트 박스의 다음 순서에 있는 버튼 중 화면에 표시된 활성화 상태의 첫 번째 버튼을 찿아 해 당 버튼의 OnClick 이벤트를 호출함
Join	Join으로 설정 텍스트 박스의 다음 순서에 있는 버튼 중 화면에 표시된 활성화 상태의 첫 번째 버튼을 찿아 해 당 버튼의 OnClick 이벤트를 호출함
Next	Next로 설정 텍스트 박스의 다음 컴포넌트로 이동됨
Search	Search로 설정 텍스트 박스의 다음 순서에 있는 버튼 중 화면에 표시된 활성화 상태의 첫 번째 버튼을 찾아 해 당 버튼의 OnClick 이벤트를 호출함
Send	Send로 설정 텍스트 박스의 다음 순서에 있는 버튼 중 화면에 표시된 활성화 상태의 첫 번째 버튼을 찾아 해 당 버튼의 OnClick 이벤트를 호출함

#### Reference

리턴키 타입을 설정하려면 텍스트 박스의 MultiLine 속성 값을 "아니오"로, 텍스트 입력 모드 속성 값을 "키보드"로 설정한 후 뷰어의 페이지 표시 옵션을 "한 페이지씩 연속 보기" 또는 "연속 보기"로 설정하시기 바랍니다.

Android와 WinUWP의 경우 아래와 같은 제약 사항이 있습니다.

• Android

Join인 경우 리턴키의 텍스트는 Default로 표시되나 실제 Action은 Join으로 동작합니다.

<ul><li>WinUWI</li></ul>	P
--------------------------	---

Search 외 타입인 경우 리턴키의 텍스트는 Default로 표시되나 실제 Action은 지정한 키로 동작합니다.

# 리포트 타입

리포트 타입

### Values

다중	다중 보고서 타입
복합	복합 보고서 타입

### Reference

리포트 템플릿에 리포트가 두 개 이상 추가된 경우에는 리포트 타입을 변경할 수 없습니다. 여러 개의 리포트를 하나의 보고서로 연결하여 바인딩하려면 다중으로, 여러 개의 리포트를 각각의 독립된 보고서로 바인딩하려면 복합으로 설정합니다.

# 리포트 파라미터 스크립트

리포트 템플릿이 초기화될 때 실행할 오즈 스크립트

#### Reference

리포트 파라미터 스크립트는 오즈 스크립트 편집 창의 초기화 스크립트로, 리포트 파라미터 스크립트에 입력한 오즈 스크립트는 보고서가 생성되기 바로 직전에 실행됩니다.

주로 보고서 초기 설정 값, 뷰어 옵션, 전역 변수 등을 설정하는 스크립트를 입력할 때 사용합니다.

# 마스터 고정

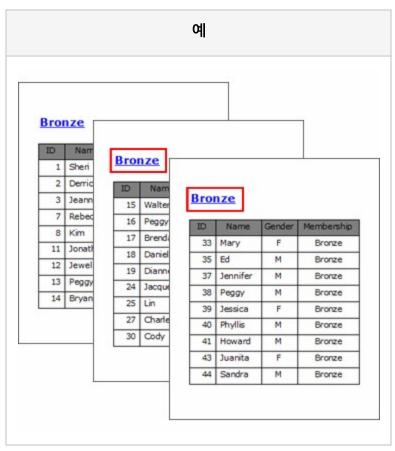
데이터 밴드, 데이터 익스팬더 밴드의 마스터 밴드를 매 페이지 상단에 반복하여 출력할지 여부

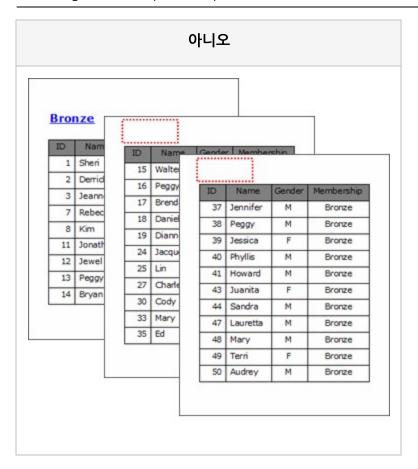
#### **Values**

예	매 페이지 상단에 반복하여 출력함
아니오	마스터 데이터가 변경될 때에만 출력함

#### Reference

마스터 고정을 "예"로 설정하면 마스터 - 디테일 관계의 데이터 셋이 설정된 데이터 밴드, 데이터 익스팬더 밴드에서 디테일 데이터가 페이지를 넘겨 출력될 때 페이지 상단에 마스터 데이터를 반복하여 출력합니다.





# 마스터밴드 이름

마스터-디테일 형태로 디자인할 때 마스터로 바인딩할 밴드 이름

#### Reference

마스터-디테일 관계로 설정된 데이터 셋이 밴드에 연결된 경우 마스터-디테일 관계에 맞게 속성 값이 자동으로 설정됩니다.

마스터-디테일 관계가 아닌 일반 데이터 셋인 경우 속성 창에서 [...] 버튼을 클릭하여 나타나는 마스터 밴드설정 다이얼로그를 이용하여 설정할 수 있습니다.

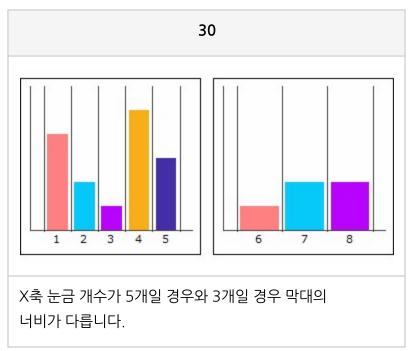
마스터 밴드가 설정되지 않은 경우에는 리포트 이름이 표시됩니다.

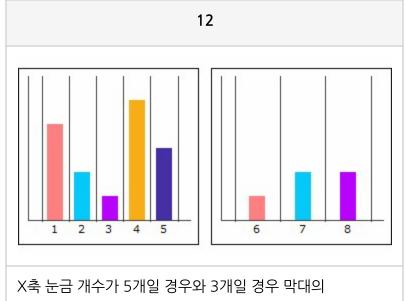
# 막대 최대너비

막대형 차트에서 막대 최대 너비

#### Reference

막대 너비는 X축 항목의 눈금에 맞게 자동으로 조절됩니다. 만일 X축 눈금 사이에 표시되는 막대가 하나이 거나 차트가 여러 개로 바인딩될 때 데이터 건수가 차트마다 달라서 막대의 너비가 서로 다를 경우 막대 최대 너비를 적절히 설정하면 일관된 모양의 차트로 바인딩할 수 있습니다.





너비가 동일합니다.

## 목차 레벨

뷰어의 트리 창에 표시할 라벨의 Depth

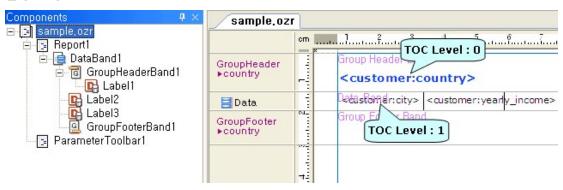
#### Reference

0이상의 값으로 설정하여야 트리 창에 표시됩니다.

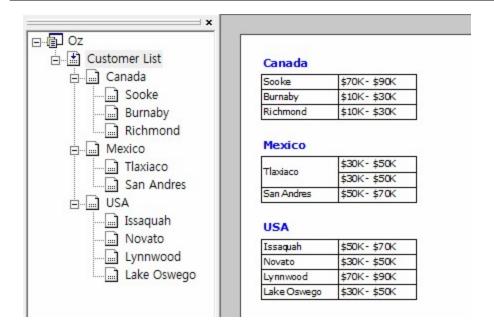
목차 레벨 속성 값을 설정할 때에는 다른 컴포넌트와 바인딩 순서를 고려하여 설정하여야 부모-자식 간의 트리로 됩니다. 바인딩 순서를 고려하지 않고 Depth를 설정한 경우에는 부모-자식 간의 트리로 생성되지 않고 루트 바로 아래 Depth로 생성됩니다.

### Example

아래와 같이 디자인된 보고서에서 Label1의 목차 레벨 속성 값을 0으로, Label2의 목차 레벨 속성 값을 1로 설정한 경우



뷰어의 트리 창이 아래와 같이 구성됩니다.



# 무늬

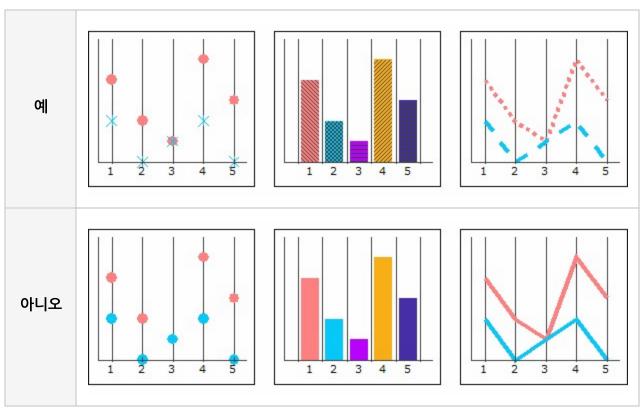
차트의 마크, 면, 선에 패턴 적용 여부

### **Values**

예	패턴 적용함
아니오	패턴 적용 안 함

### Reference

무늬 속성 값을 "예"로 설정한 경우 차트 마법사의 [마크 패턴], [면 패턴], [선 패턴] 탭에서 설정한 패턴으로 마크, 면, 선의 패턴이 결정됩니다.



## 미리보기 옵션

보고서를 미리보기할 때 적용할 뷰어 파라미터 값

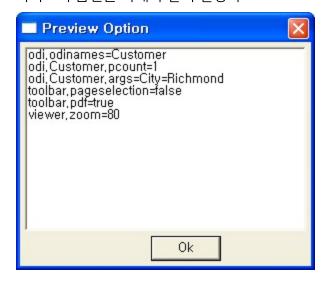
#### Reference

미리보기 옵션은 리파지토리 서버에 파일을 업로드하고 웹 페이지에 뷰어 파라미터를 입력한 후 웹 브라우 저에서 실행하여야하는 번거러움을 줄이고자 할 때 사용합니다.

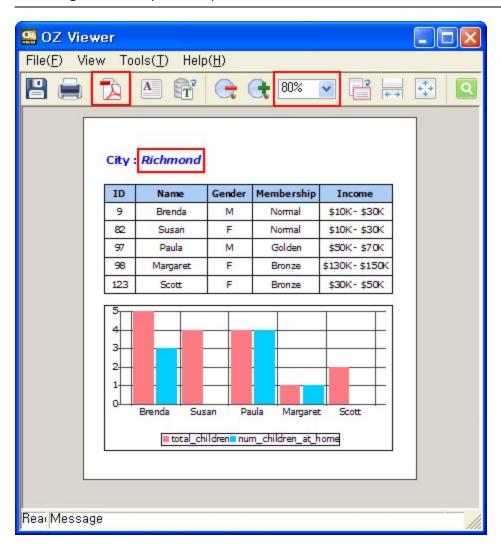
뷰어 파라미터 값은 "파라미터이름=파라미터값" 형태로 설정하며, 여러 개의 파라미터를 설정할 경우에는 출바꿈하여 여러 줄로 설정하시기 바랍니다.

### Example: ODI 파라미터와 툴바 옵션을 뷰어 파라미터로 설정한 경우

미리보기 옵션을 아래와 같이 설정하고



보고서를 미리보기하면 City가 Richmond인 데이터로 보고서가 바인딩되고, 툴바에 PDF 저장 아이콘이 표시되고, 페이지 선택 아이콘 그룹은 숨겨지고, 확대 비율은 80%로 설정되어 오즈 뷰어가 실행됩니다.



# 바코드 수평 정렬

바코드 수평 정렬 방식

### **Values**

왼쪽	왼쪽으로 정렬
가운데	가운데로 정렬
오른쪽	오른쪽으로 정렬







# 바코드 스캔 타입

스캔할 바코드 타입

### **Values**

All	1차원 바코드와 2차원 바코드 모두 스캔 가능함
One_Dimensional	1차원 바코드 스캔 가능함
Two_Dimensional	2차원 바코드 스캔 가능함
CODE39	Code 39 바코드 스캔 가능함
CODE93	Code 93 바코드 스캔 가능함
CODE128	Code 128 바코드 스캔 가능함
CODABAR	Codabar 바코드 스캔 가능함
ITF	ITF 바코드 스캔 가능함
RSS14	RSS-14 바코드 스캔 가능함
RSS_EXPANDED	RSS-Expanded 바코드 스캔 가능함
UPCA	UPC-A 바코드 스캔 가능함
UPCE	UPC-E 바코드 스캔 가능함
EAN8	EAN-8 바코드 스캔 가능함
EAN13	EAN-13 바코드 스캔 가능함
QRCODE	QR Code 바코드 스캔 가능함
DATAMATRIX	Data Matrix 바코드 스캔 가능함
AZTEC	Aztec 바코드 스캔 가능함
PDF417	PDF417 바코드 스캔 가능함

### Reference

1차원 바코드 타입은 Code 39, Code 93, Code 128, Codabar, ITF, RSS-14, RSS-Expanded, UPC-A, UPC-E, EAN-8, EAN-13이고, 2차원 바코드 타입은 QR Code, Data Matrix, Aztec, PDF417입니다.

# 바코드 스캔 필터 이름

바코드 스캔 필터 이름

# 바코드 여백

라벨의 왼쪽 위치 또는 오른쪽 위치와 바코드 사이의 여백

#### Reference

바코드 수평 정렬 속성 값이 "왼쪽"인 경우에는 왼쪽 위치와 바코드 사이의 여백이고, "오른쪽"인 경우에는 오른쪽 위치와 바코드 사이의 여백입니다.

### Example: 바코드 수평 정렬 - 왼쪽



### Example: 바코드 수평 정렬 - 오른쪽



# 바코드 타입

바코드 타입

### Values

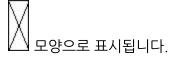
CODE 11	CODE 11
CODE 11 (MOD 11)	CODE 11 (MOD 11)
CODE 11 (MOD11/11)	CODE 11 (MOD11/11)
CODE 39	CODE 39
CODE 39 (MOD43)	CODE 39 (MOD43)
EXTENDED CODE 39	EXTENDED CODE 39
EXTENDED CODE 39 (MOD43)	EXTENDED CODE 39 (MOD43)
CODE 93	CODE 93
CODE 93 (MOD47)	CODE 93 (MOD47)
FULL CODE 93	FULL CODE 93
FULL CODE 93 (MOD47)	FULL CODE 93 (MOD47)
EAN8	EAN8
EAN8 + 2	EAN8 + 2
EAN8 +5	EAN8 +5
EAN13	EAN13
EAN13 + 2	EAN13 + 2
EAN13 + 5	EAN13 + 5
UPCA	UPCA
UPCA + 2	UPCA + 2
UPCA + 5	UPCA + 5

UPCE	UPCE
UPCE + 2	UPCE + 2
UPCE + 5	UPCE + 5
MSI	MSI
MSI (MOD10)	MSI (MOD10)
MSI (MOD11)	MSI (MOD11)
MSI (MOD10/10)	MSI (MOD10/10)
MSI (MOD10/11)	MSI (MOD10/11)
CODABAR	CODABAR
CODABAR (MOD16)	CODABAR (MOD16)
STANDARD 20F5	STANDARD 20F5
STANDARD 20F5 (MOD10)	STANDARD 20F5 (MOD10)
INDUSTRIAL 20F5	INDUSTRIAL 20F5
INDUSTRIAL 20F5 (MOD10)	INDUSTRIAL 20F5 (MOD10)
INTERLEAVED 20F5	INTERLEAVED 20F5
INTERLEAVED 20F5 (MOD10)	INTERLEAVED 20F5 (MOD10)
OPC	OPC
OPC (212 MOD10)	OPC (212 MOD10)
POSTNET	POSTNET
CODE128A	CODE128A
CODE128A(MOD103)	CODE128A(MOD103)
CODE128B	CODE128B
CODE128B(MOD103)	CODE128B(MOD103)
CODE128C	CODE128C
CODE128C(MOD103)	CODE128C(MOD103)

CODE128AUTO	CODE128AUTO
CODE128AUTO(MOD103)	CODE128AUTO(MOD103)

### Reference

바코드 타입별로 표현 가능한 데이터에 제한이 있습니다. 만일 바코드 타입이 데이터를 표현할 수 없을 경우





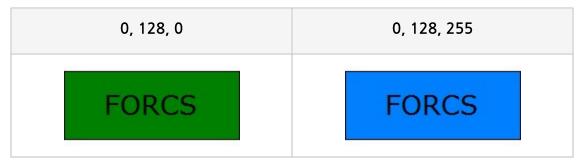


# 바탕 색

바탕 색

### Reference

RGB를 기준으로 "Red, Green, Blue" 형태로 설정합니다.



## 반복 횟수

밴드의 반복 횟수

#### Reference

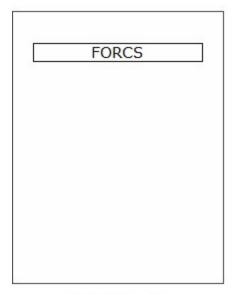
데이터 밴드, 그룹 헤더 밴드 등은 횟수를 지정하지 않아도 바인딩되지만 더미 밴드는 반복 횟수를 0보다 큰 값으로 설정하여야 바인딩됩니다.

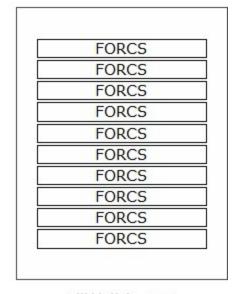
데이터 밴드, 데이터 익스팬더 밴드, 그룹 헤더 밴드에서 반복 횟수를 데이터 건수보다 작은 값으로 설정하면 데이터 건수만큼 바인딩하고, 데이터 건수보다 많은 값으로 설정하면 남은 횟수만큼 빈 라벨로 바인딩됩니다.

단, 데이터 밴드, 데이터 익스팬더 밴드, 그룹 헤더 밴드에 라벨이나 차트 없이 크로스탭, 테이블, 간트 차트만 추가된 경우에는 컴포넌트의 특성 상 하나의 컴포넌트가 모든 데이터를 표시하므로 반복 횟수에 상관없이 한 번만 바인딩됩니다.

### Example: 더미 밴드에서 반복 횟수를 설정한 경우

반복 횟수만큼 같은 내용을 반복하여 바인딩합니다.





<반복 횟수:1>

<반복 횟수: 10>

Example: 데이터 건수가 5이고, 데이터 라벨이 추가된 데이터 밴드에서 반복 횟수를 설정한 경우

데이터 건수보다 작은 값으로 설정한 경우에는 데이터 건수만큼 바인딩하고, 데이터 건수보다 많은 값으로 설정하면 남은 횟수(5번)만큼 빈 라벨로 바인딩됩니다.



Mexico	Tlaxiaco	Sheri
Canada	Sooke	Derrick
U5A	Issaquah	Jeanne
Canada	Burnaby	Michae
USA	Novato	Maya
	İ	
	<del></del>	

<반복 횟수:1>

<반복 횟수: 10>

# Example: 데이터 건수가 5이고, 테이블이 추가된 데이터 밴드에서 반복 횟수를 설정한 경우

데이터 밴드에 테이블만 추가된 경우에는 하나의 테이블이 모든 데이터를 표시하므로 반복 횟수에 상관없이 한 번만 바인딩됩니다.

Country	City	Name
Mexico	Tlaxiaco	Sheri
Canada	Sooke	Derrick
USA	Issaquah	Jeanne
Canada	Burnaby	Michael
USA.	Novato	Maya

<반복 횟수:1>

Country	City	Name
Mexico	Tlaxiaco	Sheri
Canada	Sooke	Derrick
USA	Issaquah	Jeanne
Canada	Burnaby	Michae
U5A	Novato	Maya

<반복 횟수: 10>

# 배경그림 인쇄

보고서를 인쇄 또는 저장할 때 리포트, 리전의 배경 그림 포함 여부

### **Values**

예	포함함
아니오	포함 안 함

### Reference

배경 그림은 이미지 URL 속성에서 설정합니다.

### Example

배경 그림이 있는 보고서를 PDF 파일로 저장한 경우 배경그림 인쇄 속성 값에 따라 아래와 같이 저장됩니다

예 아니오 Country City Country City Name Name Elizabeth Elizabeth Burnaby Juan Burnaby Juan Michael Michael Barbara Barbara Cliffside Cliffside Barney Barney Canada Canada Haney Haney William William Ladner Eric Ladner Eric Langford Bonnie Langford Bonnie Langley Lori Langley Lori Boyd Boyd Metchosin Metchosin Cheryl Cheryl

## 백그라운드

백그라운드 밴드 개수

#### Reference

백그라운드 밴드 개수만큼 리포트 배경을 다르게 디자인할 수 있습니다.

백그라운드 밴드를 디자인하려면 보기 툴바의 모드 설정 콤보 박스에서 백그라운드를 선택하시기 바랍니다

보고서 디자인 시에는 무조건 첫 번째 백그라운드 밴드가 표시되며, 미리보기 시에 페이지 번호에 맟추어 백 그라운드 밴드가 순차적으로 표시됩니다.

백그라운드 밴드 개수가 페이지 개수보다 보다 적은 경우 다시 첫 번째 백그라운드 밴드부터 반복하여 표시됩니다.

# 분리선 보이기

크로스탭 헤더에 분리선을 표시할지 여부

### **Values**

예	표시함
아니오	표시 안 함



# 뷰어 모드

뷰어 화면의 동작 모드

### Values

선택 모드	선택 모드
손 모드	손 모드
편집 모드	편집 모드
텍스트 선택 모드	텍스트 선택 모드

### Reference

뷰어 모드는 뷰어 타입에 따라 다르게 동작합니다.

### Android/iOS/WinUWP 뷰어

뷰어 모드	설명
선택 모드	지원 안 함
손 모드	링크 실행, 입력 컴포넌트 값 변경 지원함
편집 모드	지원 안 함
텍스트 선택 모드	지원 안 함

### 그 외 뷰어

뷰어 모드	설명
선택 모드	컴포넌트 선택, 컴포넌트 이동, 컴포넌트 크기 조절, 메모 추가, 링크 실행, 입력 컴포 넌트 값 변경 지원함
손 모드	메모 추가, 링크 실행, 입력 컴포넌트 값 변경 지원함
편집 모드	컴포넌트 선택, 컴포넌트 이동, 컴포넌트 크기 조절, 메모 추가 지원함
텍스트 선택 모드	메모추가 지원함

# 비율

바코드 확대 비율

### Values

2	2배로 확대함	
3	3배로 확대함	



# 빈 값 허용

콤보 박스, DateTimePicker, NumericUpDown, 토글 버튼의 입력 데이터 초기화 기능 사용 여부

### **Values**

예	빈 값 허용
아니오	빈 값 허용 안 함

### Reference

속성 값을 "예"로 설정하면 PC 뷰어에서는 [입력 데이터 초기화] 팝업 메뉴가 표시되고, Android, iOS, WinUWP 뷰어에서는 [초기화] 버튼이 표시됩니다.

[입력 데이터 초기화] 팝업 메뉴 또는 [초기화] 버튼 클릭하면 빈 값으로 표시되고, 값도 빈 값으로 설정됩니다.

단, 입력힌트 텍스트가 설정된 컴포넌트는 입력힌트 텍스트가 표시됩니다.

## 빈 테이블 행 개수

테이블에 연결된 데이터 건수가 0일 때 표시할 빈 행 개수

#### Reference

테이블에 연결된 데이터 셋의 데이터 건수가 0으로 테이블이 표시되지 않을 때 빈 테이블 행 개수를 0보다 큰 값으로 설정하여 빈 테이블을 표시할 수 있습니다.

빈 테이블을 표시하려면 테이블이 추가된 밴드의 <mark>반복 횟수</mark> 속성 값을 0보다 큰 값으로 설정하시기 바랍니다.

### Example

예를 들어 테이블에 연결된 데이터 셋의 데이터 건수가 0이고, 밴드의 반복 횟수를 1로 설정한 경우 속성 값에 따라 아래와 같이 표시됩니다.

	1			10	
Country	City	Name	Country	City	Name
				2	
			2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2		

## 빈차트 표시

빈 차트 표시 여부

### **Values**

예	표시함
아니오	표시 안 함

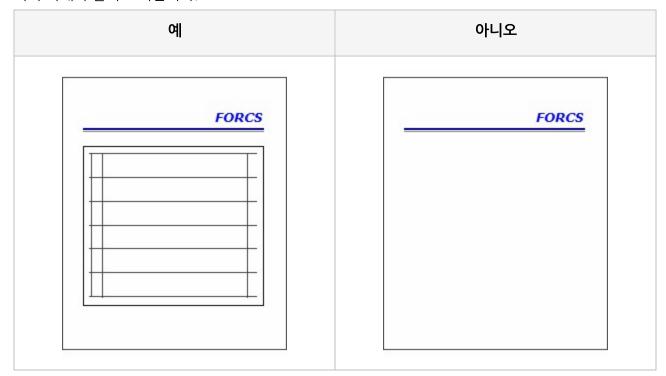
### Reference

빈 차트란 차트에 연결된 데이터 셋의 데이터 건수가 0으로 차트에 표시할 데이터가 없을 경우 차트의 테두리, 축 선, 주 눈금선만 표시하고 그래프는 없는 차트를 말합니다.

빈 차트를 표시하려면 차트가 추가된 밴드의 반복 횟수 속성 값을 0보다 큰 값으로 설정하시기 바랍니다.

### Example

예를 들어 차트에 연결된 데이터 셋의 데이터 건수가 0이고, 밴드의 반복 횟수를 1로 설정한 경우 속성 값에 따라 아래와 같이 표시됩니다.



예	아니오
데이터 밴드에 있는 라벨, 선, 빈 차트가 표시됨	데이터 밴드에 있는 라벨, 선은 표시되었으나 차트는 표시되지 않음

# 사용

데이터 셋 사용 여부

### **Values**

예	사용함
아니오	사용 안 함

### Reference

마스터 - 디테일 보고서의 경우 디테일 셋만 가지고 보고서를 작성할 경우에도 마스터 셋의 사용 속성 값을 "예"로 설정하여야 정상 동작합니다.

# 사용 단위계

컴포넌트의 크기나 위치 등을 설정할 때 사용할 단위

### **Values**

센티미터	센티미터
포인트	포인트
인치	인치

## 사용자 클래스

사용자 컴포넌트의 클래스 이름

#### Reference

사용자 클래스란 리포트 디자이너가 기본적으로 제공하는 컴포넌트 이외에 특수한 데이터 표현을 하도록 오즈 개발자가 임의로 만든 클래스를 의미합니다.

사용자 클래스를 사용하려면 보고서 디자인 시에는 리포트 디자이너 및 뷰어의 실행 파일이 있는 경로에 클래스 파일을 위치시켜야 하며, 운영 시에는 사용자 컴포넌트 파일이 뷰어의 실행 파일이 있는 경로에 설치되도록 뷰어 설치 파일과 IDF 파일을 구성하여야 합니다.

## 상위 그룹 헤더 고정

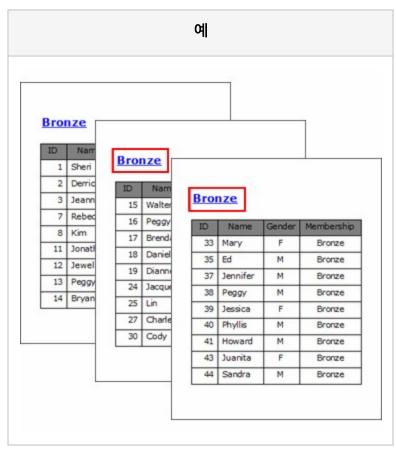
그룹 헤더 밴드를 매 페이지 상단에 반복하여 출력할지 여부

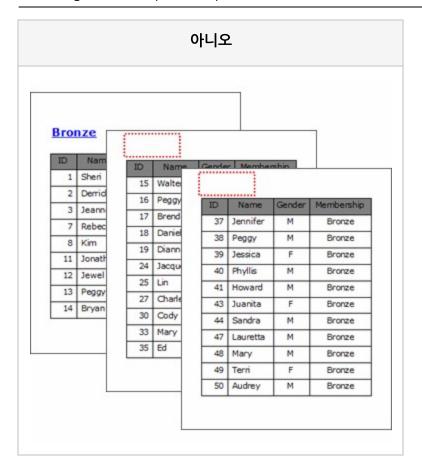
### **Values**

예	매 페이지 상단에 반복하여 출력함
아니오	그룹 헤더 밴드의 데이터가 변경될 때에만 출력함

#### Reference

상위 그룹 헤더 고정을 "예"로 설정하면 데이터 밴드, 그룹 헤더 밴드의 데이터가 페이지를 넘겨 출력될 때 페이지 상단에 그룹 헤더 밴드 데이터를 반복하여 출력합니다.





## 새 페이지 고정

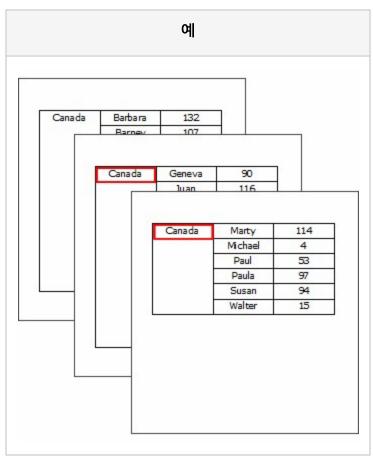
그룹 라벨, 테이블 값 라벨의 텍스트를 매 페이지마다 반복하여 출력할지 여부

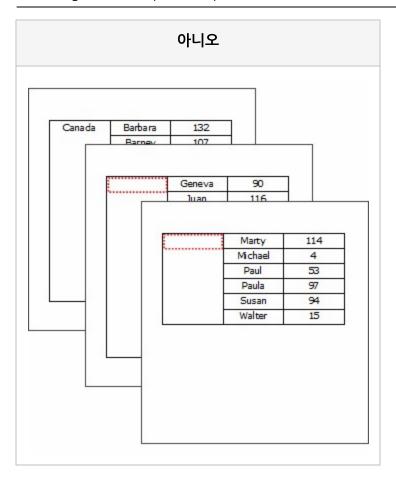
#### **Values**

예	페이지마다 반복하여 출력함
아니오	데이터가 변경될 때에만 출력함

### Reference

테이블 값 라벨에서 새 페이지 고정 기능을 사용하려면 자동 분할 속성을 "아니오"로 설정하시기 바랍니다. 새 페이지 고정을 "예"로 설정하면 데이터 값이 같은 라벨이 페이지를 넘겨 분할하여 출력될 때 라벨의 텍스트를 반복하여 출력합니다.





## 새페이지 무시

바로 전에 바인딩된 밴드의 페이지 넘기기 속성을 무시할지 여부

#### **Values**

예	무시함
아니오	무시 안 함

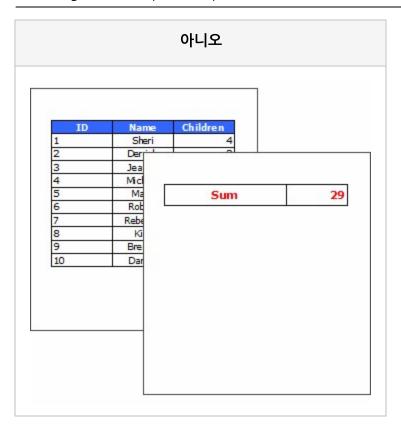
### Reference

바로 전에 바인딩된 밴드의 페이지 넘기기 속성 값이 "예"이면 현재 페이지의 남은 공간과 상관없이 무조건 다음 페이지에 써머리 밴드를 출력하는데, 새페이지 무시를 "예"로 설정하면 현재 페이지에 써머리 밴드를 표시할 수 있는 공간이 있을 경우 페이지를 넘기지 않고 같은 페이지에 출력합니다.

## Example

예를 들어 테이블이 추가된 데이터 밴드의 페이지 넘기기 속성 값이 "예"일 때 새페이지 무시 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.



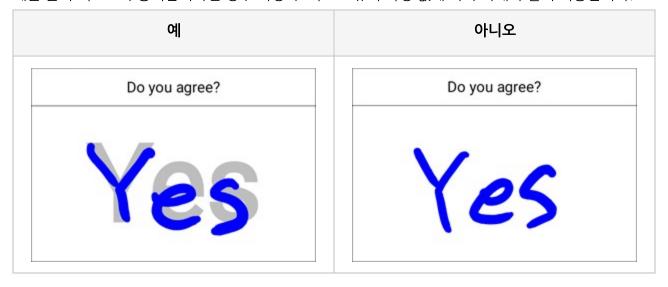


## 서명 후 텍스트 유지

서명 후에도 서명의 텍스트를 유지하여 표시할지 여부

## Example

예를 들어 텍스트가 동의합니다인 경우 서명 후 텍스트 유지 속성 값에 따라 아래과 같이 적용됩니다.



# 서명이미지 너비

서명 이미지의 너비

### Reference

서명된 내용은 내부적으로 이미지로 생성되어 보고서에 추가되는데 이때 생성되는 이미지의 너비를 설정합 니다.

# 서명이미지 높이

서명 이미지의 높이

### Reference

서명된 내용은 내부적으로 이미지로 생성되어 보고서에 추가되는데 이때 생성되는 이미지의 높이를 설정합니다.

# 서명이미지 포맷

서명 이미지의 포맷

### **Values**

BMP(1bit)	1Bit BMP 포맷
BMP(8bit)	8Bit BMP 포맷
PNG(1bit)	1Bit PNG 포맷
PNG(8bit)	8Bit PNG 포맷
PNG(24bit)	24Bit PNG 포맷
PNG(32bit)	32Bit PNG 포맷(서명 외 부분을 투명하게 처리함)
SIGN_DATA	서명 이미지의 좌표

### Reference

서명된 내용은 내부적으로 이미지로 생성되어 보고서에 추가되는데 이때 생성되는 이미지의 포맷을 설정합니다.

단, Android, iOS 뷰어에서는 PNG 포맷은 항상 32Bit PNG 포맷으로 생성됩니다.

# 서명펜 두께

서명할 때 그려지는 펜의 두께

# 서명펜 색

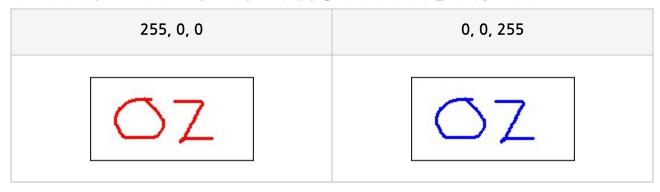
서명펜 색

### Reference

RGB를 기준으로 "Red, Green, Blue" 형태로 설정합니다.

## Example

예를 들어 서명펜 두께가 2인 경우 서명펜 색 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.



# 서버로부터 ODI 읽기

ODI 파일을 서버 리파지토리에서 가져올지 여부

## **Values**

예	서버 리파지토리에서 가져옴
아니오	로컬 작업 폴더에서 가져옴

# 서브 리포트

서브 리포트 밴드 영역에 바인딩할 리포트 이름

### Reference

동일한 보고서에 추가된 리포트 이름만 설정 가능합니다. 만일, 다른 보고서를 바인딩하려면 서브 리포트템플릿 속성을 이용하세요.

## 서브 리포트템플릿

서브 리포트 밴드 영역에 바인딩할 보고서(OZR) 파일 경로

#### Reference

동일한 보고서에 추가된 리포트를 바인딩하려면 서브 리포트 속성을 이용하세요.

이 속성 사용 시 아래와 같은 사항을 미리 확인하시기 바랍니다.

- 목차 라벨을 설정한 경우 메인 리포트 템플릿의 표시 이름으로 설정하여야합니다.
- 그룹 서명은 각각의 OZR에서만 적용되며, 재사용 서명 데이터는 메인/서브 상관없이 통합 적용됩니다.
- 서브 리포트 템플릿의 뷰어 파라미터는 ODI/폼 패러미터 관련한 파라미터만 동작합니다.
- 자바 스크립트는 각각의 OZR에서만 유효합니다. 단, GetInputJSON/GetInputXML 함수와 Page 객체의 함수는 메인/서브 상관없이 페이지 기준으로 동작합니다.
- 자바 스크립트로 작성된 ReBind 함수는 메인/서브 상관없이 통합 적용되고, 뷰어 함수로 작성된 ReBind 함수는 메인에서만 적용됩니다.
- 자바 스크립트로 작성된 SetGlobal/GetGlobal 함수는 각각의 OZR에서만 적용되고, 뷰어 함수로 작성된 SetGlobal/GetGlobal은 메인/서브 상관없이 통합 적용됩니다.

# 서브 밴드

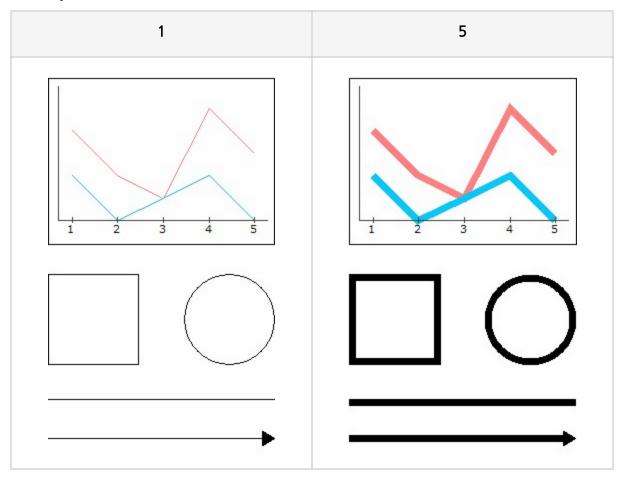
데이터 밴드, 그룹 헤더 밴드, 그룹 풋터 밴드 바로 아래에 표시할 데이터 서브 밴드 개수

### Reference

데이터 서브 밴드는 최대 100개까지 추가할 수 있습니다.

# 선 두께

선 그래프, 사각형, 원, 선, 화살표의 선 두께



## 선 부드럽게 표시

도형, 차트의 선과 표식을 부드럽게 표시할지 여부

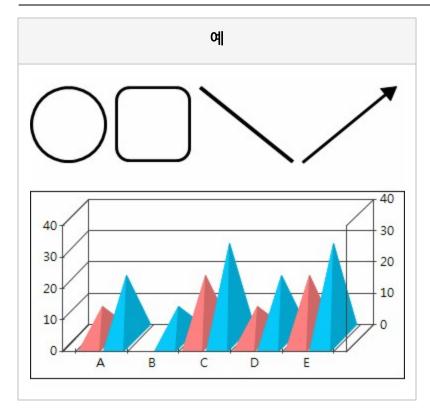
#### Values

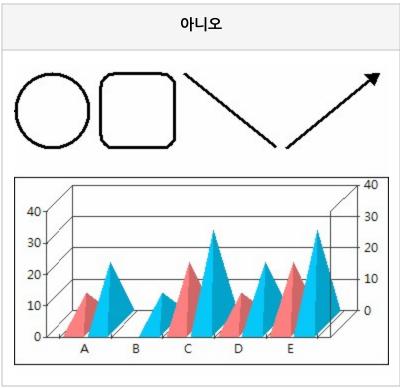
예	부드럽게 표시
아니오	부드럽게 표시 안 함

#### Reference

익스포트 포맷별로 선 부드럽게 표시(Anti-aliasing) 속성의 적용 여부는 아래와 같습니다.

- jpg, png, gif: 속성 값에 따름
- pdf, svg : 항상 Anti-aliasing이 적용됨
- tif, hml : 항상 Anti-aliasing이 적용되지 않음
- 일반 형식 xls, xlsx, doc(일반/xml), docx, ppt, hwp, hwpx, gul : 도형은 항상 Anti-aliasing이 적용되고, 차트는 속성 값에 따름
- mht 형식 xls, html, mht: 속성 값에 따름. 단, 도형 중 원은 항상 Anti-aliasing이 적용되지 않음



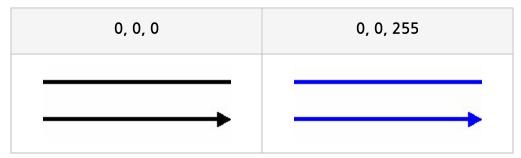


# 선 색

선, 화살표의 선 색

## Reference

RGB를 기준으로 "Red, Green, Blue" 형태로 설정합니다.

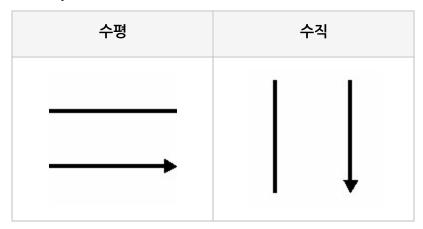


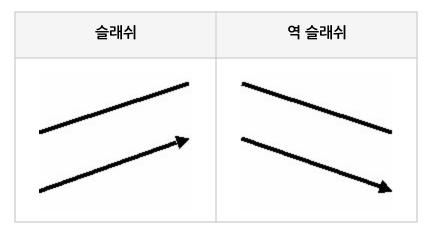
# 선 종류

선, 화살표의 선 타입

## **Values**

수평	수평선
수직	수직선
슬래쉬	왼쪽 아래에서 오른쪽 위로 향하는 사선
역 슬래쉬	왼쪽 위에서 오른쪽 아래로 향하는 사선





## 선택 안 함 가능

라디오 버튼 그룹으로 그룹핑된 라디오 버튼의 체크 해지 가능 여부

#### **Values**

예	다른 라디오 버튼과 상관없이 체크 해지 가능
아니오	다른 라디오 버튼을 클릭하여야 체크 해지 가능

### Reference

라디오 버튼의 특성 상 체크 상태를 해지하려면 같은 그룹에 있는 다른 라디오 버튼을 클릭하여야 체크 해지할 수 있습니다.

다른 라디오 버튼 클릭과 상관없이 체크 해지하고자 할 경우 선택 안 함 가능 속성을 예로 설정하시기 바랍 니다.

선택 안 함 가능 속성이 예인 라디오 버튼 그룹에 그룹핑된 라디오 버튼은 한번 클릭하면 체크, 다시 한번 클릭하면 체크 해지됩니다.

## 선택 창 목록

신분증 선택 창에 표시할 신분증 목록

#### Reference

신분증 정보에서 설정한 신분증 ID 중 신분증 선택 창에 표시할 ID를 콤마(,)를 구분자로하여 설정합니다. 신분증 선택 창에는 신분증 ID와 매칭되는 name 키에 설정된 값이 표시됩니다. 단, 신분증 정보에서 설정한 신분증이 한 개이거나 선택 창 목록 속성 값을 설정하지 않은 경우 신분증 선택 창은 표시되지 않습니다.

# 선택 창 제목

신분증 선택 창 제목

### Reference

신분증 정보에서 설정한 신분증이 한 개이거나 선택 창 목록 속성 값을 설정하지 않은 경우 신분증 선택 창 은 표시되지 않습니다.

## 선행 라벨

그룹 라벨, 테이블 값 라벨의 선행 라벨 이름

#### Reference

선행 라벨을 설정하면 라벨이 그룹핑될 때 선행 라벨이 그룹핑되지 않으면 해당 라벨도 그룹핑되지 않습니다.

선행 라벨 기능은 그룹핑되는 경우에만 사용할 수 있으므로, 데이터 형태 속성이 "그룹"인 라벨과 그룹핑 속성이 "예"인 테이블 값 라벨에서 사용할 수 있습니다.

선행 라벨은 속성 창 뿐만 아니라 그룹 라벨인 경우 그룹 라벨 마법사, 테이블 값 라벨인 경우 그룹핑 설정 마법사에서 설정할 수 있습니다.

라벨의 참조 방식이 상호 참조, 환형 참조인 경우에는 선행 라벨을 지정할 수 없습니다.

선행 라벨이 설정되지 않은 경우에는 "Root"로 표시됩니다.

라벨 간의 선행 관계를 나타내는 화살표를 보고서 창에 표시하려면 밴드의 그룹 연결 보기 속성 값을 "예"로 설정하시기 바랍니다.

## Example

아래 예의 경우 국가명을 표시하는 라벨의 선행 라벨을 등급을 표시하는 라벨로 설정하였습니다.

		Michael
1	USA	Dianne
		Jewel
2	USA	Beverly
	Canada	William
4	USA	Jonathan
	USA	Darren
-	USA	Patricia
5	Canada	Michael

		Michael
1	USA	Dianne
	USA	Jewel
2		Beverly
	Canada	William
4		Jonathan
	USA	Darren
-		Patricia
5	Canada	Michael

<선행 라벨 설정함>

<선행 라벨 설정 안 함>

선행 라벨을 설정한 경우 선행 라벨 값이 다르면 분할하고, 선행 라벨을 설정하지 않은 경우 무조건 병합합니다. 위 그림의 경우 선행 라벨을 설정한 경우에는 USA를 표시하는 그룹 라벨이 병합되다가 선행 라벨이 1과 2, 4와 5로 달라지는 시점에 분할된 반면, 선행 라벨을 설정하지 않은 경우에는 무조건 병합됩니다.

# 설명

체크 박스, 콤보 박스, NumericUpDown, 토글 버튼, 첨부 버튼, 라디오 버튼 그룹으로 그룹핑된 라디오 버튼에 표시할 안내 문구

# 셀 병합

이전 단계의 피봇과 같은 값일 때 피봇 셀을 병합할지 여부

## **Values**

예	병합함
아니오	병합 안 함

	Down down do	O-1		Brown Eggs		Characharan	C
	Product	Category	National	Jumbo	Urban	Strawberry	Sum
	Eggs		10	8	4		22
예	Frozen Foods	Desserts				1	1
બા	1102e11100us	Vegetables	1 1 1			5	5
	Su	ım	10	8	4	6	28
	이전 단계의 되	기봇과 값이 집			erry) 셀을		<b>†</b> .
		100g/ 100g p		Brown Eggs		Strawberry	Sum
		기봇과 값이 집 Category			erry) 셀을 Urban		
		100g/ 100g p		Brown Eggs		Strawberry	Sum
nki 10	Product Eggs	Category	National	Brown Eggs Jumbo	Urban	Strawberry	
아니오	Product	Category Eggs	National	Brown Eggs Jumbo	Urban	Strawberry Strawberry	Sum 22
아니오	Product Eggs Frozen Foods	Category Eggs Desserts	National	Brown Eggs Jumbo	Urban	Strawberry Strawberry	Sum 22

## 셀 재배열

고정 테이블 라벨의 크기 변경 시 고정 테이블 라벨의 위치와 크기를 재배열할지 여부

#### **Values**

예	재배열함
아니오	재배열 안 함

#### Reference

고정 테이블의 자식 라벨 중 자동 크기 조정 속성 값이 "예"인 라벨이 하나라도 있을 경우 셀 재배열 속성 값과 상관없이 무조건 재배열됩니다.

셀 재배열 속성은 고정 테이블에 추가된 모든 자식 라벨의 자동 크기 조정 속성 값이 "아니오"일 때 스크립트로 고정 테이블 라벨의 크기를 변경할 경우 사용하시기 바랍니다.

### Example

예를 들어 고정 테이블에 추가된 모든 자식 라벨의 자동 크기 조정 속성 값이 "아니오"이고, 자바 스크립트 함수로 일부 고정 테이블 라벨의 크기를 늘린 경우 셀 재배열 속성 값에 따라 아래와 같이 바인딩됩니다.

예 					
ID	1	Name	Nowmer		
Address	2433 Bailey Road	Gender	F		
City	Tlaxiaco	Country	Mexico		
Member Card	Bronze	Education	Partial High School		

크기가 늘어난 라벨에 맞추어 다른 라벨의 위치와 크기를 조정하고, 표 모양을 유지시킵니다.

아니오

ID	1	Name	Nowmer
Address	2433 Bailey Roa	Gender	F
City	Tlaxiaco	Country	Mexico
Member Card	Bronze	Education	Partial High School

다른 라벨의 위치와 크기를 조정하지 않고, 글씨가 겹치며 표 모양이 어긋납니다.

## 셋 저장 가능

오즈 뷰어에서 데이터 저장 시 데이터 셋 저장 여부

### **Values**

예	저장함
아니오	저장 안 함

### Reference

데이터 저장 기능은 보고서의 데이터 트리에 추가된 데이터 셋 중 셋 저장 가능 속성 값이 "예"인 데이터 셋이 모두 저장됩니다.

오즈 뷰어에서 데이터 저장 시 특정 데이터 셋을 저장하지 않도록 설정하려면 셋 저장 가능 속성 값을 "아니오"로 설정하시기 바랍니다.

## 속성변환가능

뷰어 창에서 컴포넌트 속성을 변경할 수 있도록 허용할지 여부

#### **Values**

예	변경 가능
아니오	변경 불가

### Reference

뷰어 창에서 속성변환가능이 "예"인 컴포넌트를 클릭하면 파란색 사각형 모양의 기준점이 표시되며, 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하면 [속성 변환] 메뉴가 나타납니다.



[속성 변환] 메뉴를 클릭하면 각 컴포넌트에 맞게 라벨 서식 다이얼로그, 차트 편집 다이얼로그, 도형 편집 다이얼로그가 나타나며 속성을 변경할 수 있습니다.

# 수식 ODI 이름

수식 라벨에 연결할 ODI 이름

### Reference

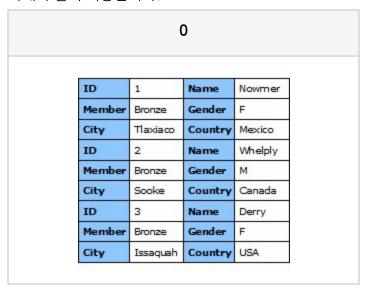
수식 라벨의 표현식에서 데이터 필드 값이나 ODI 파라미터 값을 가져올 때 표현식에 설정한 데이터 셋의 ODI 이름을 설정합니다.

# 수직 간격

리전이 반복 출력될 때 리전 간의 수직 간격

## Example

예를 들어 고정 테이블이 추가된 리전의 <mark>출력 방향</mark> 속성 값이 "제한된 수직"일 때 수직 간격 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.



20						
ID	1	Name	Nowmer			
Member	Bronze	Gender	F			
City	Tlaxiaco	Country	Mexico			
			•			
ID	2	Name	Whelply			
Member	Bronze	Gender	М			
City	Sooke	Country	Canada			
	/					
ID	3	Name	Derry			
	Bronze	Gender	F			
Member			ı			

# 수평 간격

리전이 반복 출력될 때 리전 간의 수평 간격

## Example

예를 들어 고정 테이블이 추가된 리전의 출력 방향 속성 값이 "제한된 수평"일 때 수평 간격 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.

0	ID	1	Name	Nowmer	ID	2		Name	Whe	lply	
	Member	Bronze	Gender	F	Member	Bron	ize	Gender	М		
	City	Tlaxiaco	Country	intry Mexico C		Sool	ke	Country	Cana	Canada	
	ID	1	Name	Nowmer	ID		2	Nam		Whelply	
20	ID Member	1 Bronze	Name Gender	Nowmer F	ID Men	nber	2 Bronz			Whelply M	

## 시스템 필드 이름

시스템 라벨에 표시할 필드 이름

#### **Values**

Date	날짜
Time	시간
Date/Time	날짜와 시간
Created_Date	보고서가 생성된 날짜
Created_Time	보고서가 생성된 시간
Created_Date/Time	보고서가 생성된 날짜와 시간
User_Name	사용자 이름
User_ID	사용자 ID
Creator_Name	보고서를 생성한 사용자 이름
Creator_ID	보고서를 생성한 사용자 ID
Page_Number	현재 페이지 번호
Total_Page	전체 페이지 번호
Page_Of_Total	현재 페이지 번호와 전체 페이지 번호
Location_Address	위치 정보 중 주소 (Address 객체의 fullAddress 속성 값)

### Reference

Created\_Date, Created\_Time, Created\_Date/Time은 OZR 파일을 미리보기할 때에는 OZR 파일을 바인 딩한 날짜와 시간을 표시하고(Date, Time, Date/Time과 동일), OZD 파일을 미리보기할 때에는 OZR 파일 을 OZD 파일로 저장할 때 시스템 라벨에 표시된 날짜와 시간을 표시합니다.

예를 들어, 12월 1일에 Created\_Date와 Date가 추가된 OZR 파일을 미리보기하고 OZD 파일로 저장합니다. 12월 5일에 OZD 파일을 미리보기하면 Created\_Date는 12월 1일로 표시되고, Date는 12월 5일로 표시됩니다.

User\_Name는 ozsystem.user\_name 파라미터 값을, User\_ID는 ozsystem.user\_id 파라미터 값을 표시합니다.

Creator\_Name, Creator\_ID는 OZR 파일을 미리보기할 때에는 ozsystem.user\_name, ozsystem.user\_id 파라미터 값이 표시되고, OZD 파일을 미리보기할 때는 OZR 파일을 OZD 파일로 저장할 때 시스템 라벨에 표시된 값을 표시합니다.

예를 들어, ozsystem.user\_name 파라미터 값을 FORCS로 설정한 상태에서 Creator\_Name과 User\_Name이 추가된 OZR 파일을 미리보기하고 OZD 파일로 저장합니다. ozsystem.user\_name 파라미터 값을 OZ로 변경하고 OZD 파일을 미리보기하면 Creator\_Name은 FORCS로 표시되고, User\_Name은 OZ로 표시됩니다.

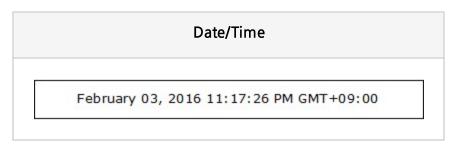
시스템 필드 이름을 Page\_Of\_Total로 설정한 경우 구분자 속성을 이용하여 현재 페이지 번호와 전체 페이지 번호 사이의 구분자를 지정할 수 있습니다.

Location\_Address를 사용하려면 위치 정보 기능을 지원하는 플랫폼에서 \_StartUpdateLocation 함수를 실행하거나 global.address\_updatetype 뷰어 파라미터 값을 once 또는 tracking으로 설정하여야 합니다. 외부 모듈을 통해 위치 정보를 가져온 경우 TriggerLocationUpdated,

TriggerLocationUpdatedByDocIndex 함수와 연동하여 주소를 표시합니다.

#### Example: Date, Time, Date/Time

Date	Time			
February 03, 2016	10:09:28 PM GMT+09:00			



Example: Created\_Date, Created\_Time, Created\_Date/Time

Created_Date	Created_Time
February 03, 2016	10:09:28 PM GMT+09:00

# Created\_Date/Time February 03, 2016 11:17:26 PM GMT+09:00

### Example: User\_Name, User\_ID, Creator\_Name, Creator\_ID

User_Name	User_ID
OZ Report	FORCS

Creator_Name	Creator_ID
OZ Report	FORCS

### Example: Page\_Number, Total\_Page, Page\_Of\_Total

Page_Number	Total_Page	Page_Of_Total
1	3	1/3

### Example: Location\_Address

### Location\_Address

1 Finlayson Green, 18-01 One Finlayson Green, Singapore 049246

# 신분증 스캔 필터 이름

신분증 스캔 필터 이름

# 신분증 정보

신분증 스캔 정보

#### Reference

신분증 스캔 정보는 신분증 ID, 제목, 크기, 여백, 마스크 정보 등이 설정된 JSON 형식의 문자열로 작성하여 야 합니다.

신분증 스캔 정보 작성 방법은 리포트 뷰어 도움말의 eform.imagepicker\_id\_info 파라미터 설명을 참고 하시기 바랍니다.

# 실제 사이즈 - 너비

한 페이지 내에서 리포트가 출력되는 너비

#### Reference

실제 사이즈는 컴포넌트를 추가할 수 있는 리포트 영역으로, 실제 사이즈 중 너비는 페이지 크기에서 위쪽과 아래쪽 여백을 제외한 값으로 자동 설정됩니다.

# 실제 사이즈 - 높이

한 페이지 내에서 리포트가 출력되는 높이

#### Reference

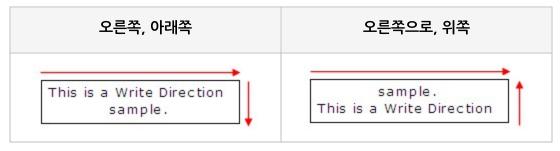
실제 사이즈는 컴포넌트를 추가할 수 있는 리포트 영역으로, 실제 사이즈 중 높이는 페이지 크기에서 왼쪽과 오른쪽 여백을 제외한 값으로 자동 설정됩니다.

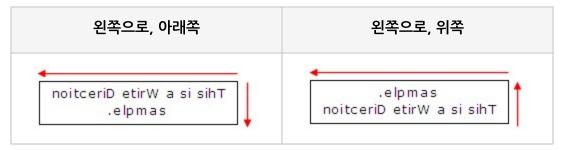
# 쓰기 방향

텍스트 쓰기 방향

#### **Values**

오른쪽, 아래쪽	오른쪽으로, 아래쪽
오른쪽으로, 위쪽	오른쪽으로, 위쪽
왼쪽으로, 아래쪽	왼쪽으로, 아래쪽
왼쪽으로, 위쪽	왼쪽으로, 위쪽





# 쓰레드 사용

이미지 파일에 설정된 이미지를 쓰레드를 이용하여 가져올지 여부

#### **Values**

예	쓰레드 사용함
아니오	쓰레드 사용 안 함

### Reference

이미지 경로를 잘못 지정했거나 이미지 파일 크기가 커서 이미지를 로딩하는데 시간이 오래 걸리는 보고서의 경우 쓰레드를 사용하면 이미지 로딩이 진행되는 사이에 미리 보고서를 표시할 수 있으므로, 보고서가 전체적으로 늦게 생성되는 것을 방지할 수 있습니다.

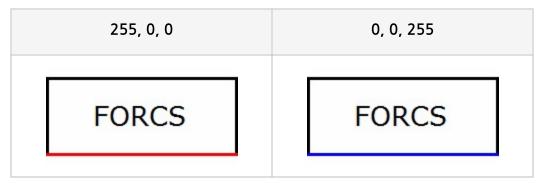
Flash, HTML5 뷰어의 경우 항상 예로 동작합니다.

# 아래쪽 테두리 색

아래쪽 테두리 색

#### Reference

RGB를 기준으로 "Red, Green, Blue" 형태로 설정합니다.



### 에러 교정

PDF417 바코드의 에러 교정 레벨 QR 바코드의 에러 교정 값

#### Reference

PDF417 바코드의 에러 교정은 PDF417 바코드를 표시할 때 잠재적인 바코드 손상을 교정하기 위해 사용하는 문자 수를 나타낸 값으로, 0부터 8사이의 값으로 설정합니다. 높은 값으로 설정할수록 에러 교정용 데이터가 많아집니다.

QR 바코드의 에러 교정은 H, L, M, Q 중 하나의 값으로 설정합니다.

### 에러 표시 옵션

바코드를 표시할 때 에러 발생 시 에러를 표시할 옵션

#### **Values**

ShowErrorData	바코드 데이터가 설정한 바코드 타입으로 표시할 수 없는 경우 데이터 에러 모양으로 표시
ShowErrorSize	바코드 라벨 크기가 작아서 바코드 데이터를 표시할 수 없는 경우 크기 에러 모양으로 표시
ShowEmptyData	바코드 데이터가 빈 값인 경우 빈 데이터 모양으로 표시

#### Reference

속성 값은 콤마(,)를 구분자로하여 여러 개의 값으로 설정할 수 있습니다.

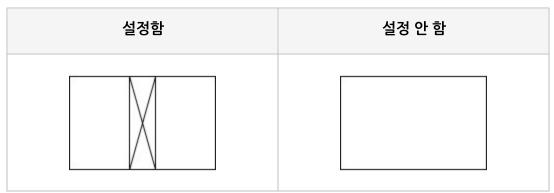
디자이너의 속성 창에서 [...] 버튼을 클릭하면 에러 표시 옵션 다이얼로그가 실행됩니다. 다이얼로그의 "에러 데이터 표시" 옵션은 "ShowErrorData" 값을, "바코드 크기 오류 표시" 옵션은 "ShowErrorSize" 값을, "빈 값 표시" 옵션은 "ShowEmptyData" 값을 설정합니다.

에러가 발생한 경우에 해당 에러 표시 옵션이 체크되지 않은 경우 빈 라벨로 표시됩니다. 예를 들어, 바코드 데이터가 빈 값이고, 에러 표시 옵션이 "에러 데이터 표시"만 설정된 경우 바코드 라벨은 모양이 없는 빈 라벨로 표시됩니다.

에러 종류와 상관없이 바코드 데이터 에러 발생 시 항상 빈 라벨로 표시하려면 에러 표시 옵션 속성 값을 빈 값으로 설정하시기 바랍니다.

### Example: 바코드 타입 속성 값이 CODE 11이고, 바코드 데이터가 ABC일 때

바코드 타입 CODE 39로 설정하면 에러 없이 표시됩니다.



### Example: 바코드 타입 속성 값이 CODE 11이고, 바코드 데이터가 1234567890 일 때

라벨의 너비를 113 포인트이상으로 설정하면 에러 없이 표시됩니다.

설정함	설정 안 함

Example: 바코드 타입 속성 값이 CODE 11이고, 바코드 데이터가 ""일 때 바코드 데이터를 123으로 설정하면 에러 없이 표시됩니다.

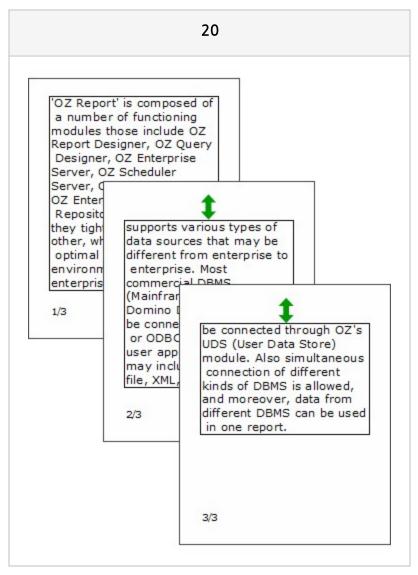
설정함	설정 안 함				

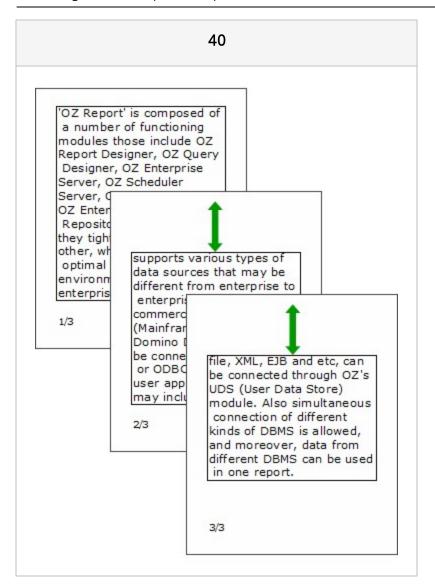
### 여백 - 상위여백

보고서 용지의 위쪽 여백과 노트 사이의 여백

#### Reference

상위 여백은 두 번째 페이지부터 적용됩니다.



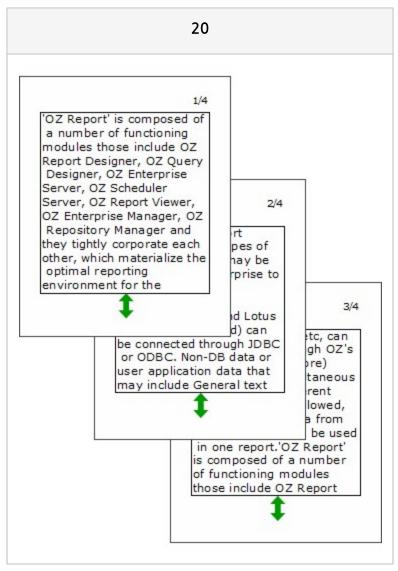


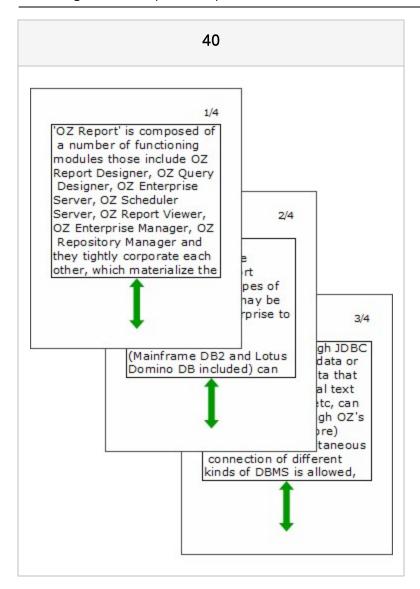
### 여백 - 하위여백

보고서 용지의 아래쪽 여백과 노트 사이의 여백

#### Reference

노트의 높이를 리포트 높이보다 크게 디자인한 경우에는 하위 여백이 적용되지 않습니다.





# 열수

PDF417 바코드의 열 크기

### Reference

0부터 30사이의 값으로 설정할 수 있으며, 0으로 설정할 경우 열 크기가 자동으로 조절됩니다.

# 열피봇 세로확장

크로스탭의 열 피봇에 표시할 내용이 라벨 높이보다 큰 경우 라벨 높이를 자동으로 늘릴지 여부

#### **Values**

예	높이를 자동으로 늘림
아니오	크기 늘리지 않음

#### Reference

열 피봇 세로 확장 기능을 사용하려면 자동 크기 조정 속성 값을 "예", 자동 <mark>줄바꾸기</mark> 속성 값을 "예"로 설정하시기 바랍니다.

		여				
		Sheri Nowm	Derric k	Jeann e	Robert Dams	Rebec
name / address		er 2433	Whelp ly 2219 Dewin	Derry 7640	tra 1619	Kanag aki 2860
		Bailey Road	g Avenu e	First Ave.	Stillm an Court	D Mt. Hood Circle
	Partial High School	4				2
Tlaxiaco	Bachelors Degree					
	Sum	4.0				2.0
	Partial High School		1			
Sooke	High School Degree					
0.00000000	Bachelors Degree					
	Sum		1.0			
Issaguah	Bachelors Degree			1		
	Sum			1.0		
Lynnwoo d	Bachelors Degree				3	

### 아니오

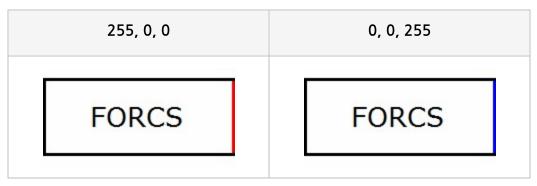
		Sheri Nowmer	Derrick Whelply
name / address		2433 Bailey Road	2219 Dewing Avenue
	Partial High School	4	
Tlaxiaco	Bachelors Degree		
	Sum	4.0	
	Partial High School		1
Sooke	High School Degree		
	Bachelors Degree		
	Sum		1.0
Issaquah	Bachelors Degree		
zssaquan	Sum		
Lynnwoo d	Bachelors Degree		
	High School Degree		
	Sum		
San	Bachelors Degree		
Andres	Sum		

# 오른쪽 테두리 색

오른쪽 테두리 색

#### Reference

RGB를 기준으로 "Red, Green, Blue" 형태로 설정합니다.



# 오즈 스크립트

컴포넌트가 바인딩될 때 실행할 오즈 스크립트

# 오즈 스크립트(라벨링크)

차트의 X축 항목과 계열에서 라벨 링크를 실행할 오즈 스크립트

#### Reference

오즈 스크립트(라벨링크)에서 가져올 수 있는 차트 속성은 Chart\_tooltip\_colpivot, Chart\_tooltip\_rowpivot이며, 차트 마법사의 "[데이터 라벨] 탭 > 데이터 라벨 > 보기" 옵션이 체크되어 있 어야 값을 가져올 수 있습니다.

# 오즈 스크립트(링크)

차트를 클릭할 때 보고서 링크를 실행할 오즈 스크립트

# 오즈 스크립트(범위링크)

차트를 드래그하여 범위 선택 시 보고서 링크를 실행할 오즈 스크립트

#### Reference

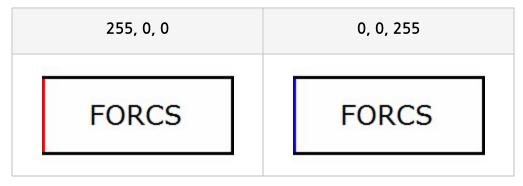
오즈 스크립트(범위링크)에서 가져올 수 있는 차트 속성은 Chart\_tooltip\_caption,
Chart\_tooltip\_colpivot, Chart\_tooltip\_contents, Chart\_tooltip\_rowpivot, Chart\_tooltip\_text,
Chart\_tooltip\_value이며, 차트 마법사의 "[데이터 라벨] 탭 > 툴팁 > 보기" 옵션이 체크되어 있어야 값을
가져올 수 있습니다.

# 왼쪽 테두리 색

왼쪽 테두리 색

### Reference

RGB를 기준으로 "Red, Green, Blue" 형태로 설정합니다.



# 요약 타입

요약 라벨의 요약 타입

#### **Values**

None	요약 안 함
Sum	합계 값으로 요약
Avg	평균 값으로 요약
Max	최대 값으로 요약
Min	최소 값으로 요약
Cnt	데이터 개수로 요약

### Reference

요약 타입 속성 값을 "None"으로 설정할 경우 데이터 값을 요약하지 않고, 레코드 셋 커서가 있는 행의 필드 값을 표시합니다.

None			Sum			Avg		
Name	Gender	Children	Name	Gender	Children	Name	Gender	Children
Moss	М	5	Moss	М	5	Moss	М	5
McLaughlin	М	2	McLaughlin	М	2	McLaughlin	М	2
Spence	М	5	Spence	М	5	Spence	М	5
Brumagen	F	0	Brumagen	F	0	Brumagen	F	C
Velasquez	М	2	Velasquez	М	2	Velasquez	М	2
None 2		Sum		14.0	Av	g	2.8	

Max			Min			Cnt		
Name	Gender	Children	Name	Gender	Children	Name	Gender	Children
Moss	М	5	Moss	М	5	Moss	М	5
McLaughlin	М	2	McLaughlin	М	2	McLaughlin	М	2
Spence	М	5	Spence	М	5	Spence	М	5
Brumagen	F	0	Brumagen	F	0	Brumagen	F	0
Velasquez	М	2	Velasquez	М	2	Velasquez	М	2
Max 5.0		Min 0.0		Cni	t	5		

# 용지 방향

용지 방향

### Values

가로방향	가로 방향
세로방향	세로 방향

# 용지 타입

용지 타입

### **Values**

사용자 정의	페이지 크기를 사용자가 직접 정의
A4	A4
А3	A3
B4	B4
B5(JIS)	B5(JIS)
A5	A5
Letter	Letter
Tabloid	Tabloid
Legal	Legal
Executive	Executive
Envelope #10	Envelope #10
Envelope DL	Envelope DL
Envelope C5	Envelope C5
Envelope B5	Envelope B5
Envelope MONARCH	Envelope MONARCH
80 Column	80 Column
136 Column	136 Column

### Reference

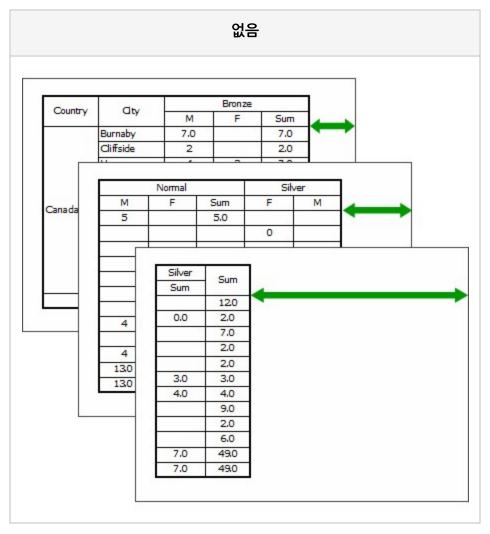
용지 타입을 변경하면 리포트의 실제 사이즈, 페이지 크기, 크기 속성 값이 자동으로 변경됩니다.

# 우측 여백에 맞춤

크로스탭 자식 라벨의 너비를 보고서 우측 여백에 맞추어 자동으로 조정할지 여부

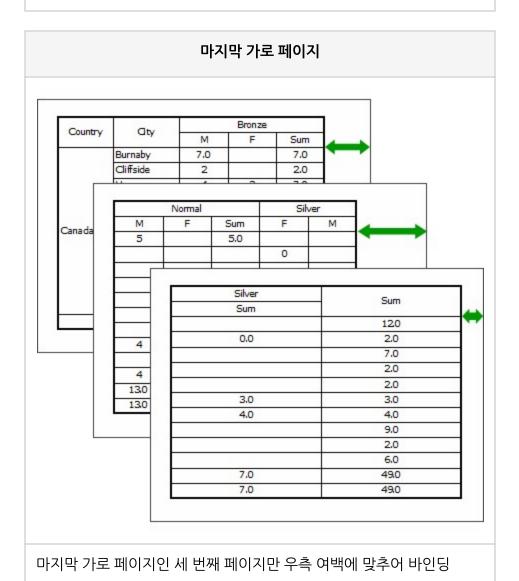
### **Values**

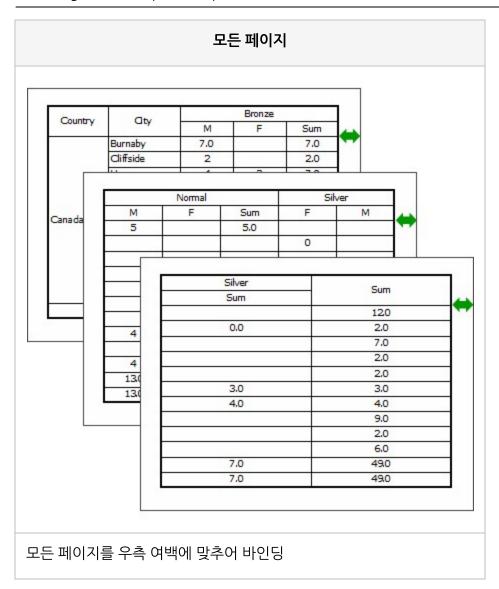
없음	자동 조정 안 함
마지막 가로 페이지	크로스탭이 표시되는 마지막 가로 페이지만 자동 조정함
모든 페이지	모든 페이지에서 자동 조정함



#### 없음

보고서 우측 여백과 상관없이 바인딩



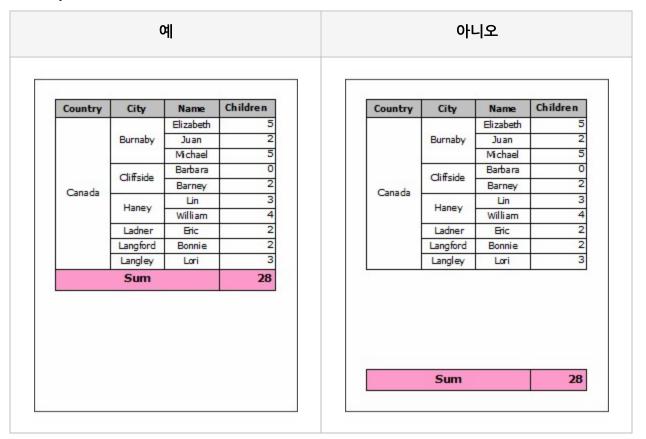


# 위에서아래로 정렬

데이터 풋터 밴드, 써머리 밴드를 바로 전 밴드에 이어서 출력할지 여부

#### **Values**

예	바로 전 밴드에 이어서 출력함
아니오	페이지 하단에 출력함

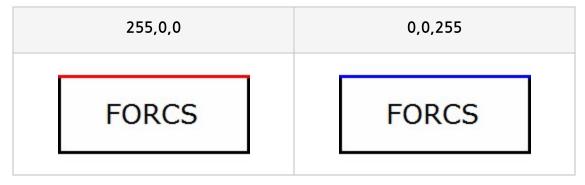


# 위쪽 테두리 색

위쪽 테두리 색

### Reference

RGB를 기준으로 "Red, Green, Blue" 형태로 설정합니다.



### 위치 고정

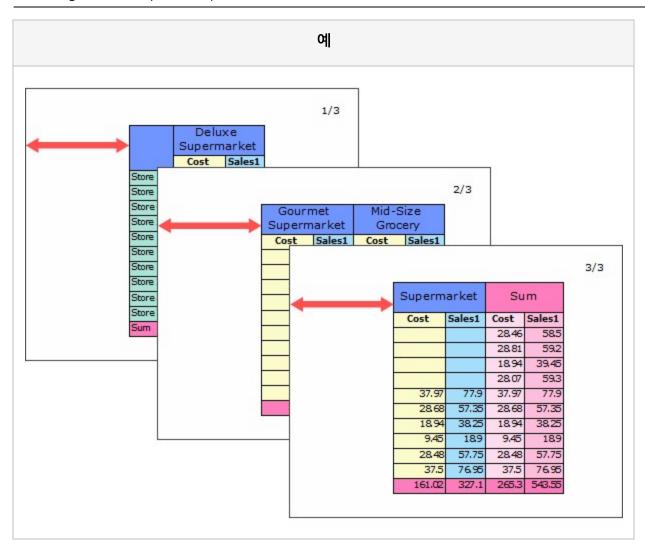
크로스탭, 테이블, 차트, 리전의 위치를 매 페이지마다 위치를 고정시킬지 여부

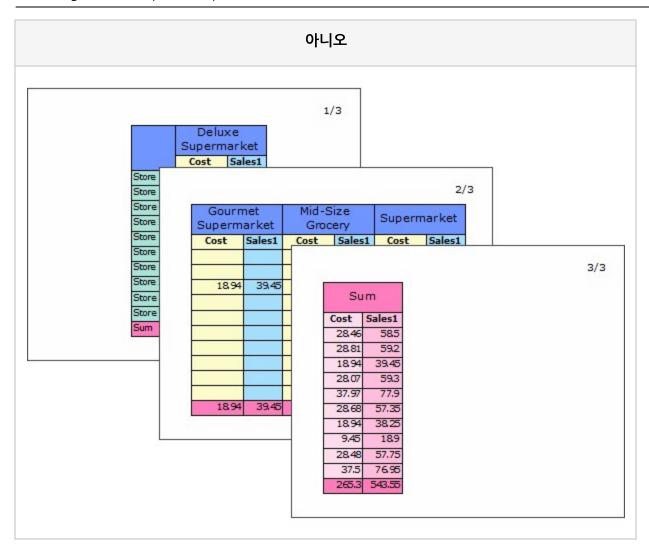
#### **Values**

예	고정함
아니오	고정 안 함

#### Reference

크로스탭, 테이블, 차트, 리전이 여러 페이지로 바인딩될 때 위치 고정이 "아니오"인 경우 두 번째 페이지부터 용지 여백만큼 띄우고 출력되고, "예"인 경우 무조건 첫 번째 페이지와 동일한 위치에 출력됩니다. 차트는 출력 방향 속성 값이 "수평", "양방향", "제한된 수직"인 경우에만 적용되고, 리전은 출력 방향 속성 값이 "수평", "제한된 수직"인 경우에만 적용됩니다.





## 음수 부호 입력 허용

텍스트 입력 시 음수 부호 입력 허용 여부

#### **Values**

예	음수 부호 입력 허용
아니오	음수 부호 입력 허용 안 함

## Reference

속성 값을 "예"로 설정하면 텍스트 박스에 음수 부호를 입력할 수 있으며, 음수 부호를 텍스트 사이 또는 텍스트 끝에 입력하면 음수 부호가 맨 앞으로 이동됩니다.

음수 부호가 이미 입력된 경우에는 음수 부호를 다시 입력하여도 입력되지 않습니다. 음수 부호는 "-"만 지원됩니다.

## 이동가능

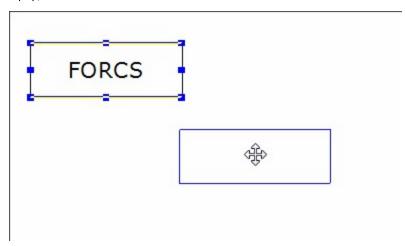
뷰어 창에서 컴포넌트의 이동 및 크기 조절 허용 여부

#### Values

예	이동 및 크기 조절 가능
아니오	이동 및 크기 조절 불가

## Reference

뷰어 창에서 이동가능이 "예"인 컴포넌트를 클릭하면 파란색 사각형 모양의 기준점이 표시되며, 이동할 위치로 마우스를 드래그 & 드롭하면 이동됩니다. 기준점을 원하는 크기로 드래그 & 드롭하면 크기가 조절됩니다.



# 이미지 URL

보고서, 리전의 배경에 표시할 이미지 파일 경로

## Reference

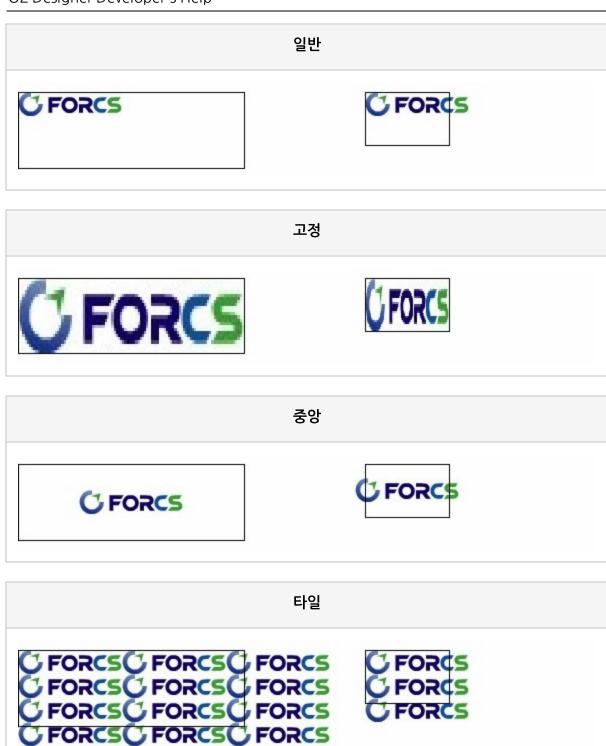
이미지 파일 경로는 오즈 리파지토리 경로(ozp://), 웹 서버 경로(http://), 로컬 경로(file://)로 설정할 수 있습니다.

# 이미지 스타일

라벨, 리포트 배경의 이미지 스타일

## **Values**

일반	위, 왼쪽에 원래 이미지 크기대로 표시
고정	표시 영역의 크기에 맟게 확대하거나 축소하여 표시
중앙	중간, 중앙에 원래 이미지 크기대로 표시
타일	원래 이미지 크기대로 표시 영역을 채울만큼 반복하여 연속적으로 표시
가로고정	표시 영역의 너비에 맞게 확대하거나 축소하여 위쪽에 표시
가로고정,중앙으로	표시 영역의 너비에 맞게 확대하거나 축소하여 중앙에 표시
세로고정	표시 영역의 높이에 맞게 확대하거나 축소하여 왼쪽에 표시
세로고정,중앙으로	표시 영역의 높이에 맞게 확대하거나 축소하여 중앙에 표시
동일비율	이미지와 표시 영역의 너비와 높이 비율 중 작은 값을 기준으로 확대하거나 축소하여 위, 왼쪽에 표시
동일비율,중앙으로	이미지와 표시 영역의 너비와 높이 비율 중 작은 값을 기준으로 확대하거나 축소하여 중앙에 표시
위,중앙으로	위, 중앙에 원래 이미지 크기대로 표시
위,오른쪽으로	위, 오른쪽에 원래 이미지 크기대로 표시
중간,왼쪽으로	중간, 왼쪽에 원래 이미지 크기대로 표시
중간,오른쪽으로	중간, 오른쪽에 원래 이미지 크기대로 표시
아래,왼쪽으로	아래, 왼쪽에 원래 이미지 크기대로 표시
아래,중앙으로	아래, 중앙에 원래 이미지 크기대로 표시
아래,오른쪽으로	아래, 오른쪽에 원래 이미지 크기대로 표시



# 가로고정 CFORCS

























# 이미지 필터 이름

이미지 필터 이름

## 이전 FormID

Android, iOS 뷰어에서 [이전] 버튼을 클릭하거나 ActiveX, HTML5JS 뷰어에서 〈Shift + Tab〉 키를 클릭할 경우 이동시킬 컴포넌트의 FormID

#### Reference

이전 FormID가 중복된 경우 보고서에 먼저 추가된 컴포넌트로 이동합니다.

이전 FormID를 설정하지 않으면 페이지에 추가된 순서 기준으로 이전에 추가된 컴포넌트로 이동합니다. 페이지 표시 옵션이 "한 페이지씩 보기"인 경우에는 현재 페이지에서만 이전/다음 컴포넌트로 이동할 수 있으며, 그 외 경우에는 다른 페이지에 있는 컴포넌트로 이동할 수 있습니다.

뷰어 종류별로 이전/다음 기능을 지원하는 컴포넌트는 다음과 같습니다.

Android, iOS	토글 버튼, 라디오 버튼, 텍스트 박스, 콤보 박스,
	서명(서명 타입이 keypad or zoom인 경우), DateTimePicker,
	NumericUpDown, ImagePicker
ActiveX, HTML5JS	버튼, 토글 버튼, 라디오 버튼, 체크 박스, 텍스트 박스, 콤보 박스, 녹음,
	DateTimePicker, NumericUpDown, ImagePicker

## 인쇄 가능

보고서를 인쇄하거나 저장할 때 컴포넌트를 포함시킬지 여부

#### **Values**

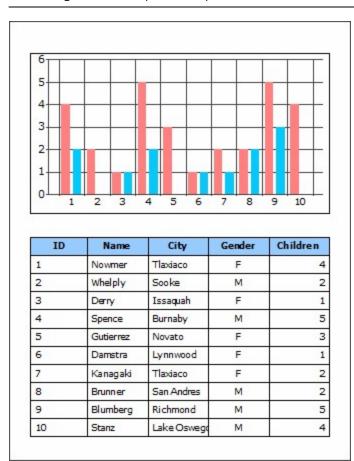
예	포함
아니오	포함 안 함

#### Reference

인쇄 가능 속성은 인쇄 여부 뿐만 아니라 저장 여부도 한꺼번에 설정할 수 있는 속성입니다. 만일 인쇄 여부와 저장 여부를 별도로 설정하려면 저장 가능 속성 값을 "ByPrintable"이 아닌 다른 값으로 설정하시기 바랍니다.

## Example

예를 들어 아래 그림과 같이 디자인된 보고서에서



차트의 인쇄 가능을 "아니오"로 설정하고 프린터로 인쇄하면 차트는 인쇄되지 않고 테이블만 인쇄되고, 파일로 저장할 경우 차트는 저장되지 않고 테이블만 저장된 것을 확인할 수 있습니다.



# 인코딩

QR 바코드 인코딩, DataMatrix 바코드 인코딩 방식

## Values

UTF-8	UTF-8
ANSI	ANSI

## 입력힌트 텍스트

텍스트 박스, 콤보 박스, NumericUpDown, DateTimePicker, 토글 버튼에 표시할 입력힌트 텍스트

#### Reference

입력힌트 텍스트는 입력 컴포넌트의 값이 빈 값일 때 미리보기 화면과 아이템 선택 창에서만 표시됩니다. 그러므로 저장, 인쇄, 입력 값은 빈 값으로 적용됩니다.

단, 최대 값이 5001보다 작은 NumericUpDown을 iOS 뷰어에서 실행할 경우 입력힌트 텍스트는 무조건 "입력 안 함"으로 적용됩니다.

# 자간

글자와 글자 사이의 간격

3	6
FORCS	FORCS

## 자동 분할

테이블 값 라벨의 자동 분할 여부

#### **Values**

예	자동 분할함
아니오	자동 분할 안 함

#### Reference

자동 분할을 "예"로 설정하면 테이블이 페이지를 넘겨서 바인딩될 때 페이지 끝에서 테이블 값 라벨을 표시할 공간이 부족할 경우 테이블 값 라벨을 분할하여 현재 페이지와 다음 페이지에 이어서 바인딩합니다. 테이블 값 라벨을 자동 분할하려면 테이블 값 라벨의 자동 크기 조정 속성 값을 "예"로 설정하여야 합니다.

## 예

1 Sheri Nowmer 2433 Bailey Road, Tlaxiaco, Mexico 27 1-555-97:
2 Demick Whelply 2219 Dewing Avenue, Sooke, Canada 211-555-766
3 Jeanne 7640 First Ave., Issaquah, USA 73980 656-555-22
4 Michael Spence Spence Spence 337 Tosca Way, Burnaby, Canada 74674 929-555-72
5 Maya 8668 Via Neruda, Gutierrez Novato, USA 57355 387-555-712
6 Robert Damstra 1619 Stillman Court, Lynnwood, USA 922-555-546
7 Rebecca 2860 D Mt. Hood Kanagaki Circle, Tlaxiaco, 515-555-624
Mexico 13343
Mexico 13343  6064 Brodia Court, San Andres, Mexico 411-555-68
8 Kim Brunner San Andres, Mexico 411-555-68
8 Kim Brunner 6064 Brodia Court, San Andres, Mexico 12942 411-555-680
8 Kim Brunner 6064 Brodia Court, San Andres, Mexico 12942  9 Brenda Blumberg 7560 Trees Drive, Richmond, Canada 17256  10 Darren Stanz 1019 Kenwal Rd., Lake Oswego, USA 847-555-544
8 Kim Brunner 6064 Brodia Court, San Andres, Mexico 12942  9 Brenda Blumberg 7560 Trees Drive, Richmond, Canada 17256  10 Darren Stanz 1019 Kenwal Rd., Lake Oswego, USA 82017  11 Jonathan 5423 Camby Rd., La 612-555-48
8 Kim Brunner 6064 Brodia Court, San Andres, Mexico 12942  9 Brenda Blumberg 7560 Trees Drive, Richmond, Canada 17256  10 Damen Stanz 1019 Kenwal Rd., Lake Oswego, USA 82017  11 Jonathan Murraiin 5423 Camby Rd., La Mesa, USA 35890  1792 Belmont Rd., Chula Vista, USA 555-555-27:

## 아니오

ID	Name	Address	Phone
1	Sheri Nowmer	2433 Bailey Road, Tlaxiaco, Mexico 15057	27 1-555-9715
2	Demick Whelply	2219 Dewing Avenue, Sooke, Canada 17172	211-555-7669
3	Jeanne Derry	7640 First Ave., Issaquah, USA 73980	656-555-2272
4	Michael Spence	337 Tosca Way, Bumaby, Canada 74674	929-555-7279
5	Maya Gutierrez	8668 Via Neruda, Novato, USA 57355	387-555-7172
6	Robert Damstra	1619 Stillman Court, Lynnwood, USA 90792	922-555-5465

1/5

7	Rebecca Kanagaki	2860 D Mt. Hood Circle, Tlaviaco, Mexico 13343	515-555-6247
8	Kim Brunner	6064 Brodi a Court, San Andres, Mexico 12942	411-555-6825
9	Brenda Blumberg	7560 Trees Drive, Richmond, Canada 17256	815-555-3975
10	Darren Stanz	1019 Kenwal Rd., Lake Oswego, USA 82017	847-555-5443
11	Jonathan Murraiin	5423 Camby Rd., La Mesa, USA 35890	612-555-4878
12	Jewel Creek	1792 Belmont Rd., Chula Vista, USA 40520	555-555-2714

2/5

## 자동 줄바꾸기

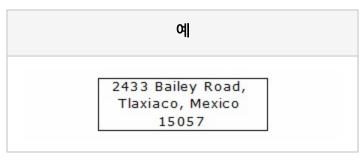
텍스트 내용이 컴포넌트 크기를 넘길 경우 텍스트를 자동으로 줄바꿈할지 여부

#### Values

예	출바꿈함
아니오	출바꿈 안 함

#### Reference

노트의 경우 자동 줄바꾸기 속성 값을 "예"로 설정하면 디자인 시점에 설정한 너비로 바인딩되고, "아니오"로 설정하면 디자인 시점에 설정한 너비는 무시되고 페이지 오른쪽 끝까지 너비가 자동 조절됩니다.





# 자동 줄바꾸기 타입

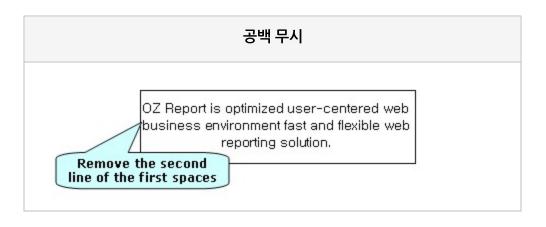
텍스트 자동 줄바꿈 타입

#### **Values**

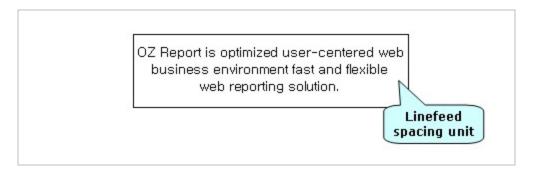
기본	텍스트 그대로 표시함
공백 무시	두 번째 줄부터 첫 글자에 공백이 있을 경우 공백 제거함
단어 잘림 방지	띄어쓰기 단위로 줄바꿈하여 단어가 잘리지 않도록 처리함
공백 무시, 단어 잘림 방지	띄어쓰기 단위로 줄바꿈하고, 두 번째 줄부터 첫 글자에 공백이 있을 경우 공 백 제거함

## Example





## 단어 잘림 방지





## 자동 크기 조정

표시할 내용이 컴포넌트 크기보다 큰 경우 컴포넌트 크기를 자동으로 늘릴지 여부

#### Values

예	자동으로 크기 조정함
아니오	크기 조정 안 함

#### Reference

자동 크기 조정 속성이 속성 창에 표시되어도 미리보기 시 적용되지 않을 수 있습니다. 자동 크기 조정 속성이 적용되는 컴포넌트는 SetAutoSize() 함수가 지원되는 컴포넌트입니다.

라벨에서 자동 크기 조정 기능을 사용할 경우에는 라벨의 <mark>폰트크기 자동조절</mark> 속성 값은 "아니오"로, 라벨이 추가된 밴드의 "자동 크기 조정" 속성 값은 "예"로 설정하시기 바랍니다.

## Example: 레벨의 자동 크기 속성 적용

예	아니오
2433 Bailey Road, Tlaxiaco, Mexico 15057	2433 Bailey Road, Tlaxiaco, Mexico 15057

## Example: 자동 줄바꿈되는 라벨의 자동 크기 조정 속성

ф	아니오
2433 Bailey Road,	2433 Bailey Road,
Tlaxiaco, Mexico	Tlaxiaco, Mexico
15057	15057

## Example: 자동 줄바꿈 되는 라벨의 크기 조정이 예인 경우 밴드의 자동 크기 조정 속성 적용

밴드의 자동 크기 조정이 "아니오"인 경우 라벨이 자동 크기 조정되면서 크기가 늘어났으나 밴드 크기가 늘어나지 않아 첫 번째, 두 번째 라벨의 내용이 잘려서 표시됩니다.

q	아니오
2433 Bailey Road,	2433 Bailey Road,
Tlaxiaco, Mexico	Tlaxiaco, Mexico
15057	15057

## 자동 확장

리포트 템플릿 자동 확장 여부

#### **Values**

예	자동 확장함
아니오	자동 확장 안 함

## Reference

자동 확장은 보고서 디자인 시에만 적용되는 속성입니다.

자동 확장이 "예"인 경우 리포트 크기가 리포트 템플릿 크기를 벗어날 경우 리포트 템플릿 영역을 자동으로 확장합니다.

리포트 크기가 리포트 템플릿 크기를 벗어나는 경우는 리포트에 여러 개의 밴드가 추가되어 리포트 크기가 커지는 경우, 복합 리포트에서 새로 추가된 리포트의 오른쪽 또는 아래쪽 좌표가 리포트 템플릿 영역을 벗어 나는 경우 등이 있습니다.

# 자동크기 줄어듬

표시할 내용이 라벨 또는 노트의 크기보다 작은 경우 라벨 또는 노트의 크기를 자동으로 줄일지 여부

#### Values

예	자동으로 크기 줄임
아니오	크기 줄이지 않음

## Reference

라벨에서 자동 크기 줄어듬 기능을 사용할 경우에는 라벨의 자동 크기 조정 속성 값을 "예"로 설정하시기 바랍니다.

예	아니오
Sheri Nowmer	Sheri Nowmer

# 잠김

컴포넌트의 크기와 위치를 마우스, 툴바, 핫키로 변경하지 못하도록 설정할지 여부

## Values

예	마우스, 툴바, 핫키로는 변경하지 못함. 속성 창에서만 변경 가능함
아니오	제약 없이 변경 가능함

## Reference

잠김은 보고서 디자인 시에만 적용되는 속성입니다.

# 장평

문자의 가로 비율

50	100	300
FORCS	FORCS	FORCS

# 저장 가능

보고서를 저장할 때 컴포넌트를 포함시킬지 여부

## **Values**

All	파일 형식에 상관없이 저장함
Nothing	저장 안 함
ByPrintable	"인쇄 가능" 속성 값에 따라 저장 여부 설정
PDF	파일 형식이 PDF일 때에만 저장함
XLS	파일 형식이 XLS일 때에만 저장함
XLSX	파일 형식이 XLSX일 때에만 저장함
DOC	파일 형식이 DOC일 때에만 저장함
DOCX	파일 형식이 DOCX일 때에만 저장함
PPT	파일 형식이 PPT일 때에만 저장함
HTML	파일 형식이 HTML일 때에만 저장함
TXT	파일 형식이 TXT일 때에만 저장함
CSV	파일 형식이 CSV일 때에만 저장함
SVG	파일 형식이 SVG일 때에만 저장함
JPG	파일 형식이 JPG일 때에만 저장함
PNG	파일 형식이 PNG일 때에만 저장함
GIF	파일 형식이 GIF일 때에만 저장함
TIF	파일 형식이 TIF일 때에만 저장함
HML	파일 형식이 HML일 때에만 저장함
HWPX	파일 형식이 HWPX일 때에만 저장함
ODT	파일 형식이 ODT일 때에만 저장함
MHT	파일 형식이 MHT일 때에만 저장함

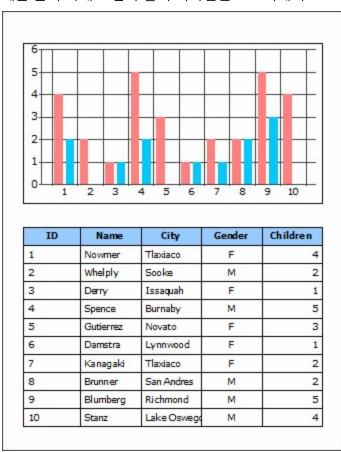
GUL	파일 형식이 GUL일 때에만 저장함
Bankbook	통장 프린터로 저장할 때에만 저장함

#### Reference

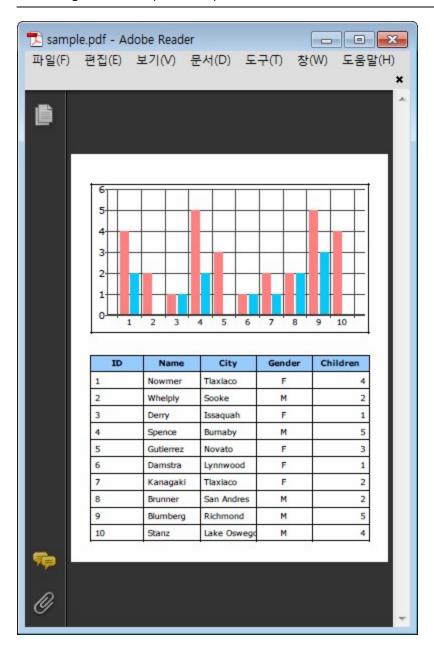
파일 형식을 여러 개 설정하려면 콤마(,)를 구분자로 하여 나열합니다. 예를 들어, 보고서를 PDF 또는 XLS 로 저장할 경우에만 컴포넌트를 저장하고 그 외 형식에서는 저장하지 않으려면 "PDF,XLS"로 설정하시기 바랍니다.

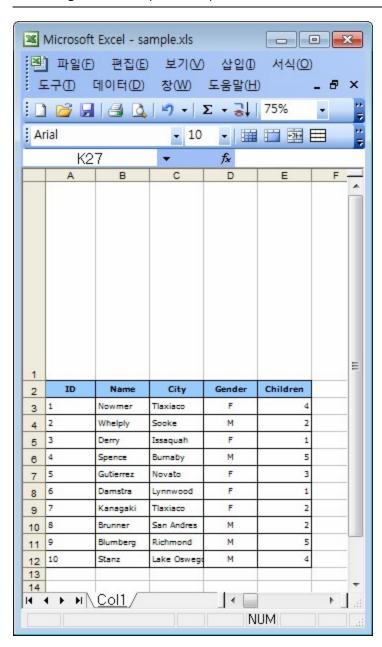
#### Example

예를 들어 아래 그림과 같이 디자인된 보고서에서



차트의 저장 가능을 "PDF"로 설정하고 PDF와 XLS 파일로 저장할 경우 PDF 파일에서는 차트가 저장되었으나 XLS 파일에서는 차트가 저장되지 않은 것을 확인할 수 있습니다.





## 전송 가능

입력 컴포넌트의 값을 자바 스크립트 함수 또는 다른 프로그램으로 전송할지 여부

#### Values

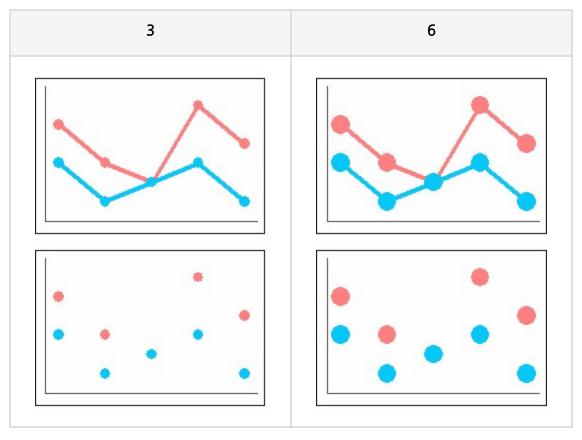
예	전송함
아니오	전송 안 함

## Reference

다른 입력 컴포넌트와 다르게 라디오 버튼은 전송 가능 속성을 지원하지 않습니다. 라디오 버튼에서 본 기능을 사용하려면 라디오 버튼의 Group Name 속성 값을 라디오 버튼 그룹 이름으로 설정하고, 라디오 버튼 그룹의 전송 가능을 아니오로 설정하시기 바랍니다.

# 점 크기

표식이 있는 선형 차트, 산포형, 분산형 차트에 표시되는 점(마크)의 크기



## 점선

선, 화살표 선의 점선 길이

#### Reference

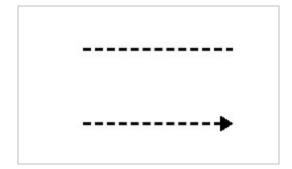
선을 점선으로 표시하려면 간격 뿐만 아니라 "점선" 속성 값도 0 이상으로 설정하여야 합니다.

### Example





점선 : 3, 간격 : 6



## 점선 형태

점선의 형태

#### Reference

사각 점선은 점선 속성이 사각 점선의 너비로, 선 두께 속성이 사각 점선의 높이로 적용되고, 간격 속성이 간 격으로 적용됩니다.

둥근 점선은 선 두께 속성이 둥근 점선의 지름으로 적용되고, 간격 속성이 간격으로 적용됩니다. 둥근 점선은 선 두께와 간격 속성만 사용하므로, 사각 점선처럼 점선 속성을 설정하지 않아도 점선으로 표시됩니다. 점선 형태를 둥근 점선으로 설정할 경우 선 부드럽게 표시 기능을 이용하면 원형에 가까운 모양으로 둥근 점선을 표현할 수 있습니다.

#### Example

예를 들어 선의 점선 속성 값이 4, 간격 속성 값이 4, 선 두께 속성 값이 6이고, 선 종류 속성 값이 수평일 때점선 형태 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.

Dash	Round dot
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •

## 접두사

텍스트 입력 시 텍스트 맨 앞에 표시할 문자열

#### Reference

접두사에 숫자, 소수점 기호, 음수 부호가 포함된 경우 해당 문자는 접두사에서 제외되고 나머지 문자만 적용됩니다.

접두사가 이미 입력된 경우에는 접두사를 다시 입력하여도 입력되지 않습니다.

## 접미사

텍스트 입력 시 텍스트 맨 뒤에 표시할 문자열

#### Reference

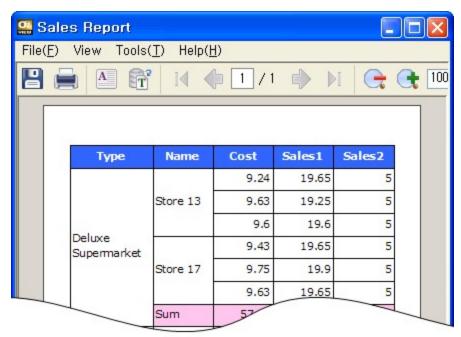
접미사에 숫자, 소수점 기호, 음수 부호가 포함된 경우 해당 문자는 접미사에서 제외되고 나머지 문자만 적용됩니다.

접미사가 이미 입력된 경우에는 접미사를 다시 입력하여도 입력되지 않습니다.

## 제목

리포트 템플릿의 보고서 제목 바코드 라벨의 바코드 제목

### Example: 보고서 제목을 "Sales Report"로 설정한 경우



### Example: 텍스트가 "123456"인 바코드 제목을 "FORCS"로 설정한 경우



# 제목 간격

바코드 기호와 제목과 사이의 간격



# 제목 소유

테이블 값 라벨 위에 제목을 표시할지 여부

### **Values**

예	제목 표시함
아니오	제목 표시 안 함

	예		아니오			
Country	City	Name			Elizabeth	
		Elizabeth	Canada	Bumaby	Juan	
	Burnaby	Juan			Michael	
		Michael		Cliffside Haney	Barbara	
	Cliffside	Barbara			Barney	
		Barney			Lin	
Canada	Haney	Lin		Halley	William	
		William		Ladner	Eric	
	Ladner	Eric		Langford	Bonnie	
	Langford	Bonnie	16	Langley	Lori	
	Langley	Lori				

# 제목 위치

바코드 영역에 제목를 표시할지 여부와 표시 위치

### **Values**

없음	표시 안 함
위쪽	위쪽에 표시함
아래쪽	아래쪽에 표시함







## 제본용 여백

제본용 여백

#### Reference

제본용 여백을 설정하면 용지의 전체 여백은 여백에 제본용 여백을 더한 값으로 설정됩니다.

## 제본용 여백 위치

제본용 여백 위치

#### **Values**

왼쪽	왼쪽
오른쪽	오른쪽

#### Reference

페이지 마주 보기 속성 값이 "예"인 경우에는 제본용 여백의 시작 위치로 적용됩니다. 예를 들어, 제본용 여백 위치가 "왼쪽"이고, 페이지 마주 보기 속성 값이 "예"이면 제본용 여백의 위치는 "왼쪽 > 오른쪽 > 왼쪽 > 오른쪽 > 왼쪽 ..." 순서로 적용됩니다.

제본용 여백 위치를 항상 왼쪽 또는 오른쪽으로 고정하려면 페이지 마주 보기 속성 값을 "아니오"로 설정하시기 바랍니다.

# 조건 필드

요약 라벨에서 계산에 포함할 조건을 가진 필드 이름

#### Reference

조건 필드를 설정하면 필드 값이 true로 적용될 경우에만 요약 값에 계산합니다. 조건 필드로 설정한 필드의 타입 및 데이터 값에 따라 true, false로 적용되는 규칙은 다음과 같습니다.

Bit, Bool 타입	0 또는 false이면 false, 1 또는 true이면 true
숫자 타입	0이면 false, 0이 아니면 true
그 외 타입	대소문자 상관없이 null, false, f, no, n, "0", "0.0", ".0"이면 false, 그 외 true

Com	dition으로 설	설정 안 함			
Name	Condition	Children	Name	Condition	Children
Moss	0	5	Moss	0	5
McLaughlin	1	2	McLaughlin	1	2
Spence	1	5	Spence	1	5
Brumagen	0	0	Brumagen	0	0
Velasquez	0	2	Velasquez	0	2
S	um	7.0	Sı	ım	14.0

# 줄 간격

줄 간격

0	20
OZ Report Designer	OZ Report Designer
OZ Report Viewer	OZ Report Viewer

## 중복제거 기준필드

요약 라벨에서 중복되는 값은 제외하고 계산할 때 중복 값을 가진 필드 이름

#### Reference

중복제거 기준필드를 설정하면 해당 필드의 모든 행 값을 비교하여 값이 중복된 행은 제외하고 계산합니다.

City로 설정함			설정 안 함			
	Name	City	Children	Name	City	Children
M	loss	Burnaby	5	Moss	Bumaby	5
M	1dLaughlin	Bumaby	2	McLaughli	n Bumaby	2
s	Spence	Burnaby	5	Spence	Burnaby	5
В	Brumagen	Cliffside	0	Brumager	Cliffside	0
V	/elasquez	Cliffside	2	Velasquez	Cliffside	2
C	Conley	Haney	3	Conley	Haney	3
В	Burger	Haney	4	Burger	Haney	4
	Su	m	8.0	5	Sum	21.0
nildren	전에 바인당	당된 값이면 지 않으므로	<u> </u>	City와 상관없이 5 Children을 계산하	모든 행의 하므로	

# 증감 단위

NumericUpDown의 스핀 버튼을 클릭하여 값을 증감할 때 증감할 값의 간격

## 차트 색상

그래프 색

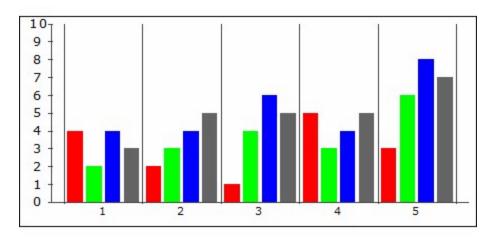
#### Reference

그래프 색은 ";"를 구분자로 하여 여러 가지로 설정할 수 있습니다.

그래프 색은 RGB 뿐만 아니라 투명으로도 설정할 수 있습니다. 투명으로 설정할 경우 색 정보 없이 바로 ";"으로 설정합니다. 예를 들어 두 번째 그래프는 투명으로 설정할 경우 "0, 255, 0;;0, 0, 255" 형태로 설정합니다.

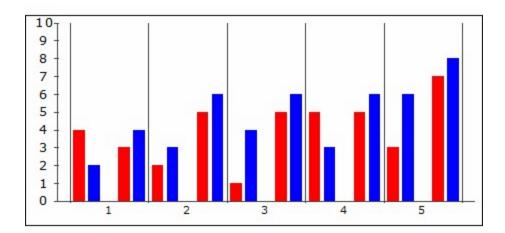
색 개수가 그래프 개수보다 작은 경우에는 처음부터 반복하여 적용됩니다.

Example: "255, 0, 0;0, 255, 0;0, 0, 255;100, 100, 100"으로 설정한 경우 그래프 색이 "빨강 > 녹색 > 파랑 > 회색" 순으로 적용됩니다.



Example: "255, 0, 0;0, 0, 255;"으로 설정한 경우

그래프 색이 "빨강 > 파랑 > 투명 > 빨강 > 파랑 ..." 순으로 적용됩니다.



## 천 단위 구분자 표시

텍스트 입력 시 천 단위 구분자 표시 여부

### **Values**

예	천 단위 구분자 표시
아니오	천 단위 구분자 표시 안 함

#### Reference

속성 값을 "예"로 설정하면 뷰어 화면에서 사용자가 텍스트를 입력한 경우 입력된 텍스트 길이에 따라 천 단위 구분 기호를 자동으로 추가합니다.

천 단위 구분 기호는 PC에서 실행된 뷰어에서는 "사용자 PC 시스템 > 국가 및 언어 > 형식 사용자 지정" 옵션에서 설정한 "자릿수 구분 기호"에 따라 표시되고, 그 외 뷰어에서는 무조건 ","로 표시됩니다.

# 첨부 후 텍스트

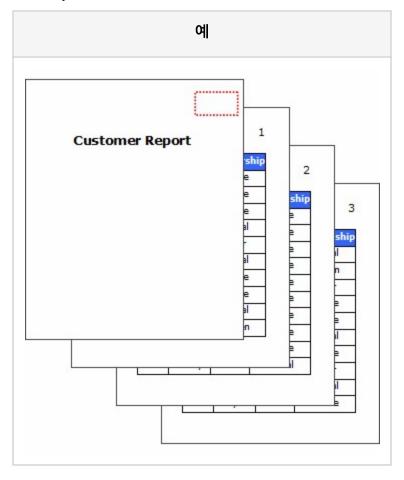
첨부 버튼을 클릭하여 PDF 파일을 첨부하거나 PNG, JPG, GIF 파일 또는 사진을 촬영하여 이미지를 첨부 한 후 화면에 표시할 텍스트

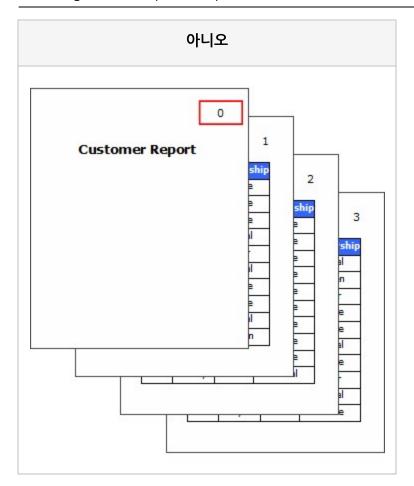
# 첫페이지 출력생략

보고서의 첫 페이지에서는 페이지 헤더 밴드를 출력하지 않을지 여부

#### **Values**

예	첫 페이지에서는 출력 안 함
아니오	모든 페이지에서 출력함





# 체크 마크 색

라디오 버튼 또는 체크 박스의 체크 마크 색

#### Reference

RGB를 기준으로 "Red, Green, Blue" 형태로 설정합니다.

255, 0, 0	0, 0, 255
● FORCS  ✓ OZ Report	● FORCS  ✓ OZ Report

# 체크 수평 정렬

라디오 버튼과 체크 박스에 표시되는 체크 마크의 정렬 위치

#### Values

왼쪽	왼쪽 정렬
가운데	가운데 정렬
오른쪽	오른쪽 정렬



## 체크 스타일

라디오 버튼 또는 체크 박스의 체크 스타일

#### **Values**

라디오	라디오 스타일
체크	체크 스타일
원	원 스타일

#### Reference

체크 스타일 속성은 프레임과 체크 마크 모양만 바꾸는 속성입니다. 예를 들어 라디오 버튼의 체크 스타일을 체크로 바꾸면 모양만 체크 모양이며 한 그룹에서 하나만 체크되는 라디오 버튼의 특성은 그대로 유지됩니다.

체크 스타일 속성 값을 원으로 설정하면 프레임없이 텍스트만 표시됩니다. 체크 박스 또는 라디오 버튼을 체크 상태로 변경하면 원이 표시됩니다. 원은 컴포넌트 영역을 기준으로 상하좌우 3pt씩 내부 간격을 유지하여 표시되며, 테두리 색은 체크 마크 색으로, 테두리 두께는 1.5pt로 표시됩니다. mht 형식의 xls, html, mht 포맷으로 보고서를 저장할 경우 원은 저장되지 않습니다.

체크 스타일	라디오 버튼	체크 박스
라디오	○ RadioButton1	<ul><li>CheckBox1</li></ul>
	<ul><li>RadioButton2</li></ul>	<ul><li>CheckBox2</li></ul>
	○ RadioButton3	CheckBox3

체크 스타일	라디오 버튼	체크 박스
체크	☐ RadioButton1  ✓ RadioButton2  ☐ RadioButton3	✓ CheckBox1  ✓ CheckBox2  ✓ CheckBox3
원	RadioButton1 RadioButton2 RadioButton3	CheckBox2 CheckBox3

# 촬영 동작

[촬영] 버튼의 동작 모드

#### **Values**

Default	eform.imagepicker_id_info 파라미터에서 설정한 값을 따름
ForceShoot	즉시 촬영
Refocusing	포커스 재조정

#### Reference

속성 값이 Default이고 eform.imagepicker\_id\_info 파라미터에서 설정한 값이 없을 경우 ForceShoot으로 동작합니다.

### 최대 DPI

ImagePicker로 얻어진 이미지의 최대 DPI

#### Reference

0보다 큰 값으로 설정하여야 적용됩니다.

최대 DPI에 따라 이미지 크기가 변경되는 경우는 아래와 같습니다.

- 원본 이미지의 너비가 (컴포넌트 너비 x 최대 DPI / 72) 보다 큰 경우
- 원본 이미지의 높이가 (컴포넌트 높이 x 최대 DPI / 72) 보다 큰 경우

ImagePicker를 이용하여 이미지 파일을 선택할 때 최대 DPI에 따라 이미지 크기가 변경되는 경우 변경된 이미지 포맷은 아래와 같은 규칙으로 설정됩니다.

#### ActiveX

- PNG는 PNG 포맷 그대로 생성됨. 원본 PNG의 bit 정보 유지됨
- GIF는 32bit PNG 포맷으로 생성됨. 원본 GIF의 투명 정보 유지됨
- 위 두 가지 상황이 아닌 경우 1bit 이미지는 1bit PNG로, 8bit 이미지는 8bit PNG로 생성됨
- 그 외 경우에는 JPG로 생성됨

#### **Android**

- PNG는 32bit PNG 포맷으로 생성됨. 원본 PNG의 투명 정보 유지됨
- GIF는 32bit PNG 포맷으로 생성됨. 원본 GIF의 투명 정보는 유지되지 않고, 흰색으로 변경됨
- 그 외 경우에는 JPG로 생성됨

#### iOS

- PNG는 32bit PNG 포맷으로 생성됨. 원본 PNG의 RGB(222,222,222)부터 RGB(255,255,255)까지 의 색을 투명으로 처리함
- GIF는 32bit PNG 포맷으로 생성됨. 원본 GIF의 투명 정보는 유지되지 않고, 흰색으로 변경됨
- 그 외 경우에는 JPG로 생성됨

# 최대 값

NumericUpDown의 값 또는 숫자 텍스트 필터가 연결된 텍스트 박스에 숫자 값을 설정할 때 최대로 설정할 수 있는 값

## 최대 글자 수

사용자가 텍스트 박스에 텍스트를 입력할 수 있는 최대 글자 수

#### Reference

최대 글자 수 속성 값을 0으로 설정한 경우 글자 수를 제한하지 않습니다.

또한, 이속성 값을 -1로 설정한 경우 텍스트 박스의 크기에 맞춰 입력 가능한 글자 수가 제한됩니다. 단, 글 꼴의 자간, 줄 간격 등이 뷰어의 실행 환경에 따라 적용되므로, 실제 적용된 텍스트의 길이는 뷰어에 따라 다르게 적용될 수 있습니다.

최대 글자 수는 미리보기 화면에서 사용자가 텍스트 박스에 입력 가능한 글자 수를 제한하는 속성입니다. 그러므로, 텍스트 속성 또는 스크립트 함수로 텍스트 박스의 텍스트를 최대 글자 수보다 많게 설정한 경우 미리보기 시에는 설정한 텍스트 그대로 표시되고, 사용자가 텍스트를 입력하는 경우에는 최대 글자 수만큼 만 입력 가능합니다.

예를 들어, 텍스트 속성 값이 "가나다라마바사"이고, 최대 글자 수 속성 값이 5인 경우 보고서를 미리보기하면 텍스트 박스에 "가나다라마바사"가 그대로 표시되고, 사용자가 키를 입력하여도 더 이상 입력되지 않으며, 다른 텍스트를 입력하려면 기존 입력된 텍스트를 삭제하고 입력하여야 합니다. 이때 최대 글자 수 속성 값이 5이므로. 최소한 "마바사"는 삭제하여야 새로운 텍스트를 입력할 수 있습니다.

# 최대 날짜

DateTimePicker에서 날짜를 선택 및 설정할 수 있는 최대 날짜

# 최대 소수점 자릿수

입력 가능한 최대 소수점 자릿수

#### Reference

최대 소수점 자릿수를 초과하는 숫자는 입력되지 않습니다.

## 최대 행수

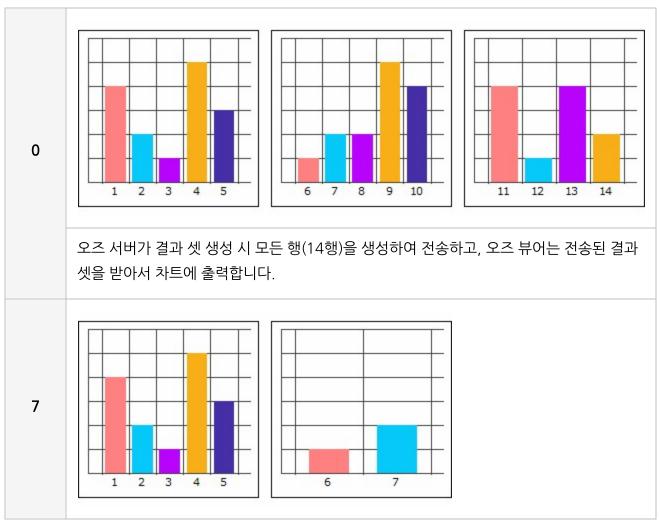
데이터 셋의 최대 행 수

#### Reference

오즈 서버가 결과 셋을 생성할 때 OZR에 설정된 데이터 셋의 최대 행 수를 함께 전달받아 0인 경우에는 모든 행에 대한 결과 셋을 생성하고, 1 이상인 경우에는 설정한 행 수 만큼만 결과 셋을 생성합니다.

#### Example

예를 들어 차트가 출력될 때 최대 행 수 속성 값에 따라 아래와 같이 바인딩됩니다.



오즈 서버가 결과 셋 생성 시 최대 행 수인 7행까지만 생성하여 전송하고, 오즈 뷰어는 전송된 결과 셋을 받아서 차트에 출력합니다.

## 최대계열수

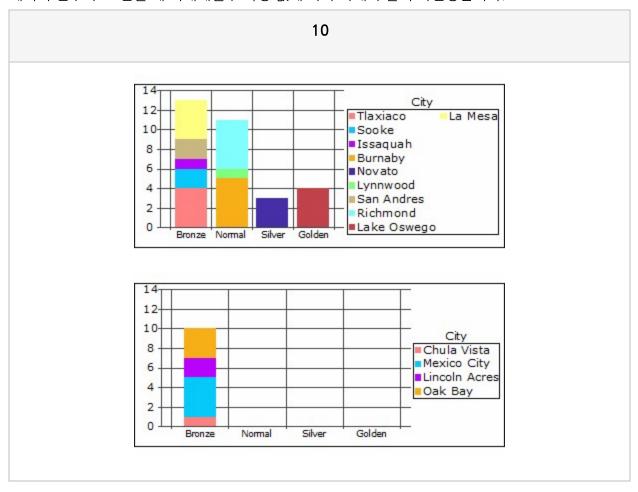
하나의 차트에 표시할 계열의 최대 개수

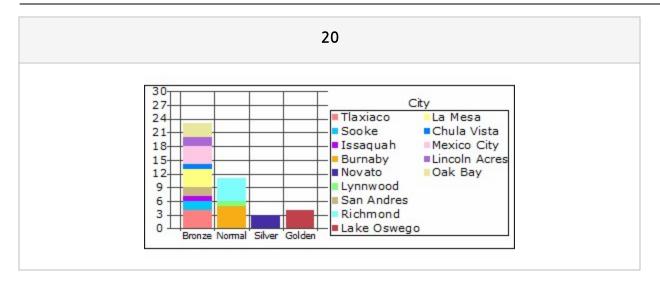
#### Reference

차트에 표시할 계열 개수가 최대 계열 수보다 많은 경우 바인딩되는 차트의 개수가 자동으로 늘어납니다.

### Example

데이터 건수가 15건일 때 최대계열수 속성 값에 따라 아래와 같이 바인딩됩니다.





# 최소 값

NumericUpDown의 또는 숫자 텍스트 필터가 연결된 텍스트 박스에 숫자 값을 설정할 때 최소로 설정할 수 있는 값

# 최소 날짜

DateTimePicker에서 날짜를 선택 및 설정할 수 있는 최소 날짜

## 출력 방향

차트, 리전의 출력 방향

#### Values

하나만	하나만 출력
수평	수평 방향으로만 출력
수직	수직 방향으로만 출력
양방향	양방향으로 출력
제한된 수평	수평 방향으로 출력하되 페이지의 수평 방향 끝에 위치하면 다시 아래로 이동하여 출력
제한된 수직	수직 방향으로 출력하되 페이지의 수직 방향 끝에 위치하면 다시 옆으로 이동하여 출 력
페이지 높이에 맞춤	리전의 높이를 페이지 높이에 맟추어 출력

### Reference

출력 방향은 차트가 여러 개로 출력되거나 리전에 출력할 내용이 리전 크기보다 많아 반복하여 출력될 경우 적용됩니다.

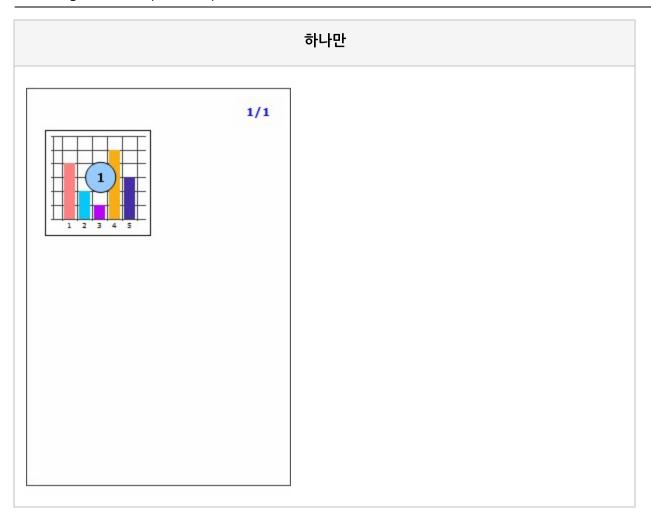
차트의 출력 방향을 "양방향"으로 설정한 경우 기본적으로 수평 방향으로 출력됩니다. 단, 계열에 필드가 있고 Y축에 두 개 이상의 필드가 있는 경우 또는 계열에 두 개 이상의 필드가 있는 경우에는 수직 방향으로 출력됩니다.

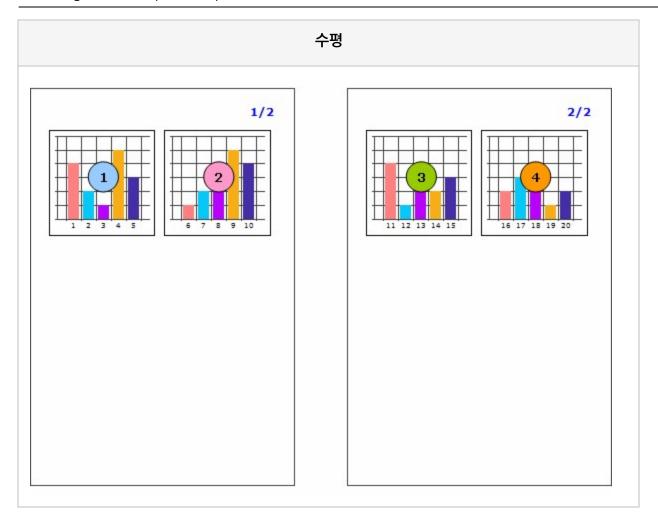
리전의 출력 방향을 "양방향"으로 설정한 경우 리전에 추가된 컴포넌트의 출력 방향에 따라 수직 또는 수평 방향으로 출력됩니다. 예를 들어, 데이터 라벨, 테이블 등 수직 방향으로 바인딩되는 컴포넌트가 추가된 경우에는 수직 방향으로, 크로스탭, 간트 차트 등 수평 방향으로 바인딩되는 컴포넌트가 추가된 경우에는 수 평 방향으로 출력됩니다.

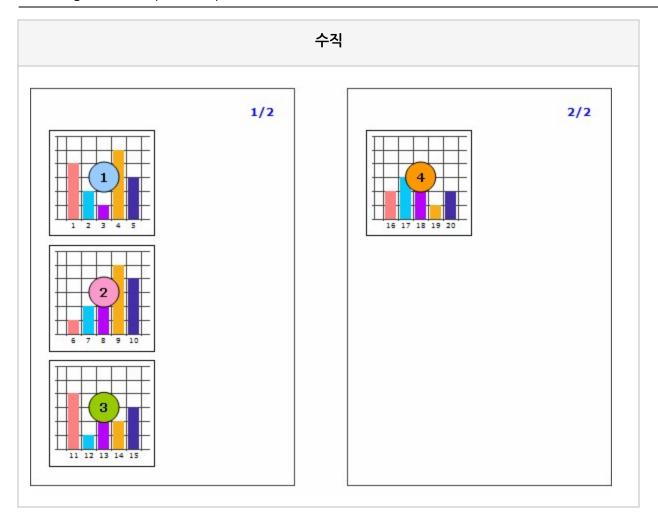
출력 방향 속성 값 중 "페이지 높이에 맞춤"은 리전만 지원합니다.

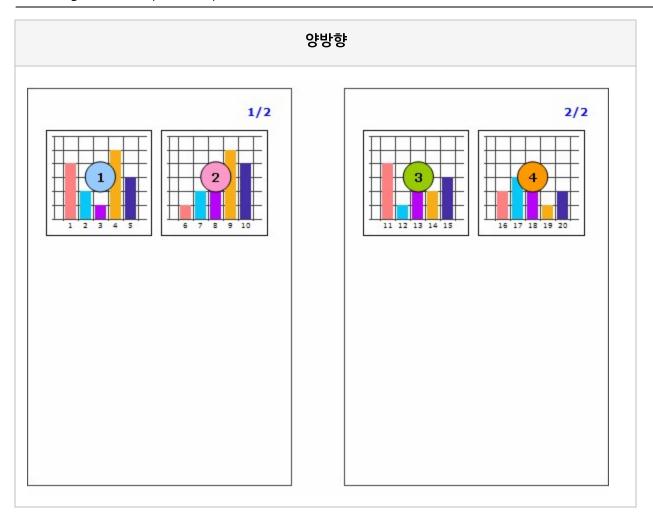
### Example: 차트

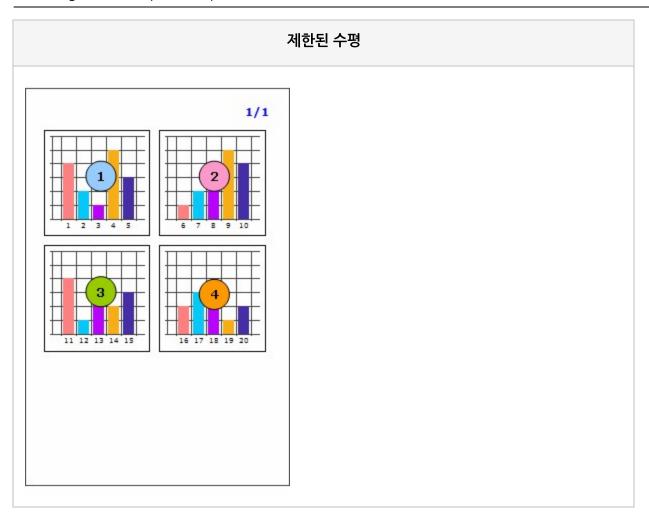
차트에 연결된 데이터 셋의 데이터 건수가 20건일 때 출력 방향 속성 값에 따라 아래와 같이 바인딩됩니다.

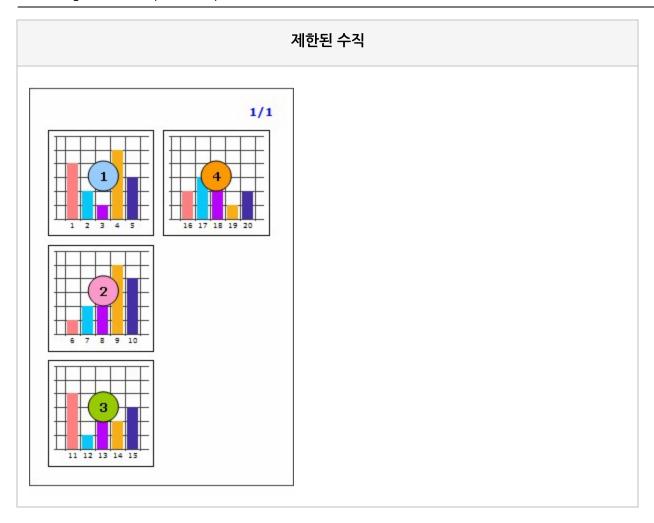






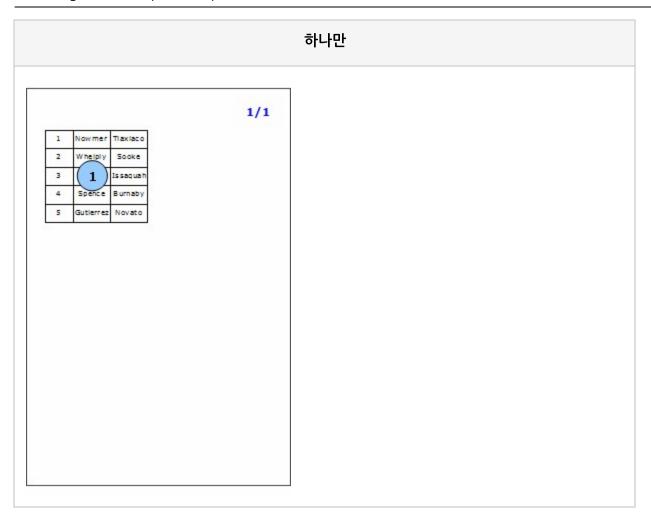


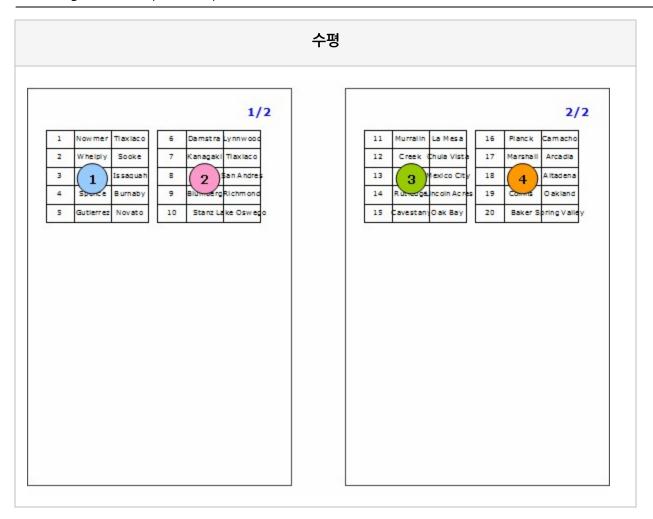


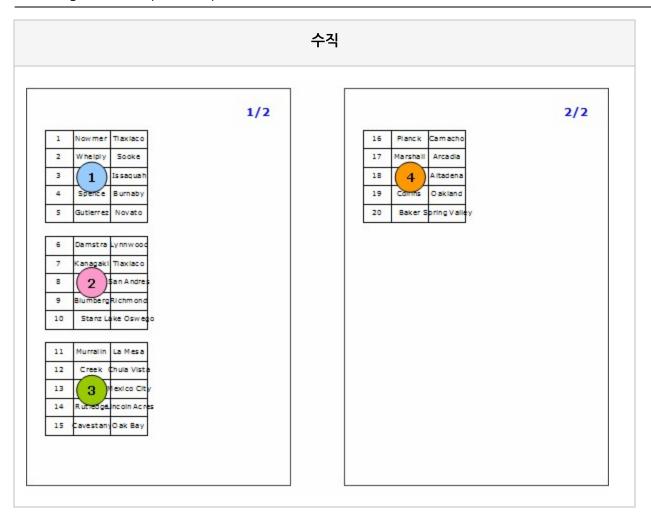


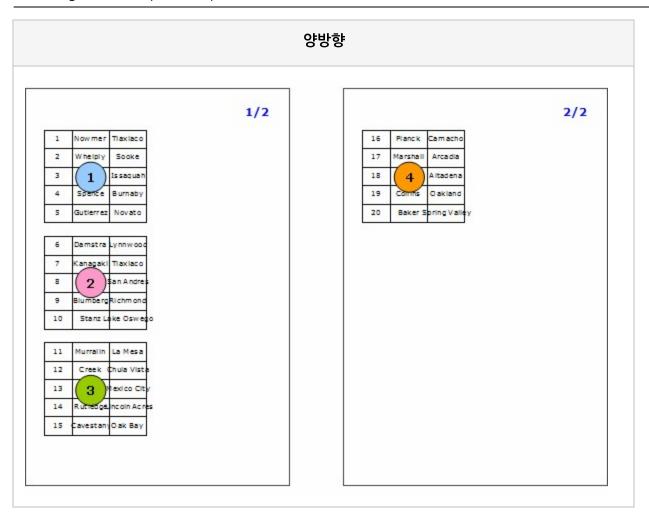
## Example: 리전

리전에 데이터 밴드와 데이터 라벨이 추가되어있고 데이터 건수가 20건일 때 출력 방향 속성 값에 따라 아래와 같이 바인딩됩니다.

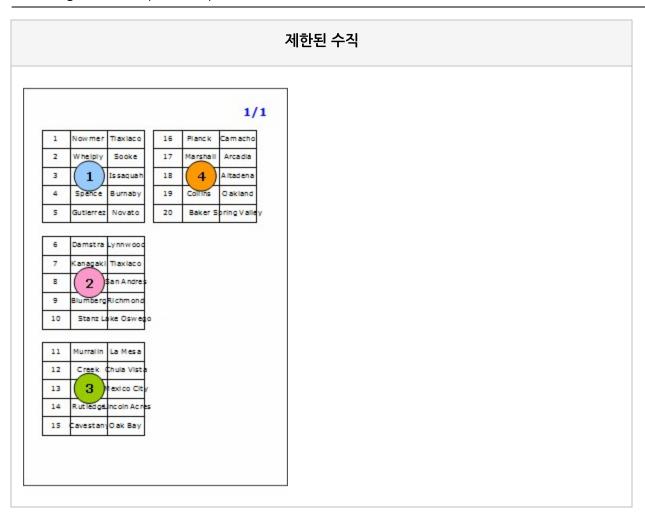














## 크기

컴포넌트의 크기. "너비, 높이" 형태로 설정 바코드 기호를 나타내는 선의 기본 너비

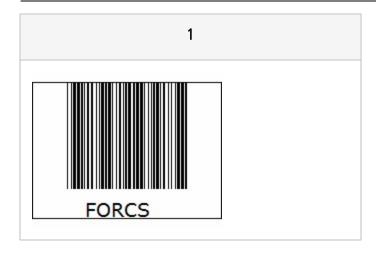
Example: 컴포넌트의 크기를 설정한 경우



너비: 8, 높이: 2

FORCS

Example: 바코드의 크기를 설정한 경우





# 클릭 여백 - 아래쪽

서명 클릭 시 서명을 활성화시키지 않을 아래쪽 여백

### Reference

클릭 여백은 Android, iOS 뷰어에서만 적용됩니다.

뷰어 창에서 서명 영역을 클릭하면 서명이 활성화되면서 서명을 입력할 수 있습니다. 이때 클릭 가능한 영역을 서명 크기보다 작게 제한하고자 할 경우 클릭 여백을 설정하시기 바랍니다.

예를 들어, 서명 크기가 "200, 100" 포인트이고 클릭 여백 중 아래쪽만 "30"으로 설정할 경우 아래 그림 중 흰색 부분이 클릭 가능한 영역입니다.

J. 7		
35		

## 클릭 여백 - 오른쪽

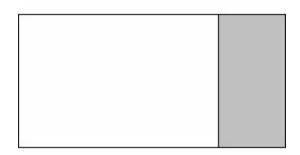
서명 클릭 시 서명을 활성화시키지 않을 오른쪽 여백

### Reference

클릭 여백은 Android, iOS 뷰어에서만 적용됩니다.

뷰어 창에서 서명 영역을 클릭하면 서명이 활성화되면서 서명을 입력할 수 있습니다. 이때 클릭 가능한 영역을 서명 크기보다 작게 제한하고자 할 경우 클릭 여백을 설정하시기 바랍니다.

예를 들어, 서명 크기가 "200, 100" 포인트이고 클릭 여백 중 오른쪽만 "50"으로 설정할 경우 아래 그림 중 흰색 부분이 클릭 가능한 영역입니다.



# 클릭 여백 - 왼쪽

서명 클릭 시 서명을 활성화시키지 않을 왼쪽 여백

### Reference

클릭 여백은 Android, iOS 뷰어에서만 적용됩니다.

뷰어 창에서 서명 영역을 클릭하면 서명이 활성화되면서 서명을 입력할 수 있습니다. 이때 클릭 가능한 영역을 서명 크기보다 작게 제한하고자 할 경우 클릭 여백을 설정하시기 바랍니다.

예를 들어, 서명 크기가 "200, 100" 포인트이고 클릭 여백 중 왼쪽만 "50"으로 설정할 경우 아래 그림 중 흰색 부분이 클릭 가능한 영역입니다.



## 클릭 여백 - 위쪽

서명 클릭 시 서명을 활성화시키지 않을 위쪽 여백

### Reference

클릭 여백은 Android, iOS 뷰어에서만 적용됩니다.

뷰어 창에서 서명 영역을 클릭하면 서명이 활성화되면서 서명을 입력할 수 있습니다. 이때 클릭 가능한 영역을 서명 크기보다 작게 제한하고자 할 경우 클릭 여백을 설정하시기 바랍니다.

예를 들어, 서명 크기가 "200, 100" 포인트이고 클릭 여백 중 위쪽만 "30"으로 설정할 경우 아래 그림 중 흰색 부분이 클릭 가능한 영역입니다.

01		
28		

## 클립핑

클립핑 여부

### **Values**

예	클립핑함
아니오	클립핑 안 함

### Reference

클립핑을 "예"로 설정하면 텍스트 또는 이미지가 라벨의 크기보다 큰 경우 라벨 크기에 표시할 수 있는 만큼 만 잘라서 표시합니다.

단, 라벨의 자동 크기 조정 속성 값이 "예"일 경우에는 미리보기 화면에서 바로 적용되지 않고, 라벨의 이동 가능 속성 값이 "예"이고 뷰어가 편집 모드인 상태에서 라벨의 크기를 줄일 경우에만 적용됩니다.

노트의 경우 클립핑 속성은 미리보기 화면에서 바로 적용되지 않고, 노트의 이동가능 속성 값이 "예"이고 뷰어가 편집 모드인 상태에서 노트의 크기를 줄일 경우에만 적용됩니다.



## 키보드 타입

텍스트 박스에 텍스트 입력 시 설정할 키보드 타입

### Reference

속성 값 및 뷰어 타입별로 동작되는 스펙은 아래 표를 참고하시기 바랍니다.

속성 값	설명
기본	최종 키보드 모드
알파벳	알파벳 모드(영어와 한국어 변경 가능) 단, iOS 뷰어에서는 알파벳 모드(영어와 한국어 변경 불가)로 동작함
숫자	숫자 모드
Native	최종 키보드 모드
전화	전화번호 모드 단, HTML5JS(iOS 환경), iOS, WinUWP 뷰어에서는 숫자 모드로 동작함
이메일	알파벳 또는 최종 키보드 모드와 이메일이 조합된 모드
URL	알파벳 또는 최종 키보드 모드와 URL이 조합된 모드
알파벳 전각	알파벳 모드(영어와 한국어 변경 가능) 단, iOS 뷰어에서는 알파벳 모드(영어와 한국어 변경 불가)로 동작함
가타가나	최종 키보드 모드
가타가나 반각	최종 키보드 모드

Android의 경우 삼성 기본 키보드, 다른 디바이스 및 특정 사용자가 정의한 키보드 앱을 실행하도록 설정된 경우 최종 키보드 모드로 적용되지 않고, 단말기에 설정된 언어의 키보드로 적용될 수 있습니다.

iOS/WinUWP에서 알파벳 모드는 최종 키보드 모드에 영향을 주지 않습니다.

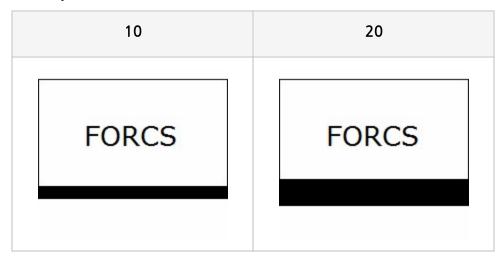
즉 3개의 텍스트 박스의 속성 값이 기본, 알파벳, 기본 순서이고, 한글로 설정된 상태에서 3개의 텍스트 박스를 순서대로 클릭했을 때 다른 뷰어는 "한글 -> 알파벳 -> 알파벳" 순서로 적용되는데, iOS/WinUWP에서는 "한글 -> 알파벳 -> 한글" 순서로 적용됩니다.(알파벳이 최종 키보드 모드로 적용되지 않으므로, 알파벳 전의 한글로 적용됨)

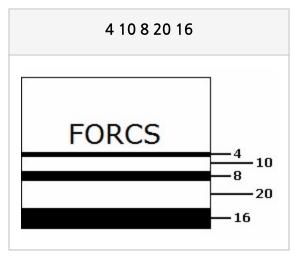
# 테두리 두께 - 아래쪽

아래쪽 테두리 두께

### Reference

오즈 리포트는 단일선 테두리 뿐만 아니라 다중선 테두리도 지원합니다. 테두리를 다중선으로 표시하려면 "두께 여백 두께 여백 두께 ... 여백 두께" 형식으로 설정합니다. 설정한 테 두리 두께는 안쪽 테두리부터 적용됩니다.



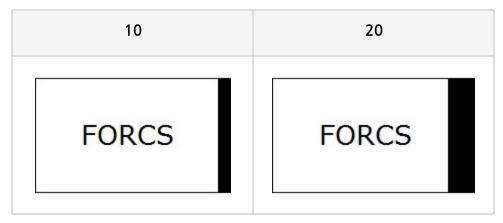


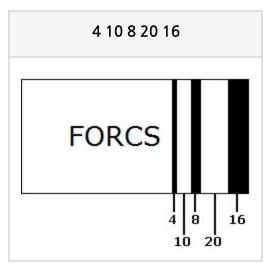
# 테두리 두께 - 오른쪽

오른쪽 테두리 두께

### Reference

오즈 리포트는 단일선 테두리 뿐만 아니라 다중선 테두리도 지원합니다. 테두리를 다중선으로 표시하려면 "두께 여백 두께 여백 두께 ... 여백 두께" 형식으로 설정합니다. 설정한 테 두리 두께는 안쪽 테두리부터 적용됩니다.



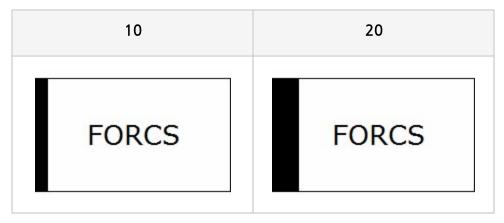


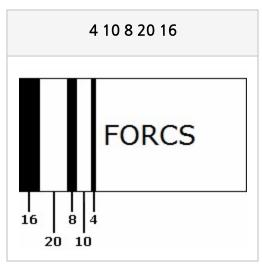
# 테두리 두께 - 왼쪽

왼쪽 테두리 두께

### Reference

오즈 리포트는 단일선 테두리 뿐만 아니라 다중선 테두리도 지원합니다. 테두리를 다중선으로 표시하려면 "두께 여백 두께 여백 두께 ... 여백 두께" 형식으로 설정합니다. 설정한 테 두리 두께는 안쪽 테두리부터 적용됩니다.



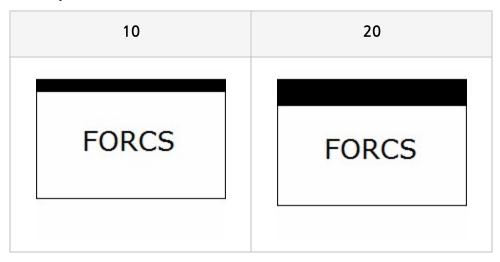


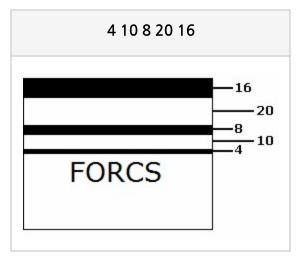
## 테두리 두께 - 위쪽

위쪽 테두리 두께

### Reference

오즈 리포트는 단일선 테두리 뿐만 아니라 다중선 테두리도 지원합니다. 테두리를 다중선으로 표시하려면 "두께 여백 두께 여백 두께 ... 여백 두께" 형식으로 설정합니다. 설정한 테 두리 두께는 안쪽 테두리부터 적용됩니다.





# 테두리 라인 위치

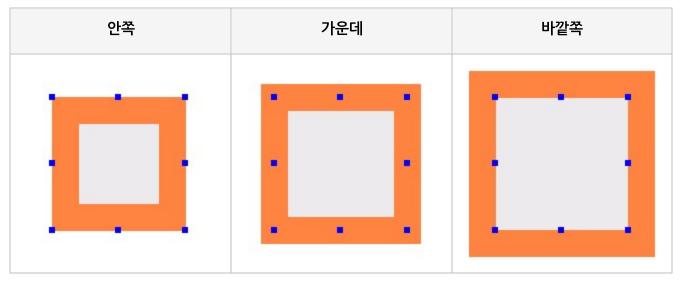
테두리 라인 위치

### Values

안쪽	컴포넌트 안쪽 영역에 테두리를 그림
가운데	컴포넌트 안쪽과 바깥쪽 영역에 걸쳐 테두리를 그림
바깥쪽	컴포넌트 바깥쪽 영역에 테두리를 그림

## Example

아래 예의 경우 라벨의 테두리 두께를 모두 10으로 설정하였습니다.

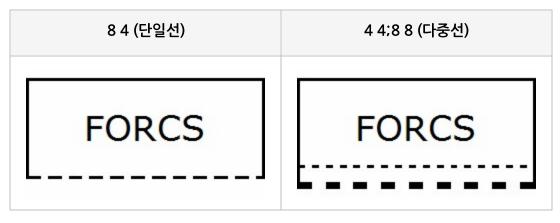


# 테두리 점선 - 아래쪽

아래쪽 테두리 점선 길이와 점선 사이의 간격

### Reference

테두리가 다중선일 때 테두리 선마다 점선을 다르게 설정하려면 세미콜론(;)을 구분자로 하여 "길이 간격;길이 간격; ... ;길이 간격" 형식으로 설정합니다. 테두리 점선은 안쪽 테두리부터 적용됩니다.

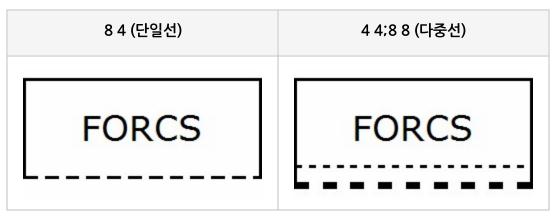


# 테두리 점선 - 오른쪽

오른쪽 테두리 점선 길이와 점선 사이의 간격

### Reference

테두리가 다중선일 때 테두리 선마다 점선을 다르게 설정하려면 세미콜론(;)을 구분자로 하여 "길이 간격;길이 간격; ... ;길이 간격" 형식으로 설정합니다. 테두리 점선은 안쪽 테두리부터 적용됩니다.

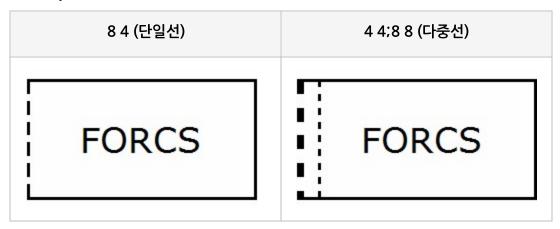


# 테두리 점선 - 왼쪽

왼쪽 테두리 점선 길이와 점선 사이의 간격

### Reference

테두리가 다중선일 때 테두리 선마다 점선을 다르게 설정하려면 세미콜론(;)을 구분자로 하여 "길이 간격;길이 간격; ... ;길이 간격" 형식으로 설정합니다. 테두리 점선은 안쪽 테두리부터 적용됩니다.

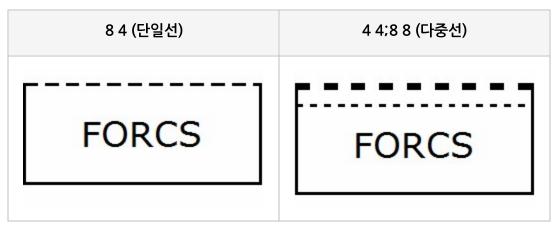


# 테두리 점선 - 위쪽

위쪽 테두리 점선 길이와 점선 사이의 간격

### Reference

테두리가 다중선일 때 테두리 선마다 점선을 다르게 설정하려면 세미콜론(;)을 구분자로 하여 "길이 간격;길이 간격; ... ;길이 간격" 형식으로 설정합니다. 테두리 점선은 안쪽 테두리부터 적용됩니다.



## 테두리 점선 옵셋 - 아래쪽

아래쪽 테두리 점선 옵셋

#### Reference

테두리 점선 옵셋이란 테두리를 점선으로 설정할 때 점선의 시작 위치를 말합니다.

테두리 점선 옵셋을 공백으로 설정할 경우 컴포넌트가 표시된 위치가 시작 위치로 적용되고, 숫자 값으로 설정할 경우 설정한 값에 보고서 여백을 더한 값이 시작 위치로 적용됩니다.

점선 옵셋을 설정하면 테두리가 점선인 여러 개의 컴포넌트가 여백 없이 바로 출력되는 경우 점선과 점선 간격이 일정하지 않게 표시되는 문제점을 해결할 수 있습니다.



## 테두리 점선 옵셋 - 오른쪽

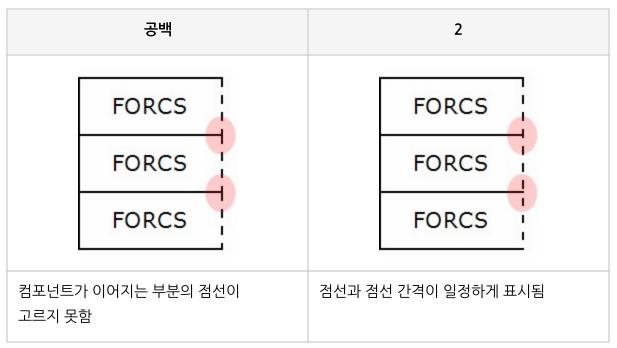
오른쪽 테두리 점선 옵셋

#### Reference

테두리 점선 옵셋이란 테두리를 점선으로 설정할 때 점선의 시작 위치를 말합니다.

테두리 점선 옵셋을 공백으로 설정할 경우 컴포넌트가 표시된 위치가 시작 위치로 적용되고, 숫자 값으로 설정할 경우 설정한 값에 보고서 여백을 더한 값이 시작 위치로 적용됩니다.

점선 옵셋을 설정하면 테두리가 점선인 여러 개의 컴포넌트가 여백 없이 바로 출력되는 경우 점선과 점선 간격이 일정하지 않게 표시되는 문제점을 해결할 수 있습니다.



## 테두리 점선 옵셋 - 왼쪽

왼쪽 테두리 점선 옵셋

#### Reference

테두리 점선 옵셋이란 테두리를 점선으로 설정할 때 점선의 시작 위치를 말합니다.

테두리 점선 옵셋을 공백으로 설정할 경우 컴포넌트가 표시된 위치가 시작 위치로 적용되고, 숫자 값으로 설정할 경우 설정한 값에 보고서 여백을 더한 값이 시작 위치로 적용됩니다.

점선 옵셋을 설정하면 테두리가 점선인 여러 개의 컴포넌트가 여백 없이 바로 출력되는 경우 점선과 점선 간격이 일정하지 않게 표시되는 문제점을 해결할 수 있습니다.



## 테두리 점선 옵셋 - 위쪽

위쪽 테두리 점선 옵셋

#### Reference

테두리 점선 옵셋이란 테두리를 점선으로 설정할 때 점선의 시작 위치를 말합니다.

테두리 점선 옵셋을 공백으로 설정할 경우 컴포넌트가 표시된 위치가 시작 위치로 적용되고, 숫자 값으로 설정할 경우 설정한 값에 보고서 여백을 더한 값이 시작 위치로 적용됩니다.

점선 옵셋을 설정하면 테두리가 점선인 여러 개의 컴포넌트가 여백 없이 바로 출력되는 경우 점선과 점선 간격이 일정하지 않게 표시되는 문제점을 해결할 수 있습니다.

공백		2		
FORCS FORCS		FORCS	FORCS	FORCS
컴포넌트가 이어지는 부분의 점선이 고르지 못함		점선과 점선 간	격이 일정하게 .	표시됨

## 테두리 형태

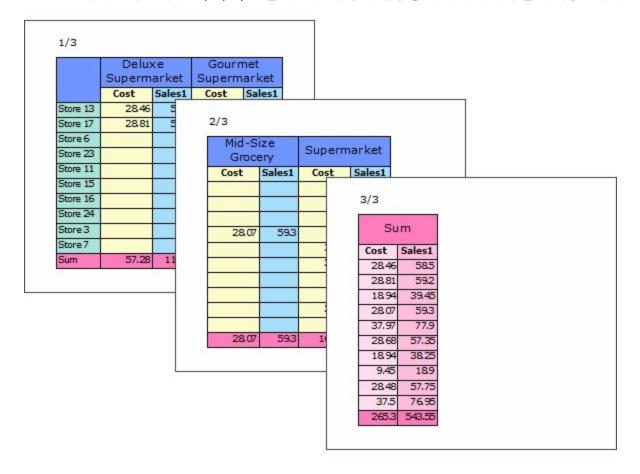
크로스탭, 테이블의 외곽선 테두리 표시 형태

#### **Values**

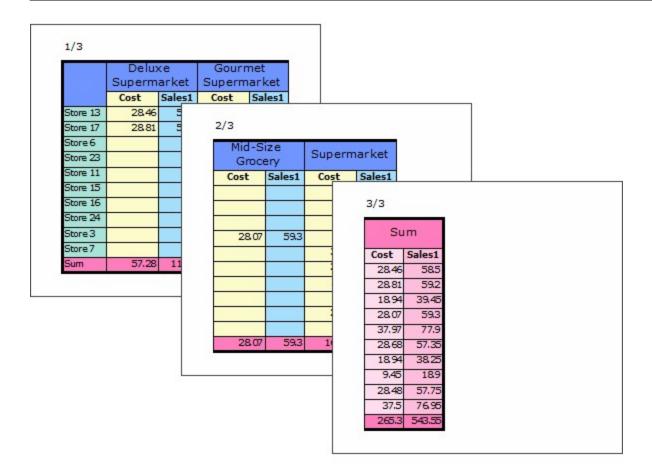
없음	테두리 표시 안 함
전체 페이지	크로스탭, 테이블이 바인딩된 전체 페이지를 기준으로 테두리 표시
페이지 별	매 페이지마다 테두리 표시

#### Example: 없음

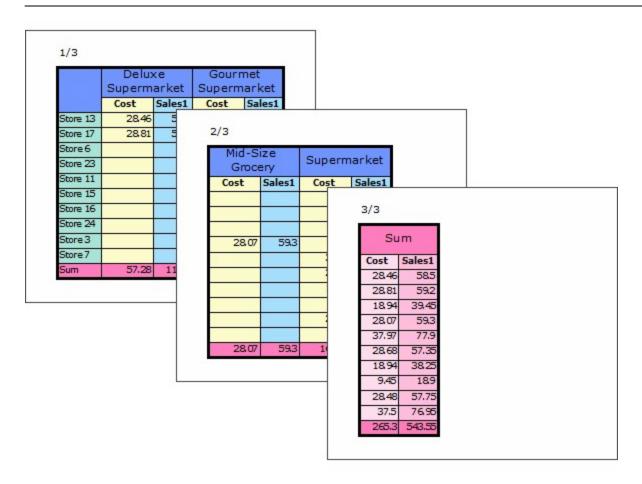
크로스탭의 테두리 두께가 "3, 3, 3, 3"일 때 테두리 형태 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.



Example: 전체 페이지



Example: 페이지 별



# 테두리없음

테두리를 표시하지 않을지 여부

### **Values**

예	테두리 표시 안 함
아니오	테두리 표시함

예	아니오	
FORCS	FORCS	

### 텍스트

화면에 표시할 텍스트

그리기 형태가 바코드인 경우 바코드 값

그리기 형태가 이미지인 경우 화면에 표시할 이미지 파일 경로

그리기 형태가 HTML인 경우 텍스트 또는 HTML 태그

그리기 형태가 사용자 컴포넌트인 경우 사용자 컴포넌트 값

노트의 경우 화면에 표시할 텍스트 또는 텍스트 파일 경로

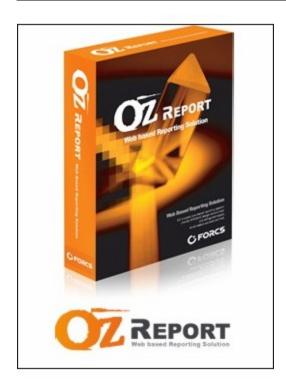
#### Reference

파일 경로는 오즈 리파지토리 경로(ozp://), 웹 서버 경로(http://), 로컬 경로(file://)로 설정할 수 있습니다

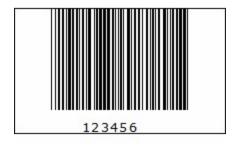
Example: 라벨의 텍스트를 "FORCS"로 설정한 경우

### **FORCS**

Example: 이미지의 텍스트를 "http://127.0.0.1:8080/images/Report.jpg"로 설정한 경우



Example: 바코드의 텍스트를 "123456"로 설정한 경우



Example: 노트의 텍스트를 "ozp://datas/Employee.csv"로 설정한 경우

employee\_id,full\_name,position\_title,birth\_date,salary,gender,management\_role 1,Sheri Nowmer,President,1961-08-26,80000,F,Senior Management 2,Derrick Whelply,VP Country Manager,1915-07-03,40000,M,Senior Management 4,Michael Spence,VP Country Manager,1969-06-20,40000,M,Senior Management 5,Maya Gutierrez,VP Country Manager,1951-05-10,35000,F,Senior Management 6,Roberta Damstra,VP Information Systems,1942-10-08,25000,F,Senior Management 7,Rebecca Kanagaki,VP Human Resources,1949-03-27,15000,F,Senior Management 8,Kim Brunner,Store Manager,1922-08-10,10000,F,Store Management 9,Brenda Blumberg,Store Manager,1979-06-23,17000,F,Store Management 10, Darren Stanz, VP Finance, 1949-08-26, 50000, M, Senior Management 11, Jonathan Murraiin, Store Manager, 1967-06-20, 15000, M, Store Management 12, Jewel Creek, Store Manager, 1971-10-18, 8500, F, Store Management 13,Peggy Medina,Store Manager,1975-10-12,15000,F,Store Management 14,Bryan Rutledge,Store Manager,1912-07-09,17000,M,Store Management 15, Walter Cavestany, Store Manager, 1941-11-05, 12000, M, Store Management 16,Peggy Planck,Store Manager,1919-06-02,17000,F,Store Management 17,Brenda Marshall,Store Manager,1928-03-20,10000,F,Store Management 18, Daniel Wolter, Store Manager, 1914-09-21, 17000, M, Store Management 19, Dianne Collins, Store Manager, 1953-07-20, 10000, F, Store Management 20, Beverly Baker, VP Country Manager, 1974-04-16, 30000, F, Senior Management

## 텍스트 방향

텍스트 방향

#### **Values**

HORIZONTAL	가로 쓰기
VERTICAL	세로 쓰기
VERTICAL_2BYTE	세로 쓰기, 1 Byte 문자만 시계 방향으로 회전
CLOCKWISE	세로 쓰기, 시계 방향으로 회전
COUNTERCLOCKWISE	세로 쓰기, 반시계 방향으로 회전
HORIZONTAL_2BYTE	가로 쓰기, 2 Byte 문자만 반시계 방향으로 회전

#### Reference

텍스트 방향 중 HORIZONTAL\_2BYTE는 사용자 PC의 운영 체제에 따라 HORIZONTAL로 미리보기될 수 있습니다.

HORIZONTAL	VERTICAL	VERTICAL_2BYTE	
FORCS포시메스	FORUWR Tal	FORCS펀딕메시	

CLOCKWISE	COUNTERCLOCKWISE	HORIZONTAL_2BYTE
FORCS玉시에스	스메시포SCROF	FORCS배국품시

# 텍스트 수직 정렬

텍스트 수직 정렬 방식

### Values

위쪽	위쪽 정렬
중간	중간 정렬
아래쪽	아래쪽 정렬
균등 분할	균등 분할
양쪽 맞춤	양쪽 맞춤

### Example

텍스트 방향이 "VERTICAL", 자동 줄바꾸기가 "예"일 때 텍스트 수직 정렬 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.

위쪽	중간	아래쪽
O D Z e s i g p n o e r t	O Z e s i g p o r e t	OZ Deesi gernet er

균등 분할	양쪽 맞춤
O D	O D Z e
Z e	O D Z e s i g n e r
RS	n e
e i	r
P g	
r n	R e p o r
t <sup>e</sup>	0 r
r	t

# 텍스트 수평 정렬

텍스트 수평 정렬 방식

### Values

왼쪽	왼쪽 정렬
가운데	가운데 정렬
오른쪽	오른쪽 정렬
균등 분할	균등 분할
양쪽 맞춤	양쪽 맞춤

### Example

텍스트 방향이 "HORIZONTAL", 자동 줄바꾸기가 "예"일 때 텍스트 수평 정렬 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.

왼쪽	가운데	오른쪽	
OZ Report	OZ Report	OZ Report	
Designer	Designer	Designer	

균등 분할	양쪽 맞춤
OZ Report	OZ Report
Designer	Designer

### 텍스트 입력 모드

텍스트 박스의 텍스트 입력 모드

#### **Values**

키보드	키보드를 이용하여 텍스트 입력
바코드	바코드 데이터를 스캔하고, 스캔된 데이터를 텍스트 박스에 입력
NFC	NFC 데이터를 스캔하고, 스캔된 데이터를 텍스트 박스에 입력

#### Reference

바코드는 Android, iOS, WinUWP 뷰어에서만 동작합니다.

#### **Android**

1. AndroidManifest.xml 설정: NFC 스캔 기능 퍼미션 및 application에 OZNFCActivity 추가.

#### iOS

- 1. 프로젝트 설정: Capabilities > Near Field Communication Tag Reading을 On으로 설정.
- 2. 프로그램 설정: iOS Target Properties에 Privacy NFC Scan Usage Description 항목을 추가하고, 빈 값이 아닌 임의의 값을 설정.

# 텍스트 필터 이름

텍스트 필터 이름

### 텍스트 회전

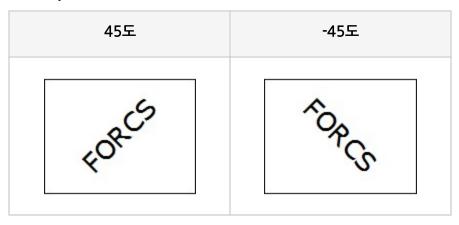
텍스트 회전 정도

#### Reference

텍스트 회전 정도를 89도 ~ -89도 사이의 값으로 설정합니다.

텍스트가 회전되면 텍스트 방향 속성은 무시되며 HORIZONTAL로 적용됩니다.

텍스트 수평/수직 정렬이 균등 분할 또는 양쪽 맞춤일 때 회전 각도가 0보다 크면 왼쪽/아래쪽으로 정렬되고, 0보다 작으면 오른쪽/위쪽으로 정렬됩니다.



# 투명

바탕 색 투명 여부

#### **Values**

예	투명
아니오	불투명

### Example

"OZ Report"가 표시된 라벨의 투명 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.



## 투명도

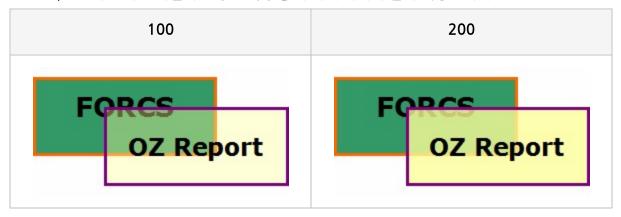
바탕 색 투명도

#### Reference

투명도는 0 ~ 255 사이의 값으로 설정하며, 작은 값으로 설정할수록 투명해집니다. 투명도를 적용하려면 투명 속성 값을 "아니오"로 설정하시기 바랍니다.

### Example

"OZ Report"가 표시된 라벨의 투명도 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.



### 툴팁 텍스트

컴포넌트 영역 위로 마우스가 위치할 때 마우스 커서 아래에 함께 표시할 텍스트 입력 컴포넌트를 다이얼로그 형태로 실행할 때 입력 다이얼로그 상단에 표시할 제목

### Reference

라디오 버튼의 입력 다이얼로그에 제목을 표시하려면 라디오 버튼을 라디오 버튼 그룹으로 그룹핑한 후 라디오 버튼 그룹의 툴팁 텍스트를 설정하시기 바랍니다.

그룹 서명일 때에는 서명의 Left, Top 위치 순서대로 " "를 구분자로하여 한 줄로 표시합니다.

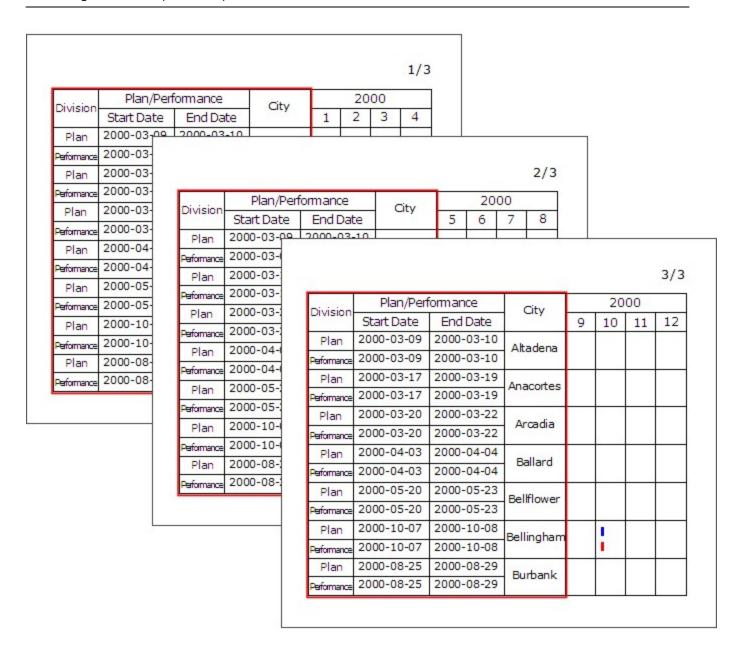
# 틀고정

간트 차트가 가로 방향으로 바인딩될 때 왼쪽 제목을 가로 방향 페이지마다 반복하여 출력할지 여부

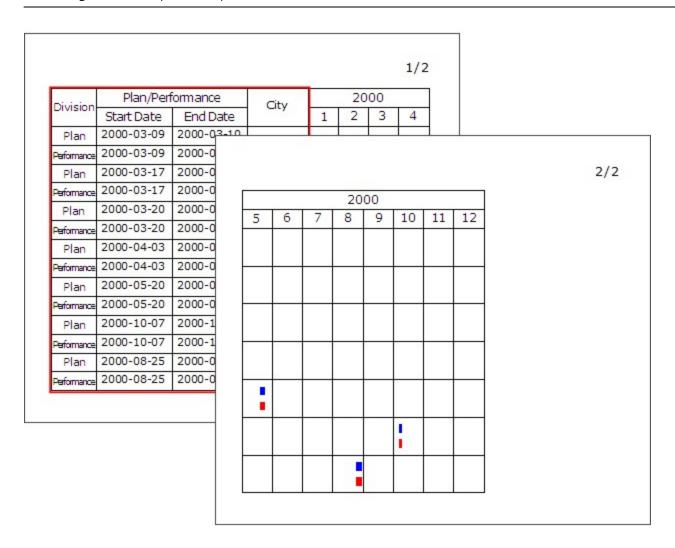
### **Values**

예	매 페이지마다 반복하여 출력
아니오	한 번만 출력

Example: 예



Example: 아니오



## 파라미터 셋 이름

파라미터 라벨의 파라미터 셋 이름

#### Reference

파라미터 라벨에 ODI 파라미터를 바인딩할 경우에는 ODI 이름으로 설정하고, 폼 패러미터를 바인딩할 경우에는 "OZFormParam"으로 설정합니다.

## 파라미터 이름

파라미터 라벨의 필드 이름

#### Reference

파라미터 라벨에 ODI 파라미터를 바인딩할 경우에는 <mark>파라미터 셋 이름</mark> 속성 값을 ODI 이름으로 설정하고, 폼 패러미터를 바인딩할 경우에는 "OZFormParam"으로 설정하여야 합니다.

### 패스워드 문자 표시

텍스트 박스의 패스워드 문자 표시 여부

#### Reference

패스워드 문자 표시 속성 값이 "예"인 경우 MultiLine 속성 값은 뷰어 타입별로 아래와 같은 제약 사항이 있습니다.

#### MultiScreen

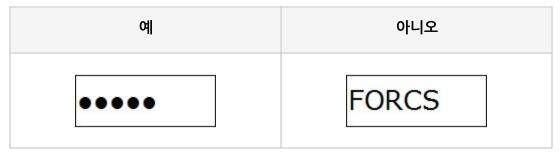
숫자 또는 이메일 타입만 동작되고, 그 외 타입은 알파벳 모드(영어와 한국어 변경 가능)로 동작합니다.

#### 그외

숫자 타입만 동작되고, 그 외 타입은 최종 키보드 모드로 동작합니다.

### Example

예를 들어 입력한 텍스트가 FORCS인 경우 패스워드 문자 표시 속성 값에 따라 아래와 같이 표시됩니다.



# 페이지 끝까지 빈 라벨 표시

테이블 라벨을 페이지 끝까지 빈 라벨로 채울지 여부

#### **Values**

예	빈 라벨로 채움
아니오	채우지 않음

### Example

데이터 건수가 10일 때 페이지 끝까지 빈 라벨 표시 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.

ID	Name	City	Membership
1	Nowmer	Tlaxiaco	Bronze
2	Whelply	Sooke	Bronze
3	Derry	Issaquah	Bronze
4	Spence	Burnaby	Normal
5	Gutierrez	Novato	Silver
6	Damstra	Lynnwood	Normal
7	Kanagaki	Tlaxiaco	Bronze
8	Brunner	San Andres	Bronze
9	Blumberg	Richmond	Normal
10	Stanz	Lake Oswego	Golden
	2		×
			56

### 아니오

1 Nowmer Tlaxiaco Bronze 2 Whelply Sooke Bronze 3 Derry Issaquah Bronze 4 Spence Burnaby Normal 5 Gutierrez Novato Silver 6 Damstra Lynnwood Normal 7 Kanagaki Tlaxiaco Bronze 8 Brunner San Andres Bronze 9 Blumberg Richmond Normal
3 Derry Issaquah Bronze 4 Spence Burnaby Normal 5 Gutierrez Novato Silver 6 Damstra Lynnwood Normal 7 Kanagaki Tlaxiaco Bronze 8 Brunner San Andres Bronze
4 Spence Burnaby Normal 5 Gutierrez Novato Silver 6 Damstra Lynnwood Normal 7 Kanagaki Tlaxiaco Bronze 8 Brunner San Andres Bronze
5 Gutierrez Novato Silver 6 Damstra Lynnwood Normal 7 Kanagaki Tlaxiaco Bronze 8 Brunner San Andres Bronze
6 Damstra Lynnwood Normal 7 Kanagaki Tlaxiaco Bronze 8 Brunner San Andres Bronze
7 Kanagaki Tlaxiaco Bronze 8 Brunner San Andres Bronze
8 Brunner San Andres Bronze
9 Blumberg Richmond Normal
10 Stanz Lake Oswego Golden

# 페이지 끝에서 멈춤

더미 밴드가 반복하여 출력될 때 페이지 끝에 도달한 경우 출력을 멈출지 여부

#### Values

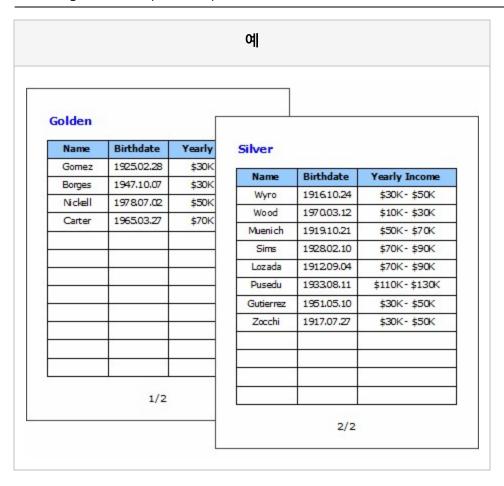
예	페이지 끝에서 출력을 멈춤
아니오	다음 페이지에 이어서 출력

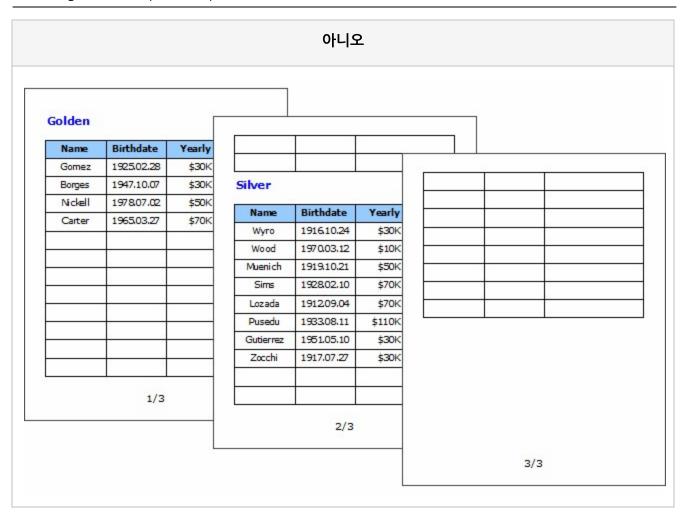
#### Reference

페이지 끝에서 멈춤이 "예"인 경우 더미 밴드가 반복하여 출력될 때 더미 밴드가 페이지 끝에 도달한 경우 반복 횟수가 남아 있어도 더 이상 출력되지 않습니다.

#### Example

데이터 라벨이 추가된 데이터 밴드 아래에 더미 밴드가 추가되어있고, 더미 밴드의 반복 횟수가 10일 때 페이지 끝에서 멈춤 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.





## 페이지 넘기기

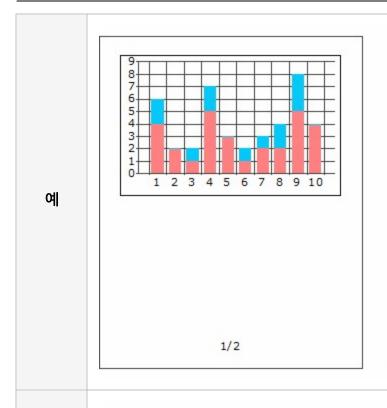
밴드가 바인딩된 후 그 다음 내용을 다음 페이지에 출력할지 여부

#### Values

예	다음 페이지에 출력
아니오	현재 페이지에 이어서 출력

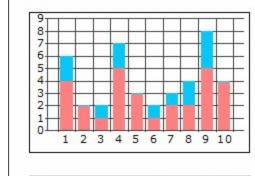
### Example

데이터 밴드가 두 개 추가되고, 각각의 밴드에 차트와 테이블이 추가된 보고서에서 차트가 추가된 밴드의 페이지 넘기기 속성 값에 따라 아래와 같이 바인딩됩니다.



ID	Name	Membership	Gender
1	Nowmer	Bronze	F
2	Whelply	Bronze	М
3	Derry	Bronze	F
4	Spence	Normal	М
5	Gutierrez	Silver	F
6	Damstra	Normal	F
7	Kanagaki	Bronze	F
8	Brunner	Bronze	М
9	Blumberg	Normal	М
10	Stanz	Golden	М

아니오



ID	Name	Membership	Gender
1	Nowmer	Bronze	F
2	Whelply	Bronze	М
3	Derry	Bronze	F
4	Spence	Normal	М

ID	Name	Membership	Gender
5	Gutierrez	Silver	F
6	Damstra	Normal	F
7	Kanagaki	Bronze	F
8	Brunner	Bronze	М
9	Blumberg	Normal	М
10	Stanz	Golden	М

2/2

2/2

## 페이지 마주 보기

페이지 마주 보기 여부

#### **Values**

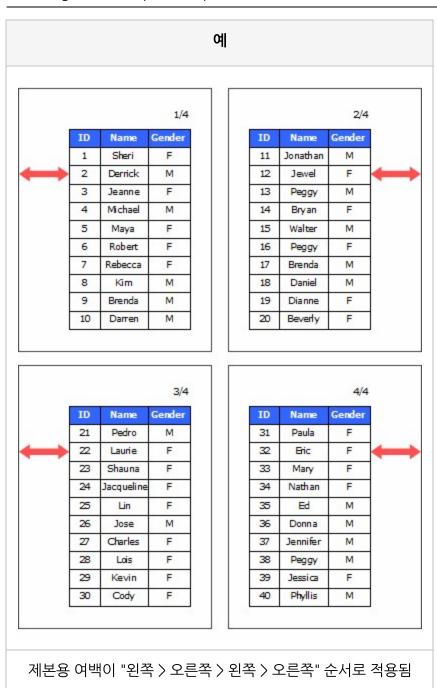
예	마주 보기함
아니오	마주 보기 안 함

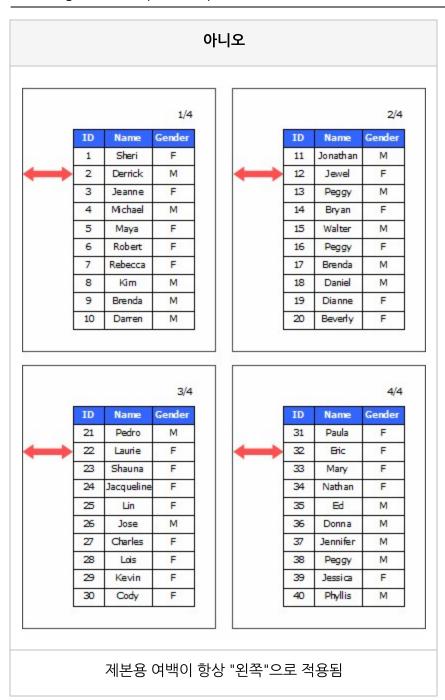
#### Reference

페이지 마주 보기를 "예"로 설정하면 제본용 여백이 적용될 때 현재 페이지와 다음 페이지를 서로 마주 보는 방식으로 바인딩합니다.

#### Example

제본용 여백이 "1cm"이고, 제본용 여백 위치가 "왼쪽"일 때 페이지 마주 보기 속성 값에 따라 아래와 같이 바인딩됩니다.





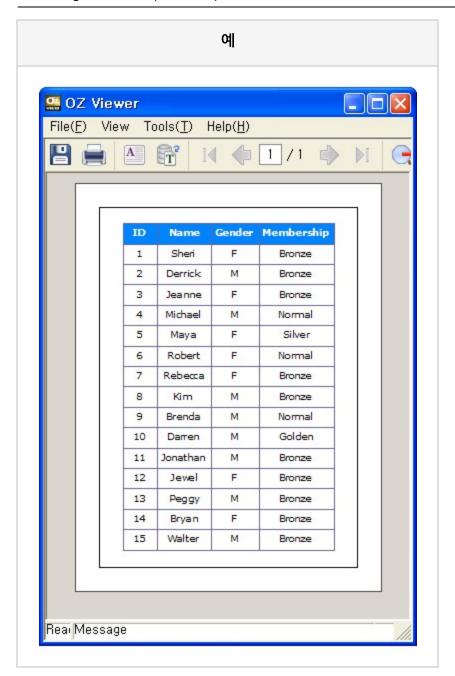
# 페이지 외곽선

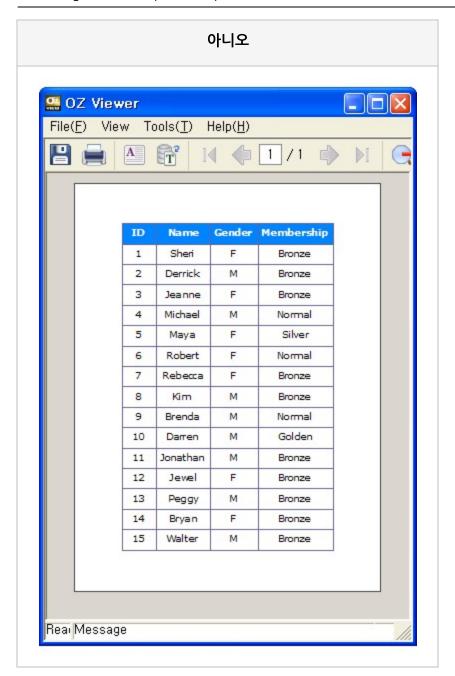
페이지 외곽선 표시 여부

### **Values**

예	표시함
아니오	표시 안 함

## Example





## 편집가능

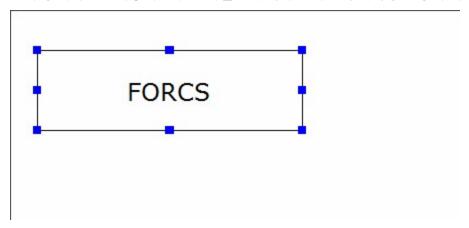
뷰어 창에서 텍스트를 편집할 수 있도록 허용할지 여부 뷰어 창에서 회전 가능한 타입의 차트를 회전할 수 있도록 허용할지 여부

#### **Values**

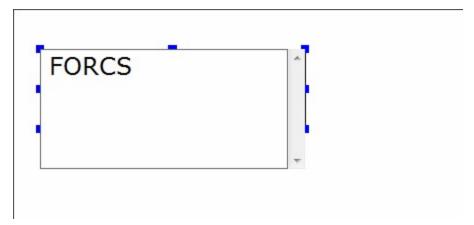
예	편집 가능
아니오	편집 불가

#### Reference

뷰어 창에서 편집가능이 "예"인 라벨을 클릭하면 파란색 사각형 모양의 기준점이 표시되며,



더블 클릭하면 텍스트를 편집할 수 있는 창이 나타납니다.



텍스트 편집 창에 변경할 텍스트를 입력한 후 보고서 빈 영역을 클릭하면 텍스트가 변경됩니다.

OZ Report

# 폰트 DPI

폰트 DPI

## Values

72dpi	72 DPI
96dpi	96 DPI
120dpi	120 DPI
200dpi	200 DPI
300dpi	300 DPI
600dpi	600 DPI
1200dpi	1200 DPI
자동	폰트 DPI 자동 조정

## 폰트크기 자동조절

폰트 크기 자동 조절 여부와 타입

#### **Values**

예	컴포넌트 크기에 맟게 폰트 크기를 자동 조절함
아니오	폰트 크기 조절 안 함
작게만	표시할 내용이 컴포넌트 크기보다 큰 경우에만 폰트 크기를 줄임
크게만	표시할 내용이 컴포넌트 크기보다 작은 경우에만 폰트 크기를 늘림

### Reference

라벨에서 폰트 크기 자동 조절 기능을 사용할 경우에는 라벨의 자동 크기 조정 속성 값을 "예"로 설정하시기 바랍니다.

### Example

아래와 같이 라벨을 디자인하고.



자동 크기 조정 속성 값을 "예"로 설정한 경우 폰트크기 자동조절 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.

예	아니오
FORCS	FORCS
OZ Report	OZ Report
폰트 크기를 자동으로 조절 라벨 크기 조절 안 함	폰트 크기를 조절하지 않음 OZ Report의 라벨 크기가 늘어남

작게만	크게만
FORCS	FORCS
OZ Report	OZ Report
OZ Report의 폰트 크기만 줄임 라벨 크기 조절 안 함	FORCS의 폰트 크기만 늘림 라벨 크기 조절 안 함

# 표시 DPI

보고서 창, 오즈 뷰어 창의 DPI

### Values

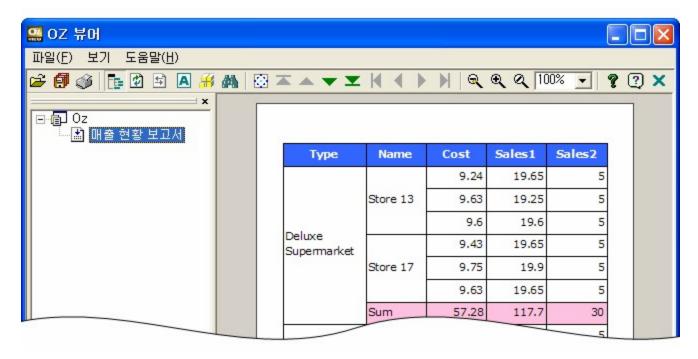
시스템 설정 사용	사용자 PC에 설정된 DPI 사용 사용자 PC에 설정된 DPI가 96인 경우 시스템 설정 사용(96dpi)로 표시됨
72dpi	72 DPI
96dpi	96 DPI
120dpi	120 DPI

## 표시이름

뷰어 창의 트리에 표시할 이름

### Example

표시이름을 "매출 현황 보고서"로 설정한 경우



## 표시형식

텍스트 표시 형식

Example: 표시형식 #,###;(#,###)

적용 전	적용 후
123456.789	123,456.79
-123456.789	(123,456.79)

Example: 표시형식 \$#,###

적용 전	적용 후
10000	\$10,000

Example: 표시형식 #,###%

적용 전	적용 후
0.7	70%

Example: 표시형식 date\_yyyy/MM/dd

적용 전	적용 후
2000-01-01	2000/01/01

## 표현식

수식 라벨에 표시할 수식

#### Reference

표현식에는 숫자 값을 계산하는 사칙 연산 뿐만 아니라 데이터 필드 값을 조합하거나 합계, 평균을 가져오는 함수도 설정할 수 있습니다.

데이터 필드를 이용하는 방법은 아래와 같습니다.

구분	사용 방법	사용 예
데이터 값	데이터셋이름.필드이름	customer.total_children
데이터 합계	데이터셋이름.필드이름.sum	customer.total_children.sum
데이터 평균	데이터셋이름.필드이름.avg	customer.total_children.avg
데이터 최대	데이터셋이름.필드이름.max	customer.total_children.max
데이터 최소	데이터셋이름.필드이름.min	customer.total_children.min
ODI 파라미터 값	OZParam.파라미터필드이름	OZParam.CustomerName
폼 패러미터 값	OZFormParam.파라미터필드이름	OZFormParam.ReportTitle

데이터 셋의 ODI 이름은 수식 ODI 이름 속성에서 설정한 값으로 적용됩니다.

# 풋터밴드 소유

데이터 밴드 아래에 데이터 풋터 밴드를 추가할지 여부

### Values

예	추가함
아니오	추가 안 함

### Reference

풋터밴드 소유를 "예"로 설정하면 데이터 풋터 밴드가 데이터 밴드 아래에 추가됩니다.

# 프레임 두께

라디오 버튼 또는 체크 박스의 프레임 두께

### Example

예를 들어 프레임 크기가 20인 경우 프레임 두께 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.

1	3
OZ Report	OFORCS OZ Report

# 프레임 바탕 색

라디오 버튼 또는 체크 박스의 프레임 바탕 색

### Reference

RGB를 기준으로 "Red, Green, Blue" 형태로 설정합니다.

### Example

예를 들어 프레임 크기가 12인 경우 프레임 바탕 색 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.

255, 0, 0	0, 0, 255
FORCS	• FORCS
OZ Report	OZ Report

# 프레임 색

라디오 버튼 또는 체크 박스의 프레임 색

### Reference

RGB를 기준으로 "Red, Green, Blue" 형태로 설정합니다.

### Example

예를 들어 프레임 크기가 20, 프레임 두께가 2인 경우 프레임 색 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.

255, 0, 0	0, 0, 255
FORCS	FORCS
OZ Report	OZ Report

# 프레임 크기

라디오 버튼 또는 체크 박스의 프레임 크기

## Example

10	20
<ul><li>● FORCS</li><li>✓ OZ Report</li></ul>	● FORCS  ✓ OZ Report

## 프린트 크기

바코드가 인쇄될 때 크기 비율

### Reference

프린트 크기는 보고서를 인쇄할 경우에만 적용되는 속성입니다.

프린트 크기는 0 ~ 100 사이의 백분율로 설정하며, 프린터에 설정된 해상도에 따라 다르게 출력될 수 있습니다.

# 필드 값

ODI 파라미터 필드, 폼 패러미터 필드의 값

#### Reference

ODI 파라미터 필드 또는 폼 패러미터 필드 값이 쿼리문이나 스크립트 조건문에 설정된 경우 디자인 시점에서 보고서를 미리보기할 때 필드 값 속성을 변경하여 디자이너에서 바로 적용된 결과를 확인할 수 있습니다.

# 필드 이름

데이터 값을 표시할 필드 이름 또는 폼 패러미터 필드의 이름

# 필드 타입

폼 패러미터 필드의 타입

### **Values**

Tinyint	Tinyint
Smallint	Smallint
Bigint	Bigint
Integer	Integer
Real	Real
Float	Float
Double	Double
Numeric	Numeric
Decimal	Decimal
Char	Char
Varchar	Varchar
Date	Date
Time	Time
TimeStamp	TimeStamp

## 필수 소수점 자릿수

반드시 표시되는 필수 소수점 자릿수

#### Reference

필수 소수점 자릿수를 0보다 큰 값으로 설정하면 소수점 아래 숫자를 입력하지 않아도 필수 소수점 자릿수만큼 표시됩니다.

예를 들어, 필수 소수점 자릿수를 3으로 설정한 경우 1을 입력하면 자동으로 1.000으로 표시됩니다. 필수 소수점 자릿수를 설정할 때에는 최대 소수점 자릿수를 필수 소수점 자릿수보다 크거나 같은 값으로 설 정하여야 합니다.

예를 들어, 필수 소수점 자릿수를 3으로 설정하고 최대 소수점 자릿수를 2로 설정한 경우 1을 입력하면 1.000이 아니라 1.00으로 표시됩니다.

소수점 기호는 PC에서 실행된 뷰어에서는 "사용자 PC 시스템 > 국가 및 언어 > 형식 사용자 지정" 옵션에서 설정한 "소수점 기호"에 따라 표시되고, 그 외 뷰어에서는 무조건 "."로 표시됩니다.

## 필수 입력

입력 값의 Validation을 체크 시 필수 입력 여부

#### Reference

필수 입력 속성은 입력 컴포넌트의 입력된 값을 다른 응용 프로그램으로 전송할 때 반드시 입력되어야 하는 항목의 필수 입력 여부를 체크하고자 할 때 사용하시기 바랍니다.

입력 컴포넌트의 빈 값 허용 또는 선택 안 함 가능 속성을 예로 설정하여도 값을 입력하지 않은 것으로 간주되어 GetInvalidInfoJSON() 함수의 리턴 값에 해당 컴포넌트가 포함됩니다.

# 행 개수

테이블의 행 개수

### Reference

0으로 설정하면 테이블에 연결된 데이터 셋의 모든 행이 표시됩니다.

## Example

테이블에 연결된 데이터 건수가 100건일 때 행 개수 속성 값에 따라 아래와 같이 표시됩니다.

No.	Name	Salary
1	Sheri Nowmer	80,000
2	Demick Whelply	40,000
3	Michael Spence	40,000
4	Maya Gutierrez	35,000
5	Roberta Damstra	25,000
6	Rebecca Kanagaki	15,000
7	Kim Bruner	10,000
8	Brenda Blumberg	17,000
9	Darren Stanz	50,000
10	Jonathan Murraiin	15,000

No.	Name	Salary
1	Sheri Nowmer	80,000
2	Demick Whelply	40,000
3	Michael Spence	40,000
4	Maya Gutierrez	35,000
5	Roberta Damstra	25,000
6	Rebecca Kanagaki	15,000
7	Kim Bruner	10,000
8	Brenda Blumberg	17,000
9	Darren Stanz	50,000
10	Jonathan Murraiin	15,000
11	Jewel Creek	8,500
12	Peggy Medina	15,000
13	Bryan Rutledge	17,000
14	Walter Cavestany	12,000
15	Peggy Planck	17,000
16	Brenda Marshall	10,000
17	Daniel Wolter	17,000
18	Dianne Collins	10,000
19	Beverly Baker	30,000
20	Pedro Castillo	35,000

20

## 행 고정

테이블의 행 고정 여부

### Values

예	고정함
아니오	고정 안 함

### Reference

행 고정을 "예"로 설정하면 테이블의 행 개수 속성 값을 0보다 큰 값으로 설정하여 테이블 행 개수를 지정했을 때 데이터 건수가 테이블 행 개수보다 적은 경우 나머지 행 개수만큼 빈 라벨로 표시합니다.

### Example

테이블에 연결된 데이터 건수가 10건이고 행 개수 속성 값이 20일 때 행 고정 속성 값에 따라 아래와 같이 적용됩니다.

예

### 아니오

No.	Name	Salary
1	Sheri Nowmer	80,000
2	Demick Whelply	40,000
3	Michael Spence	40,000
4	Maya Gutierrez	35,000
5	Roberta Damstra	25,000
6	Rebecca Kanagaki	15,000
7	Kim Bruner	10,000
8	Brenda Blumberg	17,000
9	Darren Stanz	50,000
10	Jonathan Murraiin	15,000
	1	
	3	
	+	

No.	Name	Salary
1	Sheri Nowmer	80,000
2	Derrick Whelply	40,000
3	Michael Spence	40,000
4	Maya Gutierrez	35,000
5	Roberta Damstra	25,000
6	Rebecca Kanagaki	15,000
7	Kim Bruner	10,000
8	Brenda Blumberg	17,000
9	Darren Stanz	50,000
10	Jonathan Murraiin	15,000

# 행 높이 조정

테이블의 여러 행이 한 행으로 그룹핑될 때 그룹핑되지 않은 다른 행의 높이를 자동으로 조정할지 여부

### **Values**

예	자동 조정함
아니오	자동 조정 안 함

## Example

r	٦	н	п
l	J	Ц	ı
	ĺ	U	U.

No.	Name	Introduction
1	OZ Report Designer	'OZ Report' is composed of a number of functioning modules those include OZ Report Designer, OZ Query Designer,
2	OZ Query Designer	OZ Enterprise Server, OZ Scheduler Server, OZ Report Viewer, OZ Enterprise Manager, OZ Repository Manager and they tightly corporate each
3	OZ Enterprise Server	other, which materialize the optimal reporting environment for the enterprise.OZ Report supports various
4	OZ Scheduler Server	types of data sources that may be different from enterprise to enterprise. Most commercial DBMS (Mainframe DB)
5	OZ Report Viewer	and Lotus Domino DB included) can be connected through JDBC or ODBC. Non-DB data or user application data
6	OZ Enterprise Manager	that may include General text file, XML, EJB and etc, can be connected through OZ's UDS (User Data Store) module. Also simultaneous connection of differen
7	OZ Repository Manager	kinds of DBMS is allowed, and moreover, data from different DBMS can be used in one report.

## 아니오

No.	Name	Introduction
1	OZ Report Designer	'OZ Report' is composed of a number of functioning modules those include OZ
2	OZ Query Designer	Report Designer, OZ Query Designer,
3	OZ Enterprise Server	OZ Enterprise Server, OZ Scheduler Server, OZ Report Viewer, OZ
4	OZ Scheduler Server	Enterprise Manager, OZ Repository
5	OZ Report Viewer	Manager and they tightly corporate each other, which materialize the optimal
6	OZ Enterprise Manager	reporting environment for the enterprise.OZ Report supports various
7	OZ Repository Manager	types of data sources that may be different from enterprise to enterprise. Most commercial DBMS (Mainframe DB2 and Lotus Domino DB included) can be connected through JDBC or ODBC. Non-DB data or user application data that may include General text file, XML, EJB and etc, can be connected through OZ's UDS (User Data Store) module. Also simultaneous connection of different kinds of DBMS is allowed, and moreover, data from different DBMS can be used in one report.

# 행수

PDF417 바코드의 행 크기

### Reference

0 또는 3부터 90사이의 값으로 설정할 수 있으며, 0으로 설정할 경우 행 크기가 자동으로 조절됩니다.

# 행 숫자

테이블에 행 번호를 표시하는 컬럼을 표시할지 여부

### **Values**

예	표시함
아니오	표시 안 함

## Example

### 예

No.	Name	City	Gender	Membership
1	Sheri	Tlaxiaco	F	Bronze
2	Derrick	Sooke	М	Bronze
3	Jeanne	Issaquah	F	Bronze
4	Michael	Bumaby	М	Normal
5	Maya	Novato	F	Silver
6	Robert	Lynnwood	F	Normal
7	Rebecca	Tlaxiaco	F	Bronze
8	Kim	San Andres	М	Bronze
9	Brenda	Richmond	М	Normal
10	Darren	Lake Oswego	М	Golden

## 아니오

Name	City	Gender	Membership
Sheri	Tlaxiaco	F	Bronze
Demidk	Sooke	М	Bronze
Jeanne	Issaquah	F	Bronze
Michael	Burnaby	М	Normal
Maya	Novato	F	Silver
Robert	Lynnwood	F	Normal
Rebecca	Tlaxiaco	F	Bronze
Kim	San Andres	М	Bronze
Brenda	Richmond	М	Normal
Darren	Lake Oswego	М	Golden

# 행피봇 가로확장

크로스탭의 행 피봇에 표시할 내용이 라벨 너비보다 큰 경우 라벨 너비를 자동으로 늘릴지 여부

### **Values**

예	너비를 자동으로 늘림
아니오	크기 늘리지 않음

### Reference

행 피봇 가로 확장 기능을 사용하려면 자동 크기 조정 속성 값을 "예"로 설정하시기 바랍니다.

### Example

예

City	Education	Canada	USA	Sum
Sooke	Partial High School	2		2
	High School Degree	5		5
	Bachelors Degree	2	- 2	2
	Sum	9		9
	Partial College		3	3
Altadena	Partial High School		4	4
Atauella	Bachelors Degree		3	3
	Sum		10	10
	High School Degree		1	1
	Graduate Degree		4	4
Oakland	Partial High School		3	3
	Bachelors Degree		5	5
	Sum		13	13
	Bachelors Degree		4	4
Milwaukie	Partial High School		2	2
riiiwaukie	High School Degree		2	2
	Sum		8	8
	High School Degree		1	1
Port Orchard	Bachelors Degree		3	3
	Sum		4	4
	Sum	9	35	44

## 아니오

City	Education	Canada	USA	Sum
	Partial High School	2		2
Sook	High School Degree	5		5
e	Bachelors Degree	2		2
	Sum	9		9
	Partial College		3	3
Altad	Partial High School		4	4
ena	Bachelors Degree		3	3
	Sum		10	10
	High School Degree		1	1
o-H	Graduate Degree		4	4
Oakl and	Partial High School		3	3
	Bachelors Degree		5	5
	Sum		13	13
Milw	Bachelors Degree	13	4	4
	Partial High School		2	2
aukie	High School Degree		2	2
	Sum		8	8

### 헤더 고정

데이터 밴드, 데이터 익스팬더 밴드의 헤더 밴드를 매 페이지마다 반복하여 출력할지 여부 크로스탭, 테이블의 제목을 매 페이지마다 반복하여 출력할지 여부 간트 차트가 세로 방향으로 바인딩될 때 위쪽 제목을 세로 방향 페이지마다 반복하여 출력할지 여부

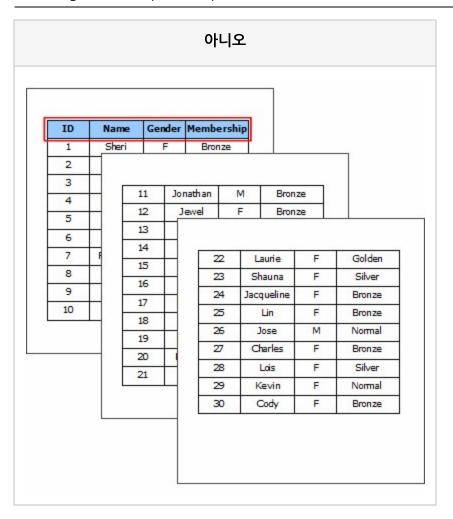
#### **Values**

예	매 페이지마다 반복하여 출력
아니오	한 번만 출력

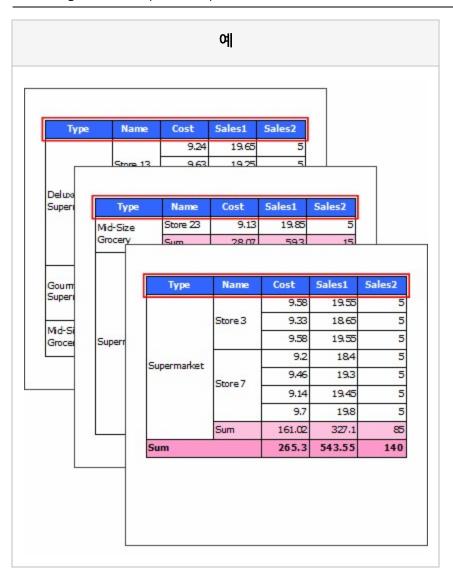
### Example: 데이터 밴드에는 데이터 라벨이, 데이터 헤더 밴드에는 제목을 표시하는 일반 라벨이 추가된 경우

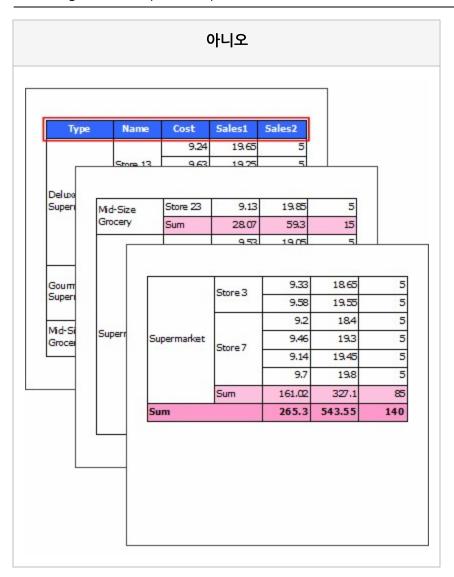
데이터 밴드의 경우 헤더 고정 속성 값에 따라 데이터 헤더 밴드가 아래와 같이 바인딩됩니다.



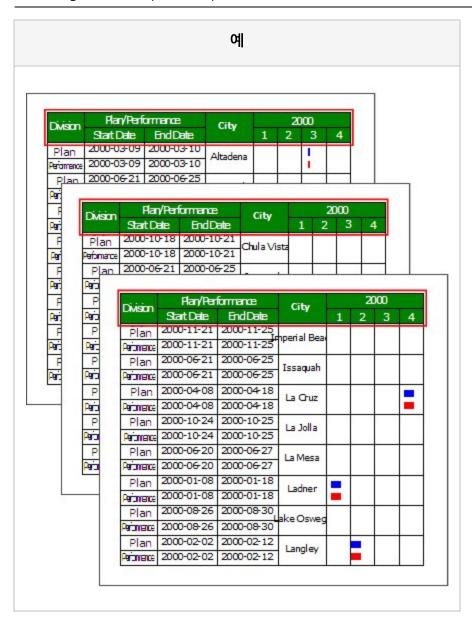


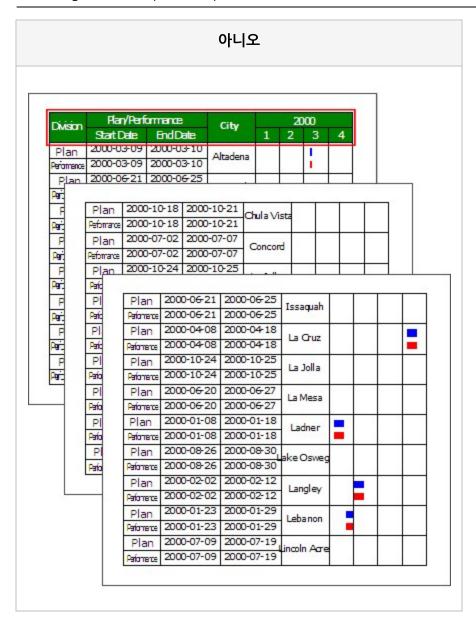
Example: 크로스탭의 경우 헤더 고정 속성 값에 따라 크로스탭 제목이 아래와 같이 바인딩 됩니다.





Example: 간트 차트의 경우 헤더 고정 속성 값에 따라 간트 차트 위쪽 제목이 아래와 같이 바인딩 됩니다.





## 헤더밴드 소유

데이터 밴드 위에 데이터 헤더 밴드를 추가할지 여부

#### Values

예	추가함
아니오	추가 안 함

#### Reference

헤더밴드 소유를 "예"로 설정하면 데이터 헤더 밴드가 데이터 밴드 위에 추가됩니다.

# 화살표 모양

화살표 모양

#### Values

삼각형	삼각형
날카로운 삼각형	날카로운 삼각형
열린 삼각형	열린 삼각형
마름모	마름모
원	원
반원	반원



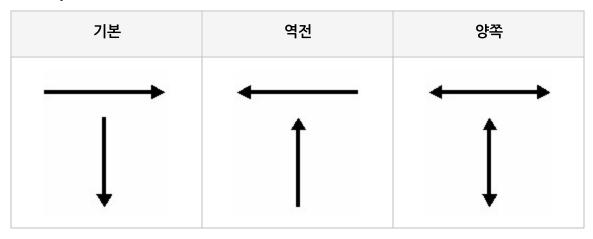
마름모	원	반원
•	-	

# 화살표 방향

화살표 방향

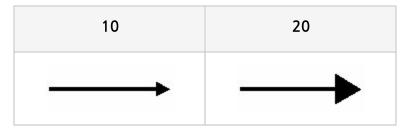
#### Values

기본	기본 방향
역전	역방향
양쪽	양쪽 방향



# 화살표 크기

화살표 크기

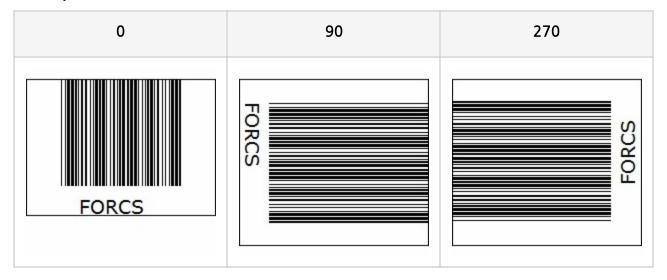


# 회전

바코드 회전 각도

#### Values

0	회전 안 함
90	90도 회전
270	270도 회전



## 효과

텍스트 효과

#### **Values**

Basic	효과 없음
Shadow	Shadow 효과
Engrave	Engrave 효과
OutLine	OutLine 효과
Hollow	Hollow 효과
Segments	Segments 효과
3D	3D 효과



